Лабораторной работе №2.

Исследование протокола TCP и алгоритма управления очередью RED

Коне Сирики. НФИбд-01-20

Содержание

| 1 | Цель лабораторной работы: | 5 |
|---|--|----------|
| 2 | Выполнение теорический часть: 2.1 Пример задания множества объектов мониторинга: | 6 |
| 3 | Задача лабораторной работы: 3.1 Код программы: | 8 |
| 4 | Результаты работы программы | 12 |
| 5 | Выводы | 16 |

Список иллюстраций

| 4.1 | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | 1 | 2 |
|-----|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|----|---|
| 4.2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | 1 | 3 |
| 4.3 | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | | | 1. | 4 |
| 44 | 4 | | | | | | | | | | | | | | | | | | 1 | Ę |

Список таблиц

1 Цель лабораторной работы:

Цель работы - познакомиться работа с Исследование протокола TCP и алгоритма управления очередью RED

2 Выполнение теорический часть:

2.1 Пример задания множества объектов мониторинга:

```
SimpleLink instproc \
attach-monitors { insnoop outsnoop dropsnoop qmon } {
$self instvar queue_ head_ snoopIn_ snoopOut_ snoopDrop_
$self instvar drophead_ qMonitor_
set snoopIn_ $insnoop
set snoopOut_ $outsnoop
set snoopDrop_ $dropsnoop
$snoopIn_ target $head_
set head_ $snoopIn_
$snoopOut_ target [$queue_ target]
$queue_ target $snoopOut_
$snoopDrop_ target [$drophead_ target]
$drophead_ target $snoopDrop_
$snoopIn_ set-monitor $qmon
$snoopOut_ set-monitor $qmon
$snoopDrop_ set-monitor $qmon
set qMonitor_ $qmon
}
SimpleLink instproc init-monitor { ns qtrace sampleInterval} {
$self instvar qMonitor_ ns_ qtrace_ sampleInterval_
```

```
set ns_ $ns
set qtrace_ $qtrace
set sampleInterval_ $sampleInterval
set qMonitor_ [new QueueMonitor]
$self attach-monitors [new SnoopQueue/In]
[new SnoopQueue/Out] [new SnoopQueue/Drop] $qMonitor_
set bytesInt_ [new Integrator]
$qMonitor_ set-bytes-integrator $bytesInt_
set pktsInt_ [new Integrator]
$qMonitor_ set-pkts-integrator $pktsInt_
return $qMonitor_ }
```

3 Задача лабораторной работы:

- 1. Измените в модели на узле s1 тип протокола TCP с Reno на NewReno, затем на Vegas. Сравните и поясните результаты.
- 2. Внесите изменения при отображении окон с графиками (измените цвет фона, цвет траекторий, подписи к осям, подпись траектории в легенде).

3.1 Код программы:

```
set ns [new Simulator]
set node_(s1) [$ns node]
set node_(s2) [$ns node]
set node_(r1) [$ns node]
set node_(r2) [$ns node]
set node_(s3) [$ns node]
set node_(s4) [$ns node]
```

Соединения:

```
$ns duplex-link $node_(s1) $node_(r1) 10Mb 2ms DropTail
$ns duplex-link $node_(s2) $node_(r1) 10Mb 3ms DropTail
$ns duplex-link $node_(r1) $node_(r2) 1.5Mb 20ms RED
$ns queue-limit $node_(r1) $node_(r2) 25
$ns queue-limit $node_(r2) $node_(r2) 25
$ns duplex-link $node_(r2) $node_(r2) 10Mb 4ms DropTail
```

```
$ns duplex-link-op $node_(s1) $node_(r1) orient right-down
$ns duplex-link-op $node_(s2) $node_(r1) orient right-up
$ns duplex-link-op $node_(r1) $node_(r2) orient right
$ns duplex-link-op $node_(r1) $node_(r2) queuePos 0
$ns duplex-link-op $node_(r2) $node_(r1) queuePos 0
$ns duplex-link-op $node_(s3) $node_(r2) orient left-down
$ns duplex-link-op $node_(s4) $node_(r2) orient left-up
# Агенты и приложения:
set tcp1 [$ns create-connection TCP/Reno $node_(s1) TCPSink $node_(s3) 0]
$tcp1 set window_ 15
set tcp2 [$ns create-connection TCP/Reno $node_(s2) TCPSink $node_(s3) 1]
$tcp2 set window_ 15
set ftp1 [$tcp1 attach-source FTP]
set ftp2 [$tcp2 attach-source FTP]
# Мониторинг размера окна ТСР:
#set windowVsTime [open WindowVsTimeReno w]
#set qmon [$ns monitor-queue $node_(r1) $node_(r2)
#[open qm.out w] 0.1];
#[$ns link $node_(r1) $node_(r2)] queue-sample-timeout;
# Мониторинг очереди:
set redq [[$ns link $node_(r1) $node_(r2)] queue]
set tchan_ [open all.q w]
$redq trace curq_
$redq trace ave_
$redq attach $tchan_
# Добавление at-событий:
$ns at 0.0 "$ftp1 start"
```

\$ns duplex-link \$node_(s4) \$node_(r2) 10Mb 5ms DropTail

```
#$ns at 1.1 "plotWindow $tcp1 $windowVsTime"
$ns at 3.0 "$ftp2 start"
$ns at 25 "finish"
proc finish {} {
set awkCode {
{
if ($1 == "Q" \&\& NF>2) {
print $2, $3 >> "temp.q";
set end $2
}
else if ($1 == "a" && NF>2)
print $2, $3 >> "temp.a";
}
}
set f [open temp.queue w]
puts $f "TitleText: red"
puts $f "Device: Postscript"
global tchan_
if { [info exists tchan_] } {
close $tchan_
}
exec rm -f temp.q temp.a
exec touch temp.a temp.q
exec awk $awkCode all.q
puts $f \"queue
exec cat temp.q >@ $f
puts $f \n\"ave_queue
exec cat temp.a >@ $f
```

```
close $f
exec xgraph -bb -tk -x time -y queue temp.queue &
exit 0
}
$ns run
```

4 Результаты работы программы

(рис. 4.1).

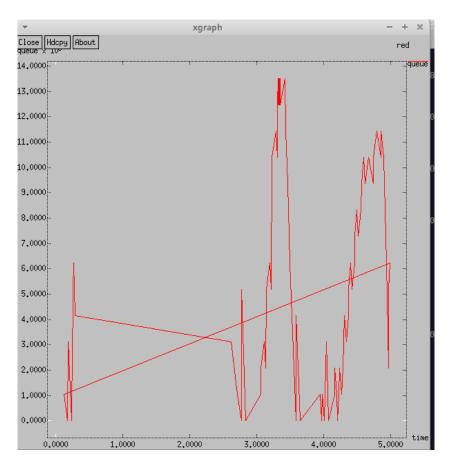


Рис. 4.1: 1

(рис. 4.2).

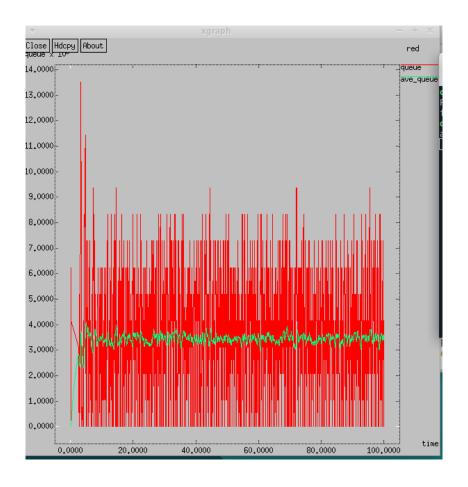


Рис. 4.2: 2

(рис. 4.3).

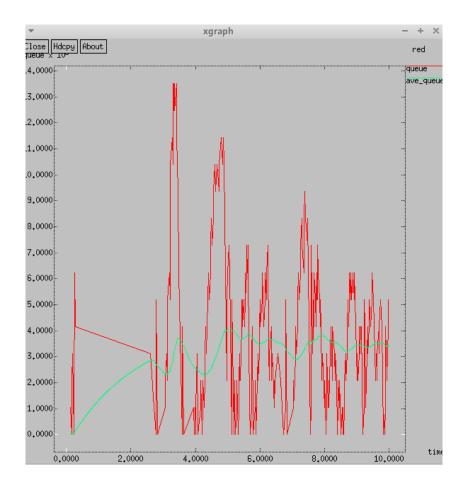


Рис. 4.3: 2

(рис. 4.4).

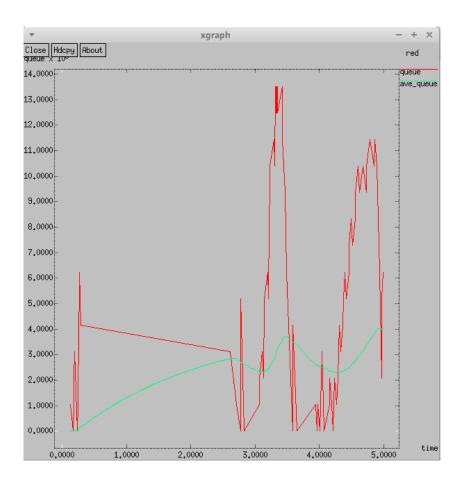


Рис. 4.4: 4

5 Выводы

Мы рассмотрели задачу Исследование протокола TCP и алгоритма управления очередью RED, познокомится работа с протокол TCP И алгоритма управления очередью RED .

:::