



CHWIMI

- 시니어 부양가족을 타겟팅한 취미 추천 시스템

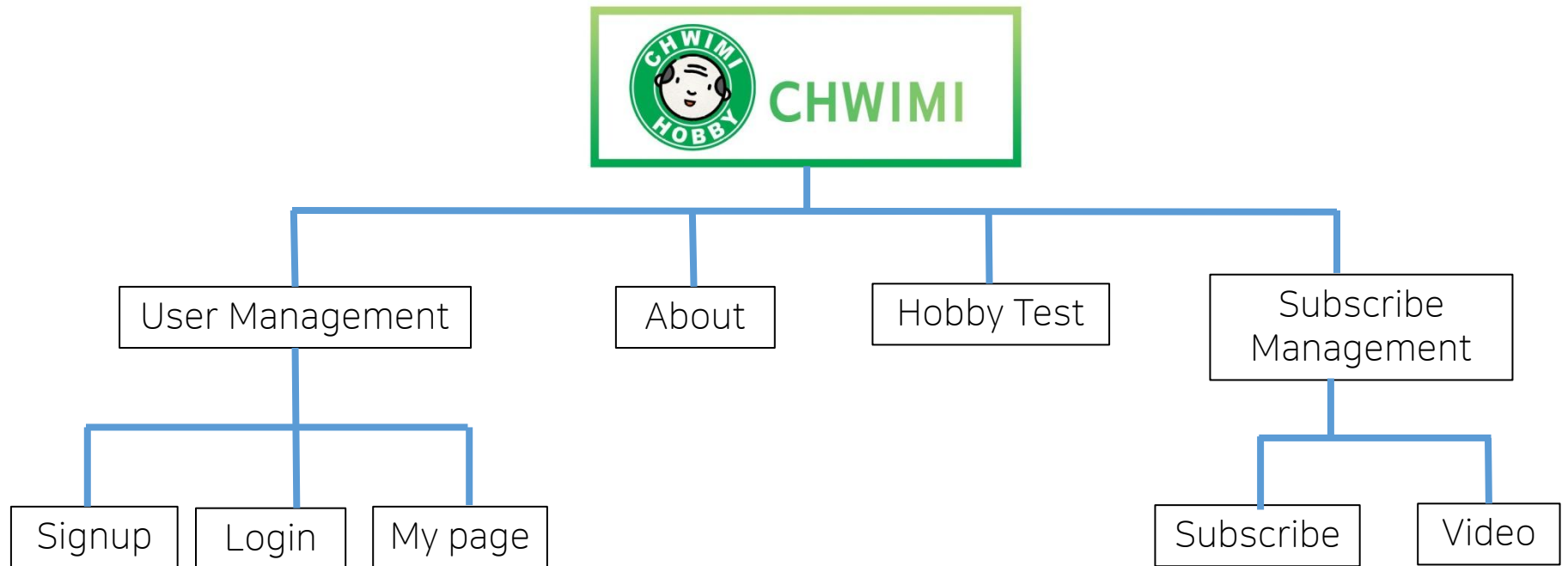
김탁영 Front & Back
장재혁 MachineLearning
김연경 MachineLearning
조윤아 Front

Overview of Target System

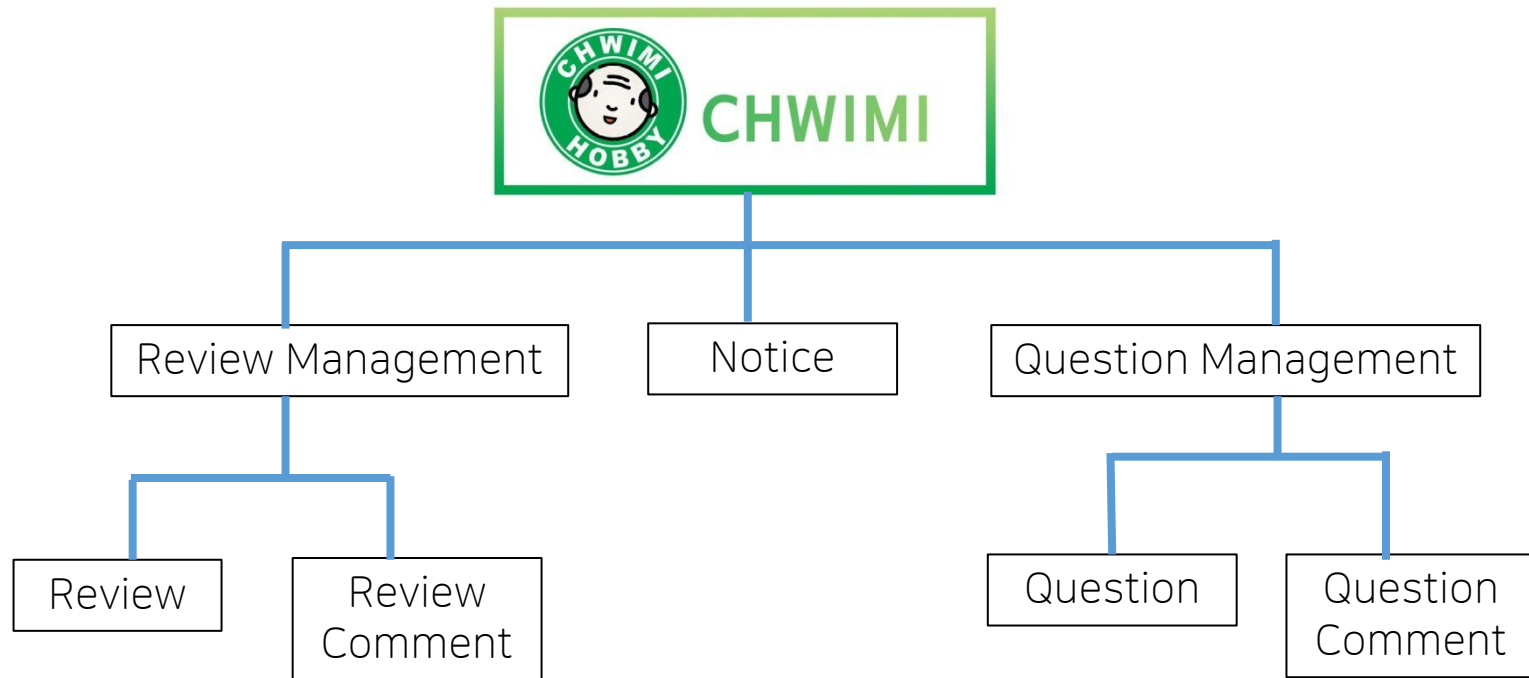


- 01 시니어세대의 부양가족을 타겟으로 한 취미 배송 서비스
- 02 취미 분석 테스트를 이용한 취미 추천
- 03 추천 취미에 맞는 취미 키트의 랜덤 배송

System Architecture



System Architecture



Main Feature

Recommendation Feature



01 사용 이유

- Recombee서버에서 DB를 제작하여 사용 가능
- Rating, Purchase 및 기타 활동에 대한 기록 및 응용 제공

02 Item

- AddItemProperty : Item DB에 아이템 속성값을 생성
- SetItemProperty: Item DB에 아이템을 생성 및 수정
- GetItemValue: Item DB로부터 존재하는 키 값을 참조하여 해당 아이템의 값을 반환(json)

03 User

- AddUserProperty : User DB에 사용자 속성값을 생성
- SetUserProperty : User DB에 사용자를 생성 및 수정
- GetUserValues: User DB로부터 존재하는 키 값을 참조하여 해당 유저가 가진 속성들의 값을 반환(json)

Main Feature

Recommendation Feature



- 04** Recommend
 - 다양한 방향의 추천 시스템 제공
 - RecommendItemsToUser
 - RecommendItemsToItems
 - RecommendUsersToItem


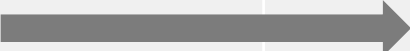

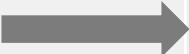
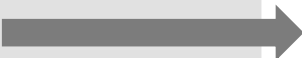
- 05** Filter
 - Boolean형식으로 사용자의 속성값을 통해
제품의 속성값과 비교하여 추천하는 방식

- 06** Add Rating
 - 사용자의 제품 평가 후 평가 결과의 추천시스템 반영 가능
 - 사용자의 제품 평가 결과에 따라 유사 제품의 추천 여부가 달라짐
 - 사용자의 View 및 Purchase기록을 바탕으로 한
추천시스템 개선 가능

System Completeness

01	Hobby Test	Kakao API의 미사용으로 사용자의 Kakao Data를 가져오지 못함
02	Subscribe Management	결제 시스템 사용 불가
03	Others	완성

Actual Development Schedule

Week	Week 5	Week7	Week9	Week11	Week13	Week15
Requirement Development						
Design						
Sub system Engineering						
Integration						
Validation						

Open Source SW

FrontEnd



Bootstrap

BackEnd



django

Recommend System



Recombee

Risks during project

- | | | |
|----|---------------|--|
| 01 | 유닛 테스트의 진행 미비 | 작성해야 할 코드의 양이 많아
적절한 유닛 테스트의 진행에 어려움을 겪음 |
| 02 | 안드로이드 버전 보류 | 역할 변동으로 인한 안드로이드 버전의 보류 |
| 03 | 추천 정확도의 저하 우려 | 카카오 API의 미사용에 기인하여
IBM Personality Insight를 100% 활용치 못함 |

Lesson or Epilogue

Epilogue of each team mate

김탁영

[이 날이 올 줄 몰랐습니다. 정신없이 문서를 작성하고 짠 코드는 무언가 부족한 부분이 많지만, 주어진 상황에서 각자의 역할을 최대한 살려 결과물을 만들어낸 것에 만족합니다. 좋은 서비스를 만들기 위해서 적어도 얼마만큼의 노력이 들어가야 하는지 조금이나마 체험할 수 있어서 좋은 경험이었습니다.]

장재혁

[프로젝트를 진행하면서 힘든 일도 많았지만 그래도 좋은 팀 구성원들을 만나 재미있게 마무리한 것 같습니다. 모르는 부분이 초반에는 너무 많았음에도 불구하고 즐겁게 같이 배워나간 것만으로 만족스러운 과제/프로젝트였습니다.
+) 힘들때 마다 들었던 우리의 소공개 플레이리스트, 좋은 노래들 얻었습니다.]

Lesson or Epilogue

Epilogue of each team mate

김연경

[프로젝트를 진행하면서 제가 사용하는 시스템 하나에도 얼마나 많은 노력이 들어가는지 체감할 수 있었습니다. 아직도 부족한 점이 많지만 문서작업부터 코딩까지 많은 것을 배울 수 있었습니다. 그리고 좋은 팀원들을 만나 한 학기 동안 프로젝트를 함께 한 것에 감사합니다.]

조윤아

[이번 프로젝트는 저의 부족함을 체감할 수 있었던 프로젝트였다고 생각합니다. 물론 팀원들의 도움과 협력으로 무사히 한 학기를 마무리할 수 있었지만, 코딩에 있어서의 부족함을 느껴 앞으로 스스로를 발전시켜야겠다는 자극을 얻을 수 있던 수업이었습니다. 마지막으로 그 동안 같이 팀 프로젝트를 수행했던 팀원들에게도 고맙다는 말 전하고 싶습니다.]





감사합니다