

# Documetation d'utilisation du Package Python **Packages**

SOBGUE KENFACK MICHELE ANGE

December 4, 2025

# 1 Introduction

Le package **Packages** est un ensemble simple de modules Python destines a illustrer la creation, l'organisation et l'utilisation d'un package avant le developpement des librairies de simulation du paludisme. il contient deux modules:

- Module1.py: fonctions pour calculer le triple d'un nombre et le perimetre d'un rectangle
- Module2.py:Fonction pour calculer la moyenne d'une liste de valeurs.

Ce package sert d'exemple pedagogique et permet a l'utilisateur de comprendre

1. Comment importer un package local,
2. Comment organiser plusieurs modules,
3. Comment appeler les fonctions internes.

## 2 Structure du Package

```
Packages/  
  
__init__.py  
Module1.py      # périmètre, triple  
Module2.py      # moyenne  
TestPackage.py # Utilisation du package
```

## 3 Description des modules

### 3.1 Module 1: Module1.py

- Fonction: `perimetre(Lon,La)`
- Description : Calcule le perimetre d'un rectangle
- Entrees : `Lon` : Longueur de type(float ou int) et `La` : Largeur de type(float ou int)
- Sortie : Perimetre (float)

- Exemple : `from Packages.module1 import perimetre`  
`resultat = perimetre(5, 3) print(resultat) 16`
- `triple(number)`
- Description : Retourne le triple d'un nombre
- Entree : number (float ou int)
- Sortie :  $3 * \text{number}$
- Exemple: `from Packages.module1 import triple`  
`print(triple(4))`

### 3.2 Module 2 : Module2.py

- Fonction : `Moyenne(numbers)`
- Description : Calcule la moyenne d'une liste de nombres
- Entrees : des Nombres (float ou int)
- Sortie : `moyenne(float)`
- Exemple : `from Packages.module2 import moyenne`  
`print(moyenne([10, 20, 30]))`

## 4 Comment utiliser le package

### 4.1 Installation locale

- Placer le dossier **Packages** dans le repertoire du projet
- taper la commande dans le terminal : `python TestPackage.py`
- Vous pouvez changer les valeurs des paramatres et compiler

## 5 Conclusion

Ce package simple constitue la base méthodologique qui sera utilisée pour construire la future librairie de simulation du paludisme. Il montre comment structurer des modules, documenter du code et préparer l'intégration dans GitHub