Python implementation of 00P II (Inheritance, Override)

ESM2014-41 객체지향프로그래밍 및 실습 SKKU 시스템경영공학과 조영일

• 상속(Inheritance)기능을 사용하면 부모 클래스(Parent Class, Super Class)의 Attribute와 Method를 그대로 물려받는 자식 클래스(Child Class)를 만들 수 있다.

```
# Parent Class : CustomerClass
class CustomerClass():
   def __init__(self, name, email, mobile_num, date_of_birth, grade):
       self.name = name
       self.email = email
       self.mobile num = mobile num
       self.date_of_birth = date_of_birth
       self.grade = grade
   def get benefit(self):
       if self.grade > 5:
           return "10%"
       else:
           return "5%"
# Child Class : CustomerClass 를 상속 받는 EmployeeCustomerClass
class EmployeeCustomerClass(CustomerClass):
   employee num = "" # Child Class 만이 가지는 독자적인 Attribute
   # Child Class 만이 가지는 독자적인 Class Method
   def get employee num(self):
       return self.employee num
```

```
# 부모 클래스의 __init__을 그대로 사용하여 initialize
>>> new_employee_customer_1 = EmployeeCustomerClass(name='나성균', email='me@skku.edu',
mobile_num='010-1111-2222', date_of_birth="1992-04-06", grade=5)
# 부모 클래스의 메서드를 그대로 사용 할수있다.
>>> new_employee_customer_1.get_benefit()
"5%"
# 자식 클래스에만 존재하는 Attribute
>>> new_employee_customer_1.employee_num = "20091234"
# 자식 클래스에만 존재하는 Method
>>> new_employee_customer_1.get_employee_num()
"20091234"
```

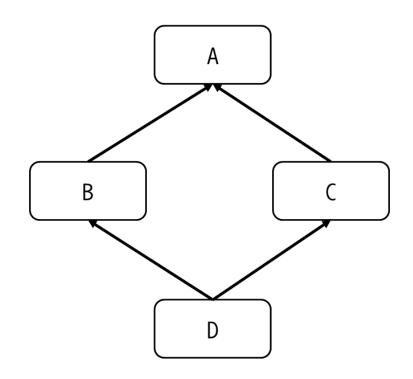
• 여러 계층간 상속 : 부모 클래스 역시 부모 클래스를 가질 수 있다.

```
# Grand Parent Class : Person
class PersonClass():
   age = 0
   def get_age(self):
       return self.age
# Parent Class : CustomerClass
class CustomerClass(PersonClass):
   def __init__(self, name, email, mobile num, grade):
       self.name = name
       self.email = email
       self.mobile num = mobile num
       self.grade = grade
   def get_benefit(self):
       if self.grade > 5:
           return "10%"
       else:
           return "5%"
# Child Class : CustomerClass 를 상속 받는 EmployeeCustomerClass
class EmployeeCustomerClass(CustomerClass): 
   employee_num = "" # Child Class 만이 가지는 독자적인 Attribute
   # Child Class 만이 가지는 독자적인 Class Method
   def get_employee_num(self):
       return self.employee_num
```

• 다중 상속(Multiple Inheritance) : 여러 개의 부모 클래스로 부터 하 나의 자식 클래스를 만드는 방법

```
class Person:
   def greeting(self):
       print('안녕하세요.')
class University:
   def manage_gpa(self):
       print('학점 관리')
class Undergraduate(Person, University):
   def study(self):
       print('공부하기')
jeffrey = Undergraduate()
jeffrey.greeting() # 안녕하세요.: Person의 Method
jeffrey.manage_gpa() # 학점 관리: University의 Method
jeffrey.study()
                        # 공부하기: Undergraduate에 추가한 study Method
```

• The Deadly Diamond of Death(DDD) : 일명 '죽음의 다이아몬드'. 다중 상속 기능을 이용해서 아래와 같은 상속 관계를 만든다면..?



• The Deadly Diamond of Death(DDD): 프로그래밍 언어에서 가장 중요한 요구사항 중 하나는 같은 구문이 두 가지 이상의 의미로 해석될 여지가 있어서는 안 된다는 점이다.(이런 코드가 달 착륙선을 위한 코드였다면 어떤 결과를 초래했을까?)

```
class A:
   def greeting(self):
       print('안녕하세요. A입니다.')
class B(A):
   def greeting(self):
       print('안녕하세요. B입니다.')
class C(A):
   def greeting(self):
       print('안녕하세요. C입니다.')
class D(B, C):
x = D()
x.greeting() # Which Greeting() ??
```

- Solution of The Deadly Diamond of Death(DDD)
 - 1. 명확하지 않은 형태의 다중 상속 설계는 가능한 피한다.(프로그래머의 역할)
 - 2. 다중 상속 관계에서 탐색의 우선순위를 정한다.(Python이 정한 해결책)
- .mro() method : 메서드 탐색 순서(Method Resolution Order, MRO).
 Python이 미리 정해 놓은 규칙에 따라 자식 클래스에서 특정 메서드를 호출 했을 때 메서드의 위치를 탐색하는 순서를 반환함
 (자식->부모 중 왼쪽->부모 중 왼쪽->상위의 부모..)

```
>>> D.mro()
[<class '__main__.D'>, <class '__main__.B'>, <class '__main__.C'>, <class
'__main__.A'>, <class 'object'>]
```

Method Overloading vs Overriding

- Feature of OOP Polymorphism(다형성) : Same name, different function
- 00P 에서 다형성을 구현하는 두가지 방식 : Overloading vs Overriding
- Overloading : 이름은 같지만 전달 받는 Arguments의 개수, 형태가 다른 메서드를 중복하여 선언 하는 것 (Python에선 지원하지 않는다. / 필요할 경우엔 Arbitrary Argument Lists 를 사용하면 된다.)
- Overriding : 부모/자식 클래스로 이루어진 상속 관계에서 자식 클래스의 메서드를 재정의 하여 같은 이름을 가진 메서드가 다른 역할을 하도록 선언하는 것

Method Overriding

• Overriding : 자식 클래스에서 부모 클래스의 메서드와 동일한 이름의 메서드를 재정의

```
# Parent Class : CustomerClass
class CustomerClass():
   def init (self, name, email, mobile num, grade):
       self.name = name
       self.email = email
       self.mobile num = mobile num
       self.grade = grade
   def get_benefit(self):
       if self.grade > 5:
           return 10
       else:
           return 5
# Child Class : CustomerClass 를 상속 받는 EmployeeCustomerClass
class EmployeeCustomerClass(CustomerClass):
   employee num = "" # Child Class 만이 가지는 독자적인 Attribute
   # Method Overriding
   def get_benefit(self):
       if self.grade > 5:
           return 10 + 5
       else:
           return 5 + 5
```

super() method

• super() : 자식 클래스 내에서 부모 클래스의 내용을 호출할 때 사용하 는 method

```
# 직사각형 Class
class Rectangle:
   def __init__(self, length, width):
       self.length = length
       self.width = width
   def area(self):
       return self.length * self.width
   def perimeter(self):
       return 2 * self.length + 2 * self.width
# 정사각형 Class
class Square(Rectangle):
   def __init__(self, length):
       # super() Method 를 사용하여 부모 클래스의 __init__을 이용하여 초기화
            ().__init__(length, length)
```

super() method

• super() : 자식 클래스 내에서 부모 클래스의 내용을 호출할 때 사용하 는 method

```
# 정사각형 Class
class Square(Rectangle):
   def __init__(self, length):
       # super() Method 를 사용하여 부모 클래스의 __init__을 이용하여 초기화
       super(). init (length, length)
# 정육면체 Class
class Cube(Square):
   def surface_area(self):
       face area = super().area()
       return face_area * 6
   def volume(self):
       face_area = super().area()
       return face area * self.length
```

Summary

- Class Inheritance
- Class Multiple Inheritance
- Method Overloading vs Overriding
- super() method