Dokumentacja programu zarządzającego bazą studentów, prowadzących i przedmiotów

Spis treści

1	VVst						
	1.1	Opis Problemu					
	1.2	Narzędzia					
2	Spe	cyfikacja Funkcjonalna 4					
	2.1	Funkcjonalność					
		2.1.1 Funkcjonalność podstawowa 4					
	2.2	Komunikacja z użytkownikiem					
		2.2.1 Argumenty lini poleceń					
		2.2.2 Plik konfiguracyjny					
		2.2.3 Przykłady użycia programu 6					
	2.3	Format Danych					
		2.3.1 Baza danych					
		2.3.2 Dane wyjściowe					
	2.4	Działanie w przypadku nieprawidłowych danych					
3	Spe	Specyfikacja Implementacyjna 8					
	3.1	Opis Ogólny					
	3.2	Baza danych					
		3.2.1 Moduł spp					
		3.2.2 Moduł db					
		3.2.3 Moduł util					
	3.3	Interfejs użytkownika					
		3.3.1 Moduł ui_text					
		3.3.2 Plik define.h					
	3.4	Kody błędów					
4	Test	16					
	4.1	·					
	4.2	Działanie programu					
	4 3	Zgodność z założeniami 17					

1 Wstęp

1.1 Opis Problemu

Celem projektu jest jest napisanie programu, który będzie zarządzał bazą danych zawierającą studentów, przedmioty i prowadzących. Funkcje implementujące działanie programu zostaną oddzielone od interfejsu użytkownika, w celu umożliwienia udostępnienia ich jako biblioteka. Program będzie potrafił obsługiwać bazy danych o teoretycznie dowolnej wielkości dzięki wczytywaniu plików we fragmentach.

1.2 Narzędzia

Program został napisany w języku C zgodnym ze standardem **ISO C90**. Wykorzystywano kompilator **gcc**, debugger **gdb**. Program jest konfigurowany i budowany przy użyciu **GNU Autotools** i **GNU Make**. Dokumentacja jest formatowana przy użyciu *LaTeX*.

2 Specyfikacja Funkcjonalna

2.1 Funkcjonalność

2.1.1 Funkcjonalność podstawowa

- dodawanie, usuwanie, edycja, wyliczanie oraz wyliczanie powiązań studentów
- dodawanie, usuwanie, edycja, wyliczanie oraz wyliczanie powiązań prowadzących
- dodawanie, usuwanie, edycja, wyliczanie oraz wyliczanie powiązań przedmiotów

2.2 Komunikacja z użytkownikiem

Komunikacja z użytkownikiem odbywa się w trybie wsadowym przez tekstowy interfejs użytkownika.

2.2.1 Argumenty lini poleceń

```
NAZWA
```

spp - program zarządzający bazą danych

SKŁADNIA

spp [opcje] ...

OPIS

spp jest programem przeznaczonym do zarządzania bazą danych studentów, lektorów i przedmiotów.

OPCJE

TRYBY:

-b --build <baza> - tryb budowania bazy danych

-a --add - tryb dodawania -r -rm- tryb usuwania

-l --show-links - tryb wyliczania powiązań

- tryb wyliczania -c --cat

- tryb edytowania pytań -e --edit

FLAGI:

-h --help wyświetl krótką pomoc

- wyświetlaj więcej informacji -v --verbose

OPCJE

-t, --type <student|lecturer|topic> - typ rekordu

-d, --data <baza> - baza danych -1, --log <file> - plik logu

 plik konfiguracyjny --config <file>

OPCJE POL REKORDU

OPCJE POL REKORDU typu student

-I, --index <numer indeksu>

-T, --topic <topic1 id,topic2 id,...>

OPCJE POL REKORDU typu lecturer (wykładowca)

-D, --degree <stopień naukowy>

-R, --room <pokój wykładowcy>

-Y, --topic-type <typ przedmiotu>

-T, --topic <topic1 id,topic2 id,...>

OPCJE POL REKORDU typu topic (przedmiot)

-A, --date <termin zajęć>

-H, --hours <liczba godzin w semestrze>

2.2.2 Plik konfiguracyjny

Argumenty lini poleceń mogą zostać zapisane w pliku

```
~/.spprc
```

(lub innym podanym przy opcji –config). Będą one wczytywane przy każdym wywołaniu programu bez konieczności podawania ich z lini komend. Przykładowy plik konfiguracyjny:

2.2.3 Przykłady użycia programu

```
# dodanie przedmiotu
spp --type subject --add --name "Programowanie" \
--subject-type "egz" --hours "30" --date "Piątek 18:15"
spp --type subject --add --name "Wychowanie Fizyczne" \
--subject-type "zal" --hours "30" --date "Poniedziałek 8:15"
# dodanie studenta
spp --type student --add --name "Janek Kowalski" \
--index 123456 --subject "1,2"
# dodanie prowadzącego
spp --type lecturer --add --name "Janusz Kowalski" \
--degree "dr. hab. prof. nzw." --room "GE510" --subject "1"
# wyliczaj studentów
spp --type student --cat
# edytuj studenta
spp --type student --id 5 --edit --subject "2,3,4"
# drukuj przedmioty asocjowane ze studentem
spp --type student --id 5 --show-links
# usuń studenta
spp --type student --id 5 --rm
```

2.3 Format Danych

2.3.1 Baza danych

Dane będa przechowywane w prostej bazie danych. Przykładowy rekordy:

• student

```
id|name|indeks|subjects
------
5|Janek Kowalski|123456|Programowanie, Wychowanie fizyczne
```

• prowadzący

```
id|name|degree|room|subjects
------
5|Janusz Kowalski|dr. hab. prof. nzw.|GE510| Programowanie, Bazy danych
```

• przedmiot

2.3.2 Dane wyjściowe

- program standardowo wyświetla jeden rekord na linię
- wszystkie komunikaty poprzedzone są znakiem "!"i wypisywane na stderr lub do loga
 - * komunikaty ostrzegawcze "! W "
 - * komunikaty fatalne "! E "
 - * możliwe jest zwiększenie ilości wypisywanych komunikatów diagnostycznych przez dodanie flagi –verbatim

2.4 Działanie w przypadku nieprawidłowych danych

Program stara się testować argumenty. W przypadku podania przez użytkownika nieprawidłowych danych program przerywa działanie oraz wypisuje kod błędu.

3 Specyfikacja Implementacyjna

3.1 Opis Ogólny

Krótki opis modułów.

Moduł	Pliki	Zależy	Opis
Baza danych			
db	db_io.[ch] dbtypes.h	util	prosta baza danych
spp	spp.c spp.h	db util	eksportuje funkcjonalność bazy danych
util	util.c util.h	_	funkcje pomocnicze
define	define.h	-	lokalne stałe
Interfejs Użytkownika			
ui_text	ui_text.c ui_text.h	spp	tekstowy interfejs użytkownika

Program korzysta z następujących systemowych plików nagłówkowych:

- \bullet stdlib.h
- \bullet stdio.h
- string.h
- time.h
- stdarg.h
- getopt.h
- ctype.h

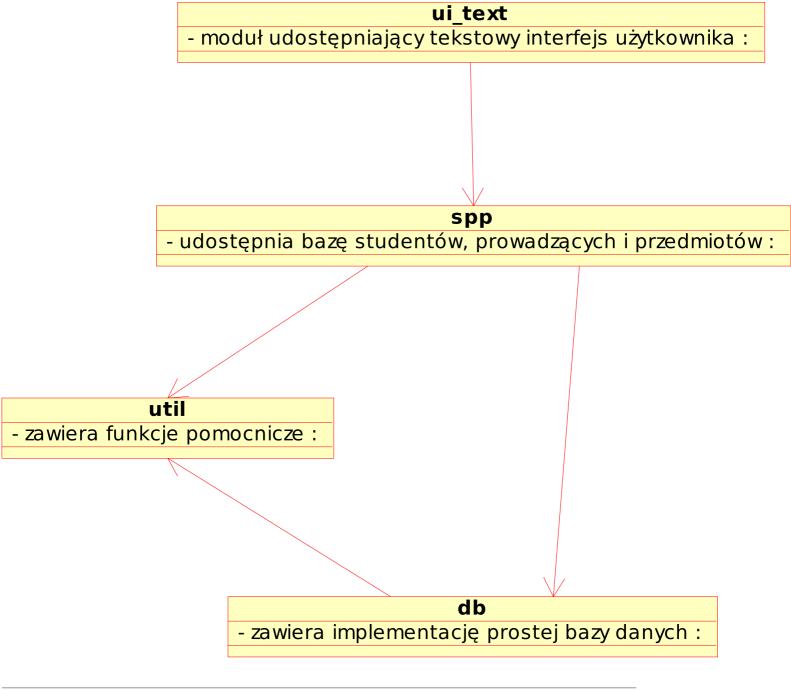


Diagram: class diagram Page 1

3.2 Baza danych

Baza danych jest przechowywana w trzech plikach tekstowych:

- *.stud rekordy studentów
- *.lecturer rekordy prowadzących
- *.topic rekordy przedmiotów

Maksymalna liczba rekordów jednorazowo wczytywanych przez bazę danych jest określona poprzez MAX_RECORDS (domyślnie 10). Po wykonaniu operacji następuje wczytanie kolejnych rekordów z bazy danych. Dzięki takiej implementacji, wielkość wymaganej pamięci operacyjnej nie zwiększa się wraz z wiekością bazy danych. Rekordy są indeksowane od 1 (dla każdego pliku oddzielnie). Rekordy studentów i prowadzących są powiązane z rekordami przedmiotów poprzez indeksy odseparowane przecinkami, które są wczytywane do pola **topic**. Usunięcie przedmiotu powoduje również usunięcie powiązań znajdujących się w rekordach studentów i prowadzących. W pliku db_types.h znajdują się definicje struktur danych:

```
typedef struct _st_rekord_lecturer
{
    int id;
    char name[MAX_NAME];
    char degree[MAX_DEGREE];
    char room[MAX_ROOM];
    char topic[MAX_TOPIC];
} st_rekord_lecturer;
typedef struct _st_rekord_topic
{
    int id;
    char name[MAX_NAME];
    char topic_type[MAX_TOPIC_TYPE];
    int hours;
    char date[MAX_DATE];
} st_rekord_topic;
typedef struct _st_rekord_student
{
```

```
int id;
    char name[MAX_NAME];
    int index;
    char topic[MAX_TOPIC];
} st_rekord_student;
Baza danych udostępnia swoją funkcjonalność przez moduł spp.
3.2.1 Moduł spp
Moduł spp składa się z 2 plików: spp.c spp.h
spp daje dostęp do bazy danych przez prosty interfejs
\mathbf{spp} jest zależny od modułów db, util.
Potrzebuje definicje stałych zawarte w pliku define.h.
spp składa się z następujących elementów:
/* Struktura sppArgs zawiera wszystkie~
* parametry potrzebne modułowi spp */
struct sppArgs
{
    int mode; /* tryb działania */
    char type; /* typ rekordu na którym operujemy */
    char *data; /* nazwa bazy danych */
    char *log; /* nazwa pliku logu */
    char *out; /* plik wyjścia standardowego */
    char *build; /* nazwa tworzonej bazy danych */
    int id; /* pole rekordu: numer identyfikacyjny rekordu */
    char *name; /* pole rekordu: nazwa */
    char *degree; /* pole rekordu: stopień naukowy */
    char *room; /* pole rekordu: pokój */
    char *date; /* pole rekordu: termin zajęć */
    char *topic; /* pole rekordu: przedmioty */
    char *topic_type; /* pole rekordu: typ przedmiotu */
    int hours; /* pole rekordu: liczba godzin */
    int index; /* pole rekordu: numer indeksu */
};
/* Funkcja przygotowująca moduł spp do działania,
```

```
* jako argument pobiera struckturę sppArgs.
* Kody błędów powyżyej. */
int
spp_setup (struct sppArgs *);
/* Funkcja kończąca działanie modułu spp.
* Zamyka pliki i uwalnia pamięć
* Kody błędów powyżyej. */
void
spp_finish ();
/* Wywołanie funkcji spp_run powoduje wykonanie
* działań zaprogramowanych w strukturze sppArgs
* Kody błędów powyżyej. */
int spp_run ();
3.2.2 Moduł db
Moduł db składa się z 3 plików: db io.c db io.h dbtypes.h
db zawiera implementacje prostej bazy danych.
\mathbf{db} jest zależny od modułu util.
Potrzebuje definicje stałych zawarte w pliku define.h.
Funkcjonalność udostępniana przez moduł db jest zadeklarowana w pliku
db io.h
/* Funkcje wczytujące z plików (parametr FILE * in) zbiory rekordów.
* Wynik zapisywany jest w tablicach struktur.
* Parametr max to maksymalna ilosc rekordów wczytana jednorazowo.
* Funkcje zwracają liczbę wczytanych rekordów.
*/
int db_read_records_students (FILE * in, st_rekord_student records[],
int db_read_records_lecturers(FILE * in, st_rekord_lecturer records[],
int db_read_records_topics (FILE * in, st_rekord_topic records[], int
/* Funkcje zapisujące w plikach (FILE * out) rekordy przechowywane
* w tablicach struktur podawanych jako parametr funkcji.
* int n - liczba rekordow w tabeli
```

```
*/
void db_write_records_students (FILE * out, st_rekord_student records[
void db_write_records_lecturers(FILE * out, st_rekord_lecturer records
void db_write_records_topics (FILE * out, st_rekord_topic records[], i
/* Generuje niewykorzystany ID dla rekordu */
int dbGetNewID (FILE * in);
/* Usuwa rekord o podanym ID, wynik zapisuje w out */
int dbRemoveID(FILE * in, FILE * out, int rmid);
int db_remove_topic_id_from_stud(FILE * in, FILE * out, int rmid);
int db_remove_topic_id_from_lecturer(FILE * in, FILE * out, int rmid);
3.2.3 Moduł util
Moduł util składa się z 2 plików: util.c util.h
util zawiera funkcje pomocnicze util nie zależy od innych modułów.
Potrzebuje definicje stałych zawarte w pliku define.h.
util składa się z następujących elementów:
/* Funkcja kopiująca pliki.
* Zwraca O lub wartość != O dla niepowodzenia */
int
util_copy_file(FILE *in, FILE *out);
/* Funkcja usuwająca znak nowej lini.
* Zwraca wskaźnik na wynikowy łańcuch znaków */
char *
util_strip_nl(char *s);
```

3.3 Interfejs użytkownika

Program działa w trybie tekstowym, a komunikacja z użytkownikiem odbywa się w trybie wsadowym. Nakładka tekstowa wykorzystuje bibliotekę getopt do czytania argumentów lini poleceń.

3.3.1 Moduł ui_text

```
Moduł ui text składa się z 2 plików: ui text.c ui text.h
ui text zawiera funkcje nakładki tekstowej
ui \mathbf{text} jest zależny od modułu spp.
Potrzebuje definicje stałych zawarte w pliku define.h.
ui text składa się z następujących elementów:
/* Funkcja kontrolująca działanie nakładki tekstowej. */
int
ui_run (int argc, char **argv);
/* Wczytaj argumenty lini poleceń */
int
ui_setup_arguments (int argc, char **argv);
/* Wypisz wszystkie dostępne opcje */
void
ui_show_options (FILE *);
/* Pokaż opis programu */
void
ui_show_description (FILE *);
/* Pokaż krótka pomoc */
void
ui_show_help (FILE *);
```

3.3.2 Plik define.h

W pliku **define.h** znajdują się definicje stałych potrzebnych w programie oraz definicja typu *bool*.

3.4 Kody błędów

Tablica kodów błędów:

- -1 złe/niewystarczające argumenty
 - 0 nie wykryto błędów
 - 1 nie otrzymano struktury sppArgs
 - 2 wymagana nazwa pliku jest nieznana
 - 3 nie udało się otworzyć pliku bazy danych
 - 4 nie udało się otworzyć pliku logu
 - 5 nie udało się otworzyć pliku wyjścia
 - 6 nie udało się otworzyć pliku do zakodowania
 - 7 nie udało się otworzyć pliku do odkodowania
 - 10 błąd podczas czytania pliku
 - 11 błąd podczas zapisywania do pliku
 - 111 zbyt długie dane wejściowe

4 Testy

done

4.1 Kompilacja

System operacyjny: Linux 2.6.24-21 Kompilator: gcc 4.2.4

4.2 Działanie programu

Działanie programu testowano manualnie. Przykładowe testy (plik tests.sh):
echo utworzenie bazy danych

```
spp --build /tmp/db
echo utworzenie pliku konfiguracyjnego ustawiającego domyślną bazę danych
echo '--data /tmp/db' > ~/.spprc
echo utworzenie przedmiotów i prowadzących
for s in 'seq 1 4';
do
spp --add --type topic --name "przedmiot $s" --hours 30;
spp --add --type lecturer --name "prowadzący $s" --degree "mgr inż." \
        --room "'expr 500 + $s'";
done
echo edycja prowadzących
spp --edit --type lecturer --id 1 --topic 1,2
spp --edit --type lecturer --id 2 --topic 3,4
spp --edit --type lecturer --id 3 --topic 1
spp --edit --type lecturer --id 4 --topic 3
echo edycja przedmiotów
spp --edit --type topic --id 1 --date "czwartek 10:00" --topic-type egz
spp --edit --type topic --id 2 --date "środa 12:15" --topic-type zal --hours 15
spp --edit --type topic --id 3 --date "poniedziałek 8:15" --topic-type egz
spp --edit --type topic --id 4 --date "wtorek 8:15" --topic-type zal --hours 20
echo wypisanie przedmiotów
spp --cat --type topic
echo utworzenie studentów
for s in 'seq 1 30';
```

spp --add --type student --name "student \$s" --index "'expr 300000 + \$s'";

```
echo usuwanie studentów
spp --rm --type student --id 6
spp --rm --type student --id 16
spp --rm --type student --id 26
echo edycja studentów
spp --edit --type student --id 1 --name "Jan Kowalski" --topic 1,3,4
spp --edit --type student --id 10 --name "Ola Kowal" --topic 1
spp --edit --type student --id 30 --name "Michał Kowalczuk" --topic 1,2,3,4
spp --cat --type student
echo wypisanie rekordu studenta o id 10
spp --cat --type student --id 10
echo wypisanie powiązań dla studenta
spp --show-links --type student --id 10
echo wypisanie powiązań dla prowadzącego
spp --show-links --type student --id 1
echo wypisanie studentów i prowadzących powiązanych z przedmiotem
spp --show-links --type topic --id 3
echo wypisanie przedmiotów studenta
spp --show-links --type student --id 10
echo wypisanie przedmiotów prowadzącego
spp --show-links --type lecturer --id 1
```

4.3 Zgodność z założeniami

Program działa tak jak założono podczas analizy przedprojektowej.