

3) Wybieramy w zbiorze Dk parę x, t , taką, że $x \in \text{VAR}$, $t \in \text{TER}$ oraz $x \in V(t)$, przyjmijmy $\sigma_{k+1} = \sigma_k \circ \tau$, wracamy do punktu 2.
Algorytm przy $k=k+1$. Jeżeli nie ma takiej pary, to STOP, wyjdźcie nie.

Twierdzenie 3.1 O Unifikacji.

Jeżeli zbiór S jest unifikowany, to algorytm kończy pracę z wyjściem będącym MGU zbioru S. Jeżeli S nie jest unifikowany, to algorytm kończy pracę z wyjściem nie.

18. Podaj określenie klauzuli definitywnej, programu definitywego, klauzuli celu, klauzuli Horna.

Klauzulą definiywną nazywamy klauzulę zawierającą dokładnie jeden pozytywny literal, co zapisujemy:

$B_1, \dots, B_n \rightarrow A$, gdzie $B_1, \dots, B_n = B_1 \wedge B_2 \wedge \dots \wedge B_n$

w szczególności:

$n = 0 : \rightarrow A$ – klauzula jednostkowa – Fakt (1 $\rightarrow A$)

$n > 0 : B_1, \dots, B_n \rightarrow A$ – klauzula nie jednostkowa: REGULA, co zapisujemy jako:

$A \leftarrow B_1, \dots, B_n$, gdzie A to głowa, B_1, \dots, B_n – body – ciało reguły

Programem definiywnym nazywamy dowolny skończony zbiór klauzul definiwtywnych, tzn. zbiór o postaci: $\{B_1, \dots, B_n \rightarrow A\}$.

Klauzulą celu nazywamy klauzulę nie zawierającą literalów

pozytywnych, co zapisujemy: $\leftarrow B_1, \dots, B_n$, które jest równoważne formule: $\forall (-(B_1 \wedge \dots \wedge B_n))$, z KRZ ($p \rightarrow q \rightarrow \neg p$)

Klauzula Horna to klauzula definiywna lub klauzula celu zawierająca co najwyżej jeden literal pozytywny.

19. Omów strategię Prologu.

Niech P będzie programem definiywnym, a G celem. Bierzemy pod uwagę zbiór $P \cup \{G\}$. Jeżeli wykazemy, że zbiór $P \cup \{G\}$ nie jest spełnialny, to na podstawie F.2.2 (patrz odp. 11) otrzymamy, że formuła $\neg G$ wynika logicznie ze zbioru formuł tworzących program

P. Cel G ma postać: $\forall (-(B_1 \wedge \dots \wedge B_n)) \leftrightarrow \neg \exists (B_1 \wedge \dots \wedge B_n)$ Zatem formuła $\exists x_1 \dots \exists x_k (B_1 \wedge \dots \wedge B_n)$ wynika logicznie z P, gdzie x_1, \dots, x_k są wszystkimi zmiennymi występującymi w G. Tym samym znajdziemy wszystkie obiekty x_1, \dots, x_k spełniające cel G.

20. Podaj regułę rezolucji liniowej i derywacji liniowej.

Rezolucja liniowa:

$\leftarrow A_1, \dots, Am, \dots, An$ - cel G

$B \leftarrow B_1, \dots, Bk$ - wariant klauzuli C programu P

 $\leftarrow \{A_1, \dots, Am-1, B_1, \dots, Bk, Am+1, \dots, An\}$ - nowy cel.

gdzie σ jest MGU zbioru $\{Am, B\}$, tzn. $Am\sigma = B\sigma$

Derywacją liniową: dla $P \cup \{G\}$ nazywamy skończony lub nieskończony ciąg, którego wyrazami są $\{Gn, Cn, \sigma n\}$, $1 \leq n \leq p$ lub $1 \leq n$, spełniający warunki:

a) dla każdego n, Cn jest wariantem klauzuli programu P nie zawierającym zmiennych nie występujących w $G_0, G_1, \dots, Gn-1$.

b) dla każdego n, Gn jest rezolucją liniową celu $Gn-1$ oraz klauzuli Cn otrzymaną za pomocą podstawienia σn .

21. Podaj określenie refutacji liniowej dla programu P i celu G oraz odpowiedzi obliczonej.

Refutacją liniową dla $P \cup \{G\}$ nazywamy skończoną liniową derywację dla $P \cup \{G\}$, której ostatni cel jest klauzulą pustą.

Odpowiedź obliczeniowa to podstawienie $\sigma_1, \dots, \sigma_n$ ograniczone do zmiennych w G ($\sigma_1 \dots \sigma_n \models V(G)$ gdzie $\{Gn, Cn, \sigma n\}$ jest refutacją liniową dla $P \cup \{G\}$)

22. Podaj określenie odpowiedzi obliczonej i poprawnej dla P Ę (G), gdzie P jest programem definiywnym, a G – celem. Sformułuj twierdzenie o poprawności rezolucji liniowej.

Def. Niech $\sigma_1, \dots, \sigma_k$ będą wszystkimi podstawieniami pewnej refutacji na gruncie $P \cup \{G\}$.

Odpowiedź obliczoną dla $P \cup \{G\}$ przez tę refutację nazywamy podstawieniem,

$(\sigma_1, \dots, \sigma_k) \models V(G)$.

Tw. (o zgodności)

Każda odpowiedź obliczona dla pewnych G jest odpowiedzią poprawną dla P- $\{G\}$

W logice 1-zędu zachodzą warunki:

A $\models \text{LPR}$ A σ – dowolna formuła, nie ma kolizji zmiennych przy podstawieniach

$A(x_1, \dots, x_n) \models \text{LPR} A(t_1, \dots, t_n) \text{ t}_i \text{ t}_1, \dots, \text{ t}_n \text{ t}_n$

Wynika z prawa logiki pierwszego rzędu

$\forall xA \rightarrow A[x]$

Jeżeli A jest klauzulą to tak jest dla każdego podstawienia σ .

23. Podaj określenie SLD-drzewa, dla P Ę (G) zgodnego z regułą selekcji R

SLD - Drzewo

Pojęcia:

Przyjmujemy: Program jest ciągiem klauzul.

$P = \{C_1, \dots, C_p\}$

w Prologu - liczy się kolejność klauzul.

Def.

SLD - drzewo dla $P \cup \{G\}$ zgodne z R to takie drzewo które:

Opis drzewa:

SLD drzewo - to drzewo skończone lub nieskończone, którego wierzchołki są etykietowane celami i spełnione są warunki:

a) korzeń jest etykietowany celem G

b) dla dowolnego wierzchołka etykietowanego celem G następniki tego wierzchołka są etykietowane kolejnymi celami, które powstają z G' przez uzgodnienie wybranego atomu (zgodnie z R) z kolejnymi klauzulami programu (pod warunkiem, że istnieją takie klauzule programu).

Gałęź - ciąg wierzchołków, że każde dwa sąsiednie są połączone krawędziami.

Gałęzie tego drzewa SLD pełnego reprezentują wszystkie derywacje dla $P \cup \{G\}$ zgodnie z R.

Gałęzie mogą być skończone lub nieskończone.

Gałęzie nieskończone - reprezentują nieskończoną derywację (procedura się petli)

c) skończone gałęzie drzewa to:

refutacja

gałąź chyblona

Tylko 1-ne pełne drzewo (dokładnie jedno) rozwija tak długo jak się da. W tym drzewie się zawrą wszystkie SLD (możliwe drogi).

Ma praktyczne znaczenie - cel znajdować te możliwe.

24. Podaj określenie reguły selekcji i sformułuj twierdzenie o nieistotności reguł selekcji.

Reguła selekcji - metoda , procedura dowodzenia twierdzeń, ale to jeszcze nie algorytm.

Dwa "stopnie swobody" w rezolucji liniowej

$\sim A_1, \dots, A_i, \dots, A_k$ A k – stopnie swobody

$C = \{ (B_1 B_1, \dots, B_n) \}$ IP C – klauzulę, którą będziemy unifikować

mamy $A_1 s = B s s$ - MGU

Def. (nieformalna)

Reguła selekcji określa, który atom A i ma być wybrany na danym kroku (każdym kroku).

/ nieczuła na kontekst - łatwiejsza /

W praktyce najczęściej stosuje się regułę LEFT - FIRST (lewy najpierw) tzn. w celu $\sim A_1, \dots, A_n$ n wybrany zawsze A_1

Def.

SLD - derywacją zgodną z regułą selekcji R nazywamy liniową derywację, w której na każdym kroku wybieramy atom zgodnie z R. / nie musi kończyć się pustą klauzulą /

SLD - refutacja zgodna z R / musi kończyć się pustą klauzulą /

Tw. O nieistotności reguł selekcji

R1, R2 - reguły selekcji

Jeżeli σ_1 jest odpowiedzią obliczoną dla P Ę (G) zgodnie z R1, to istnieje odpowiedź obliczona σ_2 dla P Ę (G) zgodnie z R2, taka że σ_2 jest wariantem σ_1 .

Jeżeli weźmiemy 2 różne reguły selekcji, to zmienne odpowiedzi co najwyżej będą przemianowane.

25. Podaj podstawowe cechy Prologu jako implementacji SLD rezolucji. Objaśnij użyte pojęcia.

Poszukiwanie gałęzi udanych w SLD - drzewie (reguła przeszukiwania)

Reguła przeszukiwania, poszukiwania (search rule) - metoda przeszukiwania SLD - drzewa (generowanie).

W praktyce stosuje się regułę "depth first" (najpierw w głąb) (przeszukujemy lewymi gałęziami). To znaczy (wcześniejsza reguła selekcji) ustalamy, co unifikuje się z pierwszą możliwą klauzulą, którą można uzgodnić. Gdy doszliśmy do udanej idzie dalej, a gdy

dojdzie do chyblonej to cofa się do tej, gdzie możliwy był wybór i dokonuje następnego wyboru. Tą metodę się wybiera - bo ją łatwo jest realizować (pamięć programu stosu dostęp tylko do jednej na wierzchu). Porządek klauzul jest ważny w Prologu. Dla pewnych drzew ta reguła może nie znaleźć rozwiązania. Dlatego też stosuje się inną reguła poszukiwania: "breadth-first" (najpierw wszorzę).

25. Podaj podstawowe cechy prologu jako implementacji SLD rezolucji.

Objaśnij użyte pojęcia.

W prologu stosujemy:

- SLD-rezolucję;

- regułę selekcji „left first”,

- strategię przeszukiwania drzewa „depth first”,

- niezmienny porządek klauzul w procedurach,

Prolog jako metoda dowodzenia twierdzeń nie jest pewny, tzn. nie spełnia twierdzenia o pełności.

Left first – reguła selekcji, w której $R() = 1$, tzn. w danym celu wybieramy jest zawsze podcie pierwszy z lewej.

Depth first – strategia przeszukiwania drzewa – przeszukiwanie lewymi gałęziami; dla pewnych drzew strategia ta może nie doprowadzić do rozwiązania, ale jest łatwa w realizacji.

26. Terminy rachunku lambda

(lambda) -zb. lambda terminów konstruuje się indukcyjnie nad alfabetem $\text{Var} \cup \{ \lambda, \cdot, \beta, \cdot \}$, gdzie Var jest przedzielonym zbiorem zmiennych.

Do zbioru (lambda) – terminów należą tylko terminy konstruowane następująco :

- dowolna zmienna x należąca do Var jest terminem,

- jeżeli M należy do (lambda) – terminów i x należy do Var, to (małe lambda od x, M) należy do lambda – terminów. Powyższy sposób tworzenia terminów nazywamy abstrakcją.

- jeżeli M należy do lambda – terminów i N należy do lambda – terminów, to (MN) należy do lambda – terminów. Tą metodę nazywamy metodą aplikacji.

27. Alfa-konwersja. Definicja, przykłady

α – konwersja – zamiana zmiennych związanych

(mała lambda) $\lambda x.M \rightarrow \alpha \lambda y. M[x/y]$ gdzie y nie należy FV(M), a $M[x/y]$ oznacza wynik

Podstawienia zmiennej y za wszystkie wolne wystąpienia zmiennej x w terminie M.

Jeżeli ciało A działa na ciało B a ciało B działa na ciało A to ciało C korzysta inaczej: Gdzie dwóch się bije tam 3 korzysta.

Będziemy używać oznaczenia $T1 = \alpha T2$, aby powiedzieć, że T1 i T2 są równe modulo α – konwersja

tzn. że mogą być zredukowane do tego samego terminu stosując tylko operację α – konwersja.

Przykład: $\lambda x.x = \alpha \lambda y.y$

$\lambda x.xz = \alpha \lambda y.zy$

$\lambda x. xy = \alpha \lambda z. xz$

28. Beta-redukcja. Definicja, przykłady

Def. β – redukcja – obliczenia wykonywane przez procedurę symulowaną są w rachunku lambda poprzez proces β – redukcji,

aplikujemy procedurę $\lambda x.M$ do argumentu N:

$(\lambda x.M)N \rightarrow \beta M[x/N]$ w taki sposób, aby każda zmienna wolna terminu N

pozostała wolna po wykonywaniu podstawienia. Jeżeli to jest konieczne stosujemy najpierw odpowiednią alfa – konwersję np.

$(\lambda xy.xyz)(\text{przekreślona strzałka}) \lambda y.zy$ – nieprawidłowe

Prawidłowo jest w taki sposób: $(\lambda xy.xyz) = \alpha (\lambda xz.xzy) \rightarrow \beta \lambda zy.zy$

$T1 \rightarrow \beta T2$ oznacza że terminy T1 i T2 są równe modulo β – redukcja, jeżeli mogą być sprawdzone do tego samego terminu dzięki zastosowaniu skończonej liczby β – redukcji.

Przykład:

1. $(\lambda x.(xy))N = \beta N(Ny)$

2. $(\lambda x)y = \beta y$

3. $(\lambda x.xxy)(\lambda x.xxy) = \beta (\lambda x.xxy)(\lambda x.xxy) = \beta$

$(\lambda x.xxy)(\lambda x.xxy) \dots$

4. $(\lambda x.(xyzy)(\lambda u.v)) = \beta (\lambda u.vy)(\lambda u.vy)(\lambda u.vv) = \beta$

$(\lambda u.vv)(\lambda yz)(\lambda u.vv) = \beta (yz)v v (\lambda u.vv)$

29. postać normalna terminu w rachunku lambda

Def. Aplikację PQ nazywamy B – redkscem jeżeli P jest w postaci λ – abstrakcji.

Postać normalna (o ile istnieje) jest unikalna z dokładnością co do α – konwersji.

Term M jest w postaci normalnej, jeżeli nie zawiera żadnych B – redksców

Postać normalna (o ile istnieje) jest unikalna z dokładnością co do α – konwersji.

Term T jest normalizowalny, jeśli można go zredukować do postaci normalnej, a T jest silnie normalizowalny, jeżeli każda droga β – redukcji prowadzi do otrzymywania postaci normalnej

Przykłady:

$\Delta = \lambda x.xx$ Term $\Delta\Delta$ – przykład terminu, który nie jest normalizowalny

$\Delta\Delta = (\lambda x.xx)(\lambda x.xx) = \beta (\lambda x.xx)(\lambda x.xx) = \Delta\Delta$

$(\lambda x.y)(\Delta\Delta)$ – przykład terminu, gdzie nie każda droga redukcji prowadzi do postaci normalnej $(\lambda x.y)(\Delta\Delta) = \beta (\lambda x.y)(\Delta\Delta) = \beta \dots \dots \dots$ Redukując(1)

$(\lambda x.y)(\Delta\Delta) = \beta y (\lambda x.xy) (\lambda u.vv) = \beta (\lambda u.vv)y = \beta vvy$ – postać normalna $(\lambda xy.yx)uv = \beta (\lambda x(\lambda y.yx))uv = \beta (by.y)uv = \beta yv$ – postać normalna $(\lambda x.xxy)(\lambda y.yz) = \beta (\lambda y.yz)(\lambda y.yz)y = \beta ((\lambda y.yz)z)y = \beta zzy$ – postać normalna

30. Własności Churcha-Rossera

Tw. Churcha - Rossera – własność karo.

Jeżeli term M poprzez pewne ciągi Beta – redukcji da się zredukować do terminów N1 i N2, to istnieje term M' taki do którego da się zredukować N1 i N2 poprzez pewne ciągi Beta-redukcji

31. Reprezentacja liczb naturalnych w rachunku lambda

Term hxx, X – reprezentuje liczbę naturalną zero („weź następnik s, weź zero x i zwróć zero”) Term hxx, s(x), ..., x(x), ...) reprezentuje liczbę naturalną n („weź następnik s, weź zero x i zwróć n-krotnie zastosowany następnik s do zero”) Powyższe terminy są podane z dokładnością do alfa – konwersji np. hty, t(t(y))

reprezentuje 2, ponieważ $\lambda sxx. S(s(x)) = \text{alfa } \lambda ty. t(t(y))$ Mówimy, że term E rachunku lambda reprezentuje funkcję na liczbach naturalnych $e: N^k \rightarrow N$ wty gdy $E n_1, \dots, n_k = e(n_1, \dots, n_k)$, gdzie n oznacza reprezentację liczby n w rachunku lambda. Term $A = \lambda m.sxx. (ms)(nxx)$ reprezentuje dodawanie liczb naturalnych w rachunku lambda. (m-krotnie stosujemy następnik do liczby n i w wyniku otrzymujemy n+m) **Przykład** $A 1 2 = \{ \lambda m.(\lambda n.(\lambda sxx.(ms)(nxx))) 1 \} 2 =$ (w miejsce m podstawiamy 2) $\{ \lambda n.(\lambda sxx.(2s)(nxx)) \} 1 =$ (w miejsce n podstawiamy 1) $\lambda sxx.(2s)(1sx) = \lambda sxx.(2s)((\lambda t.(ty.ty))sx) = \text{alfa } (t=s) \lambda sxx.(2s)((\lambda y.xy) x) = (y=sx) \lambda sxx.(2s)(sx) = \lambda sxx \{ \{ \lambda t.(ty.ty)) s \} (sx) = (t=s) \lambda sxx. (\lambda y.sy)(sx) = (y=sx) \lambda sxx. S(s(sx)) = 3$.