2. 암호 기초

- 2.1 개요
- 2.2 암호 용어
- 2.3 고전 암호
- 2.4 고전 암호의 역사
- 2.5 현대 암호의 역사
- 2.6 암호학의 분류
- 2.7 암호 분석의 분류
- 2.8 요약

2.1 개요

- ■이 장에서 다룰 내용
 - 암호의 기초
 - 정보보안이 '무엇'인가뿐만 아니라 '왜' 그렇게 해야 하는가를 이해하는 데 필요한 세부 내용을 다룸

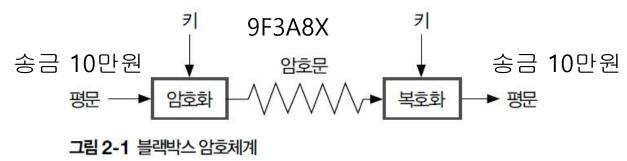
2.2 암호 용어

■ 암호화(Encryption)

- 평문(Plaintext)를 암호문(Chipertext)로 변환
- 데이터를 암호화하는 데 사용하는 것을 암호 또는 암호체계라 함
- 평문은 원본 데이터, 암호문은 암호화된 데이터를 의미

■복호화

- 암호문을 원본 데이터인 평문으로 복원하는 것
- 암호체계를 구성하는 데에는 키를 사용
 - 키(Key) : 암호화 복호화를 위한 비밀 값



2.2 암호 용어

- ■대칭키 암호(Symmetric Key Cryptography)
 - 암호화와 복호화에 같은 키 사용

- ■공개키 암호(Public Key Cryptography)
 - 암호화 복호화에 서로 다른 키 사용
 - 암호화에 사용되는 공개되어 있는 키
 - 공개키 암호에서 암호화 키는 공개되어 있지만 복호화 키는 비밀키로 유 지해야 함(개인키)
 - 공개키 : 누구나 사용 가능
 - 개인키 : 소유자만 보관
- ■암호체계의 목표
 - 키를 사용하지 않고는 암호문을 복호화할 수 있는 방법이 없도록 하는 것
 - 보안성 = 키 관리

2.2 암호 용어

- ■케르크호프스 원칙(현대 보안의 토대)
 - "암호체계 자체는 비밀이 아니다. 공격자는 암호체계를 쉽게 파악할 수 있기 때문이다"
 - 보안 설계 자체가 공개되어 있으니 <u>더 많은 사람이 분석할수록 보안 결</u> 함을 더 확실하게 발견할 수 있다는 의미
 - 암호뿐만 아니라 다른 보안 분야에도 확대 적용 가능

2.3 고전 암호

- ■고전 암호의 종류
 - 수천 년 동안 사용된 전통적 암호 방식
 - 현대 암호학의 기초 개념을 이해하는데 중요한 역할
 - 대표 유형 네 가지 :
 - 단순 치환 암호 : 평문의 각 문자를 다른 문자로 치환
 - 이중 전위 암호 : 평문을 특정 규칙에 따라 재배열 하고, 이를 두 번 수행
 - 일회성 암호 : 무작위로 생성된 키(평문 길이와 동일)을 한 번만 사용
 - 코드북 암호 : 단어 구문 전체를 코드 번호로 대체하는 방식

2.3 **고전 암호** – 단순 치환 암호

- ■가장 오래된 암호체계
 - 가장 기본적인 방법은 현재 문자를 *n*번째 앞에 있는 문자와 서로 치환 해서 암호화하는 것
 - 예) *n*=3을 키로 사용하면 치환되는 문자

평문: a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z 암호문: D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z A B C

• 키는 문자의 이동 자릿수를 나타내는 '3' / 키 '3'을 사용해 다음 평문을 암호화

fourscoreandsevenyearsago (2.1)
IRXUVFRUHDOGVHYHOBHDUVDJR

2.3 **고전 암호** – 단순 치환 암호

■시저 암호

- 앞의 예처럼 단순하게 암호화하고 복호화하는 방법
- 시저 암호에서 알파벳 순서상으로 가능한 n번의 이동을 나타내면
 n∈{0,1,2,...,25}가 될 것
- 예) 트루디가 다음과 같은 암호문을 도청했다고 가정

CSYEVIXIVQMREXIH

- 평문이 n 이동 방법으로 암호화되어 있다면, 평균 13번의 시도로 암호화 키를 찾아낼 수 있음
- 이렇게 원초적인 암호 공격법을 전수키 조사(exhaustive key search)라고 함
- 암호화 : $E(x) = (x + n) \mod 26$
- 복호화 : D(x) = (x n) mod 26

2.3 **고전 암호** – 단순 치환 암호

- 단순 치환 암호를 *n* 이동 방법으로만 한정할 필요는 없음
- 예) 26개 문자의 순열도 키로 사용 가능

평문: a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z 암호문: Z P B Y J R G K F L X Q N W V D H M S U T O I A E C

• 단순 치환 암호가 모든 순열을 하나의 키로 사용할 수 있다면 가능한 키의 수는 26!≈288개(전수키 조사가 불가능)

2.3 고전 암호 - 단순 치환 암호에 대한 공격 분석

- 공격 기법 무차별 대입 (Brute Force)
 - 가능한 키: 0 ~ 25 (총 26개)
 - 모든 키를 시도하면 반드시 평문을 얻을 수 있음
 - 평균 1번 시도하면 해독 가능
 - 취약점: 연산량이 적어 누구나 쉽게 해독 가능

2.3 고전 암호 - 단순 치환 암호에 대한 공격 분석

■ 예) 트루디가 단순 치환 암호문으로 추정되는 문장을 도청

PBFPVYFBQXZTYFPBFEQJHDXXQVAPTPQJKTOYQWIPBVWLXTOXBTFXQWAXBVCXQWAXFQJVW LEQNTOZQGGQLFXQWAKVWLXQWAEBIPBFXFQVXGTVJVWLBTPQWAEBFPBFHCVLXBQUFEVWLX GDPEQVPQGVPPBFTIXPFHXZHVFAGFOTHFEFBQUFTDHZBQPOTHXTYFTODXQHFTDPTOGHFQP BQWAQJJTODXQHFOQPWTBDHHIXQVAPBFZQHCFWPFHPBFIPBQWKFABVYYDZBOTHPBQPQJTQ OTOGHFQAPBFEQJHDXXQVAVXEBQPEFZBVFOJIWFFACFCCFHQWAUVWFLQHGFXVAFXQHFUFH ILTTAVWAFFAWTEVOITDHFHFQAITIXPFHXAFQHEFZQWGFLVWPTOFFA (2.2)

- 암호문이 영어로 쓰여 있으므로 트루디는 일반적인 영어 문자 빈도수([그림 2-2])와 암호문의 영어 문자 빈도수([그림 2-3])를 찾아낼 수 있음
 - 영어에서 가장 많이 등장하는 문자는 E, 빈도가 높은 문자가 E일 가능성 높음

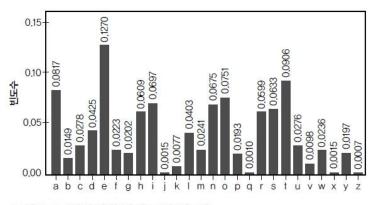


그림 2-2 일반적인 영어 문자 빈도수

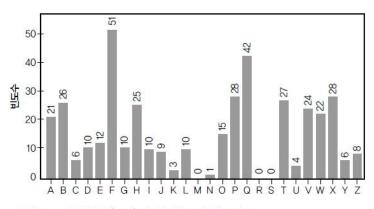


그림 2-3 암호문 (2.2)의 영어 문자 빈도수

2.3 **고전 암호** – 단순 치환 암호 실습

■ 실습 1

- (1) 카이사르 암호화
 - 단순 치환 암호의 암호화 복호화 원리 이해
 - 1. 암호문(KHOOR) 평문으로 변환(Shift 값 적용)
 - 2. 암호문을 다시 복호화하여 원문 복원
 - ord() -> chr to int, chr() -> int to chr 사용
- (2) 카이사르 암호화 부르트포스 공격실습
 - 26가지 shift를 모두 시도하여 평문 찾기

■ 실습2

- (3) 카이사르 암호화 빈도 탐색 공격 실습
 - 영문에서 가장 많이 나오는 알파벳 빈도를 이용한 공격 실습 - E -> T-> A -> O -> I
- (4) 두가지 공격 방법 비교

2.3 **고전 암호** – 이중 전위 암호

- ■현대 암호에서 사용되는 중요한 개념을 담고 있음
 - 암호화를 하려면 먼저 평문을 주어진 크기의 행렬 형태로 배열하고 행과 열을 기술된 순서에 따라 바꿈
 - 예) 평문 attackatdawn을 3×4 행렬로 정리

• 행의 순서를 (1,2,3) → (3,2,1)로 바꾸고 열의 순서를 (1,2,3,4) → (4,2,1,3)으로 바꿈

$$\begin{bmatrix} a & t & t & a \\ c & k & a & t \\ d & a & w & n \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} d & a & w & n \\ c & k & a & t \\ a & t & t & a \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} n & a & d & w \\ t & k & c & a \\ a & t & a & t \end{bmatrix}$$

- 마지막 행렬이 암호문이 되며 결과는 다음과 같음
 NADWTKCAATAT (2.3)
- 복호화 과정은?

2.3 **고전 암호** – 이중 전위 암호

- 단순 치환 암호와 달리 이중 전위 암호는 메시지에 나타나는 문자를 감 추지 않음
- 암호문에 대한 평문의 통계적 특성이 암호문 전체에 흩어져 있어서 평 문 속에 포함된 통계적 정보에 의존하는 공격은 막을 수 있음

2.3 **고전 암호** – 이중 전위 암호 실습

- (1) 이중 전위 암호 암호화
 - 이중 전위 암호의 암호화 복호화 원리 이해
 - attackatdawn
 - 1. 평문과 행 변환 순서 열 변환순서를 입력 받아 암호화
 - 2. 암호문을 다시 복호화하여 원문 복원
 - 행의 순서를 (1,2,3) → (3,2,1)로 바꾸고 열의 순서를 (1,2,3,4) → (4,2,1,3)으로 바꿈

■암호체계 중에서도 가장 안전

- 버넘 암호(vernam cipher)라고 불림
- 안전성이 증명된 암호체계(대부분 실용적이지 못했음)
- 예) 8개의 알파벳 문자로 국한
 - 평문 메시지를 일회성 암호 방법으로 암호화 → heilhitler

표 2-1 설명을 위한 알파벳 일부

문자	е	h	i	k	l	r	S	t
이진수	000	001	010	011	100	101	110	111

• 비트열로 변환 → P = (001 000 010 100 001 010 111 100 000 101)

2.3 고전 암호 – 일회성 암호(OTP One-Time Pad)

■ 일회성 암호에는 암호화하려는 메시지와 <u>동일한 길이를 갖는 무작위</u> 비트열로 만들어진 키가 필요

■ 암호화 : 평문 ⊕ 키 = 암호문

■ 복호화 : 암호문 ⊕ 키 = 평문

■ 비트 x와 비트 y 간의 XOR 연산은 x⊕y로 표시

■ 예) 트루디가 다음과 같은 키를 사용한다고 가정

	h	e	i	l	h	i	t	l	е	r
평문(<i>P</i>)	001	000	010	100	001	010	111	100	000	101
₹ (K)	111	101	110	101	111	100	000	101	110	000
암호문(<i>C</i>)	110	101	100	001	110	110	111	001	110	101
	S	r	1	h	S	S	t	h	S	r

• 암호문 비트를 문자로 다시 변환하면 최종 암호문은 srlhssthsr

■ 예) 이브(스파이)가 이 메시지를 받게 된다면 같은 키를 이용해 암호문을 복호화해 원래의 평문을 얻음

1	s	r	l	h	S	s	t	h	S	r
암호문(C)	110	101	100	001	110	110	111	001	110	101
₹ (K)	111	101	110	101	111	100	000	101	110	000
평문(<i>P</i>)	001	000	010	100	001	010	111	100	000	101
	h	е	i	l	h	i	t	1	е	r

■ 예) 찰리(트루디의 적)는 트루디가 메시지를 암호화할 때 사용한 실제 키가 다음과 같다고 주장

 $K' = (101 \ 111 \ 000 \ 101 \ 111 \ 100 \ 000 \ 101 \ 110 \ 000)$

■ 찰리가 준 키로 이브가 암호문을 복호화한 결과

	s	r	l	h	s	S	t	h	S	r
암호문(C)	110	101	100	001	110	110	111	001	110	101
ヲ (K')	101	111	000	101	111	100	000	101	110	000
평문(P')	011	010	100	100	001	010	111	100	000	101
	k	i	1	l	h	i	t	1	е	r

• 예) 연합군이 트루디가 제시한 키로 암호문을 복호화한 결과

	s	r	l	h	s	s	t	h	s	r
암호문(C)	110	101	100	001	110	110	111	001	110	101
ヲ (K'')	111	101	000	011	101	110	001	011	101	101
평문(<i>P''</i>)	001	000	100	010	011	000	110	010	011	000
	h	е	1	i	k	е	S	i	k	е

- ■일회성 암호가 한 번밖에 사용될 수 없는 이유
 - 예) 두 개의 평문 P₁, P2가 C₁ = P₁⊕K, C₂ = P₂⊕K로 각각 암호화되었 다고 가정
 - 두 개의 메시지가 같은 '일회성' 암호인 K로 암호화되어 있는데 암호 분석 분야에서는 이것을 깊이(depth)가 있다고 표현
 - 깊이가 있는 일회성 암호에서는 두 개의 암호문을 더하면 키가 사라짐 $C_1 \oplus C_2 = P_1 \oplus K \oplus P_2 \oplus K = P_1 \oplus P_2$

- 깊이가 있는 일회성 암호
 - [표 2-1]과 같은 비트 문자 변경표를 사용해 얻은 결과
 - P_1 = like = (100 010 011 000) and P_2 = kite = (011 010 111 000)
 - 같은 키인 *K*=(110 011 101 111)로 암호화한다고 가정하면 두 가지 암 호문이 만들어짐

·									
<i>2</i>	1	i	k	е		k	i	t	e
P_1	100	010	011	000	P_2	011	010	111	00
K	110	011	101	111	K	110	011	101	11
C_1	010	001	110	111	C_2	101	001	010	11
	i	h	S	t		r	h	i	t

• C_1 과 C_2 만을 알고 있는 트루디가 P_1 = kill = (011 010 100 100)으로 추 측했다고 가정하면 트루디는 다음과 같은 대응 추정키를 얻음

	k	i	l	l
추정 P_1	011	010	100	100
C_1	010	001	110	111
추정 K	001	011	010	011

■ 트루디는 이렇게 추정된 키 K를 다시 이용해 다음과 같이 C_2 를 복호화

C_2	101	001	010	111
추정 <i>K</i>	001	011	010	011
추정 <i>P</i> ₂	100	010	000	100
	1	i	е	L

- (1) 일회성 암호 암호화
 - 일회성 암호의 암호화 복호화 원리 이해
 - 1. 평문을 비트열로 변환하는 방법 이해
 - 2. 키와 평문 비트열을 XOR연산 암호문 생성
 - 3. 이를 복호화 하는 과정 실습
- 평문 문자 -> 비트 변환 테이블

е	h	i	k	1	r	S	t
000	001	010	011	100	101	110	111

- ■순서
 - 1. 평문(heilhitler) -> 비트열
 - 2. 키를 준비(랜덤)
 - 3. 암호화 (XOR 연산)
 - 4. 복호화

2.3 **고전 암호** – 코드북 암호

- 코드북 암호는 <u>단어와 해당 단어에 할당된 코드가 수록된 사전</u>과 같음
- 가장 중요한 점은 코드북 자체를 잃어버리지 않는 것
- 코드북은 제2차 세계대전 당시에 널리 사용됨

■ 덧셈(additive)

- 기존 코드북을 오래 사용하는 방법
- 메시지를 암호화하고 복호화하려면 덧셈북과 코드북이 모두 필요

2.3 **고전 암호** – 코드북 암호 실습

- (1) 코드북 암호 암호화
 - 코드북 암호의 암호화 복호화 원리 이해
 - 코드북 암호 : 단어 <-> 코드 값 매핑
 - 덧셈열(Additive Sequence): 임의의 숫자열을 코드 값에 더해서 보안을 강화하는 방식 -> 같은 평문이라도 매번 다른 암호문 생성

■ 순서

- 1. 코드북 생성(단어 <-> 코드값 매핑)
- 2. 평문 메시지 입력
- 3. 랜덤 덧샘열 생성
- 4. 암호화:코드값+ 덧셈열
- 5. 복호화 : 암호문 덧셈열

attack	dawn	meet	secret
1234	5678	9101	1121

2.4 고전 암호의 역사

- ■고전 암호가 역사적 사건에 개입된 세 가지 경우
 - 1876년 미국 대통령 선거에서 보안이 취약한 암호가 사용
 - 제1차 세계대전에서 사용된 짐머맨 전보에 관한 이야기
 - VENONA 메시지로 미국에 있는 소련 스파이들이 일회성 암호를 사용 하여 전송한 메시지

2.4 고전 암호의 역사 – 1876년 선거에서의 암호

- 특정 후보자의 지지자들이 해당 주의 고위 공무원에게 많은 양의 암호 화 메시지를 전송
- [표 2-2]는 이때 사용한 코드북의 일부 **표2-2** 1876년 선거 코드북

평문	암호문
Greenbacks	Copenhagen
Hayes	Greece
votes	Rochester
Tilden	Russia
telegram	Warsaw
Ė	i

- 10개 단어로 된 메시지의 순열: 9, 3, 6, 1, 10, 5, 2, 7, 4, 8
- 실제 사용된 암호문 중 하나

Warsaw they read all unchanged last are idiots can't situation

• 전위와 치환을 원위치로 하여 앞의 메시지를 해독한 '바르샤바' 전문 Can't read last telegram.

Situation unchanged.

They are all idiots.

2.4 **고전 암호의 역사** – 짐머맨 전보

- [표 2-3]은 제1차 세계대전에서 많이 사용된 코드북 암호의 일부 내용
- 예) [표 2-3]의 코드북을 사용해 Februar이라는 독일어를 암호화
 - 이 단어는 5자리 숫자 코드 13605로 대치

표 2-3 독일 코드북 일부

평문	암호문
Februar	13605
fest	13732
finanzielle	13850
folgender	13918
Frieden	17142
Friedenschluss	17149
:	i

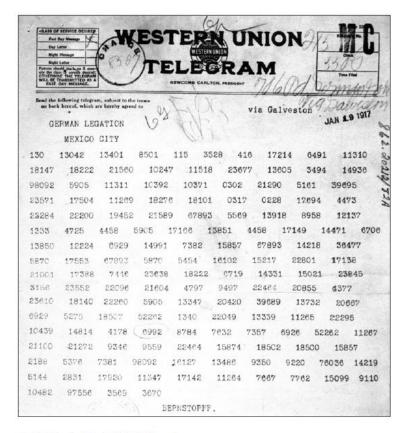


그림 2-4 짐머맨 전보[95]

2.4 고전 암호의 역사 - VENONA 프로젝트

- 일회용 암호를 실세계에서 사용한 흥미로운 사례
- 1940년대까지 미국에 입국하는 소련 스파이들은 일회용 암호키로 메 시지를 암호화해서 모스크바에 있는 상사에게 보고
- 당시 미국 정부의 기밀 정보가 이러한 방식으로 암호화되어 유출
- 미국 암호 분석자들은 도청한 많은 암호 메시지를 해독
- 약 3,000개의 VENONA 메시지를 성공적으로 분석

2.5 현대 암호의 역사

- 1929년에 미국은 '신사는 타인의 우편물을 읽지 않는다'라는 문구와 함께 정부의 공식적인 암호 분석 활동을 종료
 - → 일본의 진주만 공격을 겪으며 이것이 실수였음이 증명
- 1941년 12월 7일 일본의 공격에 앞서, 미국은 암호 분석 프로그램을 다시 시작
 - 나 암호 분석의 황금시대
- 태평양 지역 전장에서는 '퍼플(purple)암호'라고 불리는 암호체계를 일본 정부 고위급이 통신할 때 사용
- 유럽에서는 독일군의 이니그마 암호체계(코드명 ULTRA)로부터 해독한 정보가 전쟁 중인 연합군에게 아주 중요한 정보가 됨
- 이니그마 암호는 폴란드 암호학자가 최초로 해독

2.5 현대 암호의 역사

■이니그마 암호체계의 '배선도'

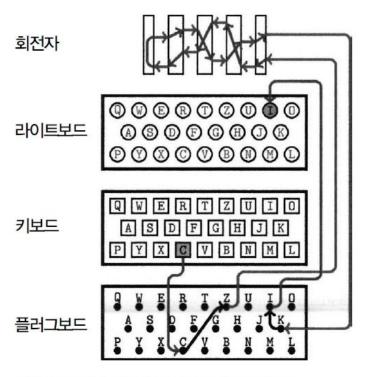


그림 2-5 이니그마 암호장비 및 사용된 회전자

■ 동작원리

- 사용자가 A 키를 누름.전기 신호 가 플러그 보드를 거쳐 일부 글 자가 교환됨.(예: A ↔ G)
- 2. 신호가 여러 개의 회전자(rotor) 를 통과하며 복잡하게 치환됨.
 - 각 회전자는 26개의 입력 → 26개의 출력 배선을 가짐.
 - 매번 키를 누를 때마다 회전자가 한 칸 회 전 → 매번 다른 치환이 이루어짐.
- 신호가 반사판(reflector)에 도달
 → 다시 반대로 회전자를 거쳐 되돌아옴.
 - 1. 이때 또 다른 경로로 신호가 섞임.
- 4. 최종적으로 램프 보드에 불이 들 어와 암호문 글자가 출력됨.
 - 1. 예: A를 눌렀는데 Q가 불이 켜짐.

2.5 현대 암호의 역사

- 제2차 세계대전 후 암호학은 감춰진 예술에서 현실 세계 과학으로 전환
- 클로드 섀넌 Claude Shannon의 논문[109]이 전환점이 됨
 - 일회성 암호체계가 안전함을 증명
 - 암호체계 설계의 두 가지 기본 원칙인 혼돈(confusion)과 확산(diffusion) 이론을 제시 혼돈: 하나의 문자를 전혀 다른 문자로 바꾸기, 확산: 문자 한자리 위치 바꾸기
- 정부나 군대에서 주로 사용된 암호학은 1970년대에 컴퓨터에 엄청난 혁신이 생기면서 극적인 변화를 맞게 됨 (안전한 데이터 보호의 필요성)
- 미국 국가표준국(NBS)이 암호 알고리즘 개발을 맡음
- 잘못된 절차로 데이터 암호화 표준(DES)으로 불리는 암호가 만들어짐
- 공개키 암호가 등장(정확히 말하면 재발견)
- 암호(CRYPTO) 학술대회가 매년 개최
- 국가 차원에서 비밀리에 관리하는 영역에서 벗어나 민간 부분에 깊숙이 파고든 암호

2.6 암호학의 분류

- ■암호학은 크게 세가지로 나눌 수 있음
 - 대칭키 암호 (Symmetric-key Cryptography)
 - 공개키 암호 (Public-key Cryptography)
 - 해시 함수 (Hash Function)
- ■고전 암호는 모두 대칭키 암호
 - 송신자와 수신자가 같은 키를 공유하여 암호화 복호화
- ■현대의 대칭키 암호는 스트림 암호(stream cipher)와 블록 암호(block cipher)로 나뉨
 - 제2차 세계대전 직후에는 스트림 암호가 절대적으로 많이 사용
 - 오늘날에는 블록 암호가 대칭키 암호의 대표가 됨
 - 블록 암호는 소프트웨어 구현에 최적화
 - 스트림 암호는 하드웨어 구현에 최적화

2.6 암호학의 분류

■공개키 암호

- 각 공개키에는 복호화에 사용하는 개인키가 항상 같이 존재
- 공개키 암호체계는 대칭키 암호가 수행하는 모든 기능을 수행 가능
- 효율성이 없어서 공개키 암호체계를 사용하지 않음
 - 나 오늘날 암호문을 만들 때는 대칭키 암호를 주로 사용
- 개인키로 서명 -> 공개키로 복호화

■해시 함수

- 길이에 상관없이 값을 입력 받아 고정된 길이의 출력 값을 만들어냄
- 암호화 해시 함수는 몇 가지 매우 엄격한 요구사항을 충족해야 함
 - 입력 받은 값이 한 비트 이상 변경되면 출력 값은 전체 비트의 절반 정도 변경되어야 함
 - 입력 받은 두 값이 다르면 동일한 출력 값을 만들어낼 수 없어야 함

2.7 암호 분석의 분류

■암호 분석의 목표

- 평문이나 키, 또는 두 가지를 모두 찾아내는 것
- 암호문과 알고리즘을 알고 있다면 트루디(암호 분석자)는 암호문 공격 (ciphertext only attack)을 할 수 있음
- ■알려진 평문(known plaintext)
 - 공격에 성공할 가능성은 훨씬 높음
 - 공격자가 일부 평문과 그에 해당하는 암호문을 알고 있을 때, 이를 바 탕으로 키나 다른 평문 추론
- ■선택된 평문(chosen plaintext)공격
 - 트루디는 평문을 임의로 선택해 이에 해당하는 암호문을 볼 수도 있음
 - 공격자에게 유리한 것은 적응적으로 선택된 평문(adaptively chosen plaintext) 공격
 - 암호체계에 임시 접근 가능할 때 사용

2.7 암호 분석의 분류

- ■공개키 암호체계에 적용되는 특별한 공격 방법
 - 순방향 탐색 공격(forward search attack)
 - 모든 경우를 암호화 해보고 암호문과 비교
 - 대칭키 암호에서는 사용할 수 없지만 일부 응용 프로그램의 해시 함수를 공격하는 데 에는 사용할 수 있음
 - 순방향 탐색 공격을 대비하여 공개키 암호에서 공격자가 모든 가능한 평문 메시지를 암호화할 수 없도록 하려면 평문 메시지 공간이 충분히 커야 함

2.8 요약

- ■다양한 고전 암호체계를 살펴봄
 - 단순 치환, 이중 전위, 코드북, 일회성 암호
- ■암호학과 암호 분석에 관한 기본 요소 논의함

- ■다음 장에서 살펴볼 내용
 - 현대 대칭키 암호, 공개키 암호체계, 해시 함수 등