



## Test Documentation

Student Number	Name
2015318385	김현우 Hyun Woo Kim
2013313737	김무성 Mu Sung Kim
2015310250	김동환 Dong Hwan Kim
2016315146	이상우 Sang Woo Lee

# 0. Table of Contents

<b>1. Preface</b>	<b>5</b>
1.1 Objective	5
1.2 Introduction	5
1.3 Unit Test	5
1.4 Component/sub-System Test	5
1.5 System/Integration Test	5
1.6 Release Test	6
1.7 Index	6
1.8 Reference	6
 <b>2. Introduction</b>	 <b>7</b>
2.1 Objective	7
2.2 System Architecture	7
2.3 Testing Plan	8
 <b>3. Unit Test</b>	 <b>11</b>
3.1 Objective	11
3.2 User Management System	11
3.2.1 회원가입	11
3.2.2 회원탈퇴	12
3.2.3 회원정보수정	11
3.2.4 로그인	12
3.2.5 로그아웃	11

3.2.6	샵 등록 .....	12
3.2.7	검증자 등록 .....	11
3.3	Product Management System.....	17
3.3.1	샵 검색.....	17
3.3.2	샵 조회.....	17
3.3.3	상품 등록.....	17
3.3.4	상품 삭제.....	17
3.3.5	상품 정보 수정 .....	17
3.3.6	상품 검색.....	17
3.3.7	상품 조회.....	17
3.4	Transaction Management System.....	11
3.4.1	구매자 거래 요청.....	11
3.4.2	판매자 거래 승낙.....	12
3.4.3	거래 등록.....	11
3.4.4	거래 조회.....	12
3.5	Validation Management System.....	17
3.5.1	거래 검증 .....	17
3.5.2	거래 기록 검색 .....	17
3.5.3	거래 최종 결정 .....	17
<b>4.</b>	<b>Component/sub-System Test .....</b>	<b>11</b>
4.1	Objective.....	11
4.2	User Management System.....	11
2.2.1	Context Diagram.....	11
4.3	Product Management System.....	17
2.3.1	Tool.....	17
4.4	Transaction Management System.....	11

2.2.1 Context Diagram.....	11
4.5 Validation Management System.....	17
2.2.1 Context Diagram.....	11
<b>5. System/Integration Test .....</b>	<b>11</b>
5.1 Objective.....	11
5.2 System Integration Test.....	11
5.2.1 Blockchain 과 User Management System 간의 interface.....	11
5.2.2 Blockchain 과 Transaction Management System 간의 interface .....	12
5.2.3 User Management System 과 Product Management System 간의 interface .....	11
5.2.4 User Management System 과 Transaction Management System 간의 interface .....	11
5.2.5 Product Management System 과 Transaction Management System 간의 interface.....	11
<b>6. Release Test.....</b>	<b>11</b>
6.1 Objective.....	11
2.2 Applied Diagram .....	11
2.2.1 Context Diagram.....	11
2.3 Applied Tool.....	17
2.3.1 AQuery Tool.....	17
<b>7. Index .....</b>	<b>66</b>
7.1 Figures .....	66
7.2 Diagrams.....	66
7.3 Tables .....	67
<b>8. Reference .....</b>	<b>68</b>

# 1. Preface

## 1.1. Objective

본 테스트 문서의 전체 구조와 간략한 내용에 대한 서술을 서문에서 다룬다.

## 1.2. Introduction

Used2Block 시스템의 전체 구조와 테스트 계획에 대해서 서술한다.

## 1.3. Unit Test

Used2Block 시스템의 최소단위인 함수와 기능에 대한 테스트이다.

각 기능마다 테스트 케이스를 바탕으로 정상 동작과 결함을 설계한다.

## 1.4. Component and Sub-System Test

유닛 테스트 통과 이후 통합된 Component로서의 기능을 테스트한다.

기능을 통합한 서브시스템의 Interface가 정상 작동하는지 파악한다.

## 1.5. System and Integration Test

컴포넌트 테스트 통과 이후 통합된 하나의 Used2Block 시스템이 정상 작동하기 위해서, 시스템 간의 연결, Interaction을 테스트한다.

전체적인 유저 시나리오를 기반으로, 시스템 간의 연결을 확인한다.

## 1.6. Release Test

최종적으로 배포 바로 직전에 요구사항 명세서, 전체 유저 시나리오를 기반으로  
종합 테스트한다.

안정적인 구매자, 판매자, 검증자의 상호작용이 필요하다.

## 1.7. Index

문서에 사용된 그림, 도표 등을 정리하여 명시한다.

## 1.8. Reference

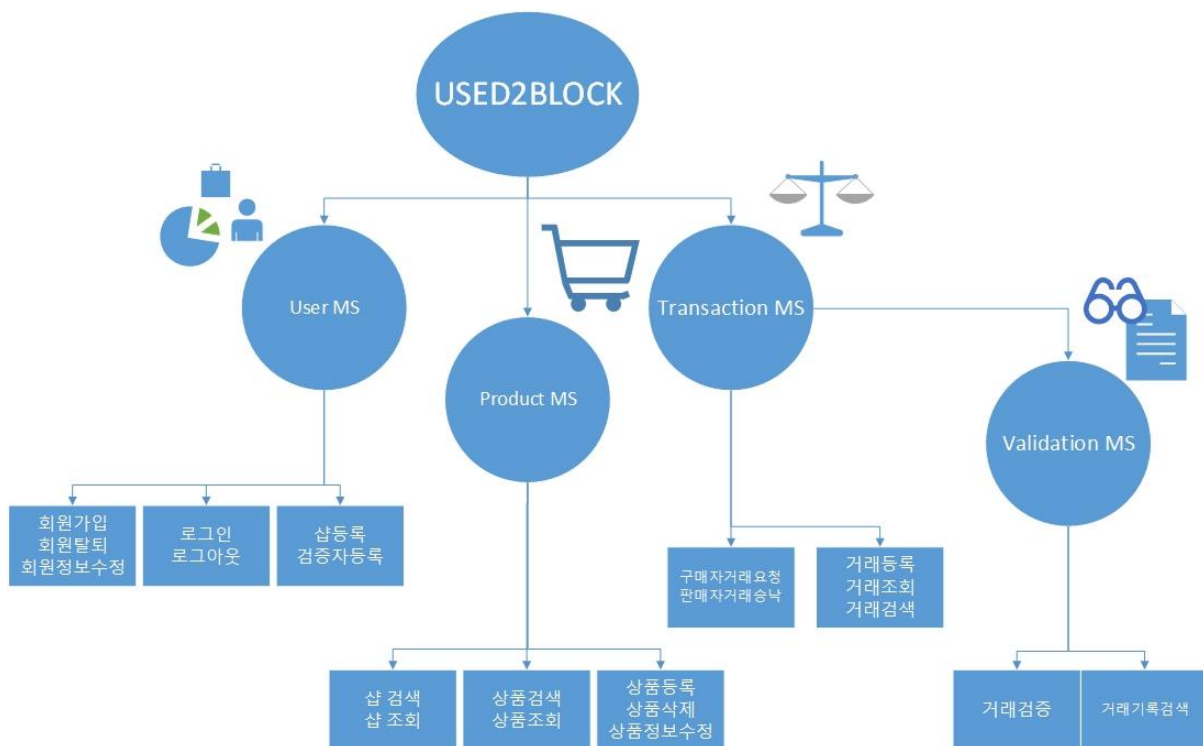
문서에서 참조한 글 또는 그림을 정리하여 명시한다.

## 2. Introduction

### 2.1 Objective

테스트 문서 도입부에서는, Used2Block 시스템의 전체적인 구조 및 테스트 계획에 대한 전체적인 관점을 제공한다. 시스템 구조도를 통해서 어떤 모듈이 있으며 어떤 시스템 위계를 구성하는지 파악할 수 있다. 테스트 계획 도식을 통해서 전체적인 테스트 진행 방향을 알 수 있다.

### 2.2 System Architecture



**Figure 1. Used2Block System Architecture.**

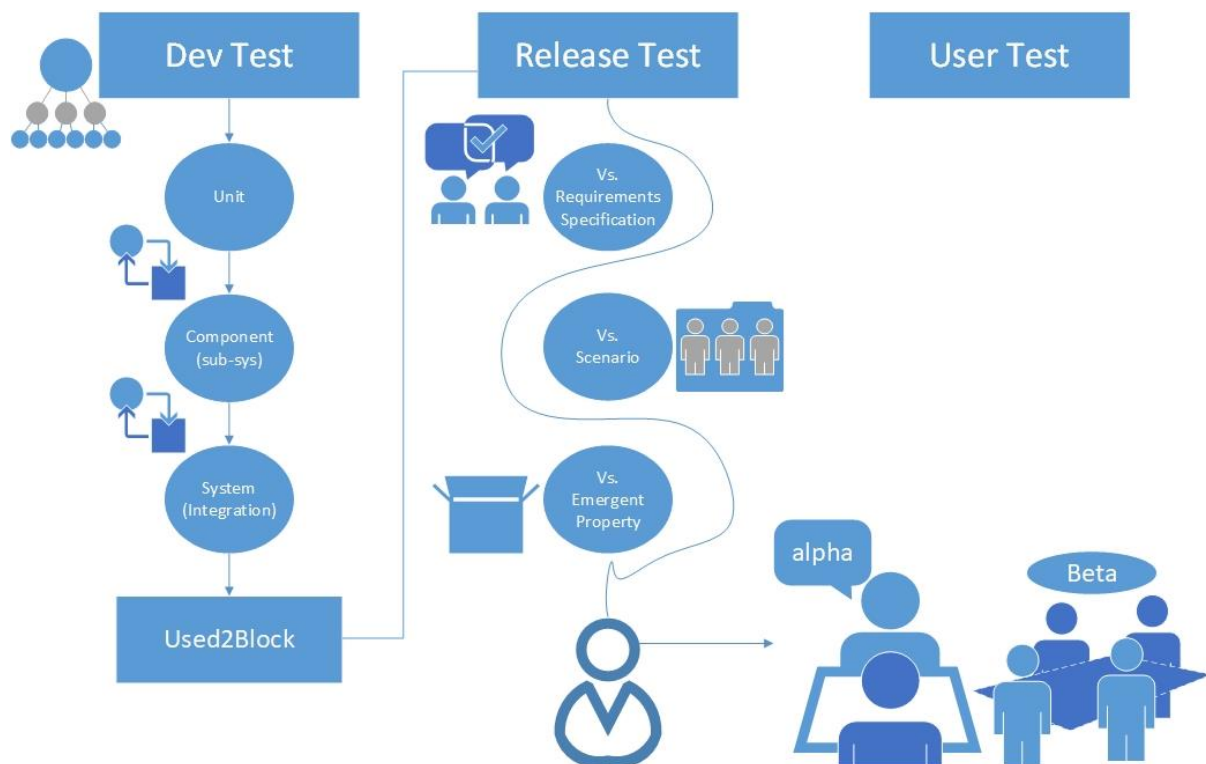
Object System인 Used2Block은 총 4개의 관리 system과 그것을 이루는 기능들로 이루어져 있다. 우선, User Management System은 회원의 정보를 저장하고 관리하는 역할을 한다.

Product Management System은 회원이 올린 상품에 대한 정보를 저장하고 관리하는 역할을 한다.

Transaction Management System은 거래 정보에 대한 전반적인 처리를 담당한다.

끝으로 Validation Management System은 Used2Block 시스템의 핵심 기능인 블록체인을 기반으로 한 판매자 정보 검증을 통한 고-신뢰 중고거래 성립을 가능하게 한다.

## 2.3 Testing Plan



**Figure 2. Used2Block overall Testing Plan.**

테스트는 크게 Development Test, Release Test, User Test 총 3 개의 단계로 나뉜다. 먼저 개발 단계의 테스트는, Bottom-Up 방식을 통해서, 가장 작은 기능부터 전체 통합된 시스템에 이르기까지 순차적으로 진행한다. 각 세부 테스트에 관해서는 다음 장부터 다룬다. 이후 Release Test 단계에서는, 요구사항 명세서에 포함된 충족할 요구사항과 제약과의 비교, 디자인 문서에서 명시된 유저 시나리오와의 비교를 통해서 완성된 시스템이 구현 계획에 부합하는지 테스트한다.

이후, Used2Block 이 Generic Product 인 특징으로부터, Alpha, Beta test 에 대한 계획의 필요가 대두되는데, 이 User 단계 테스트에서는 Release Test 이후 책정된 예산과 시간제약에 기반해서 테스트를 진행한다. 개발팀의 손에서 테스트 전문가에게 테스트가 이관되어, 유저의 환경에서 Used2Block 시범 사용이 이루어져야 한다.



## 3. Unit Test

### 3.1 Objective

Unit Test에서는, Used2Block 시스템의 세부 기능과 모듈에 대한 테스트 계획을 서술한다. 앞서 시스템 구조도를 통해서 어떤 모듈이 있는지 파악할 수 있었다. 이를 바탕으로 각 Component를 구성하는 Unit들을 서버 시스템 별로 나누어 테스트한다. 각 기능은 테스트 케이스를 통과해야 하고, 발견가능한 잠재적인 defect들도 파악되고 수정되어야 한다.

### 3.2 User Management System

User Management System에서는 유저의 정보 저장 및 관리를 통제한다. 회원가입으로부터 로그인, 유저 상태 변경에 이르기까지 유저 관리에 관한 모든 기능이 있다.

#### 3.2.1 회원가입

회원가입을 위해서 입력해야하는 데이터에는 이름, 이메일, 비밀번호, 전화번호가 있다.

이 중 이메일은 <xxx@xxx.xxx> 의 형태여야 하며, 비밀번호는 6자리 이상이어야 하고, 전화번호는 <xxx-xxxx-xxxx> 의 형태여야 한다.

또한 이메일은 중복되어서는 안된다.

위 사항들을 고려해서 정상적인 경우와 비정상적인 경우로 테스트 케이스를 나누어서 진행한다.

Input		Test type	Result
Email	<a href="mailto:test@test.com">test@test.com</a>	Normal	새로운 계정이 만들어진다.
PW	123456		
phone	010-1234-5678		
Email		Abnormal	이메일을 입력해야 한다는 안내문구가 나온다.
PW		Abnormal	유효한 이메일을 입력하라는 안내문구가 나온다.
phone			

Email	test@test	Abnormal	
PW	123456		
phone			
Email	<a href="mailto:test@test.com">test@test.com</a>	Abnormal	이미 존재하는 이메일이라는 안내문구가 나온다.
PW	123456		
phone	010-1234-5678		
Email	<a href="mailto:test@test.com">test@test.com</a>	Abnormal	비밀번호를 입력해야 한다는 안내문구가 나온다.
PW			
phone			
Email	<a href="mailto:test2@test.com">test2@test.com</a>	Abnormal	비밀번호가 최소 6자리 이상이어야 한다는 안내문구가 나온다.
PW	123		
phone	010-1234-5678		
Email	<a href="mailto:test2@test.com">test2@test.com</a>	Abnormal	전화번호를 입력해야 한다는 안내문구가 나온다.
PW	12345		
phone	010-1234-5678		
Email	<a href="mailto:test2@test.com">test2@test.com</a>	Abnormal	유효한 전화번호를 입력하라는 안내문구가 나온다.
PW	123456		
phone	010		
Email	<a href="mailto:test2@test.com">test2@test.com</a>	Abnormal	새로운 계정이 만들어진다.
PW	123456		
phone	010-1234		
Email	<a href="mailto:Test2@test.com">Test2@test.com</a>	Normal	
PW	123456		
phone	010-1234-5678		

### 3.2.2 회원탈퇴

회원탈퇴는 프로필 페이지에서 회원탈퇴 버튼을 클릭해서 진행된다.

회원탈퇴 버튼을 클릭했을 때, 팝업 메시지 창이 나오면서 다시 한 번 계정을 삭제할 것인지 묻는다. 여기서 삭제하겠다고 할 시, 계정이 삭제되며 취소를 누르면 계정 삭제가 취소된다.

Input	Test type	Result
CONFIRM 클릭	Normal	계정이 삭제된다.
CANCEL 클릭	Normal	계정 삭제가 취소된다.

### 3.2.3 회원정보수정

회원정보수정은 프로필 페이지에서 수정 버튼을 클릭하여서 진행된다.

입력하는 창은 회원가입 할 때와 거의 똑같으며, 대신 여기서 입력값을 입력하지 않았을 경우에는 해당 입력값에 대해서는 수정이 이루어지지 않는다. 또한 여기서 market 에서 상품을 등록할 수 있는 판매자와 검증인으로서의 권한을 받을 수 있는데, 이 부분에 대해서는 각각 <샵 등록>과 <검증자 등록>에서 다룬다.

테스트 진행은 [test2@test.com](mailto:test2@test.com) 계정으로 진행한다.

Input		Test type	Result
Email PW phone		Normal	회원 정보가 바뀌지 않는다.
Email PW phone	<a href="mailto:test@test.com">test@test.com</a>	Abnormal	중복된 이메일이라는 안내문구가 나온다.
Email PW phone	test3	Abnormal	유효한 이메일을 입력하라는 안내문구가 나온다.
Email PW phone	test3@test	Abnormal	
Email PW phone	test3@test.com	Normal	이메일이 변경된다.
Email PW phone	123	Abnormal	비밀번호가 최소 6 자리 이상이어야 한다는 안내문구가 나온다
Email PW phone	12345	Abnormal	
Email PW phone	1234567	Normal	비밀번호가 변경된다.
Email PW phone	010	Abnormal	유효한 전화번호를 입력하라는 안내문구가 나온다
Email		Abnormal	

PW phone	010-5678		
Email PW phone	010-5678-1234	Normal	전화번호가 변경된다.

### 3.2.4 로그인

Used2Block 서비스를 이용하기 위해서는 회원가입 한 계정으로 로그인을 필요로 한다. 로그인 할 때는 이메일과 비밀번호를 입력해야 하며, 데이터베이스에 저장되어 있지 않은 사용자이거나 이메일과 비밀번호가 매치되지 않는 경우에는 로그인이 되지 않는다.

Input		Test type	Result
Email PW	<a href="mailto:test@test.com">test@test.com</a> 123456	Normal	로그인에 성공한다.
Email PW	<a href="mailto:test10@test.com">test10@test.com</a> 123456	Abnormal	존재하지 않는 사용자라는 안내문구가 나온다
Email PW	<a href="mailto:test@test.com">test@test.com</a> 12345	Abnormal	이메일과 비밀번호가 맞지 않는다는 안내문구가 나온다.

### 3.2.5 로그아웃

Used2Block의 사용자는 자신의 계정을 보호하기 위해 로그아웃 할 수 있다. 로그아웃 하기 위해서는 로그인이 되어 있는 상태여야 하며, 로그아웃 할 때에는 별도의 질문을 하지 않고 바로 로그아웃 된다.

Input	Test type	Result
로그아웃 버튼 클릭	Normal	로그아웃에 성공한다.

### 3.2.6 샵 등록

Used2Block의 사용자는 상품을 판매하기 위해서는 seller로서의 권한을 받고 샵을 등록해야 한다. Seller의 권한을 받기 위해서는 프로필 수정 페이지에서 seller account를 유효하게 바꿔야 한다. Seller account를 유효하게 바꾸었을 시, 상단 MY PROFILE 옆에 MY SHOPS 메뉴가 생기며, 샵 등록이 가능하게 된다. 샵 등록은 My SHOPS 메뉴로 들어가서 NEW SHOP 버튼을 클릭하여 진행한다. 입력값으로는 샵의 프로필 사진이 되는 이미지 파일, 샵 이름, 설명이 들어간다. 여기서 이미지 파일을 추가하지 않은 경우에는 default 이미지가 프로필 사진으로 사용된다. 설명에 대한 입력을 하지 않을 경우에는 샵이 만들어지지만, 샵에 대한 설명이 없는 채로 생성된다. 또한 샵의 이름은 중복될 수 있다.

Input		Test type	Result
이미지 이름 설명	Test	Normal	샵이 만들어진다
이미지 이름 설명	Test.jpg Test Test	Normal	샵이 만들어진다.
이미지 이름 설명	Test.jpg Test	Abnormal	이름을 입력하라는 안내문구가 나온다.

### 3.2.7 검증자 등록

Used2Block에서 거래가 이루어지기 위해서는 구매자와 판매자를 제외한 제 3자의 검증 과정이 필요하다. 검증 과정은 사용자에게 안전한 거래를 보증하기 위해 진행되며, 검증자가 거래인들의 과거 거래 내역을 확인하여 거래인이 믿을만한 사람이라는 것을 보이는 과정이다. 검증자 등록은 모든 사용자가 할 수는 있지만, 거래 검증을 위해서는 일정량 이상의 화폐를 가지고 있어야 한다. 이 부분에 대해서는 <거래 검증>부분에서 다룬다.

Input	Test type	Result
검증자 권한 On으로 변경	Normal	검증자로서의 권한이 생긴다.
검증자 권한 Off로 변경	Normal	검증자로서의 권한이 사라진다.

### 3.3 Product Management System

Unit Test에서는, Used2Block 시스템의 세부 기능과 모듈에 대한 테스트 계획을 서술한다. 앞서 시스템 구조도를 통해서 어떤 모듈이 있는지 파악할 수 있었다. 이를 바탕으로 각 Component를 구성하는 Unit들을 서브 시스템 별로 나누어 테스트한다. 각 기능은 테스트 케이스를 통과해야 하고, 발견가능한 잠재적인 defect들도 파악되고 수정되어야 한다.

#### 3.3.1 샵 검색

Used2Block 에서 상품을 구매하려는 사용자는 자신이 원하는 샵에서 상품을 구매할 수 있다. 이 과정에서 구매자 본인이 과거에 사용했던 경험이 있는 샵이나 자신이 구매하고자 하는 상품을 많이 판매하고 있는, 사전에 본인이 알고 있는 샵을 검색하여 상품을 볼 수 있다.

Input	Test	Result
Test(샵 목록에 존재함)	Normal	Test 라는 이름을 가진 모든 샵이 보여진다.
Test2(샵 목록에 존재하지 않음)	Abnormal	페이지에 어떠한 샵도 나타나지 않는다.

#### 3.3.2 샵 조회

모든 샵의 목록이나 <샵 검색>에서 찾은 샵의 목록에서 원하는 샵을 선택하여 해당 샵의 정보를 볼 수 있다. 샵의 정보는 이름, 프로필 사진, 설명, 판매하고 있는 상품들이 나타난다.

Input	Test type	Result
Test 이름의 샵 선택	Normal	Test 샵의 정보가 나타난다.

### 3.3.3 상품 등록

상품을 판매하고자 하는 사용자(이하 판매자)는 자신이 판매하고자 하는 상품을 등록하는 과정을 거쳐야 한다. 상품을 등록하기 위해서는 MY SHOPS 메뉴에서 자신이 상품을 등록하려는 샵의 정보 수정 페이지로 진입 후 NEW PRODUCT 를 눌러서 진행할 수 있다.

상품을 등록하기 위해서 입력해야 하는 정보로는 상품의 사진, 이름, 설명, 카테고리, 수량, 가격이 있다. 여기서 이름과 수량, 가격은 필수적으로 입력해야 하며 수량과 가격은 숫자로만 입력할 수 있다. 사진을 입력하지 않았을 시에는 default 이미지로 나타나게 되며, 설명과 카테고리를 입력하지 않은 경우에는 추후 상품 정보를 확인할 때 해당 정보가 나타나지 않게 된다.

하지만 카테고리 같은 경우에는 입력하는 것이 구매자로 하여금 접근성을 높이는 방법이기 때문에, 판매자가 상품을 판매하고 싶다면 적절한 카테고리를 입력하는 것이 바람직하다.

Input		Test type	Result
이미지 이름 설명 카테고리 수량 가격	Test  1 1	Normal	해당 상품이 등록된다.
이미지 이름 설명 카테고리 수량 가격	Test.jpg Test  1 1	Normal	
이미지 이름 설명 카테고리 수량 가격	Test Test  1 1	Normal	
이미지 이름 설명 카테고리 수량 가격	Test  Test 1 1	Normal	

이미지 이름 설명 카테고리 수량 가격	Test.jpg Test Test 1 1	Abnormal	이름을 입력하라는 안내문구가 나타난다.
이미지 이름 설명 카테고리 수량 가격	Test.jpg Test Test Test 1	Abnormal	수량을 입력하라는 안내문구가 나타난다.
이미지 이름 설명 카테고리 수량 가격	Test.jpg Test Test Test Test 1	Abnormal	수량에는 숫자만 들어갈 수 있기 때문에 주어진 입력값을 입력할 수 없다.
이미지 이름 설명 카테고리 수량 가격	Test.jpg Test Test Test 1	Abnormal	가격을 입력하라는 안내문구가 나타난다.
이미지 이름 설명 카테고리 수량 가격	Test.jpg Test Test Test 1 Test	Abnormal	가격에는 숫자만 들어갈 수 있기 때문에 주어진 입력값을 입력할 수 없다.



### 3.3.4 상품 삭제

판매자는 본인의 변심 등의 사유로 등록한 상품을 삭제할 수 있다. 상품 삭제는 MY SHOPS 메뉴에서 삭제하고자 하는 상품이 등록된 샵 정보 수정 페이지를 진입한 후 삭제할 수 있다. 상품 삭제를 선택할 시, 다시 한 번 상품을 삭제할 것이냐 묻는 팝업 메시지 창이 나타나고, 판매자는 여기서 삭제하겠다 라는 의사를 표현해야 상품 삭제에 성공한다.

Input	Test type	Result
CONFIRM 선택	Normal	상품 삭제에 성공한다.
CANCEL 선택	Abnormal	상품 삭제가 취소된다.

### 3.3.5 상품 정보 수정

판매자는 이미 등록한 상품에 대해 정보를 수정할 수 있다. 수정할 수 있는 정보는 상품 등록 시와 똑같이 상품에 대한 사진, 이름, 설명, 카테고리, 수량, 가격이 있다. Default 에 대한 값도 마찬가지로 사진, 설명, 카테고리에 대해서는 입력하지 않아도 된다. 사진을 등록하지 않을 시에는 default 이미지로 나타나게 된다.

이 테스트를 위해 선행조건으로 등록된 상품에 대한 정보는 다음과 같다.

이미지	Test.jpg
이름	Test
설명	Test
카테고리	Test
수량	1
가격	1

Input		Test type	Result
이미지	Test.jpg	Normal	상품의 이름이 Test2 로 변경된다.
이름	Test2		
설명	Test		
카테고리	Test		
수량	1		
가격	1		
이미지	Test2.jpg	Normal	상품의 사진이 Test2.jpg 에 해당하는 이미지로 변경된다.
이름	Test		
설명	Test		
카테고리	Test		
수량	1		
가격	1		

이미지 이름 설명 카테고리 수량 가격	Test.jpg Test Test2 Test 1 1	Normal	상품에 대한 설명이 Test2 로 변경된다.
이미지 이름 설명 카테고리 수량 가격	Test.jpg Test Test Test2 1 1	Normal	상품의 카테고리가 Test2 로 변경된다
이미지 이름 설명 카테고리 수량 가격	Test.jpg Test Test Test 1 1	Abnormal	상품의 이름을 입력하라는 안내문구가 나타난다.
이미지 이름 설명 카테고리 수량 가격	Test.jpg Test Test Test Test 1	Abnormal	상품의 수량을 입력하라는 안내문구가 나타난다.
이미지 이름 설명 카테고리 수량 가격	Test.jpg Test Test Test Test 1	Abnormal	상품의 가격을 입력하라는 안내문구가 나타난다.
이미지 이름 설명 카테고리 수량 가격	Test.jpg Test Test Test T 1	Abnormal	수량에는 숫자만 들어갈 수 있기 때문에 주어진 입력값을 입력할 수 없다.
이미지 이름 설명 카테고리 수량 가격	Test.jpg Test Test Test 1 T	Abnormal	가격에는 숫자만 들어갈 수 있기 때문에 주어진 입력값을 입력할 수 없다.

### 3.3.6 상품 검색

어떠한 상품을 구매하고자 하는 사용자(이하 구매자)는 메인 페이지에서 자신이 구매하고자 하는 상품을 검색할 수 있다. 상품 검색에 대한 조건은 카테고리나 상품의 이름이 있다. 카테고리에 대한 입력은 모든 카테고리나, 각 상품들의 카테고리를 묶은 것들 중에서 선택 할 수 있다. 상품의 이름은 등록된 상품의 이름 중 일부만 입력해도 그 일부가 이름에 들어간 상품이 모두 결과로 출력된다. 하지만 상품 이름 입력란에 아무것도 기입하지 않은 경우에는 검색 기능이 실행되지 않는다.

이 테스트에서의 선행 조건으로 등록된 상품들은 다음과 같다.

Category	Name
Test1	T1
Test2	T1
Test2	T2

Input		Test type	Result
Category Name	All T1	Normal	Test1 카테고리의 T1 과 Test2 카테고리의 T1 이 나타난다.
Category Name	All	Abnormal	어떤 상품도 나타나지 않는다
Category Name	Test1 T1	Normal	Test1 카테고리의 T1 이 나타난다.
Category name	Test1 T2	Abnormal	해당 상품이 없다는 안내문구가 나타난다.
Category Name	Test2 T2	Normal	Test2 카테고리의 T2 가 나타난다.

### 3.3.7 상품 조회

구매자는 자신이 구매하고자 하는 상품을 선택하여 상품에 대한 정보를 확인할 수 있다. 상품에 대한 정보로 판매자가 상품을 등록할 때 입력한 이름, 설명, 카테고리, 가격, 상품의 사진을 확인할 수 있다.

Input	Test type	Result
상품 선택	Normal	상품에 대한 정보가 나타난다.

### 3.4 Transaction Management System

User Management System에서는 유저의 정보 저장 및 관리를 통제한다. 회원가입으로부터 로그인, 유저 상태 변경에 이르기까지 유저 관리에 관한 모든 기능이 있다.

#### 3.4.1 구매자 거래 요청

구매자는 구매하고자 하는 상품을 선택한 후 판매자에게 거래 요청을 해야 한다.

거래 요청을 할 때는 이름, 이메일, 주소(도로명 주소, 시, 도, ZIP code, 국가)를 입력해야 한다.

Input		Test type	result
Name Email  Street City State ZIP code Country		Abnormal	거래에 실패했다는 안내 메시지가 나타난다.
Name Email  Street City State ZIP code Country	test test@test.com	Abnormal	
Name Email  Street City State ZIP code Country	test <a href="mailto:test@test.com">test@test.com</a>  test test test test test	Normal	주문이 완료되었다는 것을 알리는 화면이 나타나며, 검증 내역에 따라 거래를 완료/취소/신고 할 수 있는 기능이 나타난다.

### 3.4.2 판매자 거래 승낙

판매자는 구매자가 자신이 등록한 상품에 대한 거래 요청을 했을 때, 해당 요청을 받아들여 거래를 진행할 수 있다. 거래 승낙 시 해당 거래에 대한 정보가 자동으로 등록되고, 검증자가 거래 참가자들에 대한 검증을 진행할 수 있게 된다.

거래 요청은 MY SHOPS 메뉴에서 해당 거래가 일어난 샵의 VIEW ORDERS 메뉴를 선택하여 확인할 수 있다.

Order 의 상태는 (Not processed / Processing / Shipped / Delivered / Cancelled ) 가 있으며, 판매자는 각각의 상태를 업데이트하여 현재 거래가 어떤 상태인지 알릴 수 있다.

Input	Test type	result
Not processed	Normal	거래의 상태가 Not processed 임을 알림
Processing	Normal	거래의 상태가 Processing 임을 알림
Shipped	Normal	거래의 상태가 Shipped 임을 알림
Delivered	Normal	거래의 상태가 Delivered 임을 알림
Cancelled	normal	거래의 상태가 Cancelled 임을 알림

### 3.4.3 거래 등록

거래 등록은 판매자가 거래 요청을 승낙한 경우에 자동으로 진행되며, 검증자들은 등록된 거래들을 보고 검증 과정을 진행할 수 있다. 판매자는 등록된 거래들의 현재 상황을 확인할 수 있다.

Input	Test type	Result
구매자가 거래 요청	Normal	Validation 목록과 거래에 참여한 사용자들의 ORDERS 에 해당 거래가 게시된다.

구매자와 판매자는 거래 대상인 상품에 대한 정보, 총 가격, 거래가 시작된 시간, 구매자의 이름과 이메일, 구매자가 상품을 수령할 주소와 검증 진행 상태를 확인할 수 있다.

Validation 리스트에서는 거래가 시작된 시간과 판매자의 이메일, 판매자의 가상 화폐 계좌, 전화번호를 확인할 수 있다.

### 3.4.4 거래 조회

판매자는 등록된 거래들 중 확인하고자 하는 거래에 대한 정보를 확인할 수 있다.

Input	Test type	Result
거래 선택	Normal	거래에 대한 정보가 나타난다.

### 3.5 Validation Management System

Validation Management System에서는 거래 검증의 전반적인 기능을 통제, 관리한다. 거래 관리 시스템에서 거래가 시작된 상품이 Order로 등록되고, 검증 리스트에 출력된다. 출력된 거래를 검증자로 등록한 유저들이 검증하고 보고하는 기능까지 구현된다.

#### 3.5.1 거래 검증

거래는 검증자의 검증이 이뤄진 후에 거래 참가자들이 거래를 진행할지 말지를 선택한 후 이뤄진다. 여기서 검증은 거래 참가자들로 하여금 상대의 신뢰성에 대한 확인을 거치는 단계로 거래 참가자들이 검증 결과를 보고 거래를 진행할지 파기할지를 선택할 수 있다.

거래에 대한 검증은 검증자가, 판매자의 이메일/가상화폐계좌/전화번호를 확인하여 과거의 사기 내역이 있었는가를 검증하는 과정이다.

확인된 사기 내역에 대해서 사기를 쳤던 사이트의 이름과 주소를 입력하여 블록체인에 업데이트 시킬 수 있다.

Input		Test type	Result
Name of page	Test	Normal	Test 라는 사이트의 Test 라는 페이지에 확인할 수 있다는 내역이 업데이트되고, google.com 으로 링크된다.
Name of site	Test		
Access time	191111		
URL	Google.com		

### 3.5.2 거래 기록 검색

검증자들은 거래에 대한 검증을 위해 거래 참가자들의 거래 기록을 검색하여 그들의 신뢰도를 판단할 수 있다. 본 시스템에서는 사용자가 편하게 접근할 수 있도록 번개장터의 조회 시스템을 가져왔으며, 입력할 수 있는 값에는 계좌, 휴대폰, 카카오톡이 있다.

Input	Test type	Result
계좌	Normal	해당 계좌에 대한 사기 내역이 확인되지 않은 경우 정상 사용자라고 알리고, 사기 신고가 된 경우에는 '차단 내역 있음'이라는 메시지를 나타낸다.
휴대폰 번호	Normal	해당 휴대폰 번호에 대한 사기 내역이 확인되지 않은 경우 정상 사용자라고 알리고, 사기 신고가 된 경우에는 '차단 내역 있음'이라는 메시지를 나타낸다.
카카오톡 아이디	Normal	해당 카카오톡 아이디에 대한 사기 내역이 확인되지 않은 경우 정상 사용자라고 알리고, 사기 신고가 된 경우에는 '차단 내역 있음'이라는 메시지를 나타낸다.



### 3.5.3 거래 최종 결정

검증자들의 검증이 끝나고, 거래 참가자들은 상대에 대한 검증 결과를 확인 후 거래를 진행할지 파기할 지에 대한 최종 결정 단계를 가진다.

Input	Test type	Result
COMPLETE TRANSACTION	Normal	거래가 완료되고, 거래에 필요한 금액만큼의 가상화폐가 판매자에게 송금된다.
REPORT TRANSACTION	Normal	판매자에 대한 신고 기록이 블록체인에 저장된다.
REVERT VALIDATION	Normal	거래가 취소된다.

## 4. Component/sub-System Test

### 4.1 Objective

Component Test에서는, Used2Block 시스템의 세부 기능과 모듈을 통합하고 있는 Component 들을 테스트한다. 앞서 Module/Unit Test를 통해서 어떤 모듈이 있는지 파악할 수 있었다. 또한 시스템 구조도를 통해서 어떤 sub-system단위가 있는지 파악할 수 있었다. 이를 바탕으로 각 Component의 Interface를 테스트한다. Component test 이전, 각 기능은 unit test 케이스를 통과해야 하고, 이후에 component interface를 test plan에 의거해서 검증한다.

### 4.2 User Management System

User Management System에서는 유저의 정보 저장 및 관리를 통제한다. 회원가입으로부터 로그인, 유저 상태 변경에 이르기까지 유저 관리에 관한 모든 기능이 있다.

### 4.3 Product Management System

Product Management System에서는 상품의 정보 저장 및 관리를 통제한다. Shop등록, 상품 추가, 상품 수정, 상품 삭제 검색 등 유저가 관리하는 유저의 판매대(shop)과 상품(product)에 관한 관리기능이 테스트의 대상이다.

### 4.4 Transaction Management System

Transaction Management System에서는 거래 정보 저장 및 관리를 통제한다. 등록된 상품이 거래 버튼을 통해서 거래의 대상이 되고, 거래가 시작되면서 생기는 기능과 정보 처리를 테스트한다.

### 4.5 Validation Management System

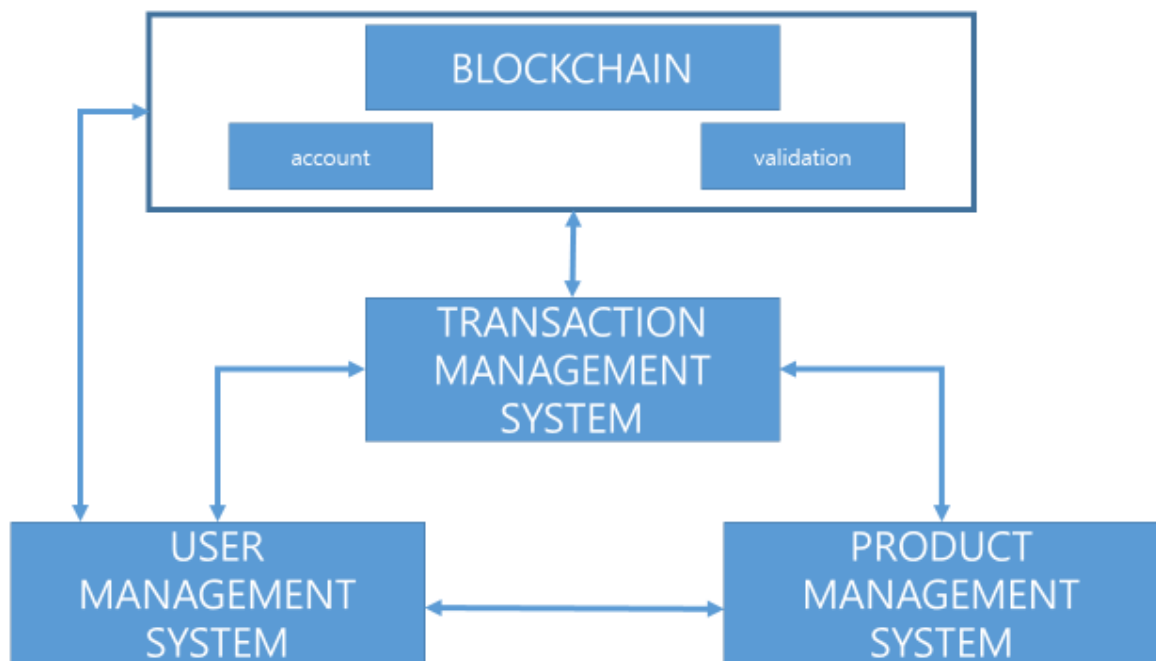
Validation Management System에서는 제3자의 거래 검증 기능을 관리한다. 거래를 찾고, 검증하고, 그 결과가 반영되는 절차를 테스트한다.

## 5. System/Integration Test

### 5.1 Objective

System Test에서는, Used2Block 시스템의 Component들의 통합과 그 Component들 간의 상호작용을 테스트한다. 앞서 Unit test, Component test를 모두 성공적으로 마친 상태를 전제로 하며, 그래야 완성된 Component, sub-System들의 상호작용이 테스트 가능하다. 특정 기능과 Interface에 대해서 상호작용해야 하는 시스템들 간의 충돌은 없는지, 통합된 시스템 전체가 정상적으로 작동하는 지를 주안점으로 테스트 케이스와 계획을 구성한다.

### 5.2. System Integration Test



위 그림에서 User Management System에는 사용자에 관한 정보가, Product Management System에는 등록된 상품에 관한 정보, Transaction Management System에는 진행중인 거래에 관한 정보가 저장된다.

Blockchain 상에는 Used2Block에서 사용되는 가상 화폐가 유통되고, 거래를 진행하면서 작성한 Smart Contract들이 저장되어 후에 사용자에게 대한 검증을 하는데 쓰인다.

#### 5.2.1 Blockchain과 User Management System간의 interface

Used2Block에서의 거래는 블록체인 기반의 가상 화폐를 통해 이루어진다. 그렇기 때문에 각 사용자마다 가상 화폐 계좌가 있다.

각 사용자 별로 가상 화폐 계좌가 생성되는지 확인한다.

#### 5.2.2 Blockchain과 Transaction Management System간의 interface

사용자(이하 A)의 거래 기록을 블록체인 상에 저장한다. 이 거래 기록은 나중에 A가 거래를 시도할 때, 검증인으로 참여하는 사용자가 A의 거래 기록을 확인하여 A가 신뢰할 수 있는 판매자인지 확인하는데 쓰인다.

또한, 거래가 완료되면 Blockchain에 거래된 물품의 값에 해당하는 금액만큼의 이동을 요청하게 된다.

거래를 실시하여, 검증자로 거래에 참가했을 때 거래 기록을 확인할 수 있는지 확인한다.

거래가 종료되었을 때, 거래에 사용될만큼의 가상 화폐가 이동되었는지 확인한다.

#### 5.2.3 User Management System과 Product Management System간의 interface

사용자가 Used2Block에 상품을 등록할 때, 어떤 사용자가 상품을 등록했는지 명시되어야 하기 때문에 User Management System에서 사용자 이름에 해당하는 값을 가져오게 된다.

상품을 등록했을 때, 등록자의 이름이 등록한 사용자의 이름으로 명시되는지 확인한다.

#### 5.2.4 User Management System과 Transaction Management System간의 interface

거래가 이루어질 때, 어떤 사용자가 거래에 참여하는지 확인되어야 한다. 이는 구매자와 검증자로서 하여금 판매자가 어떤 사람인지 확인할 수 있도록 도와주며, 판매자가 후에 물건을 구매자에게 보낼 때, 어디로 보내는 지도 확인할 수 있게 해준다.

진행중인 거래를 확인하여, 구매자와 판매자가 정상적으로 나타나는지 확인한다.

#### 5.2.5 Product Management System과 Transaction Management System간의 interface

Used2Block이 거래를 위한 플랫폼이기 때문에, 플랫폼에 등록되는 물품들을 관리하는 Product Management System과 Transaction Management System 간의 interface 또한 존재한다. 거래가 이루어질 때는 거래를 하고자 하는 상품이 정상적으로 등록되어야 한다.

어떠한 상품에 대한 거래를 할 때, 해당 상품이 정상적으로 Transaction Management System에서 사용되는지 확인한다.

## 6. Release Test

### 6.1 Objective

Release Test에서는, 가장 먼저 Requirement Specification을 바탕으로 해당 충족사항을 만족하는지 파악한다. 동시에 Emergent Property를 파악하여 그것을 충분히 이행하고 있는지 파악한다. 동시에, 디자인 문서를 참조하여 유저 시나리오에 따라서 정상적으로 혹은 비정상적으로 시스템이 제 기능을 수행하는지 확인한다.

## 7. Index

사용된 그림과 도표 도식 등이 나열되어 있다.

### Figures

Figure 1. Used2Block System Architecture. ....	7
Figure 2. Used2Block overall Testing Plan. ....	8
Figure 3. Class Diagram Example for a Banking System. (Salma, 2017). ....	13
Figure 4. State Diagram Example for Chess Game. (Dalbey, 2017). ....	14
Figure 5. Sequence Diagram Example for Course Enrollment System. (RMIT University, n.d.).	15
Figure 6. ER Diagram Example in DBMS. (University of Regina, 2017). ....	16
Figure 7. AQuery Tool Example. (AQuerytool.com, 2018). ....	17
Figure 8. Figure 8. Microsoft Visio. (Microsoft.com). ....	17
Figure 9. Ionic Logo. (Ionic, 2019). ....	63

### Diagrams

Diagram 1. Context Diagram for Used2Block System. ....	18
Diagram 2. System Overview Diagram. ....	19
Diagram 3. Activity Diagram for ETH Blockchain. ....	20
Diagram 4. Sequential Diagram for Smart Contract Deployment Process. ....	21
Diagram 5. State Diagram for Exchanging Tokens. ....	22
Diagram 6. Sequential Diagram for Transferring Tokens to Bithumb. ....	23
Diagram 7. Sequential Diagram for Exchange of Tokens into Cash. ....	24
Diagram 8. System Overview of Product Management System. ....	25
Diagram 9. Sequence Diagram of Product Management System. ....	26

### Tables

Table 1. Description of Login Protocol. ....	42
Table 2. Description of Logout Protocol. ....	43
Table 3. Description of Sign-up Protocol. ....	43
Table 4. Description of Search Protocol. ....	44
Table 5. Description of Upload Protocol. ....	44

## 8. Reference

AQuerytool.com. (2018). *도움말*. Referenced from <https://aquerytool.com/help/index/>

Dalbey, J. (2017). *Examples of State Transition Diagrams*. Referenced from <http://Users.csc.calpoly.edu/~jdalbey/SWE/Design/STDexamples.html>