Отчёта по лабораторной работе №9

Операционый Систем

Коне Сирики НФИБД-01-20

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	18

List of Tables

List of Figures

2.1	рисунок 1.	•	•		•	•	•	•	•					•	•	•	•	•	•	•	•	•		6
2.2	рисунок 2.																							6
2.3	рисунка 2.2																							7
2.4	рисунок 3.																							8
2.5	рисунок 5.																							9
2.6	рисунок 6.																							9
2.7	рисунок 7.																						1	C
2.8	рисунок 8.																						1	0
2.9	рисунок 9.																						1	1
2.10	рисунок 10																						1	1
2.11	рисунок 11																						1	2
2.12	рисунок 12																						1	2
2.13	рисунок 13																						1	3
2.14	рисунок 14																						1	4
2.15	рисунок 14																						1	7

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах. # Задание

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором vi.
- 3. Выполнить упражнения, используя команды vi

2 Выполнение лабораторной работы

Задание 1. Создание нового файла с использованием vi 1. Создал каталог с именем ~/work/os/lab06. Команды: mkdir – p./work/os/lab06 2. Першел во вновь созданный каталог. Команды: cd./work/os/lab09 (рис. 2.1)

```
skone@skone:~/work/os/lab09

Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[skone@skone ~]$ mkdir -p ./work/os/lab09
[skone@skone ~]$ cd ./work/os/lab09
[skone@skone lab09]$ vi hello.sh
```

Figure 2.1: рисунок 1

3. Вызвал vi и создала файл hello.sh Команды: vi hello.sh (рис. 2.2)

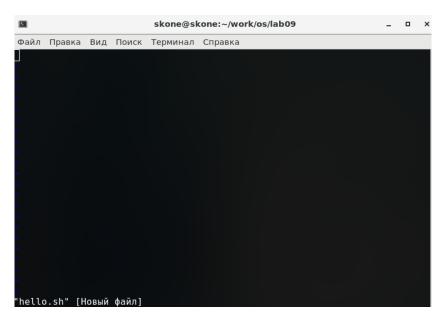


Figure 2.2: рисунок 2

4. Нажал клавишу і и ввела следующий текст. (рис. 2.3) #!/bin/bash HELL=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo \$HELLO } echo \$HELLO hello

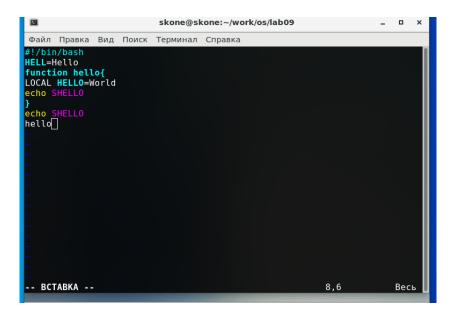


Figure 2.3: рисунка 2.2

- 5. Нажал клавишу Esc для перехода в командный режим после завершения ввода текста.
- 6. Нажал для перехода в режим последней строки и внизу моего экрана появилось приглашение в виде двоеточия. (рис. 2.4)

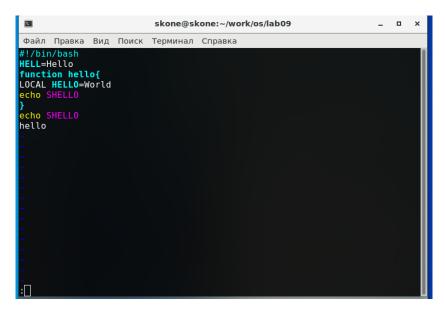


Figure 2.4: рисунок 3

- 7. Нажал w (записать) и q (выйти), а затем нажал клавишу Enter для сохранения моего текста и завершения работы.
- 8. Сделал файл исполняемым (рис. ??)

```
skone@skone:~/work/os/lab09

Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка

[skone@skone ~]$ mkdir -p ./work/os/lab09
[skone@skone ~]$ cd ./work/os/lab09
[skone@skone lab09]$ vi hello.sh
[skone@skone lab09]$ chmod +x hello.sh
[skone@skone lab09]$ ls

rello.sh
[skone@skone lab09]$ [
```

Задание 2. Редактирование существующего файла

1. Вызвал vi на редактирование файла (рис. 2.5)

Команды: vi hello.sh

Figure 2.5: рисунок 5

2. Установил курсор в конец слова HELL второй строки.(рис. 2.6)

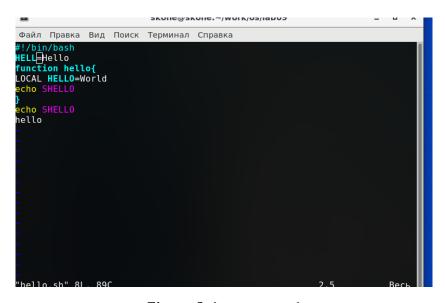


Figure 2.6: рисунок 6

3. Перешёл в режим вставки и заменила на HELLO. Нажала Esc для возврата в командный режим.(рис. 2.7)

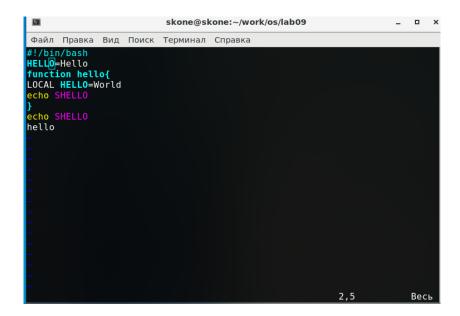


Figure 2.7: рисунок 7

4. Установил курсор на четвертую строку и стёрла слово LOCAL командой dw (рис. 2.8)

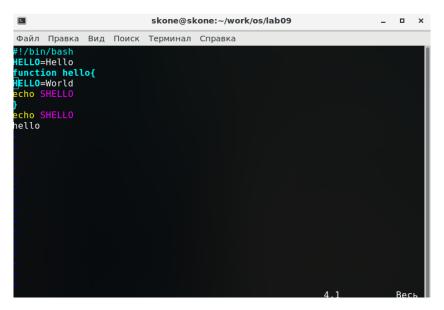


Figure 2.8: рисунок 8

5. Перешёл в режим вставки и набрал следующий текст: local, нажал Esc для возврата в командный режим.(рис. 2.9)

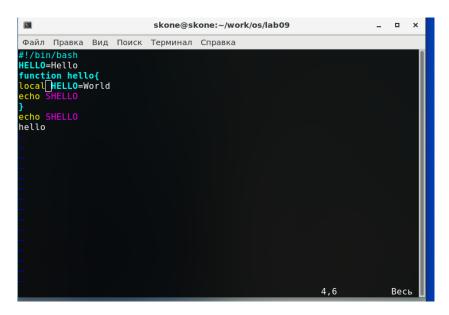


Figure 2.9: рисунок 9

6. Установил курсор на последней строке файла. Вставил после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO.(рис. 2.10) Команды:G, о

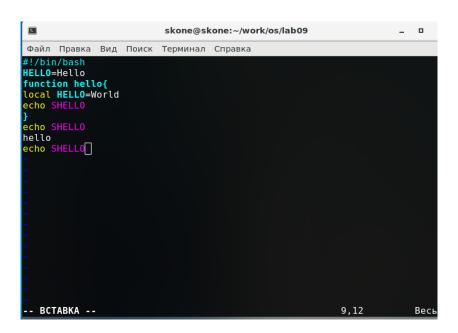


Figure 2.10: рисунок 10

7. Нажал Еsc для перехода в командный режим. (рис. 2.11)

```
skone@skone:~/work/os/lab09

Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка

#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello{
local HELLO=World
echo SHELLO
}
echo SHELLO
hello
echo SHELLO
```

Figure 2.11: рисунок 11

8. Удалил последнюю строку командой dd (рис. 2.12)

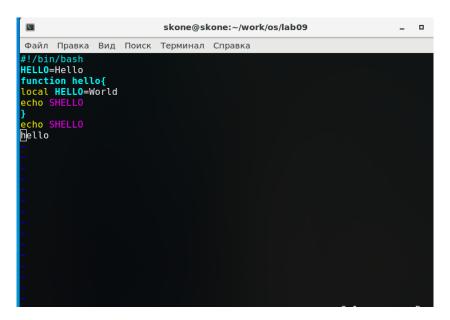


Figure 2.12: рисунок 12

9. Ввёл команду отмены изменений и для отмены последней команды (рис. 2.13)

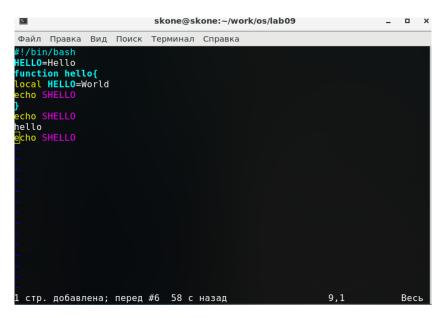


Figure 2.13: рисунок 13

10. Ввёл символ : для перехода в режим последней строки. Записала произведённые изменения и вышла из vi.(рис. 2.14)

Figure 2.14: рисунок 14

Контрольные вопросы: 1.Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi. Редактор vi имеет три режима работы: 1)командный режим предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу 2)режим вставки предназначен для ввода содержания редактируемого файла 3)режим последней (или командной) строки используется для записи изменений в файл и выхода из редактора. 2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения? Чтобы выйти из редактора без сохранения изменений, в последней строке нужно ввести q или q! и нажать enter 3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования. В vi существуют следующие команды позиционирования: 1)0 (ноль) — переход в начало строки; 2)\$ — переход в конец строки; 3)G — переход в конец файла; 4)nG — переход на строку с номером п. 4. Что для редактора vi является словом? Словом для vi является любой набор символов от курсора до ближайшего разделителя. При чём при

использовании прописных W и B под разделителями понимаются только пробел, табуляция и возврат каретки. При использовании строчных w и b под разделителями понимаются также любые знаки пунктуации. 5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла? Для перехода в конец файла нужно набрать G, для перехода в начало 1G в командном режиме 6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования. К командам редактирования относятся следующие группы команд: 1)Вставка текста позволят набрать текст в зависимости от положения курсора (после него/перед ним, в конец/начало строки, вставить текст несколько раз).

- 2) Вставка строки позволяет добавить новую строку над или под текущей.
- Удаление текста позволяет удалять определённые участки текста (символ, слово, строку или несколько, текст между курсором и концом/началом строки).

4)Отмена и повтор произведённых изменений позволяет отменить и вернуть последнее 5)Копирование текста в буфер позволяет копировать определённые участки текста (строка или несколько, слово) 6)Вставка текста из буфера позволяет вставить текст из буфера обмена перед/после курсора. 7)Замена текста позволяет заменить текст (слово или несколько, между курсором и началом/концом строки, символ) 8)Поиск текста позволяет произвести поиск текста в зависимости от положения курсора (перед/после курсора)

- 7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия? Для этого можно использовать команду ni, где n кол-во символов, которые надо ввести. Например, 20i:
- 8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования? Для отмены действия нужно перейти в командный режим (esc) и нажать u

- 9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки. У режима последней строки есть следующие группы команд: 1)команды редактирования в режиме командной строки: а)Копирование и перемещение текста позволяет удалять несколько строк, перемещать и копировать их в определённую строку, а также записать выбранные строки в другой файл. б) Запись в файл и выход из редактора позволяет сохранить текущий файл или записать его в новый файл, выйти из редактора с сохранением или без, вернуться в командный режим, отменив все изменения с момента последней записи.
- 2) Опции опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set a): set all вывести полный список опций; б): set nu вывести номера строк; в): set list вывести невидимые символы; г): set ic не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным Для отключения опции перед set нужно ввести no.
- 10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка? Для перехода в конец строки используется команда \$
- 11. Выполните анализ опций редактора vi (сколько их, как узнать их назначение и т.д.). Чтобы узнать об опциях редактора vi, нужно набрать в режиме последней строки команду set all. Будут выведены установленные опции. Чтобы узнать о редакторе vi, можно ввести команду help. Опции могут устанавливаться двумя способами: set (no set) option; option=значение.
- 12. Как определить режим работы редактора vi? В режиме редактирования все вводимые символы будут отображаться как часть текста (кроме некоторых специальных). В командном режиме вводимые символы не отображаются, можно перемещать курсор. В режиме последней строки вводимые символы отображаются в последней строке после:.

13. Посройте граф взаимосвязи режимов работы редактора vi.(рис. 2.15)

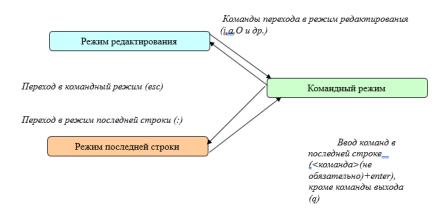


Figure 2.15: рисунок 14

3 Выводы

Познакомился с операционной системой Linux. Получил практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.