Отчёта по лабораторной работе 1

Математическое моделирование

КОНЕ СИРИКИ

Содержание

<u> </u>	1
·	1
Зывод:	
JDIDVA	

Цель работы

Познакомиться с Работа с git.

Выполнение работы.

1.1.1 Установка имени и электронной почты

(рис. -@fig:001)

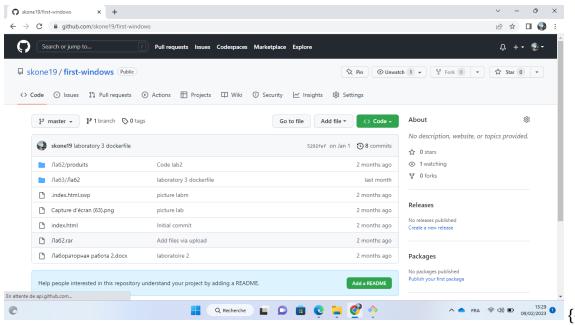


fig:001 width=70%}

- 1.1.2 Параметры установки окончаний строк.
- 1.1.3 Установка отображения unicode

- 1.2 Создание проекта
- 1.2.1 Создайте страницу «Hello, World»
- 1.2.2 Создание репозитория
- 1.2.3 Добавление файла в репозиторий

(рис. -@fig:002)

```
ANALYSIA STATE OF THE STATE OF
```

fig:002 width=70%}

- 1.2.4 Проверка состояние репозитория
- 1.3 Внесение изменений
- 1.3.1 Измените страницу «Hello, World»
- 1.4 Индексация изменений

(рис. -@fig:003)

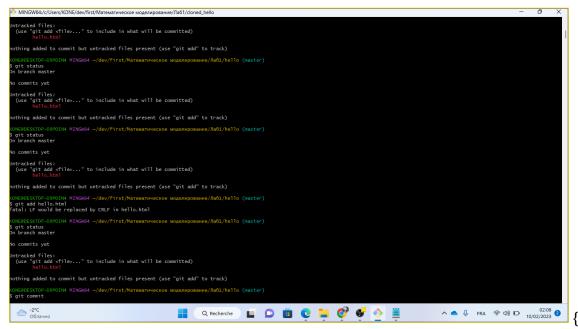


fig:003 width=70%}

1.4.1 Коммит изменений

1.4.2 Добавьте стандартные теги страницы

(рис. -@fig:004)

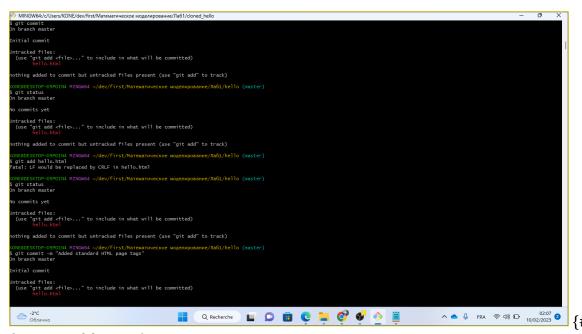


fig:004 width=70%}

(рис. -@fig:005)

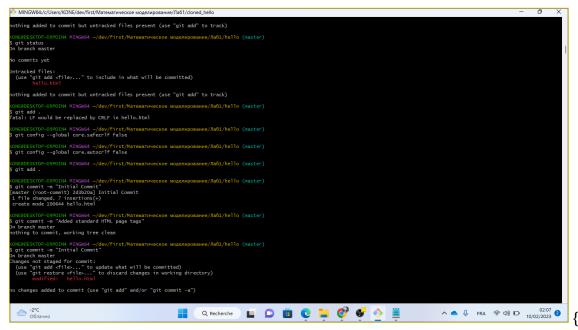


fig:005 width=70%}

1.4.3 История

1.4.4 Получение старых версий

(рис. -@fig:006)

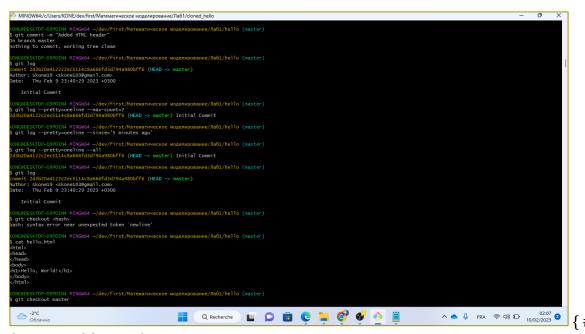


fig:006 width=70%}

1.4.5 Создание тегов версий

1.4.6 Переключение по имени тега

(рис. -@fig:007)

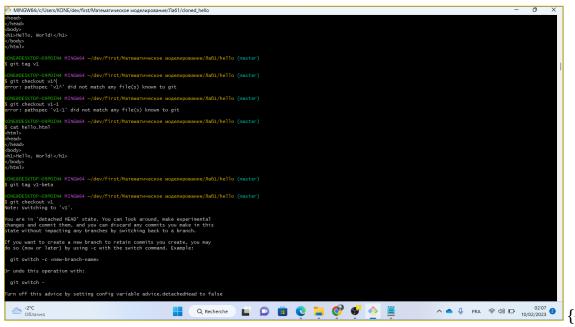


fig:007 width=70%}

- 1.4.7 Просмотр тегов с помощью команды tag
- 1.5 Отмена локальных изменений (до индексации)
- 1.5.1 Переключитесь на ветку master
- 1.5.2 Измените hello.html
- 1.5.3 Проверьте состояние
- 1.5.4 Отмена изменений в рабочем каталоге

(рис. -@fig:008)

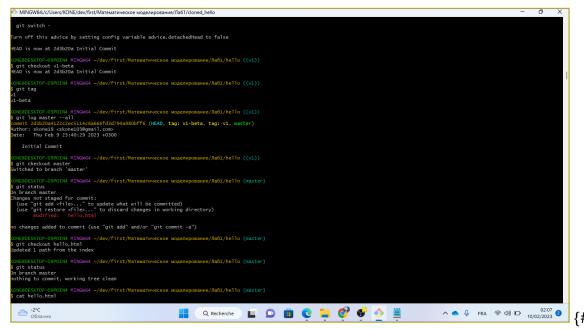


fig:008 width=70%}

- 1.6 Отмена проиндексированных изменений (перед коммитом)
- 1.6.1 Измените файл и проиндексируйте изменения
- 1.6.2 Проверьте состояние
- 1.6.3 Выполните сброс буферной зоны
- 1.6.4 Переключитесь на версию коммита
- 1.7 Отмена коммитов
- 1.7.1 Отмена коммитов
- 1.7.2 Измените файл и сделайте коммит
- 1.7.3 Сделайте коммит с новыми изменениями, отменяющими предыдущие (рис. -@fig:009)

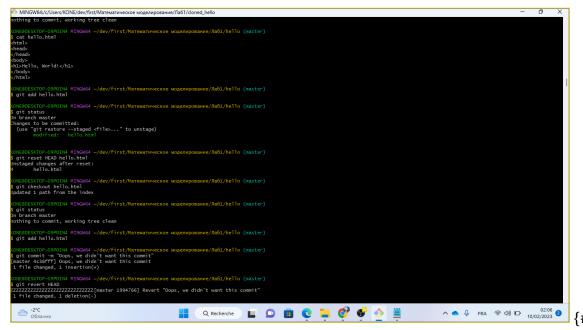


fig:009 width=70%}

1.7.4 Проверьте лог

Проверка лога показывает нежелательные и отмененные коммиты в наш репози торий.

- 1.8 Удаление коммиттов из ветки
- 1.8.1 Команда git reset
- 1.8.2 Проверьте нашу историю
- 1.8.3 Для начала отметьте эту ветку

(рис. -@fig:010)

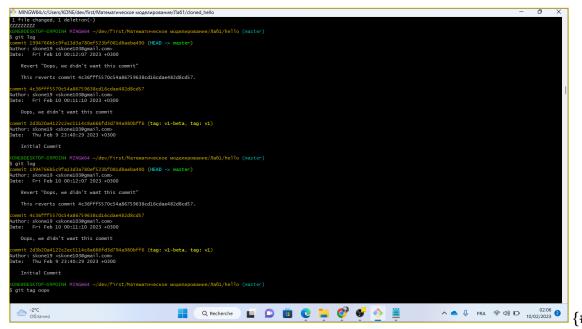


fig:010 width=70%}

- 1.8.4 Сброс коммитов к предшествующим коммиту Оорѕ
- 1.8.5 Ничего никогда не теряется
- 1.8.6 Опасность сброса
- 1.9 Удаление тега оорѕ
- 1.9.1 Удаление тега оорѕ

(рис. -@fig:011)

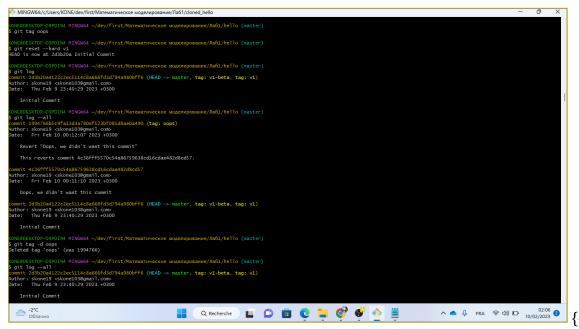


fig:011 width=70%}

- 1.10 Внесение изменений в коммиты
- 1.10.1 Измените страницу, а затем сделайте коммит
- 1.10.2 Необходим email
- 1.10.3 Измените предыдущий коммит
- 1.10.4 Просмотр истории
- 1.11 Перемещение файлов
- 1.11.1 Переместите файл hello.html в каталог lib
- 1.12 Второй способ перемещения файлов
- 1.12.1 Коммит в новый каталог
- 1.13 Подробнее о структуре
- 1.13.1 Добавление index.html

(рис. -@fig:012)

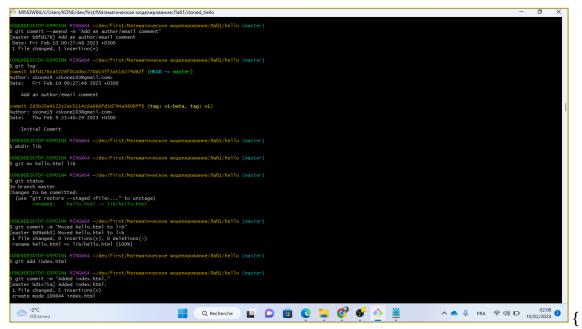


fig:012 width=70%}

- 1.14 Git внутри: Каталог .git
- 1.14.1 Каталог .git
- 1.14.2 База данных объектов
- 1.14.3 Углубляемся в базу данных объектов
- 1.14.4 Config File
- 1.14.5 Ветки и теги
- 1.14.6 Файл HEAD
- 1.15 Работа непосредственно с объектами git
- 1.15.1 Поиск последнего коммита

(рис. -@fig:013)

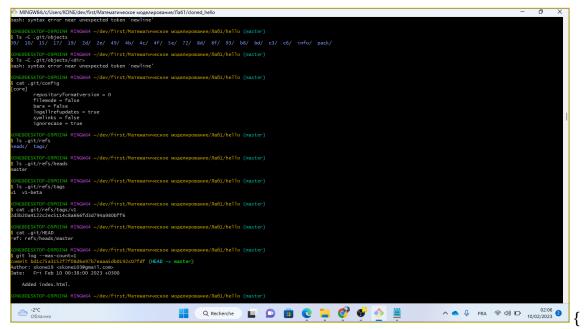


fig:013 width=70%}

1.15.2 Вывод последнего коммита с помощью SHA1 хэша

(рис. -@fig:014)

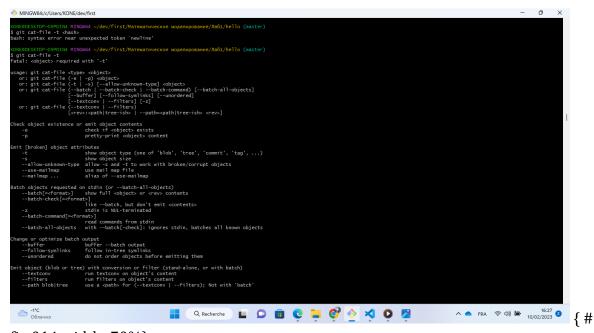


fig:014 width=70%}

(рис. -@fig:015)

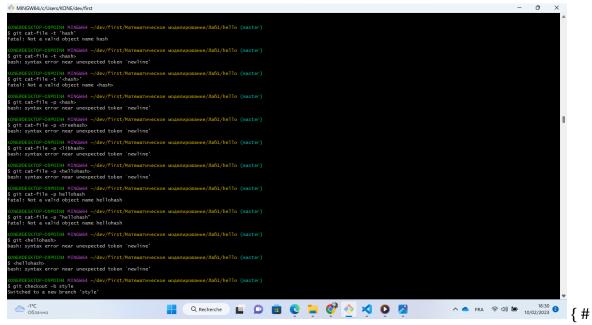


fig:015 width=70%}

- 1.15.3 Поиск дерева
- 1.15.4 Вывод каталога lib
- 1.15.5 Вывод файла hello.html
- 1.15.6 Исследуйте самостоятельно
- 1.16 Создание ветки
- 1.16.1 Создайте ветку
- 1.16.2 Добавьте файл стилей style.css
- 1.16.3 Измените основную страницу
- 1.16.4 Измените index.html

(рис. -@fig:016)

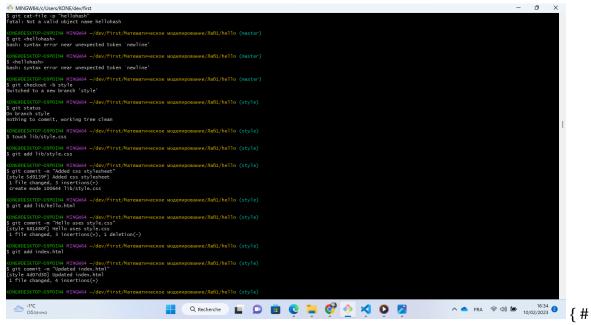


fig:016 width=70%}

- 1.17 Навигация по веткам
- 1.17.1 Переключение на ветку master
- 1.17.2 Вернемся к ветке style
- 1.18 Изменения в ветке master
- 1.18.1 Создайте файл README в ветке master
- 1.19 Сделайте коммит изменений README.md в ветку master.

(рис. -@fig:017)

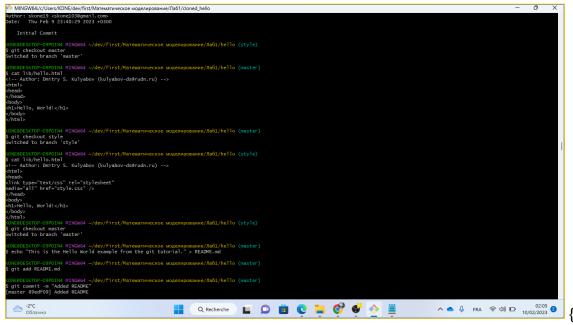


fig:017 width=70%}

- 1.19.1 Просмотр отличающихся веток
- 1.19.2 Просмотрите текущие ветки
- 1.20 Слияние
- 1.20.1 Слияние веток

(рис. -@fig:018)

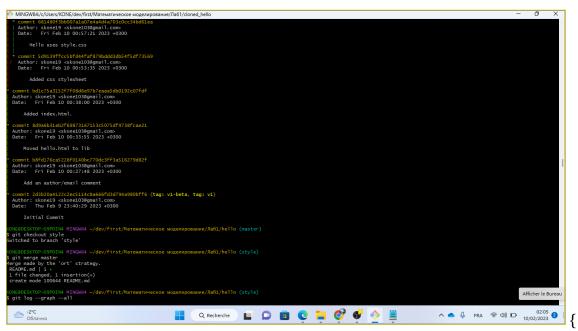


fig:018 width=70%}

- 1.21 Создание конфликта
- 1.21.1 Вернитесь в master и создайте конфликт
- 1.21.2 Просмотр веток

(рис. -@fig:019)

fig:019 width=70%}

- 1.22 Разрешение конфликтов
- 1.22.1 Слияние master с веткой style
- 1.22.2 Решение конфликта
- 1.22.3 Сделайте коммит решения конфликта

(рис. -@fig:020)

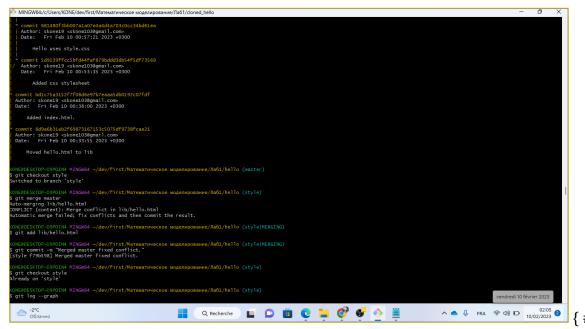


fig:020 width=70%}

- 1.22.4 Перебазирование как альтернатива слиянию
- 1.23 Сброс ветки style
- 1.23.1 Сброс ветки style
- 1.23.2 Проверьте ветку.
- 1.24 Сброс ветки master
- 1.24.1 Сброс ветки master
- 1.25 Перебазирование

(рис. -@fig:021)

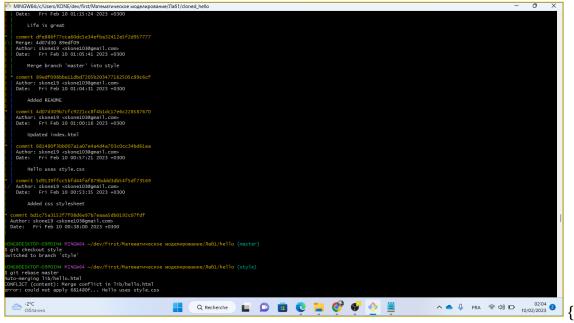


fig:021 width=70%}

- 1.25.1 Слияние VS перебазирование
- 1.26 Слияние в ветку master
- 1.26.1 Слияние style в master

(рис. -@fig:022)

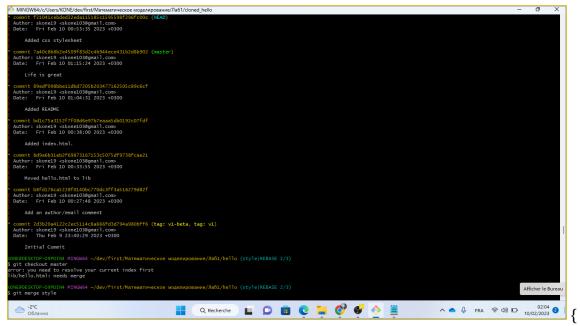


fig:022 width=70%}

1.26.2 Просмотрите логи

- 1.27 Клонирование репозиториев
- 1.27.1 Перейдите в рабочий каталог
- 1.27.2 Создайте клон репозитория hello
- 1.28 Просмотр клонированного репозитория
- 1.28.1 Давайте взглянем на клонированный репозиторий.
- 1.28.2 Просмотрите историю репозитория

(рис. -@fig:023)

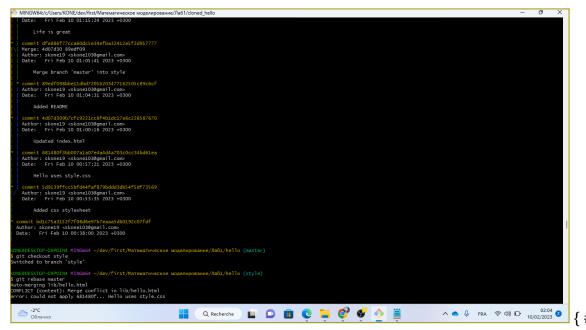


fig:023 width=70%}

- 1.28.3 Удаленные ветки
- 1.29 Что такое origin?
- 1.30 Удаленные ветки
- 1.30.1 Список удаленных веток
- 1.31 Изменение оригинального репозитория
- 1.31.1 Внесите изменения в оригинальный репозиторий hello

(рис. -@fig:024)

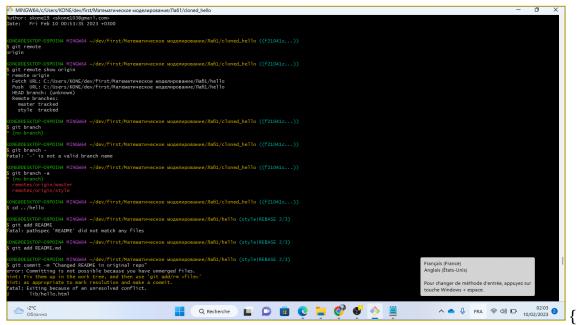


fig:024 width=70%}

1.31.2 Извлечение изменений

(рис. -@fig:025)

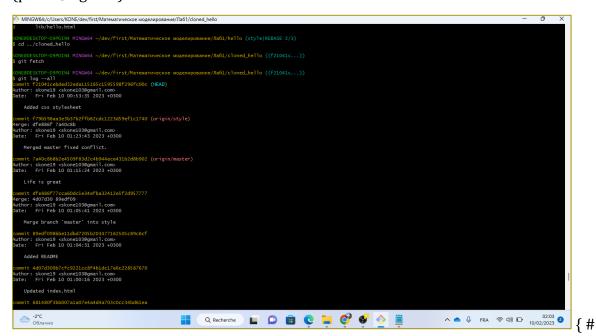


fig:025 width=70%}

- 1.31.3 Проверьте README.md
- 1.32 Слияние извлеченных изменений
- 1.32.1 Слейте извлеченные изменения в локальную ветку master

- 1.32.2 Еще раз проверьте файл README.md
- 1.33 Добавление ветки наблюдения
- 1.33.1 Добавьте локальную ветку, которая отслеживает удаленную ветку (рис. -@fig:026)

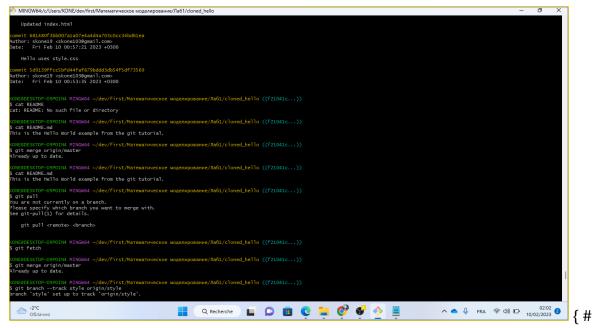


fig:026 width=70%}

- 1.34 Чистые репозитории
- 1.35 Создайте чистый репозиторий
- 1.36 Добавление удаленного репозитория

(рис. -@fig:027)

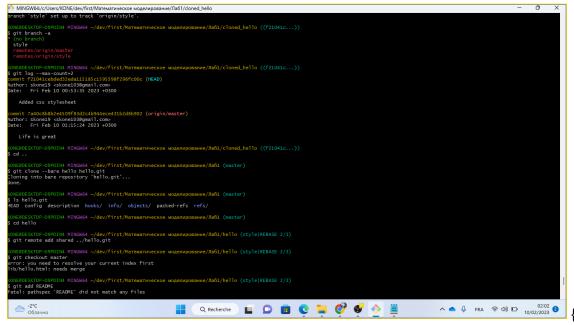


fig:027 width=70%}

1.37 Отправка изменений

(рис. -@fig:028)

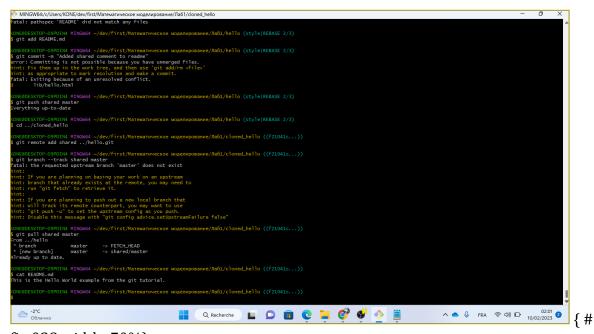


fig:028 width=70%}

1.38 Извлечение общих изменений

(рис. -@fig:029)

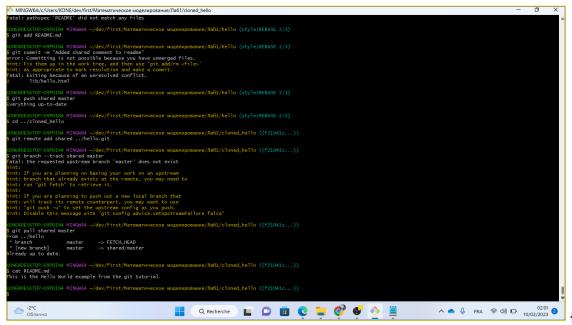


fig:029 width=70%}

(рис. -@fig:030)

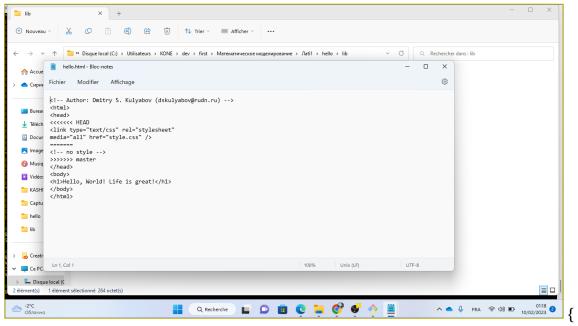


fig:030 width=70%}

Вывод:

Изучил познакомился с работа git.