

ADC használata, feszültségmérés

MICLAB-05

Név: Stefán Kornél

Dátum: 2024. 10. 07.

Mérőhely: 7 bal

Bevezetés

Az interrupt használatának megismerése.

Ajánlott irodalom

<http://www.inf.u-szeged.hu/noise/Education/MicLab/>

Jegyzőkönyv készítése

A jegyzőkönyvek az órán végzett munka dokumentálására szolgálnak. A letölthető minta jegyzőkönyvet kell kiegészíteni a megfelelő információkkal: név, dátum, mérőhely (pl. 3. jobb), a feladatokhoz tartozó esetleges kifejtendő válaszokkal, valamint a kódok lényeges részével.

A jegyzőkönyveket a Coospace-en kell feltölteni, külön pdf formátumban csatolni kell a jegyzőkönyvet (a fájl neve a következő mintát kövesse: NagyJ.KissB.03.pdf), egy külön zip fájlban pedig a kódokat (*.c, *.cwg). Amennyiben probléma merül fel a beadás során, az anyagokat az oktató e-mail címére kell elküldeni, levél tárgya legyen pl. MicLab 03.

1. feladat – Potenciométer állásának mérése

Digitalizálja a kiegészítő boardon lévő potenciométer állását polling mód használatával (szoftveres időzítéssel). A Vref legyen a VDD (3,3 V). Ügyeljen rá, hogy az ADC belső órajele a lehető legnagyobb frekvenciájú legyen, de maximum 12,250 MHz. Az A/D konvertert 10 bites módban használja és legyen jobbra igazítva. A mért ADC kódot számolja át százalékba, így a potenciométer egyik szélső állásához 0% a másik szélső állásához 100% fog tartozni. Az eredményt debug módban a Variables ablakban lehet megtekinteni.

A program részekre bontott forráskódja (Config, Main.c, Interrupts.c, ha van):

Config

```
<?xml version="1.0" encoding="ASCII"?>
<device:XMLDevice xmi:version="2.0" xmlns:xmi="http://www.omg.org/XMI"
xmlns:device="http://www.silabs.com/ss/hwconfig/document/device.ecore" name="EFM8BB10F8G-A-QSOP24"
partId="mcu.8051.efm8.bb1.efm8bb10f8g-a-qsop24" version="4.0.0" contextId="%DEFAULT%">
  <mode name="DefaultMode">
    <property object="ADC_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.configuration.gaincontrol" value="1x gain"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.configuration.sarclkdiv" value="1"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.control.enableadc" value="Enabled"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.control.enableburstmode" value="Enabled"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.multiplexerselection.positiveinputselection"
value="ADC0.15 (P1.7)"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.view.view" value="Advanced"/>
  </mode>
</device:XMLDevice>
```

```

    <property object="DefaultMode" propertyId="mode.diagramLocation" value="100, 100"/>
    <property object="INTERRUPT_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="INTERRUPT_0" propertyId="interrupt.interruptenable.enableallinterrupts"
value="Enabled"/>
    <property object="P1.3" propertyId="ports.settings.inputmode" value="Analog"/>
    <property object="P1.3" propertyId="ports.settings.iomode" value="Analog I/O"/>
    <property object="P1.4" propertyId="ports.settings.iomode" value="Digital Push-Pull Output"/>
    <property object="P1.4" propertyId="ports.settings.outputmode" value="Push-pull"/>
    <property object="P1.7" propertyId="ports.settings.inputmode" value="Analog"/>
    <property object="P1.7" propertyId="ports.settings.iomode" value="Analog I/O"/>
    <property object="P1.7" propertyId="ports.settings.skip" value="Skipped"/>
    <property object="PBCFG_0" propertyId="pbcfg.settings.enablecrossbar" value="Enabled"/>
    <property object="TIMER01_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.control.runcontrol" value="Start"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.control.timerunningstate" value="Timer is
Running"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.initandreloadvalue.targetoverflowfrequency"
value="10"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.initandreloadvalue.timerreloadvalue"
value="40015"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.reloadhighbyte.reloadhighbyte" value="156"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.reloadlowbyte.reloadlowbyte" value="79"/>
    <property object="TIMER16_3" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="TIMER_SETUP_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="VREF_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="VREF_0" propertyId="vref.hidden.voltagereferenceselect" value="VDD pin"/>
    <property object="VREF_0" propertyId="vref.voltagereferencecontrol.selectvoltagereference"
value="Unregulated VDD"/>
    <property object="WDT_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="WDT_0" propertyId="wdt.watchdogcontrol.wdtenable" value="Disable"/>
</mode>
<modeTransition>
    <property object="RESET &#x2192; DefaultMode" propertyId="modeTransition.source" value="RESET"/>
    <property object="RESET &#x2192; DefaultMode" propertyId="modeTransition.target"
value="DefaultMode"/>
</modeTransition>
</device:XMLDevice>

```

Main.c

```

//=====
// src/miclab-04-01_main.c: generated by Hardware Configurator
//
// This file will be updated when saving a document.
// leave the sections inside the "$[...]" comment tags alone
// or they will be overwritten!!
//=====

//-----
// Includes
//-----
#include <SI_EFM8BB1_Register_Enums.h> // SFR declarations
#include "InitDevice.h"
// $[Generated Includes]
// [Generated Includes]$

//-----
// SiLabs_Startup() Routine
// -----
// This function is called immediately after reset, before the initialization
// code is run in SILABS_STARTUP.A51 (which runs before main() ). This is a
// useful place to disable the watchdog timer, which is enable by default
// and may trigger before main() in some instances.
//-----
void
SiLabs_Startup (void)
{
    // $[SiLabs Startup]
    // [SiLabs Startup]$
}

#define REMOVE_INTERRUPT 0

```

```

#define READ_INPUT 1
#define MAX_PERCENTAGE 100
#define MIN_PERCENTAGE 0

uint16_t read_adc(void) {
    ADC0CN0_ADINT = REMOVE_INTERRUPT;
    ADC0CN0_ADBUSY = READ_INPUT;
    while (!ADC0CN0_ADINT);

    return ADC0;
}

//-----
// main() Routine
// -----
int main (void)
{
    // Call hardware initialization routine
    enter_DefaultMode_from_RESET ();

    while (1)
    {
        const uint16_t MIN_RESISTANCE = 1;
        const uint16_t MAX_RESISTANCE = 1023;

        uint16_t adc_value = read_adc();

        int percentage;

        // Guard against math problems.
        if (adc_value < MIN_RESISTANCE)
        {
            percentage = MIN_PERCENTAGE;
        }
        else if (adc_value > MAX_RESISTANCE)
        {
            percentage = MAX_PERCENTAGE;
        }
        else
        {
            percentage = (adc_value - MIN_RESISTANCE) * (100.0 / (MAX_RESISTANCE - MIN_RESISTANCE));
        }
    }
}

```

Interrupts.c-ben nincs releváns kód.

Az elkészült programot be kell mutatni!

A gyakorlatvezető ellenőrizte:

- Igen
- Nem

A program működött:

- Igen
- Nem

2. feladat – Potenciométer feszültségének mérése I

Módosítsa az előző programot úgy, hogy a Variables ablakban a potenciométer kimenő feszültségét számolja ki mV egységben. (A potenciométer egy feszültségosztónak tekinthető, aminek a bemenetére 3,3 V van kötve. A feszültségosztó képletére nincs szükség, csak az ADC kód-feszültség átalakítás képletére.)

A program részekre bontott forráskódja (Config, Main.c, Interrupts.c, ha van):

Config

```

<?xml version="1.0" encoding="ASCII"?>
<device:XMLDevice xmi:version="2.0" xmlns:xmi="http://www.omg.org/XMI"
xmlns:device="http://www.silabs.com/ss/hwconfig/document/device.ecore" name="EFM8BB10F8G-A-QSOP24"
partId="mcu.8051.efm8.bb1.efm8bb10f8g-a-qsop24" version="4.0.0" contextId="%DEFAULT%">
  <mode name="DefaultMode">
    <property object="ADC_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.configuration.gaincontrol" value="1x gain"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.configuration.sarclkdiv" value="1"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.control.enableadc" value="Enabled"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.control.enableburstmode" value="Enabled"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.multiplexerselection.positiveinputselection"
value="ADC0.15 (P1.7)"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.view.view" value="Advanced"/>
    <property object="DefaultMode" propertyId="mode.diagramLocation" value="100, 100"/>
    <property object="INTERRUPT_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="INTERRUPT_0" propertyId="interrupt.interruptenable.enableallinterrupts"
value="Enabled"/>
    <property object="P1.3" propertyId="ports.settings.inputmode" value="Analog"/>
    <property object="P1.3" propertyId="ports.settings.iomode" value="Analog I/O"/>
    <property object="P1.4" propertyId="ports.settings.iomode" value="Digital Push-Pull Output"/>
    <property object="P1.4" propertyId="ports.settings.outputmode" value="Push-pull"/>
    <property object="P1.7" propertyId="ports.settings.inputmode" value="Analog"/>
    <property object="P1.7" propertyId="ports.settings.iomode" value="Analog I/O"/>
    <property object="P1.7" propertyId="ports.settings.skip" value="Skipped"/>
    <property object="PBCFG_0" propertyId="pbcfg.settings.enablecrossbar" value="Enabled"/>
    <property object="TIMER01_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.control.runcontrol" value="Start"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.control.timerunningstate" value="Timer is
Running"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.initandreloadvalue.targetoverflowfrequency"
value="10"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.initandreloadvalue.timerreloadvalue"
value="40015"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.reloadhighbyte.reloadhighbyte" value="156"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.reloadlowbyte.reloadlowbyte" value="79"/>
    <property object="TIMER16_3" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="TIMER_SETUP_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="VREF_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="VREF_0" propertyId="vref.hidden.voltagereferenceselect" value="VDD pin"/>
    <property object="VREF_0" propertyId="vref.voltagereferencecontrol.selectvoltagereference"
value="Unregulated VDD"/>
    <property object="WDT_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="WDT_0" propertyId="wdt.watchdogcontrol.wdtenable" value="Disable"/>
  </mode>
  <modeTransition>
    <property object="RESET &#x2192; DefaultMode" propertyId="modeTransition.source" value="RESET"/>
    <property object="RESET &#x2192; DefaultMode" propertyId="modeTransition.target"
value="DefaultMode"/>
  </modeTransition>
</device:XMLDevice>

```

Main.c

```

//=====
// src/miclab-04-01_main.c: generated by Hardware Configurator
//
// This file will be updated when saving a document.
// leave the sections inside the "$[...]" comment tags alone
// or they will be overwritten!!
//=====

//-----
// Includes
//-----
#include <SI_EFM8BB1_Register_Enums.h> // SFR declarations
#include "InitDevice.h"
// $[Generated Includes]
// [Generated Includes]$

//-----
// SiLabs_Startup() Routine
// -----

```

```

// This function is called immediately after reset, before the initialization
// code is run in SILABS_STARTUP.A51 (which runs before main() ). This is a
// useful place to disable the watchdog timer, which is enable by default
// and may trigger before main() in some instances.
//-----
void
SiLabs_Startup (void)
{
    // $[SiLabs Startup]
    // [SiLabs Startup]$
}

#define REMOVE_INTERRUPT 0
#define READ_INPUT 1

uint16_t read_adc(void) {
    ADC0CN0_ADINT = REMOVE_INTERRUPT;
    ADC0CN0_ADBUSY = READ_INPUT;
    while (!ADC0CN0_ADINT);

    return ADC0;
}

//-----
// main() Routine
// -----
int main (void)
{
    // Call hardware initialization routine
    enter_DefaultMode_from_RESET ();

    while (1)
    {
        const float RESOLUTION = 1024.0f;
        const uint16_t REF_VOLTAGE_MV = 3300;

        uint16_t adc_value = read_adc();

        uint16_t voltage_mv = adc_value * (REF_VOLTAGE_MV / RESOLUTION);
    }
}

```

Interrupts.c-ben nincs semmi releváns

Az elkészült programot be kell mutatni!

A gyakorlatvezető ellenőrizte:

- Igen
- Nem

A program működött:

- Igen
- Nem

3. feladat – Potenciométer feszültségének mérése II

Digitalizálja a kiegészítő boardon lévő potenciométer állását interrupt mód használatával, 50 Hz mintavételi rátával, Vref legyen a VDD (3,3 V). Ügyeljen rá, hogy az ADC belső órajele a lehető legnagyobb frekvenciájú legyen, de maximum 12,250 MHz. A megszakításkezelő függvényben csak az A/D konverter adatának változóba mentése történjen. Az A/D konvertert 10 bites módban használja és legyen jobbra igazítva. A mért ADC kódot alakítsa át mV egységbe. Az eredményt debug módban a Variables ablakban lehet megtekinteni.

A program részekre bontott forráskódja (Config, Main.c, Interrupts.c, ha van):

Config

```
<?xml version="1.0" encoding="ASCII"?>
<device:XMLDevice xmi:version="2.0" xmlns:xmi="http://www.omg.org/XMI"
xmlns:device="http://www.silabs.com/ss/hwconfig/document/device.ecore" name="EFM8BB10F8G-A-QSOP24"
partId="mcu.8051.efm8.bb1.efm8bb10f8g-a-qsop24" version="4.0.0" contextId="%DEFAULT%">
  <mode name="DefaultMode">
    <property object="ADC_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.configuration.gaincontrol" value="1x gain"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.configuration.sarclkdiv" value="1"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.control.enableadc" value="Enabled"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.control.enableburstmode" value="Enabled"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.control.startofconversion" value="Timer 2 overflow"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.multiplexerselection.positiveinputselection"
value="ADC0.15 (P1.7)"/>
    <property object="ADC_0" propertyId="adc.view.view" value="Advanced"/>
    <property object="DefaultMode" propertyId="mode.diagramLocation" value="100, 100"/>
    <property object="INTERRUPT_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="INTERRUPT_0"
propertyId="interrupt.extendedinterruptenable1.enableadc0conversioncompleteinterrupt" value="Enabled"/>
    <property object="INTERRUPT_0" propertyId="interrupt.interruptenable.enableallinterrupts"
value="Enabled"/>
    <property object="P1.4" propertyId="ports.settings.iomode" value="Digital Push-Pull Output"/>
    <property object="P1.4" propertyId="ports.settings.outputmode" value="Push-pull"/>
    <property object="P1.7" propertyId="ports.settings.inputmode" value="Analog"/>
    <property object="P1.7" propertyId="ports.settings.iomode" value="Analog I/O"/>
    <property object="P1.7" propertyId="ports.settings.skip" value="Skipped"/>
    <property object="PBCFG_0" propertyId="pbcfg.settings.enablecrossbar" value="Enabled"/>
    <property object="TIMER01_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.control.runcontrol" value="Start"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.control.timerrunningstate" value="Timer is
Running"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.initandreloadvalue.targetoverflowfrequency"
value="50"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.initandreloadvalue.timerreloadvalue"
value="60432"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.reloadhighbyte.reloadhighbyte" value="236"/>
    <property object="TIMER16_2" propertyId="timer16.reloadlowbyte.reloadlowbyte" value="16"/>
    <property object="TIMER16_3" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="TIMER_SETUP_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="VREF_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="VREF_0" propertyId="vref.hidden.voltagereferenceselect" value="VDD pin"/>
    <property object="VREF_0" propertyId="vref.voltagereferencecontrol.selectvoltagereference"
value="Unregulated VDD"/>
    <property object="WDT_0" propertyId="ABPeripheral.included" value="true"/>
    <property object="WDT_0" propertyId="wdt.watchdogcontrol.wdtenable" value="Disable"/>
  </mode>
  <modeTransition>
    <property object="RESET &#x2192; DefaultMode" propertyId="modeTransition.source" value="RESET"/>
    <property object="RESET &#x2192; DefaultMode" propertyId="modeTransition.target"
value="DefaultMode"/>
  </modeTransition>
</device:XMLDevice>
```

Main.c

```
//=====
// src/miclab-04-01_main.c: generated by Hardware Configurator
//
// This file will be updated when saving a document.
// leave the sections inside the "$[...]" comment tags alone
// or they will be overwritten!!
//=====

//-----
// Includes
//-----
#include <SI_EFM8BB1_Register_Enums.h> // SFR declarations
#include "InitDevice.h"
// $[Generated Includes]
// $[Generated Includes]$
```

```

//-----
// SiLabs_Startup() Routine
// -----
// This function is called immediately after reset, before the initialization
// code is run in SILABS_STARTUP.A51 (which runs before main() ). This is a
// useful place to disable the watchdog timer, which is enable by default
// and may trigger before main() in some instances.
//-----
void
SiLabs_Startup (void)
{
    // $[SiLabs Startup]
    // [SiLabs Startup]$
}

#define MIN_VALUE 1
#define MAX_VALUE 1023

volatile uint16_t adc_value = 0;
volatile uint16_t voltage_mv = 0;

//-----
// main() Routine
// -----
int main (void)
{
    // Call hardware initialization routine
    enter_DefaultMode_from_RESET ();

    while (1)
    {
        const float RESOLUTION = 1024.0f;
        const uint16_t REF_VOLTAGE_MV = 3300;

        if (adc_value >= MIN_VALUE && adc_value <= MAX_VALUE)
        {
            IE_EA = 1;
            voltage_mv = adc_value * (REF_VOLTAGE_MV / RESOLUTION);
            IE_EA = 0;
        }
    }
}

```

Interrupts.c

```

//=====
// src/Interrupts.c: generated by Hardware Configurator
//
// This file will be regenerated when saving a document.
// leave the sections inside the "$[...]" comment tags alone
// or they will be overwritten!
//=====

// USER INCLUDES
#include <SI_EFM8BB1_Register_Enums.h>

#define CLEAR_FLAG 0

extern volatile uint16_t adc_value;
extern volatile uint16_t voltage_mv;

//-----
// ADC0EOC_ISR
//-----
//
// ADC0EOC_ISR Content goes here. Remember to clear flag bits:
// ADC0CN0::ADINT (Conversion Complete Interrupt Flag)
//
//-----
SI_INTERRUPT (ADC0EOC_ISR, ADC0EOC_IRQn)
{
    ADC0CN0_ADINT = CLEAR_FLAG;
}

```

```
    adc_value = ADC0;  
}
```

Az elkészült programot be kell mutatni!

A gyakorlatvezető ellenőrizte:

- [Igen](#)
- [Nem](#)

A program működött:

- [Igen](#)
- [Nem](#)

Megjegyzések

Az utolsó feladatban azért a voltage_mv is extern-be rakva, hogy „biztos rálásson” a debugger. Valószínűleg semmi szükség nem volt rá, csak paranoiás vagyok.