

- 시니어 부양가족을 타겟팅한 취미 추천 시스템

김탁영 Front & Back 장재혁 Recommendation 김연경 Recommendation 조윤아 Front

## **Overview of Target System**

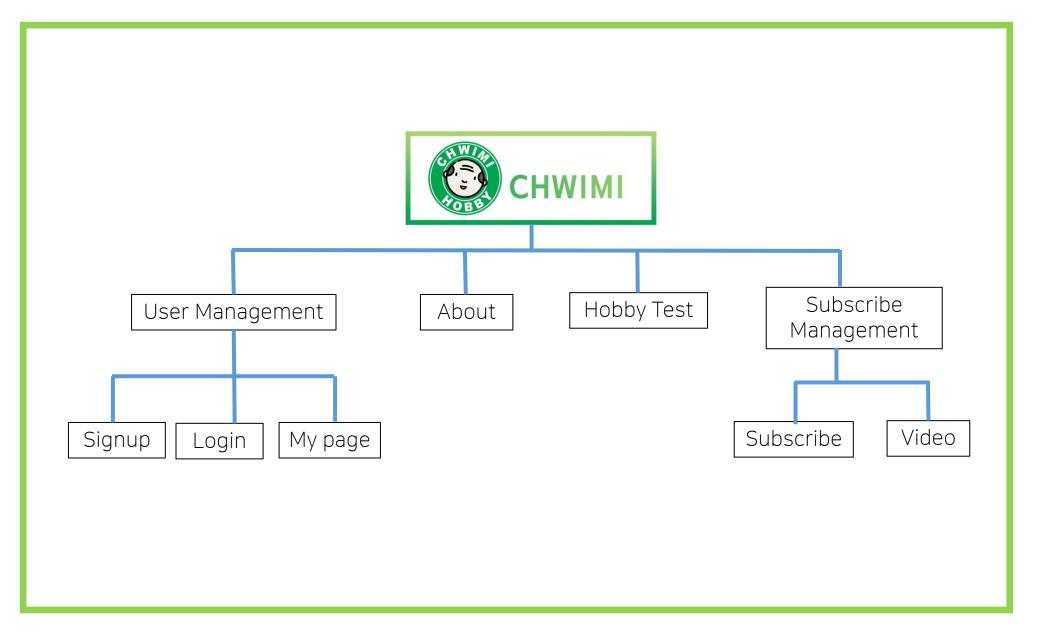


**01** 시니어세대의 부양가족을 타겟으로 한 취미 배송 서비스

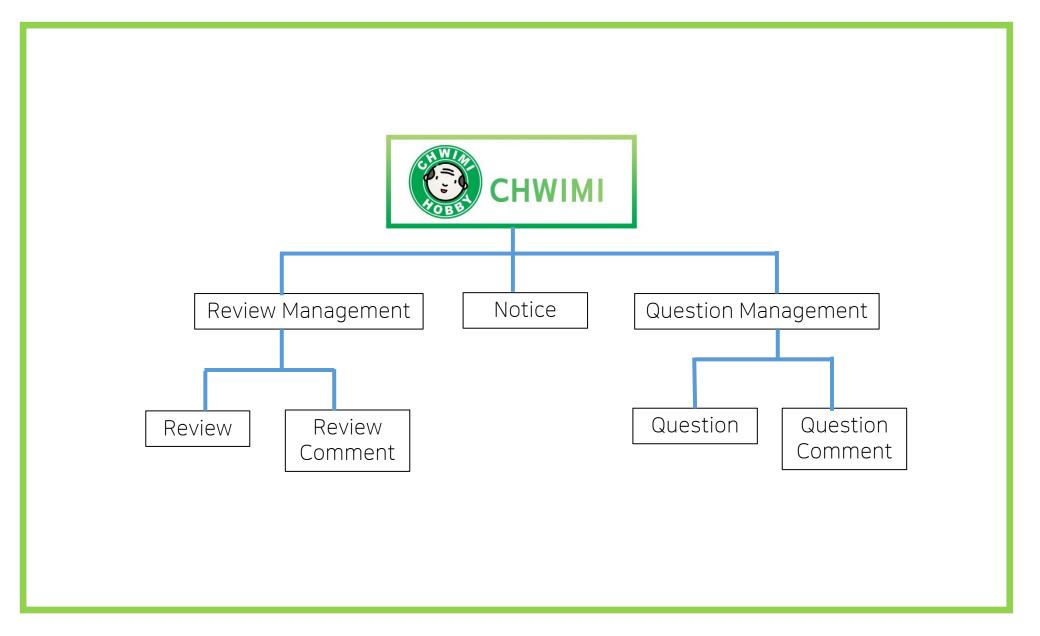
02 취미 분석 테스트를 이용한 취미 추천

03 추천 취미에 맞는 취미 키트의 랜덤 배송

# **System Architecture**



# **System Architecture**



### **Main Feature**

#### Recommendation Feature



01 사용 이유

- Recombee서버에서 DB를 제작하여 사용 가능

- Rating, Purchase 및 기타 활동에 대한 기록 및 응용 제공

02 Item

- AddItemProperty: Item DB에 아이템 속성값을 생성

- SetItemProperty: Item DB에 아이템을 생성 및 수정

- GetItemValue: Item DB로부터 존재하는 키 값을 참조하여

해당 아이템의 값을 반환(json)

03 User

- AddUserProperty: User DB에 사용자 속성값을 생성

- SetUserProperty: User DB에 사용자를 생성 및 수정

- GetUserValues: User DB로부터 존재하는 키 값을 참조하여

해당 유저가 가진 속성들의 값을 반환(json)

#### **Main Feature**

#### Recommendation Feature



04 Recommend -다양한 방향의 추천 시스템 제공

- RecommendItemsToUser

- RecommendItemsToItems

- RecommendUsersToltem

05 Filter - Boolean형식으로 사용자의 속성값을 통해

제품의 속성값과 비교하여 추천하는 방식

**06** Add Rating - 사용자의 제품 평가 후 평가 결과의 추천시스템 반영 가능

- 사용자의 제품 평가 결과에 따라 유사 제품의 추천 여부가 달라짐

- 사용자의 View 및 Purchase기록을 바탕으로 한

추천시스템 개선 가능

## **System Completeness**

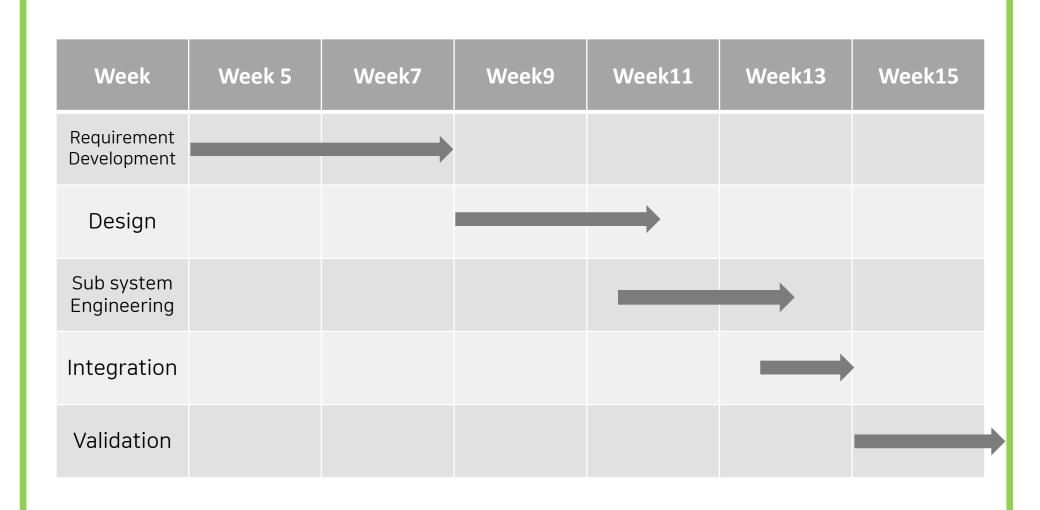
**01** Hobby Test Kakao API의 미사용으로

사용자의 Kakao Data를 가져오지 못함

O2Subscribe<br/>Management결제 시스템 사용 불가

**03** Others 완성

# **Actual Development Schedule**



## **Open Source SW**

FrontEnd

BackEnd

Recommend System







Recombee

## **Risks during project**

01	유닛 테스트의 진행 미비	작성해야 할 코드의 양이 많아
		적절한 유닛 테스트의 진행에 어려움을 겪음

02 안드로이드 버전 보류 역할 변동으로 인한 안드로이드 버전의 보류

**03**추천 정확도의 저하 우려카카오 API의 미사용에 기인하여<br/>IBM Personality Insight를 100% 활용치 못함

## **Lesson or Epilogue**

#### Epilogue of each team mate

#### 김탁영

이 날이 올 줄 몰랐습니다. 정신없이 문서를 작성하고 짠 코드는 무언가 부족한 부분이 많지만, 주어진 상황에서 각자의 역할을 최대한 살려 결과물을 만들어낸 것에 만족합니다. 좋은 서비스를 만들기 위해서 적어도 얼만큼의 노력이 들어가야 하는지 조금이나마 체험할수 있어서 좋은 경험이었습니다.

#### 장재혁

프로젝트를 진행하면서 힘든 일도 많았지만 그래도 좋은 팀 구성원들을 만나 재미있게 마무리한 것 같습니다. 모르는 부분이 초반에는 너무 많았음에도 불구하고 즐겁게 같이 배워나간 것만으로 만족스러운 과제/프로젝트였습니다. +) 힘들때 마다 들었던 우리의 소공개 플레이리스트, 좋은 노래들 얻었습니다.

## **Lesson or Epilogue**

#### Epilogue of each team mate

#### 김연경

프로젝트를 진행하면서 제가 사용하는 시스템 하나에도 얼마나 많은 노력이 들어가는지 체 감할 수 있었습니다. 아직도 부족한 점이 많지만 문서작업부터 코딩까지 많은 것을 배울 수 있었습니다. 그리고 좋은 팀원들을 만나 한 학기 동안 프로젝트를 함께 한 것에 감사합니다.

#### 조윤아

이번 프로젝트는 저의 부족함을 체감할 수 있었던 프로젝트였다고 생각합니다. 물론 팀원들의 도움과 협력으로 무사히 한 학기를 마무리할 수 있었지만, 코딩에 있어서의 부족함을 느껴 앞으로 스스로를 발전시켜야겠다는 자극을 얻을 수 있던 수업이었습니다. 마지막으로 그 동안 같이 팀 프로젝트를 수행했던 팀원들에게도 고맙다는 말 전하고 싶습니다.

# QnA

