

# Szkriptnyelvek - JavaScript ismertető

- A programot JavaScript nyelven kell megírni.
- A benyújtandó fájl neve: `feladat.js`
  - Egy JavaScript nyelven írt, szöveges fájl (nem zip, rar, stb.)
  - Ez csak a feladatban kért dolgokat tartalmazza! Amennyiben saját inputtal teszteled a kódot lokálisan, úgy feltöltés előtt a tesztelő kódrészletet kommenteld ki!
- A megoldást Bíró2 webes felületén (<https://biro2.inf.u-szeged.hu>) keresztül kell benyújtani és a megoldást a Bíró fogja kiértékelni.
  - A Feladat beadása felületen a *Feltöltés* gomb megnyomása után ki kell várni, amíg lefut a kiértékelés. **Kiértékelés közben nem szabad az oldalt frissíteni vagy a Feltöltés gombot újból megnyomni** különben feltöltési lehetőség veszik el!
- Feltöltés után a Bíró a programot **Node** interpreterrel fogja futtatni, és különböző tesztesetekre futtatja.
- A program működése akkor helyes, ha a tesztesetek futása nem tart tovább 2 másodpercnél és hiba nélkül fejeződik be, valamint a program működése a feladatkiírásnak megfelelő.
- Ha 3 teszteset futási ideje túllépi a fenti időkorlátot, a tesztelés befejeződik, a pontszám az addig szerzett pontszám lesz.
- A riport.txt megtekinthető az alábbi módon:
  1. Az Eredmények megtekintése felületen a vizsgálandó próba új lapon való megnyitása
  2. A kapott url formátuma:  
[https://biro2.inf.u-szeged.hu/Hallg/IB370G/FELADAT\\_SZAMA/hXXXXXX/4/riport.txt](https://biro2.inf.u-szeged.hu/Hallg/IB370G/FELADAT_SZAMA/hXXXXXX/4/riport.txt)
  3. Az url-ből visszatörölve a 4-esig (riport.txt törlése) megkaphatók a 4-es próbálkozás adatai
- A programot 25 alkalommal lehet benyújtani, a megadott határidőig.
- A munkád során figyelj arra, hogy pontosan kövesd a feladatban leírtakat, az elnevezéseket!
- A fájl elejére kommentbe írd be a neved, Neptun és h-s azonosítód az alábbi formában:

```
// Nev: vezeteknev keresztnév  
// Neptun: NEP4LF  
// h: h123456
```

## Viszlát, és kösz a halakat!

Készíts egy olyan JavaScript fájlt, ami definiálja a `message` string típusú globális változót és lefuttatása során kiírja a benne lévő üzenetet. A változó kezdőértéke legyen `"So long and thanks for all the fish!"`.