Alkalmazásfejlesztés - I ZH

SZTE Szoftverfejlesztés Tanszék 2024. tavaszi félév

1. Általános tudnivalók

A feladat megoldását **Bíró**-ban kell beadni! A feladat kézzel lesz kiértékelve, **de csak az a megoldás ami bíróban hiba nélkül fordul.** Több forduló beadás esetén a **legutolsó beadást értékeljük ki!** A fordításhoz használt rendszer a **Maven**, melyet egy **wrapper**-en keresztül használunk, **ezt elő kell állítani**. A Bíró Linux-on fordít. A feltöltött feladat **nem** tartalmazhat **.class** fájlokat és **nem** lehet benne **target** mappa. A feladatot zip csomagként kell feltölteni, mely tartalmazza a teljes projektet mvn clean utáni állapottal.

A ZH során használható anyag a

https://biro.inf.u-szeged.hu/kozos/alkfejl/alkalmazasfejlesztes_kozos.zip linken letölthető, mely egy zip fájl és tartalmazza a

- Oktatási weboldal off-line változatát
- JavaFX13 dokumentációt
- Adatbázis segédletet

Technikai részletek

- bíró fordítási parancs: ./mvnw clean compile
- feltöltés előtti lépés: ./mvnw clean vagy az IDE-n belül a teljes projectre kiadott clean.
- zip elkészítés: zip -r feladat.zip <project-mappa>

2. Maven segítség

A biro fordításhoz kell a mvnw bináris, mely a

mvn wrapper:wrapper

parancs kiadásával oldható meg.

Ha ez nem található, akkor a projekt nem fordul, így nem értékelhető a megoldás! Fontos, hogy ha több modulból áll a projekt, akkor a legkülső pom fájl mappájában adjuk ki a Maven-es parancsokat!

3. Bíró eredmények

A kiértékelés során 0 vagy 1 pont szerezhető. Az 1 pont jelzi a sikeres feladatbeadást, mely értékelésre kerül. A 0 pont sikertelen beadást jelent, melynek az okai a következők lehetnek:

- A beadott fájl sérült, nem megfelelő zip fájl vagy sérült zip került feltöltésre.
- A beadott zip tartalmaz **target** mappát.
- A beadott zip tartalmaz .class (java bináris) fájlt.
- A beadott projekt a fordítás során hibával leállt.

A Maven fordítás eredménye a mvn.compile fájlban található.

Feladat leírás

Készíts egy bűnözőket nyilvántartó JavaFX alkalmazást Maven build rendszer segítségével! A bünözők nyilvántartását SQLite adatbázis segítségével kell megvalósítani.

3.1. Bűnöző Adatai

• Nev: Bűnöző neve (text)

• Banda: Bűnöző bandája (text)

Körözés: Bűnöző körözése szintje(integer)

Főoldal

A rendszer rendelkezzen egy főoldallal, amin egy menü található. A menu egyetlen pontja legyen "Bunozo". A bunozo menunek legyen 1 menuItemje aminek a neve legyen "Hozzaadas". A Hozzadas-ra kattintva navigáljunk át egy új ablakra/új scene-re ahol feltudjuk vinni a bűnözőt az adatbázisba.

Felviteli ablak

Készíts egy űrlapot egy új bűnöző felviteléhez. Az adatok bevitelekor figyelj rá, hogy minden mező ki legyen töltve. Ha ez teljesül, akkor az adat gombnyomás hatására kerüljön lementésre az adatbázisba. Az ablak egy lehetséges megvalósítása:

• Nev: TextField

• Banda: TextField/ComboBox

• Korozes: Spinner, a körözés 0 és 6 közötti értéket vehet fel.

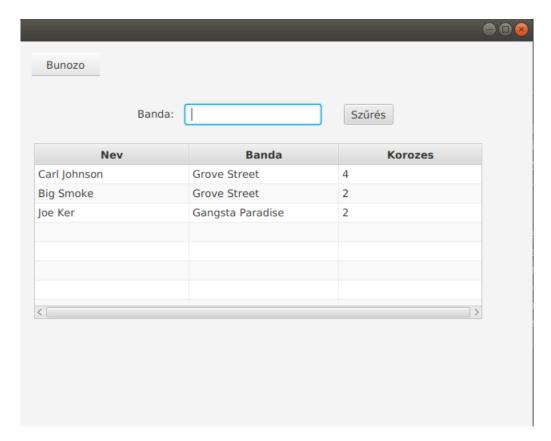


Listázás

A listázás lehet a főoldalon is illetve tetszőlegesen meg lehet valósítani egy külön MenuItem segítségével. Listázzuk ki az összes nyilvántartott bűnöző nevét, bandáját és körözési szintjét.

Szűrés

A listázási ablakon belül legyenek egy olyan input mező, amely segítségével bandánként lehetséges szűrni a bűnözőket.



Az adatbázist és a modell réteget úgy építsd fel, hogy minden funkcionalitást meg tudj valósítani vele!