Tipul char (recapitulare)

- Tipul **char** este mulțimea formată din caracterele din codul ASCII extins (litere mici si mari, cifre si caractere speciale). O variabila de tip char ocupa 1 octet/byte.
- Constantele de tip char se scriu între semnele de apostrof. Ex: 'a', 'B', '7', '<'.
- Orice caracter are asociat un număr natural cuprins între 0 și 255, numit **codul lui ASCII**. De aceea, tipul char este un tip **ordinal** (o mulțime ordonată de valori), caracterele fiind ordonate după codurile lor ASCII.

Caracter	Cod ASCII
NULL	0
new line ('\n')	10
space	32
'0'	48
'A'	65
'a'	97

În contextul declarației: char c='B';

- \triangleright predecesorul caracterului c va fi c 1 // Ex. cout << (char) (c-1); sau c=c-1; cout << c;
- > succesorul caracterului c va fi c + 1
- \triangleright conversia caracterului \mathbf{c} de la literă mică la majusculă: $\mathbf{c} = \mathbf{c} 32$; // functia toupper(\mathbf{c}); < \mathbf{ctype} >
- \triangleright conversia caracterului c de la majusculă la literă mică: c = c + 32; // functia tolower(c); <ctype>
- conversia caracterului cifră c la valoarea numerică corespunzătoare se face scăzând din codul ASCII al caracterului respectiv codul ASCII al lui 0.

int
$$x = c - '0'$$
; // $x = c - 48$;
Ex. Dacă $c='3' => x=3$

➤ Codul ASCII al caracterului c se poate obține prin atribuirea caracterului unui int, ceea ce face conversie implicită la int.

```
Ex.
```

char c='A'; int x; x=c; // x=65

Afișarea caracterului de cod dat se face prin operatorul de conversie explicită la char.

Ex.

int x=97; cout<<(char) x; // afisează a

Condiția prin care se verifică dacă caracterul c este literă mica:

> Condiția prin care se verifică dacă caracterul c este literă mare:

if
$$(c \ge A' \&\& c \le Z')$$

Condiția prin care se verifică dacă caracterul c este caracter cifră:

```
if (c \ge 0' \&\& c \le 9')
```