

Alumno: Velázquez Méndez Diego Ignacio

Profesor: Ing Marduk Pérez de Lara Domínguez

Tarea 3: Análisis del documental App The human Story

El documental realiza un recuento de los acontecimientos que marcaron el desarrollo de software en dispositivos móviles. Empezando con el impacto que presenta el surgimiento de los teléfonos personales y se describe como fueron desarrollando distintas modificaciones para que su uso sea más productivo.

Considero que el inicio del mercado de las aplicaciones tuvo lugar en el surgimiento de cydia en el ipod, posteriormente a su uso y éxito, apple copia la fórmula y la añade de forma nativa en el iphone, donde se da a conocer al público en general los alcances que presentaba. Actualmente es un mercado bastante extenso, considero que la mayor parte de este mercado esta ocupado por videojuegos, en cambio, en un inicio se buscaba la funcionalidad que podía aportar. La nueva forma de trabajo permite no depender de alguna empresa para emprender con poco presupuesto, además hace que las empresas volten a ver este sector tan grande, hoy en día si no esta en forma de aplicación en nuestro dispositivo lo consideramos viejo o incluso de difícil uso.

Particularmente opino que no es necesario tener un título universitario para desarrollar software pero si para tener algún puesto de dirección pues es necesario tener una noción de estrategia y tenga conocimiento muy específica de las tecnologías y principios que emplea. Siento que los trabajos que no sean necesario un título universitario ira creciendo y estas serán, de alguna forma, más complejas o que no con un conocimiento basico se puedan obtener.

El mercado de las aplicaciones se esta moviendo al servicio en la nube y las suscripciones mensuales, no considero que sea necesario un gran equipo de computo o dispositivo con grandes prestaciones para hacer uso de aplicaciones complejas. Lo necesario en los proximos años serán las conexiones a internet y creo que las conexiones 5G deberan ser el estandar para que todo este mercado tenga dicha evolución.

Lo que he visto que se ha invertido bastante, aun sin tener un objetivo fijo, es el desarrollo de multiversos, este tipo de tecnología basicamente trata de simular experiencias cotidianas o extraordinarias de la forma más real posible. En lo personal me gustaria participar en el desarrollo de la infraestructura de dicha tecnología, como los servidores o algoritmos capaces de realizar estas experiencias. Creo que mi lugar estaria en una empresa, no creo factible enapezar una tecnología como esta de forma independiente pero si contribuir con alguna aplicación enfocada a la educación, en particular en el area de la educación.

Si bien el documental fue bastante completo creo que falta hablar de la seguridad que ha presentado este nuevo mercado, hemos tenido conocimiento de grandes fallos de seguridad y malware que tuvieron como via de propagación fueron las aplicaciones.

Para terminar y continuando mi idea que las aplicaciones estarian más pensadas para que se ejecuten en la nube tengo un par de aplicaciones que me gustan bastante por la comodidad y la ventaja de no tener un equipo de cómputo poderoso para que se ejecuten, son xbox cloud y el servicio de nvidia, ambos se tratan de la reproducción de juegos en la nube, permitiendo jugar en cualquier dispositivo inteligente, he usado el servicio y la verdad se puede jugar de manera decente. Puedo ver con esas aplicaciones los alcances que permitirían a una empresa, reduciendo costos de oficina, invirtiendo en este tipo de soluciones.

Sin duda este mercado esta para quedarse e ir evolucionando conforme a las necesidades de la sociedad experimente, hace unos años no se pensaba en hacer apuntes digitales y hoy tenemos compañeros que lo realizan en una tablet, además de tomar clase de forma remota e inclusive, estudiando en libros electrónicos y finalizando viendo videos, todo esto en un solo dispositivo

Referencias:

- Story & Pixel LLC. (2018). App: The Human Story. <https://itunes.apple.com/us/movie/app-the-human-story/id1369506958>