## PORR sem. zimowy 2013/2014 - Projekt

## Zasady projektów realizowanych u Andrzeja Karbowskiego

Zadania zaproponowane są dla 2 osób.

Wybrane zadania proszę zgłaszać drogą mailową na adres podany na dole strony.

Projekt będzie podzielony na 2 etapy, po 20 punktów maksymalnie każdy. Pierwszy etap - do 10.XII.2013 - obejmuje:

- implementację algorytmu w C (o ile w temacie nie zaznaczono inaczej)
  - z języka C++ można korzystać jedynie na własną odpowiedzialność, tzn.
    ja nie gwarantuję wsparcia w przypadku problemów
- wektoryzację za pomocą opcji kompilacji lub dyrektyw (jeśli dany kompilator je oferuje)
- zrównoleglenie za pomocą OpenMP oraz (do wyboru, chyba że zasugerowano w temacie): MS TPL | MS PLINQ | MS Concurrency Runtime | Intel TBB | Intel Cilk+

Drugi etap (dla tych którzy zechcą wziąć udział w egzaminie zerowym - do 21.I.2014, dla pozostałych - do 28.I.2014) obejmuje:

• zrównoleglenie wykorzystujące (do wyboru, chyba że zasugerowano w temacie): OpenCL | CUDA | MS AMP | OpenACC | OpenHMPP | MPI (popularne implementacje: OpenMPI, MPICH, MVAPICH)

Opcje wektoryzacji oraz zrównoleglania na wątki przy pomocy dyrektyw OpenMP mają wszystkie współczesne kompilatory. Pakiety pozostałych ww. API znajdą Państwo za pomocą wyszukiwarek.

## Inne zasady projektu:

- materiały dotyczące tematów nieoczywistych (tzn. nie omawianych w każdym podręczniku analizy numerycznej) wyślę w ciągu 1-2 dni,
- zespoły zainteresowane własnymi tematami lub innymi niż podane API mogą mi przesyłać swoje propozycje,
- po każdej części musi być napisane sprawozdanie, dostarczone prowadzącemu w wersji elektronicznej; ponadto muszą mu być przesłane mailem kody źródłowe programów oraz makefile,
- za opóźnienie w oddawaniu projektu będzie obniżana ocena z danej części o 2 punkty za każdy tydzień aż do połowy punktów z danej części + 1 (trzeba ich zdobyć z samego projektu min. 21),

- przyjąć, że macierze są symetryczne i dodatnio określone a także w algorytmach iteracyjnych, które to zakładają - zdominowane diagonalnie wierszowo,
- algorytmy wymagają sprawdzenia pod koniec (policzenia błędu),
- czasy obliczeń, przyśpieszenia mają być uśrednione dla 5-10 testów; jeśli ktoś ma procesor z mniej niż 4 rdzeniami, niech wyznacza przyśpieszenie teoretyczne, zliczając czasy części sekwencyjnej oraz równoległej, przyjmując dla tej drugiej maksimum po czasach części wykonywanych niezależnie,
- będę uzupełniał poniższą listę; jeśli jakiś zespół zechce zmienić temat na nowy, będzie to możliwe.

Konsultacje: październik 2013 oraz styczeń 2014: wtorki 14:15-16:00; listopadgrudzień 2013: poniedziałki 12:15-14:00, p. 572

- 1. Porównanie efektywności zastosowania dwóch wersji faktoryzacji Cholesky'ego do rozwiązywania układów równań liniowych Grzegorz Bondyra, Piotr Cebulski
- 2. Porównanie efektywności metody Gaussa-Jordana oraz iteracyjnej Czebyszewa rozwiązywania układów równań liniowych Piotr Okuła, Wojciech Kaczorowski
- 3. Ocena efektywności metody BFGS z ograniczoną pamięcią dla zadań optymalizacji wielkiej skali (macierze rzadkie) Piotr Caryk, Cezary Guz
- 4. Rozpoznanie aktualnych API firmy Intel dedykowanych do obliczeń równoległych na przykładzie optymalizacji metodą BFGS z ograniczoną pamięcią, porównanie z MPI Michał Pawluczuk, Piotr Wróbel
- 5. Rozpoznanie aktualnych API firmy Microsoft z pakietu Visual Studio dedykowanych do obliczeń równoległych na przykładzie optymalizacji metodą BFGS z ograniczoną pamięcią, porównanie z MS AMP Przemysław Piórkowski, Łukasz Gawroński
- 6. Rozpoznanie aktualnych API firmy Microsoft platformy .NET dedykowanych do obliczeń równoległych na przykładzie optymalizacji metodą BFGS z ograniczoną pamięcią, porównanie z OpenACC | OpenHMPP Michał Godek, Łukasz Fijas
- 7. Rozpoznanie aktualnych API firmy Intel dedykowanych do obliczeń równoległych na przykładzie optymalizacji asynchroniczną metodą BFGS, porównanie z MPI Malwina Kowalczyk, Tomasz Więch
- 8. Rozpoznanie aktualnych API firmy Microsoft z pakietu Visual Studio dedykowanych do obliczeń równoległych na przykładzie optymalizacji asynchroniczną metodą BFGS, porównanie z MS AMP Jan Tyszka, Paweł Menio
- 9. Rozpoznanie aktualnych API firmy Microsoft platformy .NET dedykowanych do obliczeń równoległych na przykładzie optymalizacji asynchroniczną metoda BFGS, porównanie z OpenACC | OpenHMPP Marcin Panek

- 10. Rozpoznanie aktualnych API firmy Intel dedykowanych do obliczeń równoległych na przykładzie zadania rozwiązywania układu równań liniowych metodą faktoryzacji Cholesky'ego, porównanie z OpenHMPP Marcin Hendiger, Michał Gawkowski
- 11. Ocena przydatności SSE, wielu rdzeni oraz GPU do poprawy efektywności metody gradientów sprzężonych optymalizacji Kamil Trzciński, Damian Kuna-Broniowski
- 12. Porównanie efektywności metody eliminacji Gaussa-Jordana, Richardsona oraz Jacobiego rozwiązywania układów równań liniowych Quyen Ho, Dominik Olędzki
- 13. Porównanie efektywności faktoryzacji LU (metoda eliminacji Gaussa-Jordana) oraz QR (metoda transformacji Householdera) przy rozwiązywaniu układów równań liniowych Daniel Krakowiak, Emil Jaworski
- 14. Efektywność zrównoleglonej metody routingu SLF/LLL w porównaniu z algorytmem Dijkstry Emil Leśniewski, Łukasz Gajownik
- 15. Efektywność zrównoleglonej metody aukcyjnej routingu w porównaniu z algorytmem Dijkstry Łukasz Ruta, Jakub Jarzyński
- 16. Efektywność zrównoleglonej metody Bellmana-Forda routingu w porównaniu z algorytmem Dijkstry Dan Latocha, Bartosz Owczarek
- 17. Wyznaczanie wartości własnych macierzy przy pomocy faktoryzacji QR metodą Grama-Schmidta Cyryl Kowalczyk, Joanna Lewandowska
- 18. Wyznaczanie wartości własnych macierzy przy pomocy faktoryzacji QR metodą Householdera Łukasz Woźniak, Dawid Góralczyk
- 19. Wyznaczanie wartości własnych macierzy przy pomocy faktoryzacji QR metoda Givensa Martyna Gula, Łukasz Metrak
- 20. Porównanie efektywności dwóch algorytmów rozwiązywania rzadkich układów równań liniowych: opartej na faktoryzacji Cholesky'ego oraz Jacobiego. Łukasz Żmuda, Michał Barański
- 21. Porównanie efektywności różnych schematów rozwiązywania układów równań nieliniowych wyprowadzonych z teorii sterowania Tadeusz Piskozub
- 22. Porównanie efektywności rozwiązywania układów równań liniowych metodą Gaussa-Jordana oraz poprzez obliczanie macierzy odwrotnej szybką metodą iteracyjną. Karolina Przerwa, Maciej Gładki
- 23. Porównanie efektywności rozwiązywania układów równań liniowych metodą Gaussa-Jordana oraz gradientów sprzeżonych. Agata Taraszkiewicz, Juliusz Gonera
- 24. Porównanie efektywności różnych metod wektoryzacji i zrównoleglenia algorytmu programowania dynamicznego w zadaniu optymalnej syntezy na horyzoncie nieskończonym z dyskontem Katarzyna Kucharczyk, Julian Maciejewski
- 25. Równoległość w Matlabie, nowa wersja jPar-a: (poprzednia wersja jPar-a jest na stronie: http://www.ia.pw.edu.pl/~karbowsk/jpar/index.html )
- 26. Porównanie efektywności rozwiązywania układów równań liniowych metodą Gaussa-Jordana, Jacobiego oraz korzystając z prostego algorytmu asynchronicznego w dwóch wersjach Marcin Strankowski, Rafał Krupiński

- 27. Optymalizacja globalna metoda Meewelli-Maynego (AMPL)
- 28. Optymalizacja globalna metodą Meewelli-Maynego (Matlab)
- 29. Rozwiązywanie zadań programowania liniowego metodą rozszerzonego lagranżianu
- 30. Optymalizacja metodą równoległego rozkładu zmiennych (AMPL) Artur Gałązka, Kamil Dębski
- 31. Optymalizacja metodą równoległego rozkładu zmiennych (Matlab)
- 32. Rozpoznanie natywnych narzędzi do wektoryzacji i zrównoleglania w środowisku Matlaba i jego darmowych klonów (Octave, Freemat) na przykładzie algorytmu programowania dynamicznego w zadaniu optymalnej syntezy na horyzoncie nieskończonym z dyskontem
- 33. Dwuwymiarowy silnik do symulacji procesów dyskretnych Piotr Bałut
- 34. Równoległe wyznaczanie tęczowych tablic w zagadnieniach kryptografii dla hashy utworzonych algorytmem MD5 (ewentualnie innej funkcji hashującej) Tomasz Figa, Jakub Sejdak

E-mail: A.Karbowski@elka.pw.edu.pl