



# Vytvoření domácnosti

## Trigger List

Triggered by	Trigger Description
Button pro vytvoření domácnosti	uživatel chce vytvořit novou domácnost

## Pre-conditions

*Uživatel je přihlášen do aplikace*

## Post-conditions

*Domácnost je vytvořena a admin může přidávat další členy a zařízení.*

## Business Use Case Specification

Vytvořit domácnost může každý přihlášený uživatel. Po vytvoření domácnosti může admin domácnost spravovat - uživatele, zařízení a heslo domácnosti.

## Happy day scenario

1. **Otevření aplikace** – Uživatel se pomocí přihlašovacích údajů přihlásí do aplikace
2. **Tlačítko pro vytvoření domácnosti** – Admin klikne na tlačítko "Add household", které mu zobrazí modal s vytvořením domácnosti
3. **Název a heslo** – Admin správně zadá název domácnosti a vytvoří heslo (**A1**, **A2**)
4. **Potvrzení vytvoření** – Uživatel klikne na tlačítko pro vytvoření domácnosti. (**A3**)
5. **Vytvořená domácnost** – Domácnost je úspěšně vytvořena a admin je jejím správcem

## Alternative Flows

### A1 - Špatně zadané heslo (HDS 3)

upozornění na požadavky hesla

### A2 - Existující název domácnosti (HDS 3)

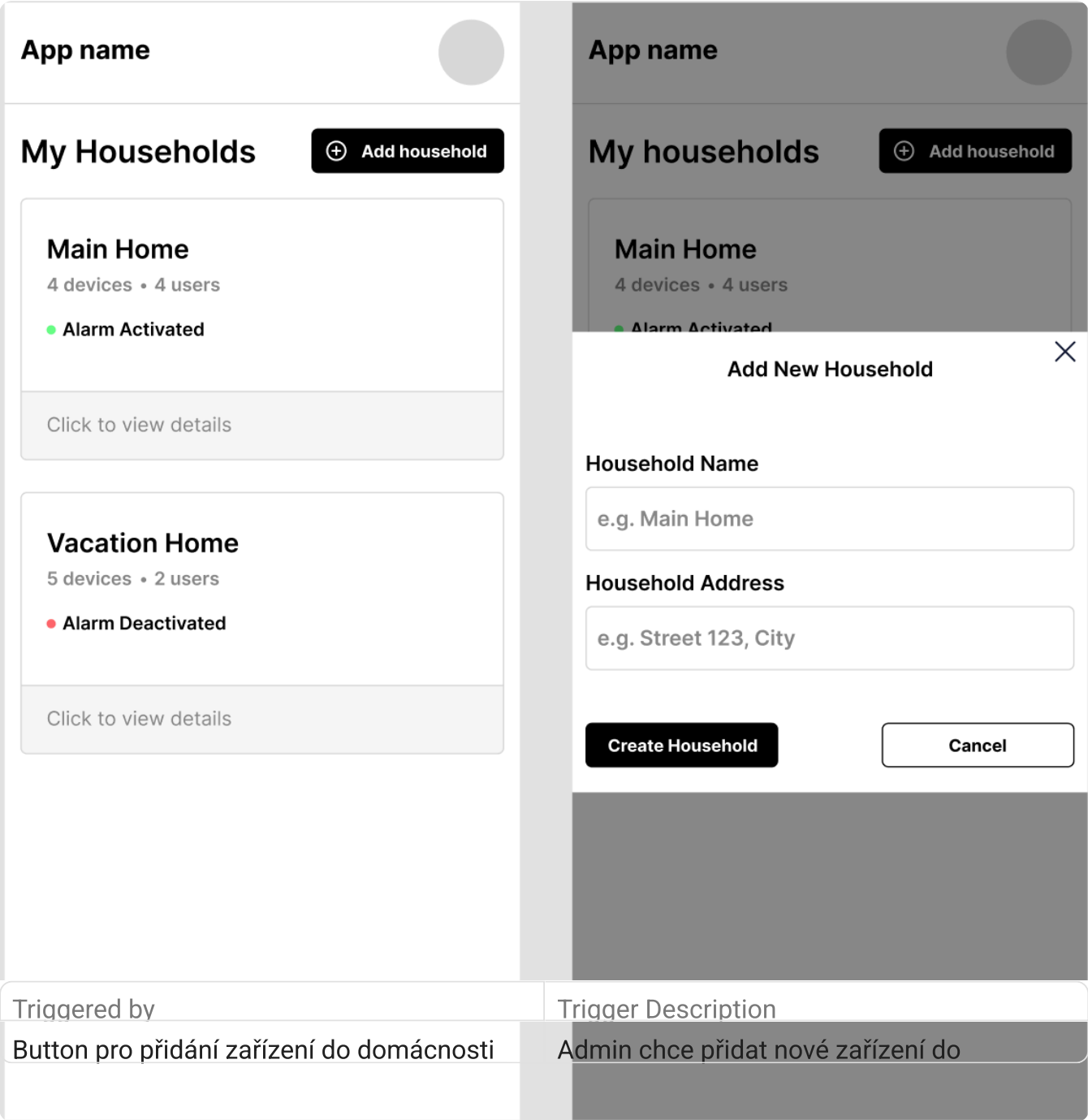
Systém zobrazí chybovou hlášku: "Domácnost s tímto názvem již existuje." Uživatel se vrátí k zadání názvu.

### A3 - Zrušení procesu před dokončením (HDS 4)

Uživatel opustí stránku nebo zruší akci pro vytvoření domácnosti. Systém neukládá žádné změny.

# Mockups & Wireframes

*Describe the screen.*



Name	Data binding	Component	Description
Field/column name	product.attributeName	Used component	Description of the
Uživatel je přihlášen a má práva pro správu zařízení	household.add	button	tlačítko pro přidání
Add household		image	zobrazuje
Add new household		modal	modal pro vytvoření
Create household	household.create	button	tlačítko pro vytvoření
Cancel	household.cancel	button	tlačítko pro zrušení
Household name	household.name	input	název domácnosti
Household address	household.address	input	adresa domácnosti

# Post-conditions

*Zařízení je úspěšně přidáno a lze jej ovládat přes aplikaci*

## Business Use Case Specification

### Happy day scenario

1. **Otevření aplikace** – Uživatel se pomocí přihlašovacích údajů přihlásí do aplikace Po úspěšném přihlášení aplikace načte data o domácnostech, ke kterým má uživatel přístup  
Uživatel klikne na konkrétní domácnost, do které chce zařízení přidat
2. **Přidání zařízení** – Uživatel klikne na tlačítko „Add Device“, což spustí příkaz pro zobrazení formuláře  
Frontend aplikace vykreslí modální okno s formulářem pro přidání zařízení
3. **Formulář pro zadání informací** – Aplikace zobrazí formulář pro zadání informací o novém zařízení. Uživatel vyplní název a ID zařízení.
  - 3.1. **Unikátní ID** – Uživatel zadá unikátní identifikátor zařízení, který je vyžadován pro propojení zařízení se systémem Backend provede kontrolu, zda ID odpovídá platnému formátu
  - 3.2. **Pojmenování zařízení** – Uživatel vyplní název zařízení Tato data se validují na frontendové i backendové straně
  - 3.3. **Tlačítko "přidat zařízení"** – Po vyplnění formuláře uživatel klikne na tlačítko „Create Device“, které odešle formulář (A1)
4. **Platnost ID zařízení** – Aplikace zkontroluje platnost ID zařízení a zda již není přidáno. (A2, A3)
5. **Úspěšné přidání zařízení** – Po úspěšném ověření backend vytvoří záznam zařízení v databázi Aplikace zařízení zobrazí v seznamu zařízení domácnosti

### Alternative Flows

#### A1 - Zrušení akce (HDS 3.3)

Uživatel klikne na tlačítko "Cancel". Systém neuloží žádné změny a zavře modální okno.

#### A2 - ID není platné (HDS 4)

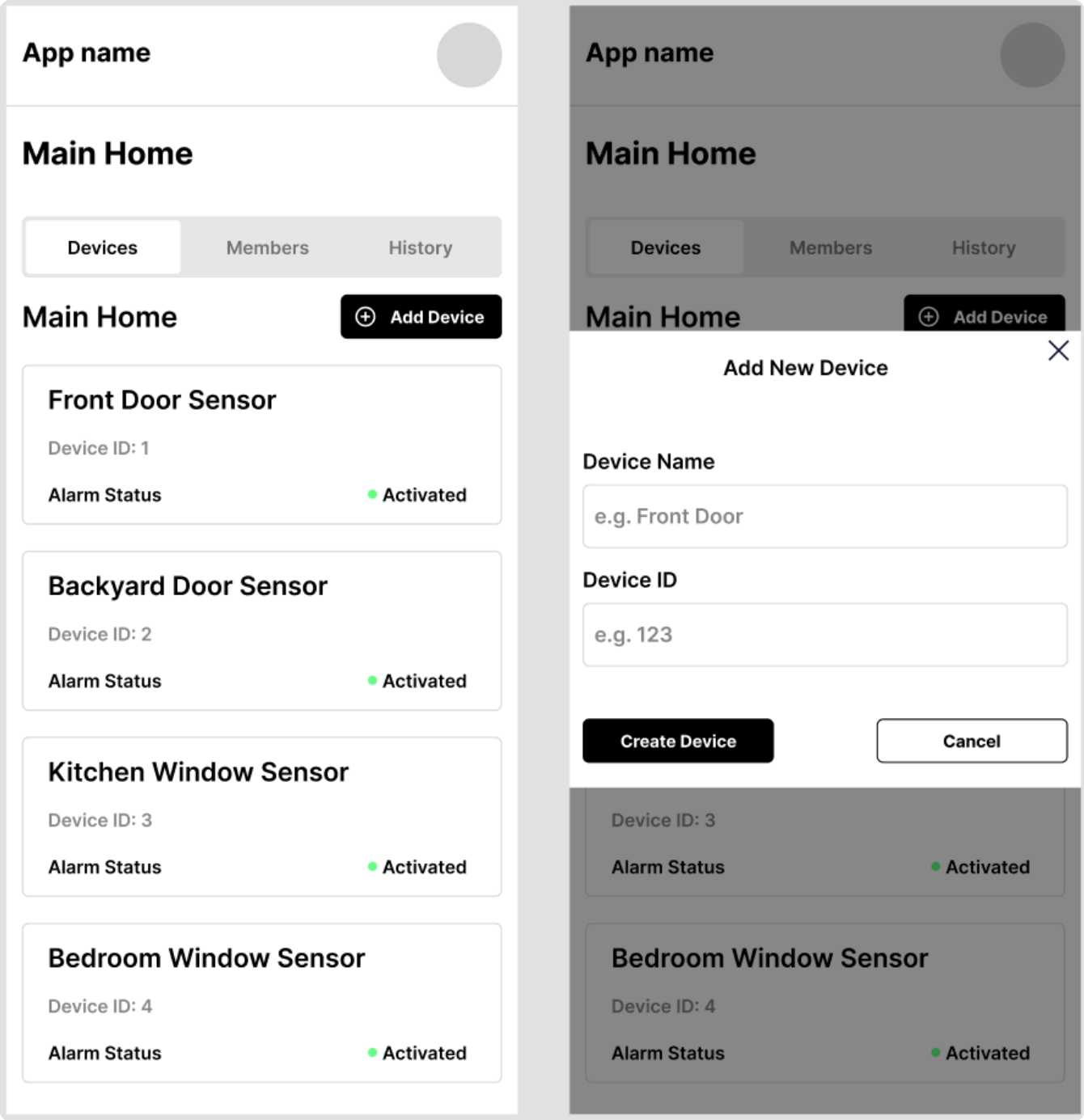
Pokud ID neodpovídá požadovanému formátu nebo není podporované, backend vrátí chybu

#### A3 - Zařízení je již přidáno (HDS 4)

Pokud zařízení s tímto ID již existuje v systému, backend vrátí chybu

# Mockups & Wireframes

Describe the screen.



Name	Data binding	Component	Description
<i>Field/column name</i>	<i>product.attributeName</i>	<i>Used component</i>	<i>Description of the</i>
Add device	device.add	button	tlačítko pro přidání
Profile picture		image	zobrazuje
Add new device		modal	modal pro přidání
Create device	device.create	button	tlačítko pro vytvoření
Cancel	device.cancel	button	tlačítko pro zrušení
Device name	device.name	input	název zařízení
Device ID	device.id	input	ID zařízení

# Management alarmu

## Trigger List

Triggered by	Trigger Description

## Pre-conditions

*Uživatel je přihlášen a má oprávnění ovládat alarm*

## Post-conditions

*Alarm je úspěšně aktivován/deaktivován*

## Business Use Case Specification

Člen domácnosti může zařízení vypínat a zapínat. Pouze admin může zařízení přidávat a odebírat pro danou domácnost a měnit heslo.

### Happy day scenario

1. **Otevření aplikace** – Uživatel se pomocí přihlašovacích údajů přihlásí do aplikace a zvolí domácnost, ve které chce zařízení spravovat. Po přihlášení aplikace načte seznam domácností spojených s uživatelem
2. **Zobrazení konkrétního zařízení - alarmu** – Uživatel vybere konkrétní zařízení, které je součástí domácnosti. Zobrazí se modální okno "Device Settings"
3. **Vybrání akce** – Uživatel vyplní "Security PIN" Pokud je PIN ověřen, aplikace umožní pokračovat s akcí  
Uživatel zvolí zapnutí nebo vypnutí alarmu, které je potvrzeno tlačítkem „Confirm“
4. **Alarm je úspěšně přepnut do požadovaného stavu** – Tento stav je uložen v databázi ([A1](#))
5. **Aplikace informuje uživatele o úspěšném provedení akce** – Aplikace zobrazí uživateli potvrzení

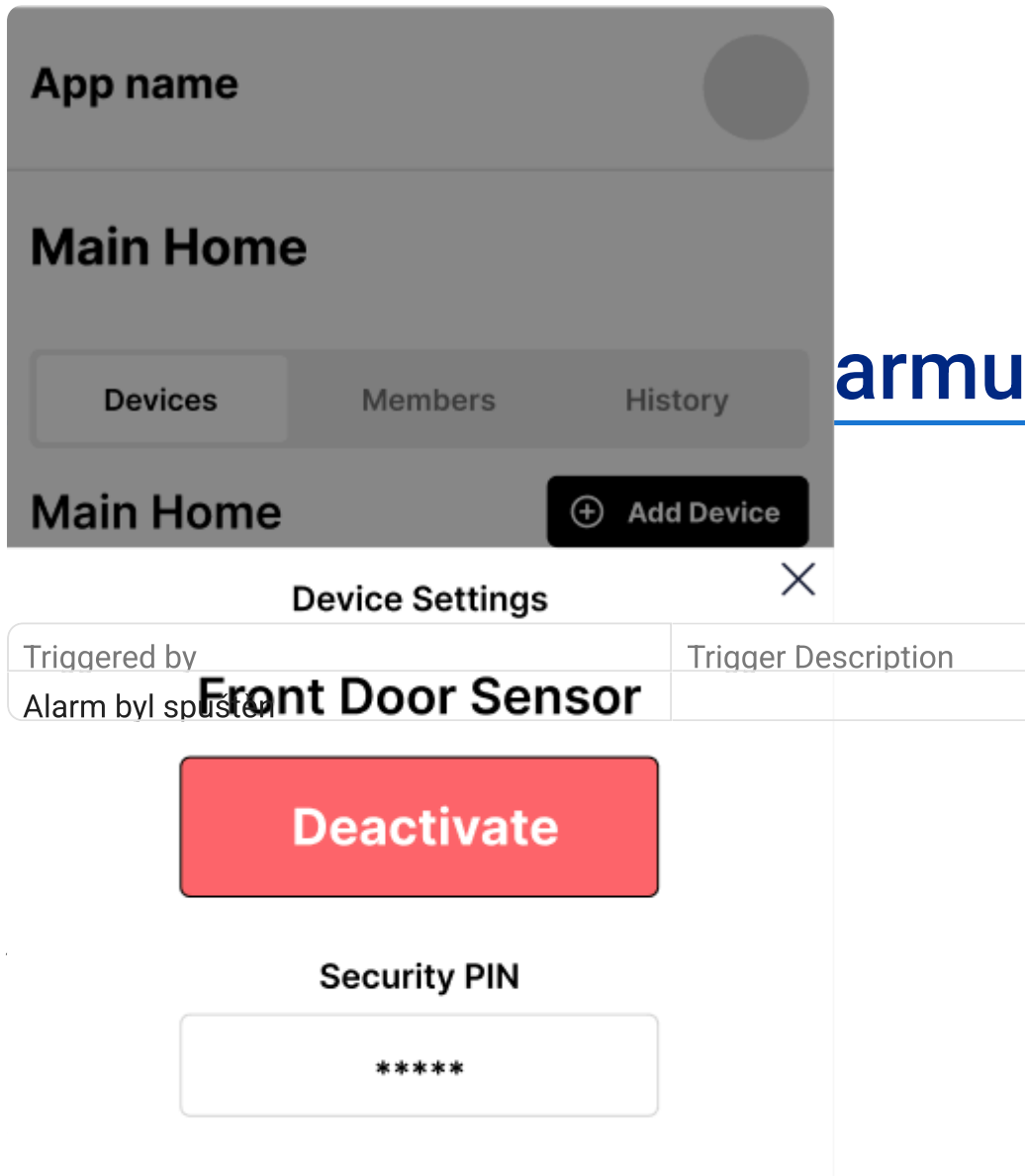
## Alternative Flows

### A1 - Chyba připojení k zařízení (HDS 4)

zobrazí se chyba a uživatel může akci opakovat

# Mockups & Wireframes

*Describe the screen.*



## Business Use Case Specification

Pokud byl alarm spuštěn, systém o tom uživatele informuje v aplikaci i na Discord kanálu.

### Happy day scenario

1. **Alarm je spuštěn** – Hardware detekuje alarmovou událost
2. **Aplikace stav zaregistruje** – Backend aplikace přijme informaci o spuštění alarmu  
V databázi se uloží záznam o této události s detaily
3. **Odeslání notifikace** – Je zaslána notifikace do aplikace a na Discord kanál domácnosti ([A1](#), [A2](#))
4. **Zobrazení podrobností** – Uživatel klikne na notifikaci v aplikaci nebo v Discord kanálu.  
Po kliknutí na notifikaci se zobrazí podrobnosti - čas spuštění, stav zařízení



## Alternative Flows

### A1 - Uživatel nemá zapnuté notifikace (HDS 3)

Backend detekuje, že uživatel nemá povolené push notifikace

### A2 - Chyba odeslání na Discord (HDS 3)

Pokus o znovuodeslání

## Mockups & Wireframes

Describe the screen.



There is not image here

Name	Data binding	Component	Description
<i>Field/column name</i>	<i>product.attributeName</i>	<i>Used component</i>	<i>Description of the</i>

## Zobrazení logů

## Trigger List

Triggered by	Trigger Description
Uživatel chce zobrazit historii akcí	

# Pre-conditions

*Uživatel je přihlášen a je člen domácnosti*

# Post-conditions

*Zobrazí se log s detaily akcí*

## Business Use Case Specification

Aby mohl přihlášený uživatel vidět seznam logů, je třeba aby měl přístup k domácnosti se zařízeními.

## Happy day scenario

1. **Otevření aplikace** – Uživatel se pomocí přihlašovacích údajů přihlásí do aplikace. Uživatel je součástí domácnosti, pro kterou si chce zobrazit historii událostí.
2. **Vybrání domácnosti** – Uživatel zvolí ze seznamu domácností, které má dostupné a klikne na tlačítko "Click to view details". Aplikace zobrazí detail domácnosti.
3. **Sekce historie událostí** – Uživatel v detailu domácnosti klikne na "History" a přejde do "Household Log History"
4. **Načtení dostupných logů** – Aplikace načte všechny dostupné logy událostí.
5. **Uživatel vidí seznam logů** ([A1](#), [A2](#))

## Alternative Flows

### A1 - Žádné logy nejsou dostupné (HDS 5)

Zobrazí se prázdná stránka

### A2 - Chyba načtení dat (HDS 5)

Systém zobrazí chybnou hlášku. Pokusí se akci opakovat.

# Mockups & Wireframes

*Describe the screen.*

App name

Main Home

Devices

Members

History

Household Log History

Alarm Triggered10.03.2025 15:45:33

User: John Doe • Device: Front Door

Alarm Triggered10.03.2025 15:45:33

User: John Doe • Device: Front Door

Alarm Triggered10.03.2025 15:45:33

User: John Doe • Device: Front Door

Alarm Triggered10.03.2025 15:45:33

User: John Doe • Device: Front Door

Alarm Triggered10.03.2025 15:45:33

User: John Doe • Device: Front Door

Alarm Triggered10.03.2025 15:45:33

User: John Doe • Device: Front Door

Alarm Triggered10.03.2025 15:45:33

User: John Doe • Device: Front Door

ácnosti

Triggered by	Trigger Description
Admin chce přidat nového člena do	

Name	Data binding	Component	Description
Field/column name	product.atributeName	Used component	Description of the

# Pre-conditions

*Uživatel je přihlášen a je admin dané domácnosti*

# Post-conditions

*Nový uživatel je přidán do domácnosti*

## Business Use Case Specification

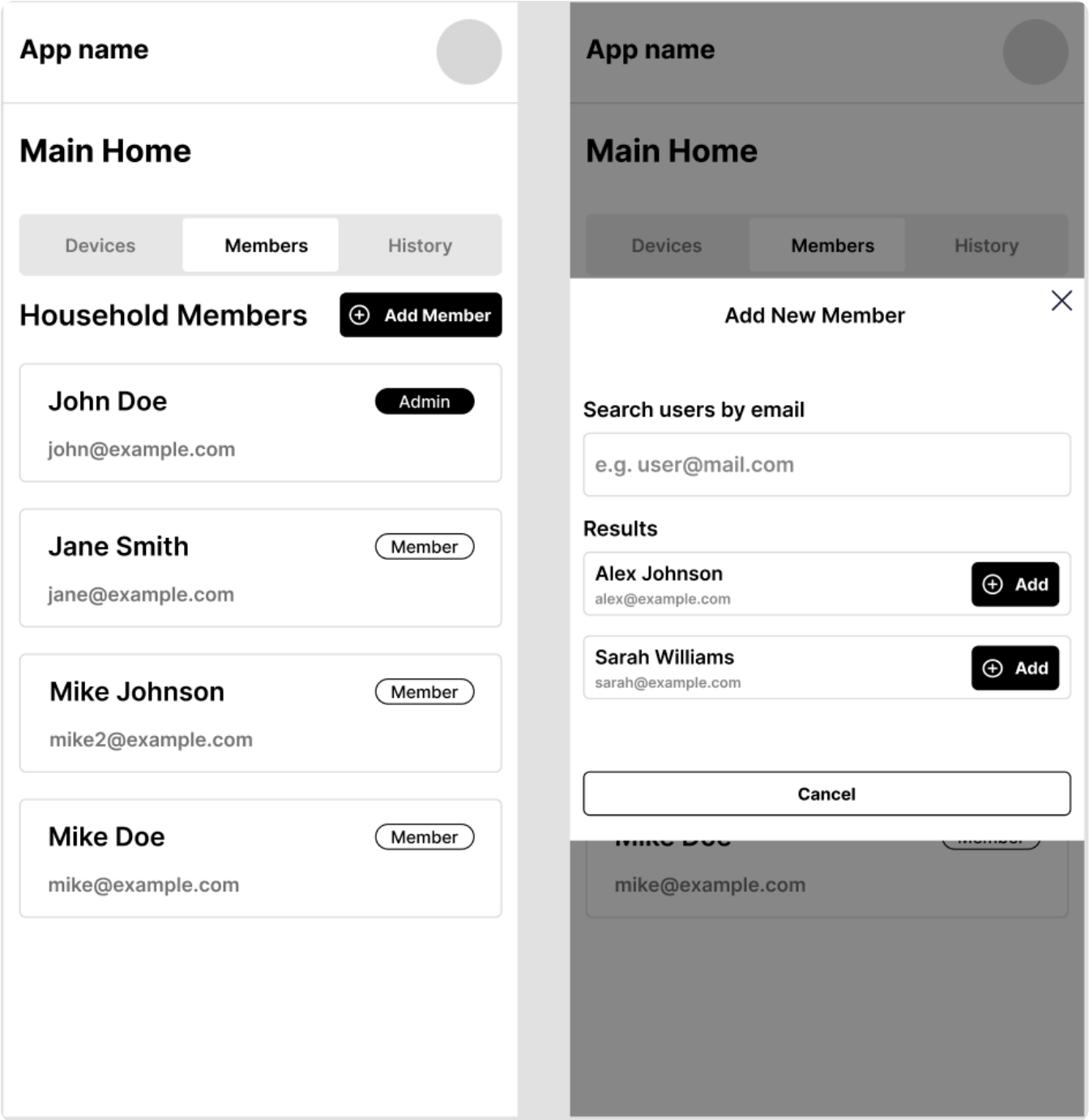
Spravovat osoby v domácnosti může pouze vlastník - admin domácnosti.

## Happy day scenario

1. **Otevření aplikace** – Uživatel se pomocí přihlašovacích údajů přihlásí do aplikace a zvolí konkrétní domácnost, do kterou chce přidat dalšího člena. Uživatel musí být vlastníkem domácnosti, aby mohl přidávat členy.
2. **Správa uživatelů** – Admin v detailu domácnosti klikne na "Members", kde vidí všechny členy.
3. **Tlačítko pro přidat člena** – Admin klikne na tlačítko "Add Member", které otevře modální okno pro přidání člena.
4. **Přidání člena** – Admin zvolí člena, kterého chce do domácnosti přidat. Zobrazí se mu list dostupných uživatelů. Vybraného uživatele přidá tlačítkem "Add".
5. **Nový uživatel je přidán do domácnosti** – Nový uživatel se k domácnosti automaticky přidá jako člen a bude tak mít přístup k ovládání zařízení v rámci práv, která mu byla přiřazena. (A1)

## Alternative Flows

### A1 - Uživatel je již členem domácnosti (HDS 5)



Name	Data binding	Component	Description
<i>Field/column name</i>	<i>product.attributeName</i>	<i>Used component</i>	<i>Description of the</i>