차례

- 4.1 개요
- 4.2 배낭암호
- 4.3 RSA
- 4.4 디피-헬먼
- 4.5 타원곡선 암호

- 4.6 공개키 표기법
- 4.7 공개키 암호 용도
- 4.8 인증서와 PKI
- 4.9 양자 컴퓨터와 공개키
- 4.10 요약

4.1 개요

■대칭키 암호 vs 공개키 암호

- 대칭키 암호: 암호화와 복호화에 같은 키 사용
 - 키를 안전하게 공유하는 것이 어려움
- 공개키 암호: 서로 다른 키 쌍(공개키, 개인키) 사용
 - 공개키는 모두에게 알려져 있어도 되고, 개인키는 본인만 보관
 - 대칭키 배포 문제를 해결 할 수 있음

■ 공개키 암호의 특징

- 단방향 함수 기반
 - 어떤 입력 -> 출력은 쉽다
 - 출력 -> 입력은 사실상 불가능(컴퓨터로 풀기 어려움)
 - Ex) 소인수 분해
 - 큰 수 $N = p \times q$ 는 쉽게 계산됨
 - 하지만 N으로 부터 p,q를 찾는 것은 어려움
 - Trapdoor 함수(덫문 함수)
 - 단방향 함수 이지만, "특정한 비밀 정보(개인키)"

4.1 개요

■ 공개키 암호의 응용

- 암호화
 - 발신자가 수신자의 공개키로 암호화 -> 수신자만 개인키로 복호화 가능
 - 예시: 인터넷 뱅킹, 메신저 보안
- 디지털 서명
 - 발신자가 자신의 개인키로 메시지를 암호화 -> 누구나 발신자의 공개키로 검증
 - 종이 서명과 달리 위조 복제가 어려움
- 키 교환
 - 대칭키 암호를 안전하게 사용할 수 있도록, 공개키 암호를 이용해 세션키 교환

■ 예시

- Alice -> Bob 메시지 전송
 - Alice: bob의 공개키로 메시지를 암호화
 - Bob : 자신의 개인키로 복호화
- 디지털 서명
 - Alice: 자신의 개인키로 서명
 - Bob: Alice의 공개키로 서명 검증

4.1 개요

- 여러 가지 공개키 암호체계
 - 배낭암호체계(knapsack cryptosystem)
 - 표준 공개키 암호인 RSA
 - 디피-헬먼 키 교환 알고리즘
 - 타원곡선 암호체계(ECC)
- 양자 컴퓨팅이 공개키 암호에 미치는 영향

■배낭(= 부분합 문제): "정해진 물건(가중치들) 중 몇 개를 골라 정확히 목표합을 만들 수 있나?"를 맞히는 퍼즐.

■슈퍼증가 수열을 쓰면 이 퍼즐은 그리디로 순식간에 풀린다.

■ Merkle–Hellman(MH)은 쉬운 퍼즐(슈퍼증가)을 비밀키로 갖고, 바깥엔 "어려워 보이는 퍼즐"만 보이게 변환한다. 하지만 이 변환이 충분히 복잡하지 않아 샤미르(Shamir)·LLL 격자 공격으로 무너졌다.

- ■디피(Diffie)와 헬먼(Hellman)
 - 1976년 "공개키 암호(public-key cryptography)" 개념을 처음 세상에 발표
 - 키 교환 알고리즘(key exchange algorithm)만을 제시

■머클-헬먼

- 배낭암호체계(Merkle-Hellman knapsack cryptosystem)를 제안
- 머클-헬먼 배낭암호체계는 NP-완비로 알려진 문제를 기반으로 사용
 - 어려운 문제를 쓰면 안전하다
- 1. 비밀키로 쉬운 퍼즐(슈퍼증가 수열 K)을 고른다
- K를 "겉보기엔 일반 배낭" 처럼 보이게 모듈러 연산 + 곱셈으로 섞 어 공개키 B를 만든다
- 3. 송신자는 공개키 B만 보고 메시지를 부분합으로 만들어 암호문 C를 보낸다
- 4. 수신자는 비밀키로 C를 역변환해 다시 "쉬운 퍼즐(슈퍼증가)"로 바꾼 뒤 그리디로 해를 복원한다.
 - 그리디(Greedy, 탐욕법) : 순간마다 가장 큰 것을 고르는 방법

■머클-헬먼

- 배낭암호체계(Merkle-Hellman knapsack cryptosystem)를 제안
- 머클-헬먼 배낭암호체계는 NP-완비로 알려진 문제를 기반으로 사용
 - 어려운 문제를 쓰면 안전하다
- 배낭문제는 다음과 같이 표현할 수 있음
 - 예) n개의 배낭에 담을 수 있는 무게가 다음과 같고 목표로 하는 총합이 S $W = (W_0, W_1, ..., W_{n-1})$
 - ai은{ 0, 1}인 $(a_0, a_1, ..., a_{n-1})$ 을 찾아서 S가 다음과 같이 되게 하기 $S = a_0 W_0 + a_1 W_1 + ... + a_{n-1} W_{n-1}$
 - 배낭 무게 ₩는 다음과 같다고 가정

$$W = (85, 13, 9, 7, 47, 27, 99, 86)$$

• 희망하는 무게의 총합인 *S*=172라면 85+13+47+27=172

$$a = (a_0, a_1, a_2, a_3, a_4, a_5, a_6, a_7) = (11001100)$$

- ■슈퍼증가(superincreasing) 배낭문제
 - 무게가 가장 작은 것에서 가장 큰 것으로 배열할 때 각 무게는 이전의 모든 무게를 더한 것보다 크다는 점만 제외하면 일반적인 배낭문제와 유사
 - 예) 슈퍼증가 배낭문제(총합이 *S*=309라고 가정)

K=(3, 6, 11, 25, 46, 95, 200, 411) (4.1)

• a를 구하기 위해 가장 큰 무게부터 가장 작은 무게를 순차적으로 찾아감

S < 411이기 때문에, *a*₇=0

S> 200이므로, a₆=1

S=*S*-200=109

S> 95이므로, a₅=1이고 S=109-95=14라고 계산

a=10100110

3+11+95+200=309이므로 해답이 맞는지 쉽게 검증할 수 있음

- ■배낭암호체계를 구성하기 위해 사용하는 절차
 - 슈퍼증가 배낭을 생성한다.
 - ② 슈퍼증가 배낭을 일반 배낭으로 변환한다.
 - ③ 공개키는 일반 배낭이 된다
 - 개인키는 변환 값이 있는 슈퍼증가 배낭키가 된다.

- ■키 생성 과정을 보여주는 자세한 예
 - 다음과 같은 슈퍼증가 배낭을 선택한다.

② 슈퍼증가 배낭을 일반 배낭과 같은 배낭으로 변환시키기 위해 승수 *m* 과 계수 *n*을 선정(m과 n은 서로소 공약수가 1)

$$2m = 2 \cdot 41 = 82 \pmod{491}$$

 $3m = 3 \cdot 41 = 123 \pmod{491}$
 $7m = 7 \cdot 41 = 287 \pmod{491}$
 $14m = 14 \cdot 41 = 83 \pmod{491}$
 $30m = 30 \cdot 41 = 248 \pmod{491}$
 $57m = 57 \cdot 41 = 373 \pmod{491}$
 $120m = 120 \cdot 41 = 10 \pmod{491}$
 $251m = 251 \cdot 41 = 471 \pmod{491}$

그 결과로 나타나는 배낭은 (82, 123, 287, 83, 248, 373, 10, 471)

③ 공개키는 일반 배낭으로 보이는 배낭이다.

공개키: (82, 123, 287, 83, 248, 373, 10, 471)

④ 개인키는 *m*⁻¹ mod *n*인 전환 계수의 곱셈역을 포함하는 슈퍼증가 배낭 개인키: (2, 3, 7, 14, 30, 57, 120, 251) 그리고 41⁻¹(mod 491) =12

■ 다음을 가정

- 밥의 공개키와 개인키 쌍이 각각 위에서 제시한 ❸과 ❹로 주어짐
- 앨리스는 밥에게 보낼 이진수 메시지 M=10010110을 암호화함
- 앨리스는 총합이 암호문이 되는 공개키 배낭 요소를 선택하기 위해 메시지의 1비트 사용
- 앨리스는 다음과 같이 계산: *C* = 82+83+373+10 = 548
- 이 암호문을 복호화하기 위해 밥은 공개키를 사용

 $m^{-1} \cdot C \pmod{n} = 12.548 \pmod{491} = 193$

- 밥은 193에 대한 슈퍼증가 개인키 배낭을 품
- 밥은 개인키를 가지고 있기 때문에 이진수로 M=10010110 혹은 10진수로 M=150인 메시지를 찾는 것은 쉬움
- 이 예시에서는 다음을 알고 있음: 548=82+83+373+10

■ 다음과 같은 결론에 이름

```
548m^{-1} = 82m^{-1} + 83m^{-1} + 373m^{-1} + 10m^{-1}
= (2m)m^{-1} + (14m)m^{-1} + (57m)m^{-1} + (120m)m^{-1}
= 2(mm^{-1}) + 14(mm^{-1}) + 57(mm^{-1}) + 120(mm^{-1})
= 2 + 14 + 57 + 120
= 193 \pmod{491}
```

- 이 예시는 m^{-1} 을 곱함으로써 공개키 배낭 영역에 있는 암호문을 개인키 슈퍼증가 영역으로 변환시킨다는 것을 보여줌
- 암호문 값 *C*로 총합이 되는 공개키 요소의 부분 집합을 찾을 수 있다면 공격자 트루디는 개인키 없이 메시지를 풀 수 있음
- 트루디는 다음과 같은 배낭의 부분 집합을 찾아야만 함

K=(82, 123, 287, 83, 248, 373, 10, 471)

- Shamir 계열 공격:
 - 공개키를 "어떤 숫자(곱셈의 역원 또는 비슷한 배수)"로 곱해 보면서, 원래의 슈퍼증가(복호가 쉬운 형태)가 드러나는지를 찾아냅니다. (즉, 겉보기 BB를 비밀 변환의 역으로 되돌리려고 함)
- LLL / 격자 공격:
 - 부분합 문제(정답을 표현한 0/1 벡터)는 격자(수학적 격자구조) 안에서 특별 히 짧은 벡터로 나타날 수 있음
 - LLL이라는 알고리즘이 그런 '짧은 벡터'를 골라냅니다. 이 '짧은 벡터'가 곧 해(=원문 비트열)를 가리킬 수 있습니다.

■ RSA

- Diffie-Hellman의 불편한점
 - 공유 비밀 생성 방식일 뿐, 암호문 구조가 없음.
 - DH는 "키 교환 프로토콜 " 이라서 결과물은 단지 공유된 수
 - 메시지를 암호화 하려면 K를 대칭키로 다시 써야함
 - 직접 암호화 규격 부재
 - RSA처럼 직접 암호화 수식이 없음
 - 따라서 메시지를 M 자체로 변환하는 과정이 표준화되지 못했음.
 - 인증 부족
 - 순수 DH는 키 교환만 하므로 "누구와 키를 공유했는지" 증명할 방법이 없음
 - 중간자 공격(MiTM)에 취약 -> 단독 메시지 암호화에 바로 쓰기 곤란

■ RSA

- 리베스트(Rivest), 샤미르(Shamir), 애들맨(Adleman)의 이름을 따서 지음
- DH의 공개키 개념을 실제로 메시지 암호화 전자서명에 적용할 수 있도록 한 첫 실용적 공개키 암호 시스템.
- ■핵심
 - 곱셈은 쉽지만 소인수 분해는 어렵다는 정수론적 비대칭성
 - 오일러 정리와 모듈서 산술 구조를 기반으로 암호화 복호화가 수학적으로 일관되게 동작
- RSA는 인수분해를 통해 해독할 수 있음
- RSA의 공개키와 개인키 쌍을 생성하기 위해 두 개의 큰 소수 p와 q를 선택하고 그 둘의 곱 N=pq를 만들어냄
- 그다음에 (*p*-1)(*q*-1)에 상대적으로 소수인 *e*를 선택
- 마지막으로 *e* 모듈로 (*p*-1)(*q*-1)의 역곱수를 찾아내고 이 역을 *d*로 나타냄
- N을 얻게 되는데, 이는 ed=1(mod (p-1)(q-1))을 만족시키는 e와 d뿐만 아니라 두 소수 p와 q의 결과물

- ■RSA 키 생성 과정
 - 1. 두 개의 큰 소수 *p,q* 선택
 - 2. $N = p \times q$ 계산 -> 모듈러 기반
 - 3. 오일러 피 함수 $\varphi(N) = (p-1)(q-1)$
 - 4. 공개 지수 e 선택 $(1 < e < \phi(N), \gcd(e, \phi(N)) = 1)$
 - 5. 개인 지수 *d* 계산

$$e \cdot d \equiv 1 \pmod{\varphi(N)}$$

6. 공개키: (*N*, *e*) 개인키: *d*

- ■RSA 키 쌍은 다음과 같이 구성
 - 공개키: (*N*, *e*) 개인키: *d* (숫자 *N*은 계수, *e*는 암호화 지수, *d*는 복호화 지수)

- RSA 키 생성 과정(예)
 - 1. 두 개의 큰 소수 p,q 선택 /p = 11,q = 17
 - 2. $N = p \times q$ 계산 -> 모듈러 기반 $/N = 11 \cdot 17 = 187$
 - 3. 오일러 피 함수 $\varphi(N) = (p-1)(q-1) = (11-1)(17-1) = 160$
 - 4. 공개 지수 e 선택 $(1 < e < \phi(N), \gcd(e, \phi(N)) = 1$ 선택 : e = 7 (확인 $\gcd(7,160) = 1$) * $\gcd(Great Common Divisor)$: 최대 공약수
 - 5. 개인 지수 d 계산 $e \cdot d \equiv 1 \pmod{\varphi(N)} \cdot 7 \cdot d \equiv 1 \pmod{160}$
 - 6. 공개키: (*N*, *e*) 개인키: *d*

■ RSA 키 생성 과정(예)

개인 지수 d 계산

$$e \cdot d \equiv 1 \pmod{\varphi(N)} \cdot d \equiv 1 \pmod{160}$$

- 1. 유클리드 알고리즘(나눗셈)
 - 1. $160 = 7 \cdot 22 + 6$
 - 2. $7 = 6 \cdot 1 + 1$
 - 3. $6 = 1 \cdot 6 + 0$
- 2. 역으로 대입하여 1을 7과 160의 선형결합으로 표현
 - 1. $1 = 7 6 \cdot 1$
 - 2. $6 = 160 7 \cdot 22$, 따라서
 - 3. $1 = 7 (160 7 \cdot 22) = 7 160 + 7 \cdot 22 = 7 \cdot 23 160 \cdot 1$ 즉, $1 = 23 \cdot 7 1 \cdot 160$ 이므로 $23 \cdot 7 \equiv 1 \pmod{160}$. 따라서 d = 23

공개키: (180, 7) 개인키: 23

- RSA에서는 모듈로 지수를 통해 암호화와 복호화가 이루어짐
- RSA로 암호화하기 위해 평문 메시지 M을 숫자로 대하고 이를 권한 e, 모 듈 N으로 올림

 $C=M^e \mod N$

■ C를 복호화하기 위해서는 복호화 지수 d를 사용한 모듈로 거듭제곱법으로 다음과 같이 해결

 $M = C^d \mod N$

■ RSA가 정말로 작동하는가? *C*= *M*^e mod *N*이 주어지면 다음과 같음

 $M = C^d \mod N = M^{ed} \mod N$ (4.2)

- 이를 위해서는 정수론으로부터 다음과 같은 표준 결과가 필요
- **오일러 정리**: *x*가 *n*에 서로소이면, *x*^{Ø(n)}=1(mod *n*)
- *e*♀ *d* : *ed*=1(mod (*p*-1)(*q*-1))
- N = pq인데 이는 다음을 의미: $\emptyset(N) = (p-1)(q-1)$
- 두 인수는 다음을 의미: *ed-*1=*k*ø(*N*)
- RSA가 작동한다는 것을 증명
 - $C^d = M^{ed} = M^{ed-1} + 1 = M \cdot M^{ed-1} = M \cdot M^{k \otimes (N)} = M \cdot 1^k = M \pmod{N}$

■RSA 예시

- 예) 앨리스의 키 쌍을 생성하기 위해 두 개의 '큰' 소수 *p*=11, *q*=3을 선택
 - 계수 *N*=*pq*=33, (*p*-1)(*q*-1)=20
 - (p-1)(q-1)과 서로소가 되는 암호화 지수 e=3을 선택
 - 이에 대응하는 복호화 지수를 계산하는데 $ed=3.7=1 \pmod{20}$ 이기 때문에 d=7

앨리스의 공개키: (*N,e*)=(33,3)

앨리스의 개인키: *d*=7

- 밥이 앨리스에게 메시지 M을 보내는데 메시지 M=15인 숫자라고 가정
 - 밥은 앨리스의 공개키 (N,e)=(33,3)을 보고 다음과 같이 암호문을 계산할 것임 $C=M^e \pmod{M}$ =15³=3375=9(mod 33)
 - 이것을 앨리스에게 보내면 앨리스는 암호문 C=9를 복호화하기 위해 다음과 같이 개인키 d=7을 이용

 $M = C^d \pmod{N} = 9^7 = 4,782,969 = 15 \pmod{33}$

• 앨리스는 암호문 C=9로부터 원래 메시지가 M=15라는 것을 알아낼 수 있음

4.3 RSA - 제곱의 반복

■ 5²⁰을 계산하는 예

- 간단하게 5를 20번 곱해서 그 결과를 모듈로 35로 줄이면 다음과 같음 5^{20} = 95,367,431,640,625=25(mod 35) (4.4)
- RSA 암호화 *C=M*^e(mod M) 또는 복호화 *M=C*^d(mod M)을 계산한다고 가정
- 안전하게 RSA를 실행시키면, 계수 N은 적어도 1025비트
- 지수 20은 이진수로 10100
- 지수 10100은 고차 비트에서 시작해 한 번에 한 비트씩 다음과 같이 만들어질 수 있음 (0, 1, 10, 101, 1010, 10100) = (0, 1, 2, 5, 10, 20)
- 지수 20은 다음과 같은 단계로 구성

$$1 = 0 \cdot 2 + 1$$

$$2 = 1 \cdot 2 + 0$$

$$5 = 2 \cdot 2 + 1$$

$$10 = 5 \cdot 2 + 0$$

$$20 = 10 \cdot 2 + 0$$

4.3 RSA - 제곱의 반복

■ 제곱의 반복을 이용해 520을 계산하기 위해 이 알고리즘을 지수에 적용

$$5^{1} = 1^{2} \cdot 5^{0} = 1^{2} \cdot 5 = 5 = 5 \pmod{35}$$

 $5^{2} = 5^{2} \cdot 5^{0} = 5^{2} \cdot 1 = 25 = 25 \pmod{35}$
 $5^{5} = 25^{2} \cdot 5^{0} = 25^{2} \cdot 5 = 3125 = 10 \pmod{35}$
 $5^{10} = 10^{2} \cdot 5^{0} = 10^{2} \cdot 1 = 100 = 30 \pmod{35}$
 $5^{20} = 30^{2} \cdot 5^{0} = 30^{2} \cdot 1 = 900 = 25 \pmod{35}$

4.3 RSA – RSA 속도 증가

- RSA의 속도를 증가시키는 방법은 모든 사용자가 같은 암호화 지수 *e*를 사용하는 것
- 공통 암호화 지수를 위한 적정한 선택은 *e*=3
- 일반적으로 많은 암호화 연산은 중앙 서버(송신자)에서 이루어지고 복호 화는 많은 클라이언트(수신자)에게 효율적으로 배분되어야 함
- *e*=3으로 세제곱근 공격이 가능
- 평문 *M*이 *M* < *N* ^{1/3}을 만족한다면, *C*= *M*^e= *M*⁸
- 많은 사용자가 e=3을 가지고 있다면 또 다른 종류의 세제곱근 공격이 존재
- 같은 메시지 M이 암호문 C_0 , C_1 , C_2 를 만들어내고 세 명의 다른 사용자의 공개키로 암호화되어 있다면 중국인의 나머지 정리(chinese remainder theorem)를 사용하여 메시지 M을 복구할 수 있음

4.3 RSA - RSA 속도 증가

- 또 다른 대중적인 암호화 지수는 *e*=2¹⁶+1
- 암호화 지수가 e=3일 때보다 e=2¹⁶+1일 때 장점은 중국인의 나머지 정리 공격이 성공하기 위해 같은 암호화 메시지를 2¹⁶+1 사용자에게 보내야 한다는 것

■ RSA 기본 개념

- RSA는 대표적 **공개키 암호화** 알고리즘
 - 공개키(public key): 누구나 알 수 있음 -> 메시지를 암호화
 - 개인키(private key): 소유자만 알고 있음 -> 암호문을 복호화
- 핵심 원리: 소인수분해의 어려움
 - 큰 수 $n = p \times q$ 를 소인수분해하는 것은 매우 어려움
 - 이를 이용해 보안성을 확보

■ RSA 키 생성 절차

- 1. 소수 선택
- 2. 모듈러스 계산
- 3. 오일러 피함수
- 4. 공개 지수 선택
- 5. 개인 지수 선택
- 6. 키 완성

$$n = p \times q$$

$$\varphi(n) = (p-1)(q-1)$$

$$1 < e < \varphi(n), \gcd(e, \varphi(n)) = 1$$

$$e \cdot d \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$$
, $d = e^{-1} \pmod{\varphi(n)}$

공개키 (n,e) 개인키 (n,d)

■ RSA 기본 개념

- RSA는 대표적 **공개키 암호화** 알고리즘
 - 공개키(public key): 누구나 알 수 있음 -> 메시지를 암호화
 - 개인키(private key): 소유자만 알고 있음 -> 암호문을 복호화
- 핵심 원리: 소인수분해의 어려움
 - 큰 수 $n = p \times q$ 를 소인수분해하는 것은 매우 어려움
 - 이를 이용해 보안성을 확보

■ RSA 키 생성 절차

- 1. 소수 선택
- 2. 모듈러스 계산
- 3. 오일러 피함수
- 4. 공개 지수 선택
- 5. 개인 지수 선택
- 6. 키 완성

$$n = p \times q$$

$$\varphi(n) = (p-1)(q-1)$$

$$1 < e < \varphi(n), \gcd(e, \varphi(n)) = 1$$

$$e \cdot d \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$$
, $d = e^{-1} \pmod{\varphi(n)}$

공개키 (n,e) 개인키 (n,d)

■ RSA 암 복호화

- 암호화
 - 평문 $m(0 \le m < n)$

$$c \equiv m^e \pmod{n}$$

- 복호화
 - 암호문 *c*

$$m \equiv c^d \pmod{n}$$

■ 확장 유클리드 알고리즘(EGCD)

1. 베주 항등식

$$g = \gcd(a, b) = ax + by$$

모듈러 역원과의 관계
 * RSA에서 d는 e의 역원

$$e \cdot d \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$$

■ 확장 유클리드 알고리즘(EGCD) 부연 설명

■ 풀고자 하는 문제

$$\gcd(a,b) = a \cdot x + b \cdot y$$

*gcd 값 g, 계수(x,y)를구하는 게 목표

■ 종료조건 만약 *b* = 0

이때 식은

따라서 답은

$$gcd(a, 0) = a$$

$$a \cdot 1 + 0 \cdot 0 = a$$

$$(g, x, y) = (a, 1, 0)$$

```
if b == 0:
    return (a, 1, 0)
```

■ 확장 유클리드 알고리즘(EGCD) 부연 설명

- 문제 쪼개기
 - Gcd 성질

$$\gcd(a,b)=\gcd(b,a\ mod\ b)$$
 작은 문제 $egcd(b,a\%b)$ 를 먼저 풀자
결과가 (g,x_1,y_1) 라면

$$g = b \cdot x_1 + (a \bmod b) \cdot y_1$$

- 역추적
 - $a \mod b = a [a / c] \cdot b$
 - 따라서,

$$g = b \cdot x_1 + (a - (a//b) \cdot b) \cdot y_1$$

$$g = a \cdot y_1 + b \cdot (x_1 - (a//b) \cdot y_1)$$

• 즉, 새로운 해는

$$x = y_1, y = x_1 - (a//b) \cdot y_1$$

■ 예시 계산

1.
$$p = 17, q = 11$$

 $n = 17 \times 11 = 187, \varphi(n) = 160$

- 2. $e = 7(선택) (\gcd(7,160) = 1)$
- 3. EGCD 로 d 계산

EGCD 과정

$$7d \equiv 1 \pmod{160}$$

$$160 = 7 \times 22 + 6$$

 $7 = 6 \times 1 + 1$

역추적:

$$1 = 7 - 6 \times 1 = 7 - (160 - 7 \times 22)$$
$$= 7 \times 23 - 160 \times 1 \rightarrow d = 23$$

- 4. 키완성 * 공개키 (187,7), 개인키(187,23)
- 5. 메시지 암 복호화
 - * 평문 m = 8
 - * 암호화 $c = 88^7 mod \ 187 = 11$
 - * 복호화 $m = 11^{23} mod \ 187 = 88$

■ 실습

■ 제공된 코드의 주석을 참고하여 RSA 암 복호화 코드를 완성하시오.