### lopdfの話

2018-08-01 Rust LT #2 ~いま使う!Rust~

小嶋智

#### 自己紹介

- プログラマ
- テキスト処理や電子出版の周辺を漂っています
- Ruby/C++を書いてきました



### 話す内容

### lopdf

- PDFライブラリ
- 製品で使った話をします

# 背景

## 対象の製品

#### **HTML/CSS Layout Engine**

#### VersaType Converter

旧 参 Vivliostyle Formatter

VersaType ConverterはHTML/CSSからPDFを一括生成するソフトウェアです。CMSなどと連携し、サーバ上で動作します。

#### **VersaType** Viewer

旧 S Vivliostyle Viewer

VersaType Viewerはブラウザ上で印刷物のページレイアウトを表示する Webアプリケーションです。

https://trim-marks.com/

### VersaType

- HTML/CSSをページ組版するエンジン
  - ○原則としてCSS標準の範囲
  - JavaScript

### VersaType Converter

- HTML/CSSをPDFに変換
- JSの組版エンジン + 組み込み用Chromium
- Win/Linux/macOSのバイナリ

#### なぜPDF処理(1)

- PDF生成はChromium任せ
- PDF出力をもっと強くしたい
- 後処理 vs Chromiumへのパッチ
  - ○向き不向きがある

#### なぜPDF処理(2)

- Chromiumへのパッチ
  - Chromiumは大きい上に変化が激しい
  - 本家に取り込まれない場合は追従がしんどい
- 後処理でできることは後処理で

### PDF後処理: 要件

## 組み込んで配布

### PDFの低レイヤ

## Win/Linux/macOS

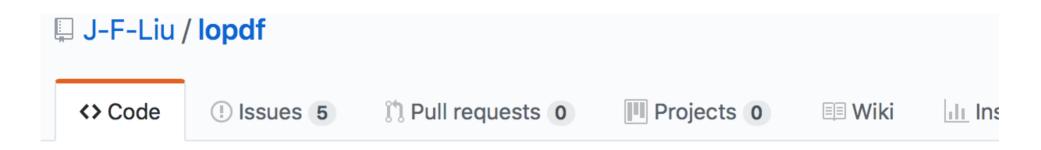
### て十から呼びたい

### C++書きたくない

(できれば)

## 探した結果

# lopdf!



A Rust library for PDF document manipulation.

rust pdf-document rust-library

- バイナリに組み込める
- PDFの低レイヤ操作ができる
- Linux/Windows/macOSOx86\_64
- C++から呼べる
- Rustで書ける

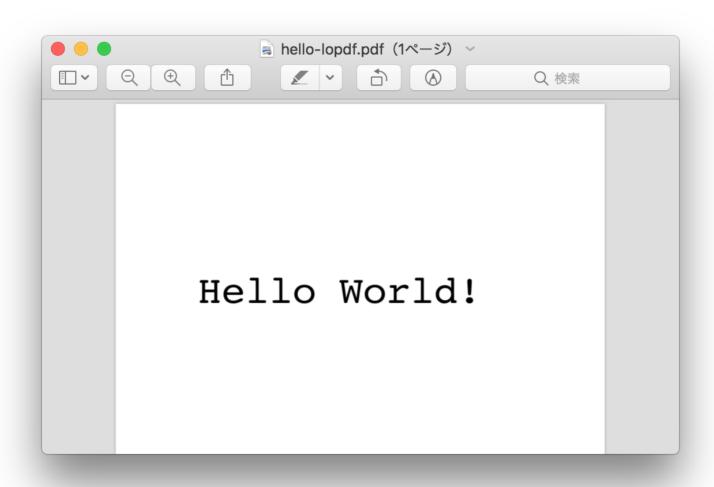
### 懸念

- PDF操作の機能が本当に足りているか
- C++からの呼び出し
  - 。CSSのbookmarks指定をPDF Outlinesに反映
  - そこそこ複雑な構造を渡すインタフェース

## 機能が足りているか

- 結論から言うと、足りている。
- 低レイヤなのでコード量は多い
- RubyのPrawnと比較してみる
  - ∘ PDF生成専用
  - ○簡単に書けるが低レイヤ操作は難しい

#### 機能比較: Hello World



#### **Prawn**

```
require 'prawn'

Prawn::Document.generate('hello.pdf') do
  text "Hello World!"
end
```

#### Prawn: 位置とフォントを指定

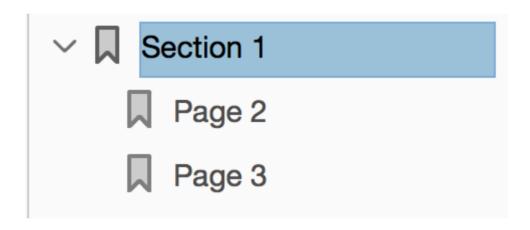
```
require 'prawn'

Prawn::Document.generate('hello2.pdf') do
  font("Courier") do
    font_size 48
    draw_text "Hello World!", :at => [100,600]
  end
end
```

### lopdf

```
fn hello() {
   let mut doc = Document::with_version("1.5");
   let pages_id = doc.new_object_id();
   let font_id = doc.add_object(dictionary! {
        "Type" => "Font",
        "Subtype" => "Type1",
        "BaseFont" => "Courier",
   let resources_id = doc.add_object(dictionary! {
        "Font" => dictionary! {
            "F1" => font_id,
       },
   });
   let content = Content {
       operations: vec![
           Operation::new("BT", vec![]),
            Operation::new("Tf", vec!["F1".into(), 48.into()]),
            Operation::new("Td", vec![100.into(), 600.into()]),
            Operation::new("Tj", vec![Object::string_literal("Hello World!")]),
            Operation::new("ET", vec![]),
       ],
   };
   let content_id = doc.add_object(Stream::new(dictionary! {}, content.encode().unwrap()));
   let page_id = doc.add_object(dictionary! {
        "Type" => "Page",
        "Parent" => pages_id,
        "Contents" => content_id,
   });
   let pages = dictionary! {
        "Type" => "Pages",
        "Kids" => vec![page_id.into()],
        "Count" => 1,
        "Resources" => resources_id,
        "MediaBox" => vec![0.into(), 0.into(), 595.into(), 842.into()],
   doc.objects.insert(pages_id, Object::Dictionary(pages));
   let catalog_id = doc.add_object(dictionary! {
        "Type" => "Catalog",
        "Pages" => pages_id,
   });
   doc.trailer.set("Root", catalog_id);
   doc.compress();
   doc.save("hello-lopdf.pdf").unwrap();
```

#### 機能比較: Outlines



#### **Prawn**

```
require 'prawn'
Prawn::Document.generate('outline.pdf') do
  (1..3).each do |index|
    text "Page #{index}"
    start_new_page
  end
  outline.define do
    section('Section 1', destination: 1) do
      page title: 'Page 2', destination: 2
      page title: 'Page 3', destination: 3
    end
  end
```

### lopdf

```
fn outline() {
   let mut doc = Document::with version("1.5");
   let pages_id = doc.new_object_id();
   let font_id = doc.add_object(dictionary! {
        "Type" => "Font",
        "Subtype" => "Type1",
        "BaseFont" => "Courier",
   let resources id = doc.add object(dictionary! {
        "Font" => dictionary! {
            "F1" => font_id,
       },
   });
   let mut pages_list: Vec<Object> = Vec::new();
   for x in 0..3 {
        let str = format!("Page {}", x + 1);
        let content = Content {
            operations: vec![
                Operation::new("BT", vec![]),
                Operation::new("Tf", vec!["F1".into(), 48.into()]),
                Operation::new("Td", vec![100.into(), 600.into()]),
                Operation::new("Tj", vec![Object::string_literal(str)]),
                Operation::new("ET", vec![]),
           ],
       };
        let content_id = doc.add_object(Stream::new(dictionary! {}, content.encode().unwrap()));
        let page_id = doc.add_object(dictionary! {
            "Type" => "Page",
            "Parent" => pages_id,
            "Contents" => content_id,
       });
        pages_list.push(page_id.into());
   let outline_id = {
        let outline_id = doc.new_object_id();
        let outline_first_id = doc.new_object_id();
        let outline_second_id = doc.new_object_id();
        let outline_third_id = doc.new_object_id();
        let action_first_id = doc.add_object(dictionary!{
            "D" => vec![pages_list[0].clone(), "FitH".into(), Object::Null],
            "S" => "GoTo"
        });
        let action_second_id = doc.add_object(dictionary!{
            "D" => vec![pages_list[1].clone(), "FitH".into(), Object::Null],
            "S" => "GoTo"
```

```
});
    let action third id = doc.add_object(dictionary!{
        "D" => vec![pages_list[2].clone(), "FitH".into(), Object::Null],
        "S" => "GoTo"
   });
    let outline_second = dictionary! {
        "Title" => Object::string_literal("Page 2"),
        "Parent" => outline_first_id,
        "A" => action_second_id,
        "Next" => outline_third_id
   };
    let outline_third = dictionary! {
        "Title" => Object::string_literal("Page 3"),
        "Parent" => outline_first_id,
        "A" => action_third_id,
        "Prev" => outline_second_id
    };
    let outline first = dictionary! {
        "Title" => Object::string_literal("Section 1"),
        "Parent" => outline id.
        "A" => action_first_id,
        "First" => outline_second_id,
        "Last" => outline third id
    };
    let outline = dictionary! {
        "Count" => 2,
        "First" => outline_first_id,
        "Last" => outline first id,
    doc.objects.insert(outline_first_id, Object::Dictionary(outline_first));
    doc.objects.insert(outline_second_id, Object::Dictionary(outline_second));
    doc.objects.insert(outline_third_id, Object::Dictionary(outline_third));
    doc.objects.insert(outline_id, Object::Dictionary(outline));
    outline id
};
let pages = dictionary! {
    "Type" => "Pages",
    "Kids" => pages_list,
    "Count" => 3,
    "Resources" => resources_id,
    "MediaBox" => vec![0.into(), 0.into(), 595.into(), 842.into()],
doc.objects.insert(pages_id, Object::Dictionary(pages));
let catalog_id = doc.add_object(dictionary! {
    "Type" => "Catalog",
    "Pages" => pages_id,
    "Outlines" => outline_id
});
doc.trailer.set("Root", catalog_id);
doc.compress();
doc.save("outline.pdf").unwrap();
```

# なげえ

### とはいえ

### lopdfは低レイヤを触れる

- PDFしおりのアクションはなんでもあり。
  - 。Prawnでは固定。
- コードの短さは優先度低い

### て十から呼び出し

### Bookmarks/しおり

- ラベル、階層、ページ番号
  - ○の配列

```
[{ title: '第1章', level: 1, page :1 }, { title: '第1章第1節', level: 2, page: 1 }, { title: '第1章第2節', level: 2, page: 9 }, { title: '第2章', level:1, page: 20 }]
```

# 手段1

- Rustで空のvectorを生成
- C++からvectorにデータ追加
- ・出来上がったvectorでPDFを処理

#### インタフェース

### 処理の流れ

- 元データはJavaScript
  - ○オブジェクトの配列
- C++のデータ構造にまず変換
- C++上でAPIを順次呼びだす

## だるい

## 手段1の欠点

- C++コード上で構造を作る必要がある
  - JSとRustの間に入るC++のコードでは、本来構造を知らなくても良い

# 手段2

- JSONを使う
  - ○JS側でJSON.stringify()
  - C++では文字列をそのままRustへ
  - 。Rust側ではJSONをパースしてVectorを作る
    - serde-jsonを使う

#### インタフェース

## 手段2を採用



#### リソース

- lopdf
  - https://github.com/J-F-Liu/lopdf
- Prawn
  - http://prawnpdf.org/
- Prawnとlopdf比較のソース
  - https://github.com/skoji/compare-prawn-lopdf
- このスライドのソース
  - https://github.com/skoji/rust lt 20180801
- VersaType
  - https://trim-marks.com