

EVALUACION N°1 UNIDAD 2

EVALUACIÓN (TIPO : EJECUCIÓN PRÁCTICA)

FORMA A

PAY1101	PROGRAMACIÓN DE ALGORITMOS	PROFESOR: Alejandro Sepúlveda Montero
----------------	-----------------------------------	--

NOMBRE		SECCIÓN	
RUT		FECHA	

PUNTAJES Y NOTA / ESCALA DE EXIGENCIA (60%)			
PUNTAJE TOTAL: 33 ptos.	NOTA: 7.0	PUNTAJE OBTENIDO	
PUNTAJE: 20 ptos.	NOTA: 4.0	NOTA	

INSTRUCCIONES GENERALES:

El desarrollo de la evaluación es individual.

La nota 4,0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total.

Cuando termine el encargo, comprima la carpeta donde ha dejado los trabajos de la prueba y siga las instrucciones del docente.

APRENDIZAJES ESPERADOS

- Reconoce las características de las estructuras de selección para su aplicación en el contexto de un problema.

ENUNCIADO

Desarrolle el código en Python para dar solución a los siguientes enunciados:

1. Una persona desea comprar lámparas con genio incluido en E-mazon, los artículos están cuestan 100 dólares cada uno. El usuario tiene descuentos según la cantidad de productos comprados. Si compra 5 tiene un descuento del 10%, y si compra 10 tiene un descuento del 15%. Valide que la cantidad comprada sea mayor o igual a 1.
2. Un local de Sushi, ha hecho unas mejoras en sus ofertas a clientes y necesita desarrollar una nueva aplicación, para ello deberá realizar lo siguiente:

Deberá mostrar un menú de acuerdo con la siguiente tabla:

1. Pikachu Roll, \$3200
2. MegaRoll, \$4000
3. Otaku Roll, \$5000
4. Pulpo Venenoso Roll \$3500
5. Sashimi de Anguila Eléctrica \$6000
6. Gynos de

El usuario podrá ir agregando productos de acuerdo al menú. **No se debe preguntar por cada producto, solo agregar los que el usuario selecciona.**

Preguntar por la cantidad de productos comprados y mostrar el total, según el ejemplo

```
Usted lleva:
2 MegaRoll, $8000
1 Otaku Roll, $5000

TOTAL A PAGAR $13000
```

Construya un árbol de navidad con Python, este debe ser realizado utilizando las librerías time, y colorama. Debe poseer luces o (alt-9) y # para las ramas. Las luces "o" deben poseer colores distintos a verde, y deben cambiar de color cada 0.5 segundos. Debe ser algo parecido a la imagen. Si lo desea puede utilizar otros símbolos para mejores resultados gráficos

```
  #
#o#
#o#o#
#o#o#o#
#o#o#o#o#
  |
```