



ソフトウェア概要説明書

～クイズ大会の得点表示プログラム～



作成した経緯

- 所属するクイズサークルが主催するクイズ大会（参加者約120名）で得点表示を行う必要が発生
- 2人1組のチーム戦でルール（別pdf参照）も複雑なため、専用のプログラムを開発した
- 使用言語はC# (WPF)

使用状況

正面スクリーン

モノクロームリリィ		ハビハビツイン		ロック・ザ・ビート		ラブライカ	
速水奏	北条加蓮	諸星きらり	双葉杏	多田李衣菜	木村夏樹	新田美波	アナスタシア
0	0	0	0	0	0	0	0
0○0×		0○0×		0○0×		0○0×	
サクラプロッサム		羽衣小町		インディゴ・ベル		しゅがしゅが☆みへん	
大概唯	相川千夏	小早川紗枝	塩見周子	高森藍子	道明寺歌鈴	佐藤心	安部菜々
0	0	0	0	0	0	0	0
0○0×		0○0×		0○0×		0○0×	

接続

操作系のPC

モノクロームリリィ		速水奏
ハビハビツイン		北条加蓮
ロック・ザ・ビート		
ラブライカ		
サクラプロッサム		
羽衣小町		
インディゴ・ベル		
しゅがしゅが☆みへん		

参加者がクイズの進行状況を把握できるように
スクリーンに大きく表示する

使用方法

- チーム名・プレイヤー2名の名前をテキストで入力
- プログラム（～.exe）を実行し、MainWindow（手元で操作を行う画面）とShowWindow（スクリーンに表示する画面）を開く
- クイズ終了後はEscキーを押して終了（終了時ログを残す）