

Python Code Conventions

Layout

1. Naam van de auteur en het doel van het programma staan bovenin het programma.
2. Layout van de code is zodanig dat de structuur zowel bij afdruk als op scherm goed te zien is. De PyCharm standaard "format" optie volstaat:
 - Indentatie 4 spaties
 - Regels niet langer dan 80 tekens

Naamgeving

3. Namen van klassen en variabelen zijn volgens de taalstandaard
 - Programmanamen beginnen altijd met kleine letter,
 - Variabelen en functies bginnen altijd met een kleine letter.
 - Bij `lange_namen_zoals_dit` gebruik je kleine letters en underscores en GEEN CamelCase.
4. Naamgeving van functies, variabelen en klassen dient de werking te verduidelijken (self explainable code).
 - Niet `s = 5007123456 # s is studentnummer.`
Wel `studentnummer = 5007123456`
 - Functies beginnen met een werkwoord (get, set, do, move, sort, enz.)
5. Magic Numbers in programmacode voorkomen of vervangen door (standaard) constanten.
 - Niet `omtrek = diameter * 3.1415`
Wel `omtrek = diameter * math.pi`
 - gebruik hoofdletters met underscores (bijv. `MAX_STUDENTEN_PER_KLAS = 30`) om constanten met een duidelijke naam te definiëren en gebruik deze dan ook in plaats van de eigenlijke waarde.

Commentaar

6. Elke programma, functie en attribuut moet voorafgegaan worden door een toelichting
 - Wat is het doel?
 - Wat levert de functie op?
 - Wat betekenen de parameters van de functie
7. Commentaar moet het waarom toelichten en niet herhalen wat er al staat
 - Fout voorbeeld: `index = index + 1 # verhoog index met 1`
 - Goed voorbeeld: `index = index + 1 # verwijs naar volgende student in de rij`

Dode code

8. Verwijder statements die weg kunnen en maak je programma "schoon". Dit geldt ook voor code die "comment-out" is.
 - Zorg ervoor dat je programma leesbaar en begrijpbaar is voor beginners.