

# Answers on questions

1. Postoje različiti tipovi podataka u programiranju kako bi se optimizovalo skladištenje podataka u memoriji. Različiti tipovi podataka zauzimaju različite količine memorije.
2. Postoji viši nivo apstrakcije kao što je fizički deo računara, na primer procesor ili video kartica. Apstrakcija uopšte znači sakrivanje nečega što funkcioniše od pogleda, a mi to ne vidimo. Kao i kod računarskih komponenti, one rade, ali ih ne vidimo.
3. Promenljive u programiranju se koriste za čuvanje podataka različitih tipova i za rad sa ovim podacima.
4. Nepromenljivost stringa znači da se promenljiva sa tipom podataka niza ne može promeniti. Nepromenljivost stringova se koristi za optimizaciju memorije.
5.
  - 5.1. True
  - 5.2. False
  - 5.3. True
  - 5.4. False
  - 5.5. False
6.
  - 6.1. `s = "ispit"`       $\Rightarrow$       `s = "popravni ispit"`
  - 6.2. `s = "Virtuelna realnost"`       $\Rightarrow$       `s[10:18]`
  - 6.3. `"as je vanredni is"`
  - 6.4. `s[1::2]`
  - 6.5. `s[-3:]`
  - 6.6. `s[int(len(s) / 2) - 1 : int(len(s) / 2) + 1]`
  - 6.7. `print(s[1] + s[int(len(s) / 2) - 1 : int(len(s) / 2) + 1] + s[-2])`
7.
  - 7.1. Liste se koriste za strukturirano skladištenje podataka u memoriji, kao i za pogodnost rada sa ovim podacima.
  - 7.2. 3
  - 7.3. 3
  - 7.4. [2, 5, 7]
8.
  - 8.1. Moodle
  - 8.2. Visi i nizi programski jezici
  - 8.3. Paketi
  - 8.4. REST API
  - 8.5. Junior developer
  - 8.6. Tipove podataka
  - 8.7. Petlje