

Шаблон отчёта по лабораторной работе №7

Дискретное логарифмирование в конечном поле

Коне Сирики

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
3.1	Основные понятия из теории групп и теории чисел	7
3.2	Дискретное логарифмирование	8
3.3	ρ -метод Полларда для задачи дискретного логарифмирования . .	9
4	Выполнение лабораторной работы	13
4.1	Алгоритм, реализующий ρ -метод Полларда для задачи дискретного логарифмирования	16
5	Выводы	21
	Список литературы	22

Список иллюстраций

4.1	Примеры нахождения порядка числа a по модулю n	15
4.2	Решение сравнения №1	19
4.3	Решение сравнения №2	19
4.4	Решение сравнения №3	20

Список таблиц

3.1	Применение ρ -метода Полларда для решения примера №1	11
-----	---	----

1 Цель работы

Целью данной лабораторной работы является краткое ознакомление с задачей дискретного логарифмирования и ρ -методом Полларда для её решения, а также его последующая программная реализация.

2 Задание

Рассмотреть и реализовать на языке программирования Python ρ -метод Полларда для задачи дискретного логарифмирования.

3 Теоретическое введение

3.1 Основные понятия из теории групп и теории чисел

Для начала введём некоторые базовые понятия.

Опр. 1. *Группа* – это непустое множество G с бинарной операцией \cdot , обладающей свойством ассоциативности $(a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c)$ и относительно которой существует нейтральный $(\exists e \in G : \forall a \in G \ a e = e a = a)$ и обратный элемент $(\forall a \in G \ \exists a^{-1} \in G : a a^{-1} = a^{-1} a = e)$. Если операция \cdot коммутативна, группа называется *абелевой* [1].

Опр. 2. Если $M \subset G$, то *подгруппа, порождённая M , $\langle M \rangle$* , – это пересечение всех групп, содержащих M . Если существует $g \in G$ такой, что $\langle g \rangle = G$, то группа G – *циклическая*. Все циклические группы абелевы.

Опр. 3. Пусть $m \in \mathbb{N}, m \geq 2$. Целые a и b называются *сравнимыми по модулю m* , если $m \mid (a - b)$, т.е. m является делителем $(a - b)$. Отношение сравнимости записывается следующим образом: $a \equiv b \pmod{m}$ [2].

Опр. 4. Для любого $a \in \mathbb{Z}$ множество чисел $\bar{a} = \{x \in \mathbb{Z} : x \equiv a \pmod{m}\}$ называется *классом вычетов по модулю m* . Существует ровно m классов вычетов по модулю m , причём $\mathbb{Z} = \bar{0} \cup \bar{1} \cup \dots \cup \overline{(m-1)}$.

Опр. 5. *Кольцо* – это множество с двумя операциями $(R, +, \cdot)$, для которых выполняются свойства: $(R, +)$ – абелева группа, $a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$, $a \cdot (b + c) =$

$a \cdot b + a \cdot c$ и $(a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c$. Кольцо коммутативно, если $\forall a, b \in R \ a \cdot b = b \cdot a$. Кольцо – с единицей, если $\exists 1 \in R : \forall a \in R : 1 \cdot a = a \cdot 1 = a$ [1].

Опр. 6. *Поле* называется коммутативное кольцо, содержащее не менее двух элементов, в котором все ненулевые элементы образуют группу по умножению [3]. Конечное поле с p элементами, где p – простое число, обозначается \mathbb{F}_p [4].

Опр. 7. Через \mathbb{Z}_m (или $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$) обозначим *множество классов вычетов по модулю m* : $\mathbb{Z}_m = \{\bar{0}, \bar{1}, \dots, \overline{m-1}\}$. На нём можно определить операции сложения и умножения: $\bar{a} + \bar{b} = \overline{a + b}$, $\bar{a} \cdot \bar{b} = \overline{a \cdot b}$. \mathbb{Z}_m является коммутативным кольцом с единицей $\bar{1}$, в котором нулевой элемент: $\bar{0}$, а обратный по сложению элемент: $-(\bar{a}) = \overline{-a}$. Если m простое, то \mathbb{Z}_m – поле.

Опр. 8. Пусть $\bar{a} \in \mathbb{Z}_m$. Тогда \bar{b} – обратный к \bar{a} , если $\bar{a} \cdot \bar{b} = 1$, а \bar{a} является обратимым, если имеет обратный класс. Множество всех обратимых классов в \mathbb{Z}_m обозначается \mathbb{Z}_m^* , является группой относительно умножения классов и называется *мультипликативной группой кольца вычетов \mathbb{Z}_m* [5].

3.2 Дискретное логарифмирование

Задача дискретного логарифмирования – наравне с задачей факторизации – является одной из фундаментальных в криптоанализе. На её сложности зиждется стойкость ряда криптосистем, включая такие известные, как:

- схема распределения ключей Диффи-Хеллмана (1976);
- схема Эль-Гамала (1985), лежащая в основе алгоритма DSA;
- криптосистема Мэсси-Омуры (1978) для передачи сообщений [4].

Для конечного поля \mathbb{F}_p (в частности, в простейшем и важнейшем случае \mathbb{Z}_p^* , где p – большое простое число) *задача дискретного логарифмирования* определяется

следующим образом [4]: при заданных ненулевых $a, b \in \mathbb{F}_p$ найти такое целое x , что:

$$a^x \equiv b \in \mathbb{F}_p, \text{ или } a^x \equiv b \pmod{p}.$$

Пусть число a также имеет порядок r , то есть $a^r \equiv 1 \pmod{p}$.

3.3 ρ -метод Полларда для задачи дискретного логарифмирования

Рассмотрим ρ -метод Полларда, который можно применить и для задач дискретного логарифмирования [6]. Здесь, как и в аналогичном методе факторизации, рассмотренном в предыдущей лабораторной, строится последовательность итеративных значений функции f , в которой требуется найти цикл. Для этого, как и ранее, используем алгоритм “черепахи и зайца” Флойда: к одному значению, s , на каждом шаге будем применять функции единожды, к другому, d , – дважды, пока их значения не совпадут и мы не сможем их приравнять.

Так, пусть $s = d \equiv a^{u_0}b^{v_0} \pmod{p}$, где u_0, v_0 случайные целые числа, – их начальные значения. Поскольку по условию задачи $b \equiv a^x \pmod{p}$, мы также можем записать $s \equiv a^{u_0}(a^x)^{v_0} \pmod{p} \equiv a^{u_0+v_0x} \pmod{p}$. Тогда $\log_a s \pmod{p} = u_0 + v_0x$. Таким образом, логарифмы s и d по основанию a могут быть представлены линейно.

Теперь зададим отображение f . Оно должно обладать не только сжимающими свойствами, но и вычислимостью логарифма, чтобы по мере изменения значений s и d мы могли также отслеживать изменения в линейном представлении их логарифмов. Будем использовать ветвящееся отображение следующего вида:

$$f(c) = \begin{cases} ac, & \text{при } c < \frac{p}{2} \\ bc, & \text{при } c \geq \frac{p}{2} \end{cases}$$

Таким образом, c будет умножаться или на a , или на b . В первом случае получим $f(c) \equiv (a^u b^v)a \pmod{p} \equiv a^{u+1} b^v \pmod{p} \equiv a^{(u+1)+vx} \pmod{p}$, и тогда $\log_a f(c) = (u+1) + vx = \log_a c + 1$. Во втором случае же получаем $f(c) \equiv (a^u b^v)b \pmod{p} \equiv a^u b^{v+1} \pmod{p} \equiv a^{u+(v+1)x} \pmod{p}$, и отсюда $\log_a f(c) = u + (v+1)x = \log_a c + x$.

Когда значения c и d совпадут, мы сможем приравнять их логарифмы и получим сравнение по x : $u_i^c + v_i^c x \equiv u_i^d + v_i^d x \pmod{r}$.

Алгоритм 1. Алгоритм, реализующий ρ -метод Полларда для задач дискретного логарифмирования

Вход. Простое число p , число a порядка r по модулю p , целое число b , $1 < b < p$; отображение f , обладающее сжимающими свойствами и сохраняющее вычислимость логарифма.

Выход. Показатель x , для которого $a^x \equiv b \pmod{p}$, если такой показатель существует.

1. Выбрать произвольные целые числа u, v и положить $c \leftarrow a^u b^v \pmod{p}$, $d \leftarrow c$.
2. Выполнять $c \leftarrow f(c) \pmod{p}$, $d \leftarrow f(f(d)) \pmod{p}$, вычисляя при этом логарифмы для c и d как линейные функции от x по модулю r , до получения равенства $c \equiv d \pmod{p}$.
3. Приравняв логарифмы для c и d , вычислить логарифм x решением сравнения по модулю r . Результат: x или “Решений нет”.

Пример 1. Решим задачу $10^x \equiv 64 \pmod{107}$. Выберем отображение: $f(c) = 10c \pmod{107}$ при $c < 53$, $f(c) = 64c \pmod{107}$ при $c \geq 53$. Порядок числа 10 по модулю 107 равен 53. Пусть $u = 2$, $v = 2$. Результаты вычислений представлены в Таблице 3.1.

Таблица 3.1: Применение ρ -метода Полларда для решения примера №1

Шаг	c	$\log_a c$	d	$\log_a d$
0	4	$2 + 2x$	4	$2 + 2x$
1	40	$3 + 2x$	79	$4 + 2x$
2	79	$4 + 2x$	56	$5 + 3x$
3	27	$4 + 3x$	75	$5 + 5x$
4	56	$5 + 3x$	3	$5 + 7x$
5	53	$5 + 4x$	86	$7 + 7x$
6	75	$5 + 5x$	42	$8 + 8x$
7	92	$5 + 6x$	23	$9 + 9x$
8	3	$5 + 7x$	53	$11 + 9x$
9	30	$6 + 7x$	92	$11 + 11x$
10	86	$7 + 7x$	30	$12 + 12x$
11	47	$7 + 8x$	47	$13 + 13x$

Приравниваем полученные логарифмы: $7 + 8x \equiv 13 + 13x \pmod{53}$. Отсюда $-5x \equiv 6 \pmod{53}$. Чтобы решить данное сравнение, нужно найти обратный элемент k^{-1} для $k = -5$ по модулю $m = 53$ ($k^{-1} \cdot k \equiv 1 \pmod{m}$) и умножить на него левую и правую часть сравнения. Так как этот обратный элемент – сравним сам с собой по модулю 53, подобное сравнение будет справедливо [7].

В общем виде пусть решается сравнение $kx \equiv b \pmod{m}$. Если k и m – взаимно простые, т.е. $\text{НОД}(k, m) = 1$, мы можем применить расширенный алгоритм Евклида, разобранный в рамках 4-ой лабораторной работы, и получить линейное представление единицы в виде: $s_k \cdot k + s_m \cdot m = 1$ [8]. Отсюда $s_k \cdot k - 1 = -s_m \cdot m$, что эквивалентно $m | (s_k \cdot k - 1)$, что эквивалентно $s_k \cdot k \equiv 1 \pmod{m}$, т.е. $k^{-1} = s_k$. Если же НОД не равен единице, то мы предполагаем, что $\text{gcd} = \text{НОД}(k, m) = \text{НОД}(k, b, m)$ (поскольку в противном случае обратного элемента не существует), и тогда сравнение можно поделить на gcd [7], и получим $\frac{k}{\text{gcd}}x \equiv \frac{b}{\text{gcd}} \pmod{\frac{m}{\text{gcd}}}$.

Возвращаясь к примеру, получаем $x = 20 \pmod{53}$. Проверка: $10^{20} \equiv 64 \pmod{107}$.

4 Выполнение лабораторной работы

Реализуем описанный выше алгоритм на языке **Python** в среде Jupyter Notebook. Для работы нам понадобится функция вычисления порядка числа по модулю, расширенный алгоритм Евклида, реализацию которого мы возьмем из 4-ой лабораторной работы, а также основанная на нём функция решения сравнения вида $k_1x + b_1 \equiv k_2x + b_2 \pmod{p}$:

```
import math
import numpy as np

def multiplicative_order(a, n):
    """
    Вычисляет порядок числа a по модулю n
    """
    k = 1; flag = True # начнем перебор с единицы

    while flag:
        if (a ** k - 1) % n == 0: # если порядок найден
            flag = False # "опускаем" флаг и выходим из цикла
        else: # иначе
            k += 1 # увеличиваем порядок на единицу

    return k
```

```

def euclidean_algorithm_extended(a, b):
    """
    Находит  $d = \text{НОД}(a, b)$ , а также такие целые числа  $x$  и  $y$ , что  $ax + by = d$ ,
    с помощью расширенного алгоритма Евклида
    """
    (a, b) = (int(a), int(b))

    reversed = True if abs(b) > abs(a) else False # флаг
    (a, b) = (b, a) if reversed else (a, b) # меняем местами a и b, если нужно

    (r, x, y) = ([a, b], [1, 0], [0, 1]) # шаг 1

    while r[1] != 0:
        (r[0], r[1], q) = (r[1], r[0] % r[1], r[0] // r[1])

        if r[1] != 0: # если остаток ещё не нулевой..
            (x[0], x[1]) = (x[1], x[0] - q * x[1])
            (y[0], y[1]) = (y[1], y[0] - q * y[1])

    (d, x_r, y_r) = (r[0], x[1], y[1])

    if reversed: # если a и b были в неправильном порядке
        (x_r, y_r) = (y_r, x_r) # меняем найденные коэффициенты местами

    return (d, x_r, y_r)

def solve_congruence(c, d, p):
    """
    Решает сравнение вида  $k_1 * x + b_1 = k_2 * x + b_2 \pmod{p}$ , где

```

```

c = (k_1, b_1), d = (k_2, b_2)
"""
(k_1, b_1) = c; (k_2, b_2) = d # получаем коэффициенты

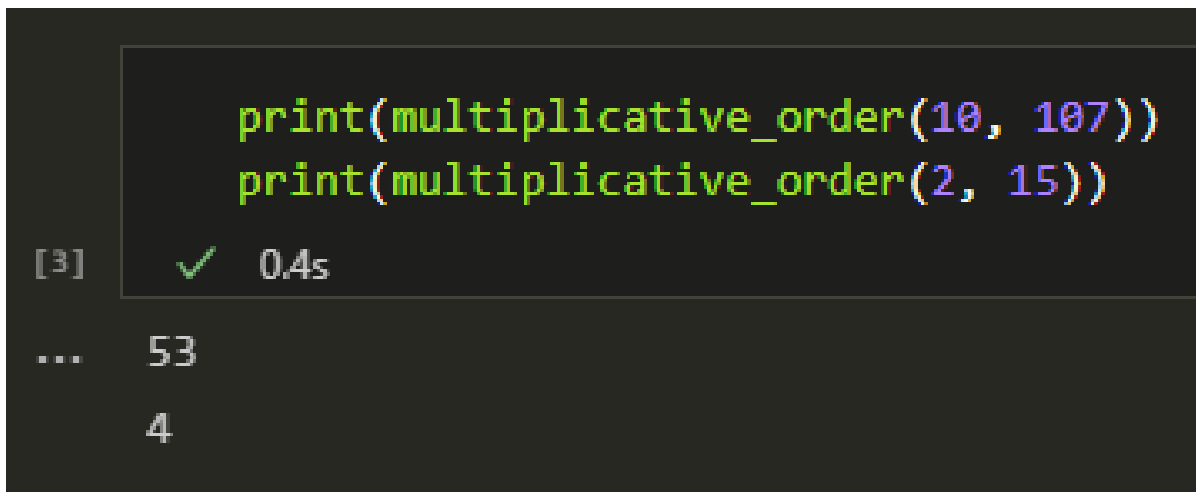
k = k_1 - k_2; b = b_2 - b_1 # kx = b (mod p)
# k * k_inverse = gcd (mod p)
(gcd, k_inverse, _) = euclidean_algorithm_extended(k, p)

if gcd == 1: # если k и p - взаимно простые..
    return (b * k_inverse) % p
else: # иначе
    k = int(k / gcd); b = int(b / gcd) # делим сравнение на gcd
    (_, k_inverse, _) = euclidean_algorithm_extended(k, int(p / gcd))

    return (b * k_inverse) % p

```

Примеры работы функции `multiplicative_order(a, n)` представлены на Рис. 4.1.



The image shows a Jupyter Notebook interface with a dark background. A code cell contains two lines of Python code: `print(multiplicative_order(10, 107))` and `print(multiplicative_order(2, 15))`. Below the code, the execution status is shown as "[3] ✓ 0.4s". The output of the cell is displayed below the status bar, showing "53" on the first line and "4" on the second line, preceded by ellipsis "...".

```

print(multiplicative_order(10, 107))
print(multiplicative_order(2, 15))

```

[3] ✓ 0.4s

... 53
4

Рис. 4.1: Примеры нахождения порядка числа a по модулю n

4.1 Алгоритм, реализующий ρ -метод Полларда для задачи дискретного логарифмирования

Создадим функцию `pollard_rho_method(n, f, c)` следующего вида:

```
def pollard_rho_dlog(a, b, p, def0 = True, to_print = False):
    """
    Решает сравнение  $a^x = b \pmod p$  по-методом Полларда;
    def0 = True, если нужно использовать начальные значения u и v по умолчанию,
    и False, если их нужно определить случайно;
    to_print = True, если нужно вывести на экран ход алгоритма
    """

    r = multiplicative_order(a, p) # порядок числа a
    half_p = math.floor(p / 2) # p / 2

    # отображение f
    f = "({a} * x % {p}) if x < {half} else ({b} * x % {p})".format(a = a,
                                                                    p = p, half = half_p, b = b)

    # начальные значения u и v
    (u, v) = (2, 2) if def0 else (np.random.randint(1, half_p),
                                   np.random.randint(1, half_p))

    if not def0 and to_print:
        print("(u, v) = ({}, {})".format(u, v))

    c = ((a ** u) * (b ** v)) % p #
    d = c                         #
                                   # шаг 1
    (k_c, l_c) = (u, v)          #
```



```

(k_d, l_d) = (u, v)                                #

if to_print:
    print("{:^10} | {:^10} | {:^10} | {:^10}"
          .format("c", "log_c", "d", "log_d"))
    print("{:^10} | {:^10} | {:^10} | {:^10}"
          .format("-----", "-----", "-----", "-----"))
    print("{:^10} | {:^3} + {:^3}x | {:^10} | {:^3} + {:^3}x"
          .format(c, l_c, k_c, d, l_d, k_d))

while True:
    # вычисляем  $f(c)$ 
    #  $u \log_a f(c)$ 
    x = c                                            #
    if x < half_p:                                  #
        l_c += 1                                    #
    else:                                           #
        k_c += 1                                    #
    c = eval(f)                                     #
                                                #
    # вычисляем  $f(c)$  #
    #  $u \log_a f(c)$  #
    x = d                                            # шаг 2
    if x < half_p:                                  #
        l_d += 1                                    #
    else:                                           #
        k_d += 1                                    #
    x = eval(f)                                     #
    if x < half_p:                                  #

```

```

        l_d += 1      #
    else:              #
        k_d += 1      #
    d = eval(f)        #

    if to_print:
        print("{:^10} | {:^3} + {:^3}x | {:^10} | {:^3} + {:^3}x"
              .format(c, l_c, k_c, d, l_d, k_d))

    # шаг 3
    if c == d:
        # приравниваем логарифмы и решаем сравнение
        result = solve_congruence((k_c, l_c), (k_d, l_d), r)

        if (a ** result - b) % p == 0: # проверка
            return result
        else:
            return 0

```

Теперь с помощью данной функции решим несколько задач на вычисление дискретных логарифмов: $10^x \equiv 64 \pmod{107}$ (см. Рис. 4.2), $5^x \equiv 3 \pmod{23}$ (см. Рис. 4.3) и $29^x \equiv 479 \pmod{797}$ (см. Рис. 4.4).

pollard_rho_dlog(10, 64, 107, True, True)				
[6]	✓	0.6s		
...	c	log_c	d	log_d
	-----	-----	-----	-----
	4	2 + 2 x	4	2 + 2 x
	40	3 + 2 x	79	4 + 2 x
	79	4 + 2 x	56	5 + 3 x
	27	4 + 3 x	75	5 + 5 x
	56	5 + 3 x	3	5 + 7 x
	53	5 + 4 x	86	7 + 7 x
	75	5 + 5 x	42	8 + 8 x
	92	5 + 6 x	23	9 + 9 x
	3	5 + 7 x	53	11 + 9 x
	30	6 + 7 x	92	11 + 11 x
	86	7 + 7 x	30	12 + 12 x
	47	7 + 8 x	47	13 + 13 x
20				

Рис. 4.2: Решение сравнения №1

```
pollard_rho_dlog(5, 3, 23, False, True)
```

```
[10] ✓ 0.3s
```

```
... (u, v) = (7, 3)
```

c	log_c	d	log_d
-----	-----	-----	-----
22	3 + 7 x	22	3 + 7 x
20	3 + 8 x	14	3 + 9 x
14	3 + 9 x	11	3 + 11 x
19	3 + 10 x	4	4 + 12 x
11	3 + 11 x	14	5 + 13 x
10	3 + 12 x	11	5 + 15 x
4	4 + 12 x	4	6 + 16 x

16

Рис. 4.3: Решение сравнения №2

```
pollard_rho_dlog(29, 479, 797, True, False)
[11] ✓ 0.8s
... 3
```

Рис. 4.4: Решение сравнения №3

5 Выводы

Таким образом, была достигнута цель, поставленная в начале лабораторной работы: было проведено краткое знакомство с задачей дискретного логарифмирования и с алгоритмом, реализующим ρ -метод Полларда для её решения, после чего алгоритм был успешно реализован на языке программирования **Python**.

Список литературы

1. Богданов И.И. Теория групп: конспект. ФИВТ МФТИ, 2016. С. 42.
2. Илларионов А.А. Теория чисел: учебное пособие. 2016.
3. Зельвенский И.Г. Группы, кольца, поля: Методические указания по дисциплине «Геометрия и алгебра». Спб.: ГЭТУ ЛЭТИ, 1997. С. 30.
4. Yan S. Primality Testing and Integer Factorization in Public-Key Cryptography. Boston: Springer, 2009. С. 371.
5. Веретенников Б.М., Михалева М.М. Алгебра и теория чисел : учебное пособие. Часть 1 / под ред. Чуксина Н.В. Екатеринбург: Изд-во Урал. ун-та, 2014. С. 52.
6. Бубнов С.А. Лабораторный практикум по основам криптографии: учебно-методическое пособие. Саратов; http://elibrary.sgu.ru/uch_lit/656.pdf: Саратовский государственный университет им. Н.Г. Чернышевского, 2012.
7. Википедия. Сравнение по модулю — Википедия, свободная энциклопедия. 2021.
8. Occhipinti T. Discrete logs with Pollard rho | Math 361. 2021.