# 소프트웨어 공학개론 1조 프로젝트 발표

Cat/Dog Classifier



SWE3002\_41 Team 1 강동준, 강영호, 박상민, 이선종, 조민구 SungKyunKwan University

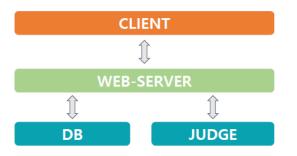
Mar. 26, 2022

## 계획했던 내용

Plan



### **Development Direction**



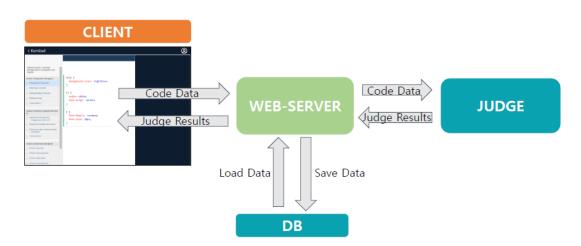
#### **Back-End**

Web Server (Python Django)

- 1. 로그인 관리
- 사용자의 요청시 Judge 프로세스와 통신
   DB 통신

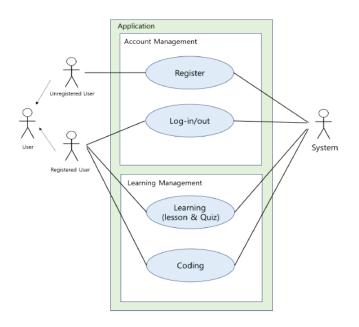
#### (SQLite)

- 1. User 로그인 정보
- 2. 교육 진행도 / 달성률

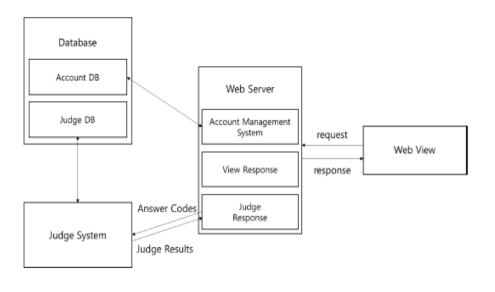


### **Requirement Specification**

#### Use case Diagram



#### System Architecture



### **Changes**

- 대학교 이메일을 통한 본인 인증 -> 없음 // 구현 상의 문제
- 교수가 학생들의 수업 진행 현황 및 점수 확인 -> 없음
- 학습 대상 : 성균관대학교 학생 -> 모든 사용자
- 로그인 및 회원가입 : 학번이 ID -> 이메일이 ID // 위 변경사항으로 인한 자연스러운 변경점
- 강의 영상 -> 없음
- 커스터마이즈된 관리자 페이지 -> django 기본 관리자 페이지
- DB에 Problem을 저장 -> Problem DB 미구현 // DB없는 쪽이 더 효율적 // 시간과 비용에 의한 선택

### **Teaching Flow Direction**

실습 이론 1. 데이터 셋 불러오고 train, validation, test 분할(8:1:1) 2. 데이터로더에 넣기 (평가x) 3. 모델 정의 (평가x) 4. 모델 훈련 5. 평가 (Accuracy) 모델, 학습 성능 평가 틀린 코드 찾기 & 빈칸채우기 교육 방식 개선 방향 Advices

### **Teaching Flow**

Teaching Flow는 전체 Cat/Dog Classifier를 처음부터 끝까지 학생이 학습하고 이미지 classifier를 학습 및 구현하는 것이 목표

다음과 같은 8개의 챕터로 나누어 전체 머신러닝 학습 클래스를 구성

- pytorch Library
- Tensor Manipulation
- Gradient Descent Algorithm
- Data Processing
- Convolution Neural Network (CNN)
- Training Process
- Validation Process
- Test Process

각각의 챕터는 이론과 함께 학습자의 이해도를 높이기 위해 이론을 공부한 후 간단한 퀴즈 및 실습을 통해 직접 문제를 해결하도록 구성

### **Teaching Flow Example**

선형 회귀(Linear Regression)이란 학습 데이터와 가장 잘 맞는 하나의 직선을 찾는 일입니다.

선형 회귀의 가설(직선의 방정식)은 아래와 같은 형식을 가집니다.

y = Wx + b, x와 곱해지는 W를 가중치(Weight)라고 하며, b를 편향(bias)라고 합니다.

어떤 데이터를 이 가설에 대입하면 H(x) = Wx + b 라는 식으로 표현됩니다.

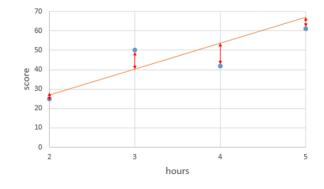
데이터와 직선이 얼마나 잘 맞는지에 대해 수학적인 방법으로 알 수 있습니다.

비용 함수(cost function) = 손실 함수(loss function) = 오차 함수(error function) = 목적 함수(objective function)

보통 비용 함수와 손실 함수라고 부릅니다.

n개의 (x, y)의 학습데이터가 있는 상황을 가정했을 때 모든 데이터들은 임의의 직선과 차이인 오차를 가지고 있고, 음수와 양수 모두 존재하기 때문에 수학적인 방법을 통해서 Cost function을 표현해줘야 합니다.이 값을 평균 제곱 오차(Mean Squared Error)로 정리해주면 아래와 같은 식으로 표현됩니다.

단순하게 생각해보면, cost function의 값이 가장 낮은 직선이 학습데이터와 가장 잘 맞는 직선이라 할 수 있을 것입니다.



### **Teaching Flow Example**

아래와 같이, Hypothesis 와 Cost Function 을 설정해 보고 출력해보세요

```
import torch
#주석처리부분이 사용자가 구현해야 할 부분
def example2_1():
   # x_train = torch.FloatTensor([[1], [2], [3]])
   # y_train = torch.FloatTensor([[2], [4], [6]])
   # # 가중치 w 를 0 으로 초기화하고 학습을 통해 값이 변경되는 변수임을 명시합니다
   # W=torch.zeros(1, requires_grad=True)
   # # 편향 b 를 0으로 초기화하고 학습을 통해 값이 변경되는 변수임을 명시합니다
   # b=torch.zeros(1, requires_grad=True)
   # # H(x)
   # hypothesis = x_train * W + b
   # # cost
   # cost = torch.mean((hypothesis - y_train) ** 2 )
   # print(W, b)
   # print(hypothesis)
   # print(cost)
   # return hypothesis, cost
if __name__=="__main__":
   hypothesis, cost=example2_1()
```

#### answer

### **Differentiation**

1. Python 설치 없이 웹사이트에 접속하기만 하면 Python Code를 짜볼 수 있고 실행 결과를 확인할 수 있다.



2. Classifier를 만들기 위한 pytorch에 관한 기본 개념들에 관한 문제를 직접 코딩하면서 풀어볼 수 있고, 정확한 채점결과를 볼 수 있다. 구현 결과

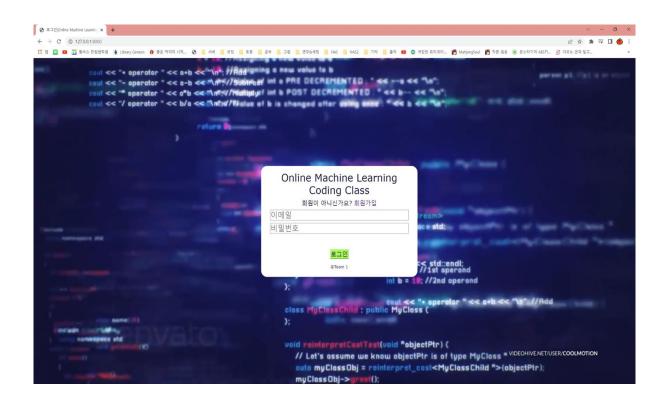
Development



### 홈페이지/로그인

### 로그인 시스템

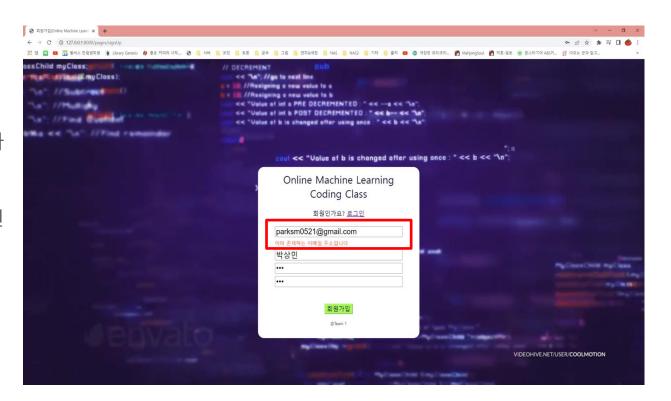
- 로그인 시 세션 ID 발급
- 세션ID 있을 시 로그인 생략하고 강의 페이지로 점프



### 회원가입 페이지

#### 회원가입

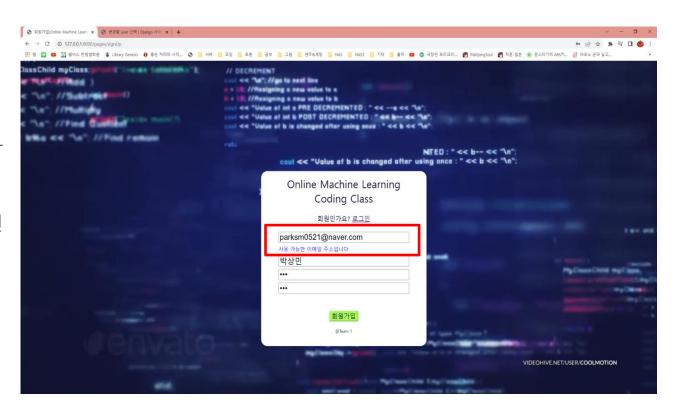
- 이메일, 이름, 비밀번호 세가지 필드
- 이메일 작성 시 중복검사 실행
- 제출시 이메일 유효성, 중복검사, 비밀번호 확인



### 회원가입 페이지

#### 회원가입

- 이메일, 이름, 비밀번호 세가지 필드
- 이메일 작성 시 중복검사 실행
- 제출시 이메일 유효성, 중복검사, 비밀번호 확인



### 홈페이지/수업

#### 사이드바 & 버튼

다음 수업내용으로 이동



수업 시작 »

### 홈페이지/수업

#### 탑 네비게이션

온라인 머신러닝 수업 ->

홈페이지/수업으로 이동

To Class ->

실습창에 있을때 수업창으로 이동

To Profile ->

프로필화면으로 이동

로그아웃 -> 로그아웃



### 비밀번호 변경

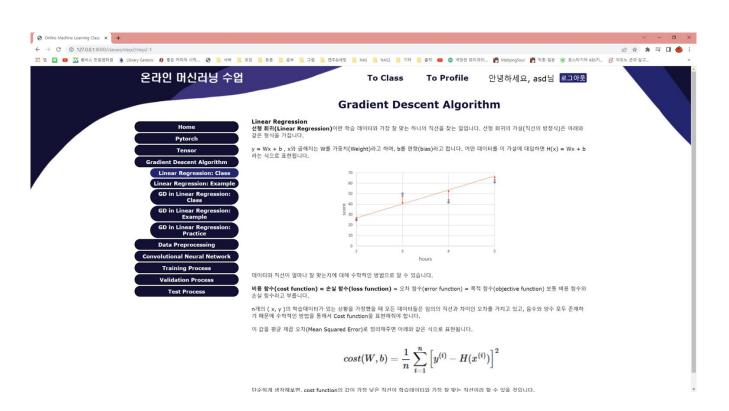
비밀번호와 비밀번호 확인을 통해 검증,

비밀번호 변경 요청을 서버로 보내는 역할



### Class 페이지

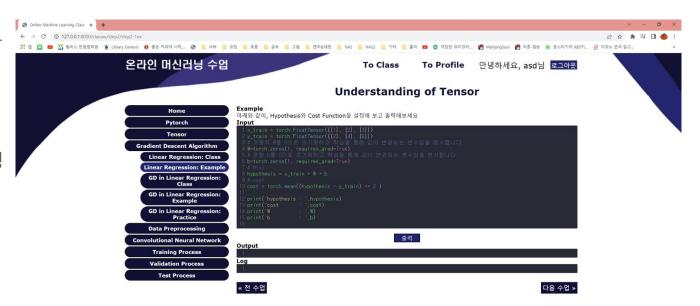
각 챕터의 학습내용에 대한 문서가 작성되어 있다.



### Example 페이지

Class 페이지에서 학습한 내용에 대한 예제코드를 제공

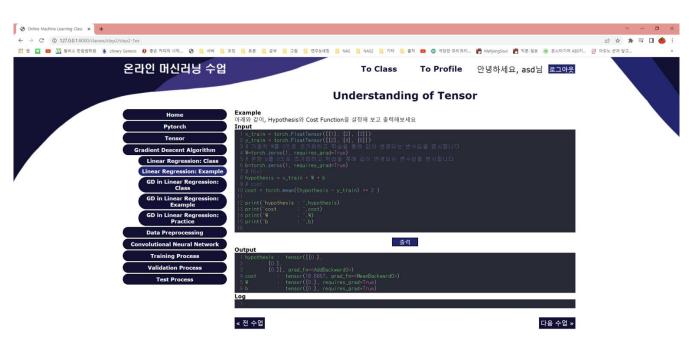
출력버튼을 통해 결과를 확인할 수 있고 오류 발생 시 Log칸을 통해 확인 가 능



### Example 페이지

Class 페이지에서 학습한 내용에 대한 예제코드를 제공

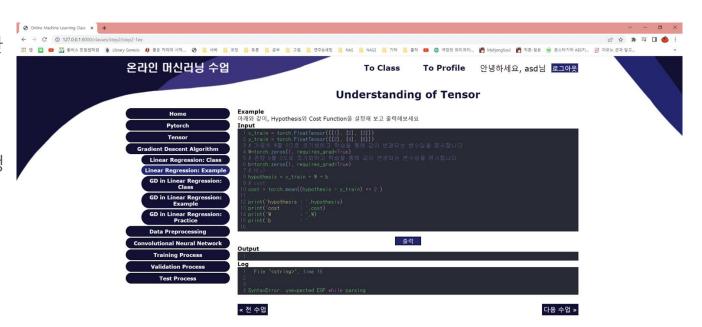
출력버튼을 통해 결과를 확인할 수 있고 오류 발생 시 Log칸을 통해 확인 가 능



### Example 페이지

Class 페이지에서 학습한 내용에 대한 예제코드를 제공

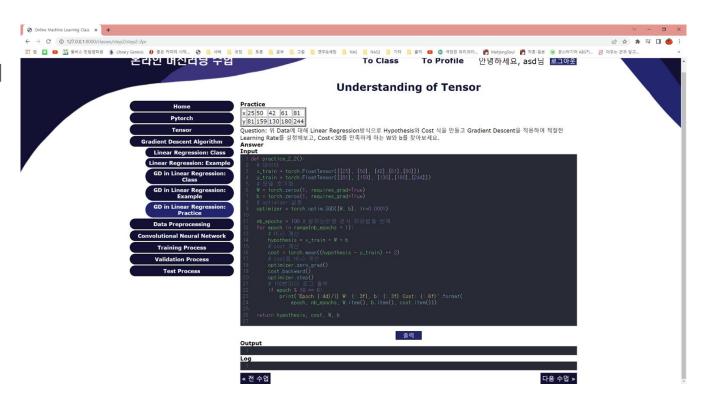
출력버튼을 통해 결과를 확인할 수 있고 오류 발생 시 Log칸을 통해 확인 가 능



### Practice 페이지

Class 페이지에서 학습 한 내용에 대한 실습문제 를 제공

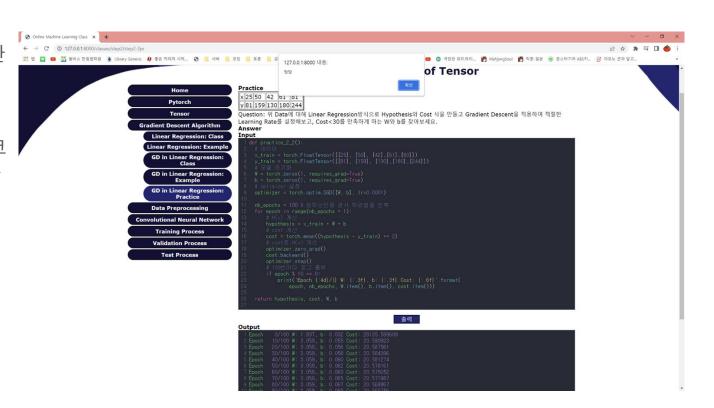
제출 시 서버는 작성한 코드의 정오를 파악해서 돌려주고 Example과 같 이 out, log를 받음



### Practice 페이지

Class 페이지에서 학습한 내용에 대한 실습문제를 제공

제출 시 서버는 작성한 코 드의 정오를 파악해서 돌 려주고 Example과 같이 out, log를 받음



### Quiz 페이지

Class 페이지에서 학습한 내용에 대한 퀴즈를 제공 한다.

제출 시 서버는 문자열 답 안의 정오를 파악해서 돌 려준다



### Quiz 페이지

Class 페이지에서 학습한 내용에 대한 퀴즈를 제공 한다.

제출 시 서버는 문자열 답 안의 정오를 파악해서 돌 려준다



### Test Learning Process (예정)

- 1. 사용자가 모든 내용을 학습한 이후 학습한 내용을 바탕으로 전체 ML 코드를 작성한다.
- 2. ML코드는 서버로 제출되고 서버에서는 ML코드로 학습을 진행한다.
- 3. 학습한 AI가 개와 고양이 사진을 판별하고 정확도를 사용자에게 반환한다.
- 4. 사용자는 최종적으로 자신이 작성한 ML코드의 정확도를 확인할 수 있다.

#### References

```
[Teaching Flow] : Pytorch로 딥러닝 입문 (wicidocs.net/book/2778)
모두를 위한 딥 러닝 시즌2 pytorch
```

[Frontend]: html Documentation(<a href="https://devdocs.io/html/">https://devdocs.io/html/</a>)

CSS Documentation(<a href="https://devdocs.io/css/">https://devdocs.io/css/</a>)

jquery Docuemtnation(<a href="https://api.jquery.com/">https://api.jquery.com/</a>)

Background Video(<a href="https://youtu.be/RR2EI8EEOOw">https://devdocs.io/css/</a>)

[Backend]: Django Documentation(<a href="https://docs.djangoproject.com/en/4.0/">https://docs.djangoproject.com/en/4.0/</a>)

Python Documentation[subprocess]

(https://docs.python.org/ko/3/library/subprocess.html)

# 감사합니다

@Team1