#### Proscan

Aymeric Berquin Fayçal-Anoar Cherkaoui

Pilote : Jérémy BRIFFAUT Maître de Conférences

ENSI de Bourges - INSA CVL

12 février 2015



1/20

Berquin-Cherkaoui Proscan

## Sommaire

- 1 Introduction
- 2 Client Serveur
- 3 Base de données
- 4 Script
- **5** Interface web
- 6 Bilan



### Introduction

- 1 Introduction
- 2 Client Serveur
- 3 Base de données
- 4 Script
- 5 Interface web
- 6 Bilan



# La technologie

- Implémentation en c
- Choix libre pour le rapport
- IDE choisis
- Gestion des sources



### Client - Serveur

- 1 Introduction
- 2 Client Serveur Client
- 3 Base de données
- 4 Script
- 5 Interface web
- 6 Bilar



### Client

- client TCP
- enregistrement du serveur dans un fichier de log
- exécution des scripts
- renvoi des résultats au serveur



### Base de données

- 1 Introduction
- 2 Client Serveur
- 3 Base de données Client Script Result
- 4 Script
- 6 Interface web
- 6 Bilan



### Titre du slide

•

.



## Titre du 2eme slide

•



## Titre du 3ème slide

•

-



# Script

- 1 Introduction
- 2 Client Serveur
- Base de données
- 4 Script
- 5 Interface web
- 6 Bilan



### Titre du slide

•



### Interface web

- 1 Introduction
- 2 Client Serveur
- 3 Base de données
- 4 Script
- 5 Interface web Sous-titre 2eme sous-titre
- **6** Bilan





### Titre du slide



### Titre du 2eme slide



## Bilan

- 1 Introduction
- 2 Client Serveur
- 3 Base de données
- 4 Script
- 6 Interface web
- 6 Bilan
  Pistes à explorer
  Conclusion



- Graphisme SDL
- Optimisation de l'IA
- Jeu amélioré



#### **Conclusion**

- Travail en équipe en programmation
- Travail sur un projet
- Création d'une IA
- Découverte du LaTeX



### **Démonstration**



## Merci

