EveryMoment

1조 박은학, 최대현, 손민정, 김지은, 김민성, 김세희

목 차

프로젝트 개요

- 프로젝트명 및 목적
- 개발 배경 및 필요성
- 팀원 소개 및 역할 분담

주요 기능 소개

- 핵심 기능 설명
- 기술 스택 및 아키텍처
- 기술적 도전 및 해결 방법

시연

• 주요 기능별 실제 동작 • 팀원 별 소감 모습

소감 및 배운점

EveryMoment

설문 기반 매칭, 게시판, 채팅 기능을 하나로 통합해 사용자의 교류와 연결을 지원하는 커뮤니티 웹 플렛폼

개발 배경 및 필요성

프로젝트 개요

"MBTI는 ISTJ이고, 노담 원해" 대학가 룸메이트 구인 신풍속

비슷한 짝 찾고자 커뮤니티 통해 룸메이트 구해 흡연·애인 여부, 코골이 등 다양한 조건 따져 구인 글 늘자 '체크리스트'까지 만들어 공유돼

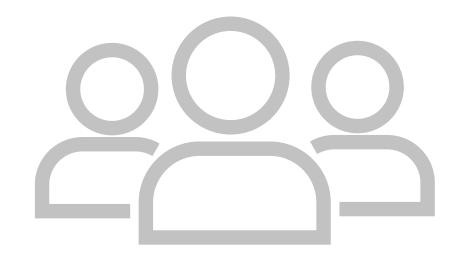


학내/동아리/자취 커뮤니티에서 "룸메이트 매칭 + 정보 공유" 수요 증가 기존 커뮤니티는 매칭/소통 기능이 분리되어 사용성이 낮음



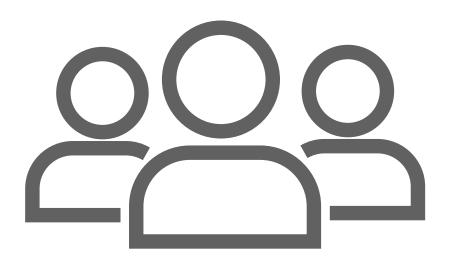
통합 플랫폼의 필요성 인식

프로젝트 개요



프론트엔드

박은학	프론트엔드 BASE, 매칭, 메인 페이지 개발
손민정	UI 디자인, 게시판, 관리자 기능 구현
김세희	프로필 및 게시판 페이지 개발



백엔드

최대현	1 to 1 채팅 구현 , 프로젝트 관리
김민성	게시판, 관리 기능 구현
김지은	매칭 알고리즘, 시스템 구현

사용자 인증

로그인/회원가입/ 프로필

> every moment

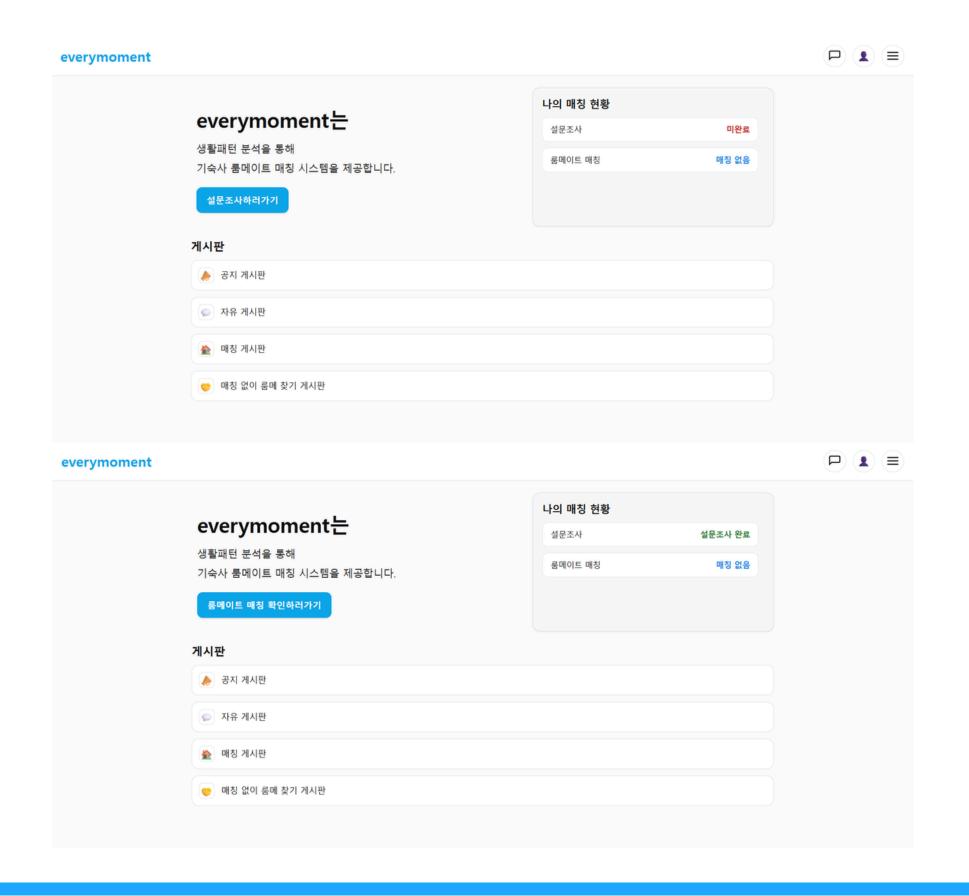
설문 및 매칭 시스템

설문 결과 기반 매칭 현황 표시

게시판

공지/자유/매칭/ 룸메찾기 채팅

사용자 간 메세지 관리자 문의



- 로그인 한 사용자의 설문 완료 여부 및 매칭 현황 요약 표시
- 버튼을 통해 설문조사 또는 매칭확인 페이 지로 이동 가능
- 공지/자유/매칭/룸메찾기 게시판 바로가기 제공
- 사용자 맞춤 정보 대시보드 역할

설문조사 페이지

주요 기능 소개

제출

성별	나이			
남성	rto	를 입력해주세요		
1. 평소 몇시에 주무시나:	R?			
○ 10시 이후	1시 이후	○ 3시 이후	설문 조사 완료	
2. 주기적으로 얼마나 청:	소하시나요?(일주일 기준)		bbb님의 설문 조사 결과입니다	
● 5-6회	○ 3-4회	○ 1-2회		
하지않음			1. 평소 몇시에 주무시나요?	◎ 10시 전
2 A Sall Old L DIZE	H7IO2		2. 주기적으로 얼마나 청소하시나요?(일주일 기준)	◎ 거의 안
3. 소음에 얼마나 민감하	진기보:		3. 소음에 얼마나 민감하신가요?	◎ 다소 낮
이 예민함	● 보통	민감하지 않음	4. 원하시는 층은 어떻게 되시나요?	
4. 원하시는 층은 어떻게	되시나요?		5. 선호하시는 방 온도는 어떻게 되시나요?(여름/겨울 기준)	◎ 서늘한
○ 저층	○ 중간층	● 고층	나와 맞는 사람 찾기	
	어떻게 되시나요?(여름/겨울 기	-1		

- 사용자의 기본 정보 및 생활 패턴 입력
- 간단한 설문 응답 제출 후 결과 페이지로 이동
- 설문 결과 페이지에서 응답 요약 확인 가능
- "나의 매칭 결과 확인" 버튼으로 매칭 단계로 자연스럽게 연결

게시판 페이지

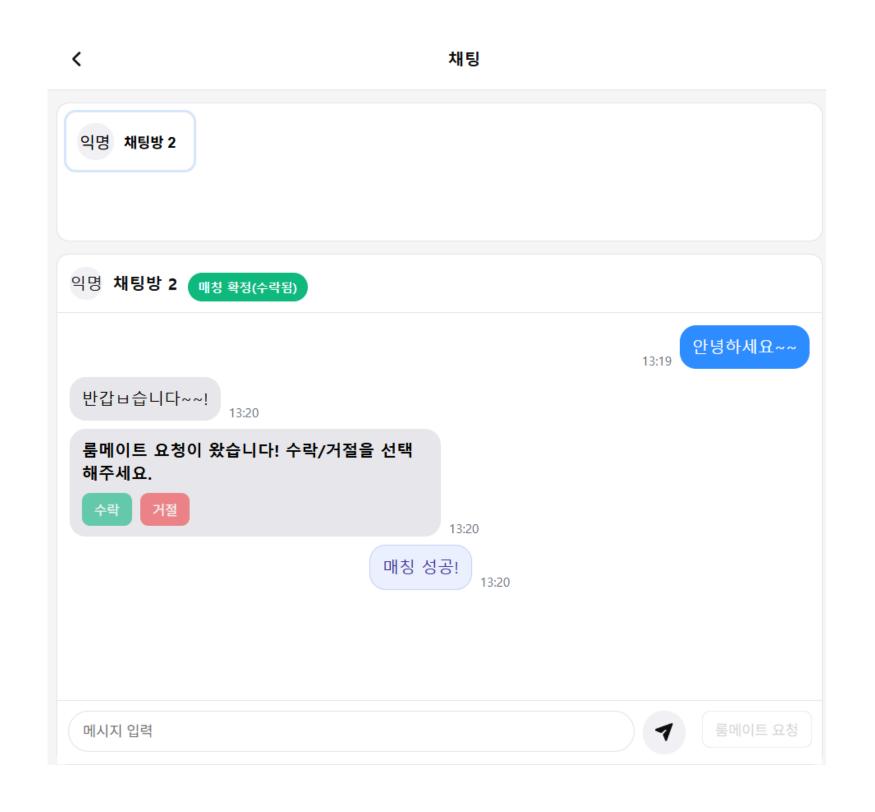
주요 기능 소개







- 공지/자유/매칭/룸메찾기 와 같은 카테고리별 게시판 제공
- 게시글 목록 조회 및 상세 내용 확인 가능
- 글 작성 / 수정 / 삭제 가능
- 댓글 작성 기능을 통한 사용자 간 소통 지원
- 공지 게시판은 관리자 전용, 작성 버튼 제한



- 참여 중인 채팅방을 목록에서 조회하고 원하는 방 입장 가능
- 실시간 메세지 송수신
- 시스템 메세지 표시 (매칭 성공, 수락/거절 등)
- 말풍선 UI, 타임스탬프, 입력 창 제공
- Zustand 기반 전역 상태 관리로 대화 유지

기술 스택 및 아키텍처

[사용자 브라우저]



React (Frontend)

- 페이지: Login, Main, Board, Survey, Chat
 - 상태 관리: useState + Zustand
 - 인증 보호: ProtectedRoute
 - axiosInstance (JWT 자동 주입)

REST API 요청

Spring Boot (Backend)

- Spring Security + JWT 인증
- 게시판 / 설문 / 매칭 / 채팅 API
- Service/Repository/Entity 기반 레이어드 아키텍처
 - Spring Data JPA + Hibernate

[Database]

- Users / Tokens
- Posts / Comments
- Survey & Match
- Chat Rooms & Messages

FrontEnd

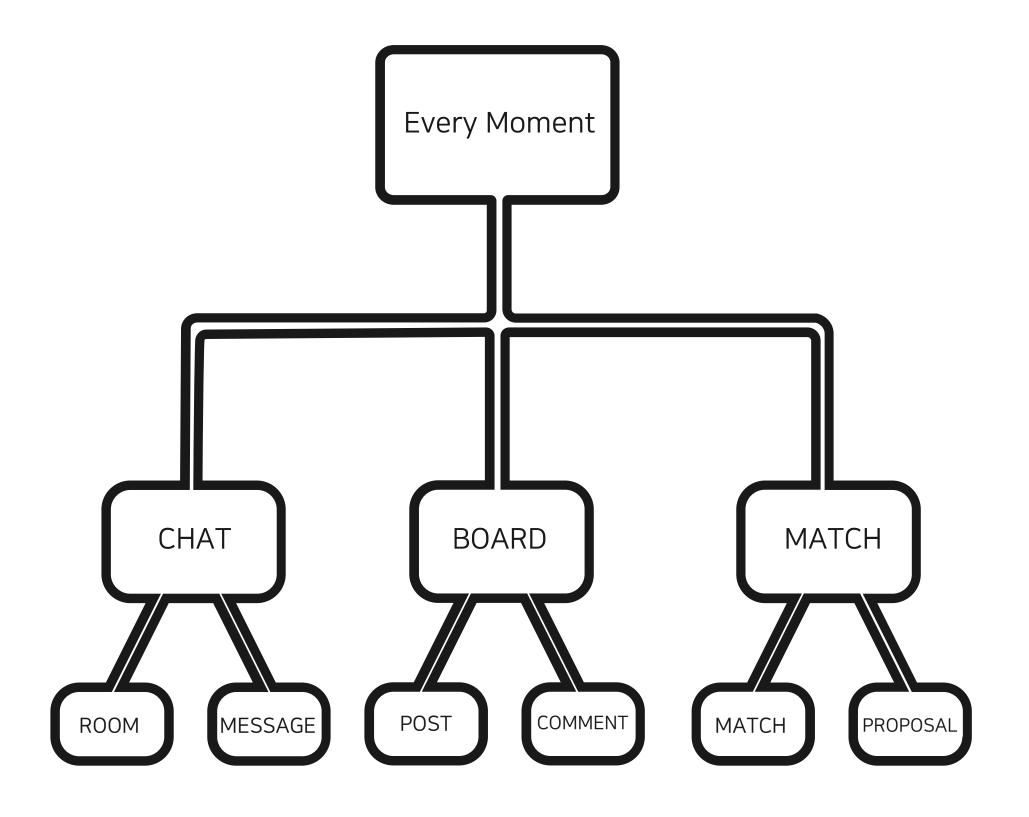
React, React Router, Zustand, Axios

BackEnd

Spring Boot, Spring Web, Spring Data JPA, Spring Security (JWT), WebSocket, Hibernate, Flyway

DevOps / 기타

Vite, Git/GitHub, REST API, MariaDB,



공통 - Spring Boot, Spring Security, JWT Token, Spring Web, Flyway, MariaDB, Hibernate

CHAT - WebSocket

BOARD - Spring JPA

기술적 도전 및 해결방법 : 매칭 알고리즘

1 단계

설문조사 항목별 가중치 부여

사용자의 생활 패턴, 만족도에 큰 영향을 미치는 요소를 분석하여 각 항목에 다른 가중치를 부여

중요도

수면 시간: 40점

청결도: 18점

소음 민감도: 18점

방 온도: 14점

층고: 10점

2 단계

항목별 점수 계산

두 사용자의 설문조사 답변을 비교하여 각 항목 점수 산출

- 차이 기반 점수: 수면 시간, 청결도, 방 온도, 층고는 답변의 차이가 적을수록 높은 점수를 부여 (예를 들어, (5 - 답변 차이) × 가중치 공식으로 계산)
- 특수 로직 점수: 소음 민감도와 같은 민감한 항목은 갈등 가능성을 줄이기 위해 특별한 로직을 적용

양쪽 모두 '예민함' 또는 '둔감함'일 경우 가점을 주고, 한 쪽만 '예민함'일 경우 감점을 줘서 갈등 요인을 사전에 반영

3 단계

최종 매칭 점수 산출

모든 항목의 점수를 합산한 후, 이를 100점 만점으로 정규화

공식: 최종 점수 = (총합산 점수 / 총 가중치)× 100

시연 영상 넣기

소감 및 배운점

박은학	
최대현	
손민정	
김민성	
김지은	
김세희	

Mank you!

Q&A