

Szkriptnyelvek - JavaScript ismertető

- A programot JavaScript nyelven kell megírni.
- A benyújtandó fájl neve: `feladat.js`
 - Egy JavaScript nyelven írt, szöveges fájl (nem zip, rar, stb.)
 - Ez csak a feladatban kért dolgokat tartalmazza! Amennyiben saját inputtal teszteled a kódot lokálisan, úgy feltöltés előtt a tesztelő kódrészletet kommenteld ki!
- A megoldást Bíró webes felületén (<https://biro.inf.u-szeged.hu>) keresztül kell benyújtani és a megoldást a Bíró fogja kiértékelni.
 - A Feladat beadása felületen a *Feltöltés* gomb megnyomása után ki kell várni, amíg lefut a kiértékelés. **Kiértékelés közben nem szabad az oldalt frissíteni vagy a Feltöltés gombot újból megnyomni** különben feltöltési lehetőség veszik el!
- Feltöltés után a Bíró a programot **Node** interpreterrel fogja futtatni, és különböző tesztesetekre futtatja.
- A program működése akkor helyes, ha a tesztesetek futása nem tart tovább 2 másodpercnél és hiba nélkül fejeződik be, valamint a program működése a feladatkiírásnak megfelelő.
- Ha 3 teszteset futási ideje túllépi a fenti időkorlátot, a tesztelés befejeződik, a pontszám az addig szerzett pontszám lesz.
- A riport.txt megtekinthető az alábbi módon:
 1. Az Eredmények megtekintése felületen a vizsgálandó próba új lapon való megnyitása
 2. A kapott url formátuma:
https://biro.inf.u-szeged.hu/Hallg/IB370G/FELADAT_SZAMA/hXXXXXX/4/riport.txt
 3. Az url-ből visszatörölve a 4-esig (riport.txt törlése) megkaphatók a 4-es próbálkozás adatai
- A programot 25 alkalommal lehet benyújtani, a megadott határidőig.
- A munkád során figyelj arra, hogy pontosan kövesd a feladatban leírtakat, az elnevezéseket!
- A fájl elejére kommentbe írd be a neved, Neptun és h-s azonosítód az alábbi formában:

```
// Nev: vezeteknev keresztnév  
// Neptun: NEP4LF  
// h: h123456
```

Szkriptnyelvek - 2. ZH

1. feladat: Advent (10 pont)

Írj JavaScriptben egy `advent` nevű függvényt, amely tömböt vár paraméterben, a tömb elemei egy-egy gyertya égési ideje! Amennyiben `undefined` a paraméter térjünk vissza -1-gyel!

Ha a kapott tömb hossza kisebb mint 4, a függvény az alábbi szöveggel térjen vissza: "`Nincs elég gyertya!`"!

Ha a kapott tömb megfelelő hosszú, de nem lehetne 4-as csoportokat létrehozni, akkor a függvény az alábbi szöveggel térjen vissza: "`Nincsen elég gyertya egész szamu koszoruhoz!`"!
Egyéb esetben térjünk vissza egy olyan új tömbbel, ami a tömbben található gyertyák közül az

átlagos égési időnél jobban égő gyertyákat tartalmazza.

Mindig a tömb végéhez fűzzünk hozzá!

Példa:

Input: [10,2]

Return: Nincs elég gyertya!

Input: [20,58,8,9,9]

Return: Nincsen elég gyertya egész számú koszorúhoz!

Input: [300,2589,990,3780,3333,300,2589,990]

Return: [2589, 3780, 3333, 2589]

Input: undefined

Return: -1

2. feladat: ForraltBor (30 pont)

- Írj JavaScriptben egy `ForraltBor` nevű osztályt, amely egy forralt bort reprezentál! Az osztálynak legyen 3 adattagja: `_nev`, `hozzavalok` (a hozzávalókat tároló tömb) és `hofok`.
- A konstruktor 2 paramétert vár, a bor nevét és hőmérsékletét (`hofok`). Inicializáld a `_nev` és a `hofok` adattagot a konstruktor paraméterével! A `hozzavalok` adattag üres tömbként legyen inicializálva!
 - A konstruktorban az utolsó paraméter értékét (`hofok`) ne legyen kötelező megadni, alapértéke legyen a 40!
- Készíts get és set property-t a `_nev` adattaghoz, `nev` néven! A getter adja vissza az adattag értékét, a setter pedig ellenőrizze, hogy a paraméterben kapott érték egy **legalább 5 karakter hosszú string** legyen!
 - Ha a setterben a paraméter típusa és értéke megfelelő, akkor állítsd be az adattagot a paraméterben kapott értékre!
 - Hibás típus vagy érték esetén a setter állítsa be a `krampampuli` szövegre az adattag értékét!
- Írd át az osztály konstruktorát úgy, hogy a `ForraltBor` neve itt is ugyanúgy legyen beállítva, mint a setterben!
- Írj egy `hozzaad` metódust, amely 1 paramétert vár, a hozzávaló nevét!
 - Ellenőrizd:
 - Az új hozzávaló típusa `string` -e? Amennyiben, nem akkor a `hozzavalok` tömb legyen üres.
 - Ha a hozzávaló string, akkor, ha egy szóból áll szűrd be a `hozzavalok` tömb végére, ellenkező esetben szűrd be a `hozzavalok` tömb elejére.
- Írj egy paraméter nélküli `szlogen` metódust, amely visszatér hozzávalók közül a leghosszabbal (így azzal a hozzávalóval reklámozzuk a borunk). Ha a tömb üres, akkor a bor nevével térj vissza!
- Írj egy paraméter nélküli `info` metódust, amely a következő formátumú szöveggel tér vissza: `{nev} borunk {hofok} celsius fokos. Tartalmaz: {h}`, ahol a `h` a `hozzavalok` tömbben található hozzávalók pontosvesszővel és szóközzel `;` elválasztva!
- Írj egy `alkoholos` paraméter nélküli metódust!

- A függvény igaz értékkel tér vissza, ha a `hofok` kisebb mint 80.
- Ellenkező esetben hamis értékkel.

Jó munkát!