Calcul numeric

Algoritmi iterativi pentru rezolvarea sistemelor

Paul Irofti Andrei Pătrașcu Cristian Rusu

Departmentul de Informatică
Facultatea de Matematică și Informatică
Universitatea din București
Email: prenume.nume@fmi.unibuc.ro



Cuprins

- Ce am făcut data trecută: descompunerea valorilor proprii (în special cazul simetric)
- Motivație pentru metode iterative
- Metode de optimizare
- Actualizări pe coordonate
- ► Metode iterative
- Spaţii Krylov



Descompunerea valorilor proprii (cazul general)

Pentru $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$.

Dacă avem $\mathbf{Av}_i = \lambda_i \mathbf{v}_i$ pentru $i = 1, \dots, n$ atunci avem defapt

$$\mathbf{A} \begin{bmatrix} \mathbf{v}_1 & \mathbf{v}_2 & \dots & \mathbf{v}_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{v}_1 & \mathbf{v}_2 & \dots & \mathbf{v}_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_n \end{bmatrix}$$
(1)

adică

$$AV = VD \text{ sau } A = VDV^{-1}.$$
 (2)



Descompunerea valorilor proprii (cazul simetric)

Pentru $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ și $\mathbf{A} = \mathbf{A}^T$. Dacă avem $\mathbf{A}\mathbf{v}_i = \lambda_i \mathbf{v}_i$ pentru $i = 1, \dots, n$ atunci avem defapt

$$\mathbf{A} \begin{bmatrix} \mathbf{v}_1 & \mathbf{v}_2 & \dots & \mathbf{v}_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{v}_1 & \mathbf{v}_2 & \dots & \mathbf{v}_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & \lambda_n \end{bmatrix}$$
(3)

adică

$$AV = VD$$
 sau $A = VDV^T$. (4)

(adică,
$$\mathbf{V}^{-1} = \mathbf{V}^T$$
)



Motivația: metode iterative de rezolvare a sistemelor liniare

Sunt situații în care nu vrem sau nu putem să calculăm soluția sistemului $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$.

- dimensiunea n a lui A este prea mare, deci nu putem calcula foarte precis soluția
- este posibil să nici nu putem memora matricea A în memorie (procesăm doar pe blocuri)
- **>** nu vrem o solutie foarte bună, este suficient $\mathbf{A}\mathbf{x} \approx \mathbf{b}$
- ► A are foarte multe zerouri



Motivația: metode iterative de rezolvare a sistemelor liniare

Sistemul A poate să fie sparse (rar) dar factorii săi nu vor fi

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 5 & -2 & 0 & -2 & -2 \\ -2 & 5 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 5 & -2 & 0 \\ -2 & 0 & -2 & 5 & -2 \\ -2 & 0 & 0 & -2 & 5 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{L} = \begin{bmatrix} 2.24 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -0.89 & 2.05 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -0.98 & 2.02 & 0 & 0 \\ -0.89 & -0.39 & -1.18 & 1.63 & 0 \\ -0.89 & -0.39 & -0.19 & -1.95 & 0.45 \end{bmatrix}$$

În acest caz, factorul Cholesky este aproape plin



Motivația: metode iterative de rezolvare a sistemelor liniare

Câteva caracteristici generale pentru metodele iterative

- vom face mai mulți pași în rezolvare, for fi iterații
- ▶ am vrea fiecare iterație să fie O(n) sau $O(n^2)$ cel mult
- vom folosi A, probabil vom avea nevoie să face operații Ay
- am vrea unii pași să fie paralelizabili
- \triangleright vrem să facem maxim O(n) pași
- am vrea să stim dacă functionează mereu
- condiții teoretice când merg bine



Cum credeți că vom folosi metoda de gradient pentru a rezolva un sistem de ecuații?



- vom folosi tehnica clasică de optimizare cu gradient
- considerăm functia cost $f(\mathbf{x}) = \|\mathbf{A}\mathbf{x} \mathbf{b}\|_2^2$
- gradientule este $\nabla f(\mathbf{x}) = 2\mathbf{A}^T(\mathbf{A}\mathbf{x} \mathbf{b})$
- formula de actualizare este $\mathbf{x}^{k+1} = \mathbf{x}^k \gamma \nabla f(\mathbf{x}^k)$
- cum actualizăm gamma?
 - ightharpoonup rezolvăm problema minimize $\|\mathbf{A}\mathbf{x}^{k+1}-\mathbf{b}\|_2^2$
 - > soluția $\gamma = \frac{(\mathbf{r}^k)^T \mathbf{A} \mathbf{A}^T \mathbf{r}^k}{\|\mathbf{A} \mathbf{A}^T \mathbf{r}^k\|_2^2}$



Algoritmul

- repeat
- $\mathbf{r}^k = \mathbf{A}\mathbf{x}^k \mathbf{b}$

$$\mathbf{x}^{k+1} = \mathbf{x}^k - \gamma \mathbf{A}^T \mathbf{r}^k$$

ightharpoonup dacă $\|\mathbf{r}^k\|$ este mic atunci return



Algoritmul simplificat pentru minimize $\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} - 2 \mathbf{x}^T \mathbf{b}$ pentru că în acest caz avem $\nabla f(\mathbf{x}^k) = 2(\mathbf{A}\mathbf{x} - \mathbf{b})$.

- repeat
- $\mathbf{r}^k = \mathbf{A}\mathbf{x}^k \mathbf{b}$

- ightharpoonup dacă $\|\mathbf{r}^k\|$ este mic atunci return

Facem înmulțiri **Ay** de două ori. Cum eliminăm o asfel de înmulțire?



Algoritmul simplificat pentru minimize $\mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} - 2 \mathbf{x}^T \mathbf{b}$ pentru că în acest caz avem $\nabla f(\mathbf{x}^k) = 2(\mathbf{A}\mathbf{x} - \mathbf{b})$.

- $ightharpoonup \mathbf{r}^k = \mathbf{A}\mathbf{x}^k \mathbf{b}$
- repeat

- ightharpoonup dacă $\|\mathbf{r}^k\|$ este mic atunci return
- $\mathbf{r}^{k+1} = \mathbf{r}^k \gamma \mathbf{A} \mathbf{r}^k$

Am folosit faptul că $\mathbf{x}^{k+1} = \mathbf{x}^k - \gamma \mathbf{r}$ implică $\mathbf{r}^{k+1} = \mathbf{r}^k - \gamma \mathbf{A} \mathbf{r}^k$.



Optimizare pe coordonate

Ideea: modificăm o singura coordonată din ${\bf x}$ la un pas. Cum arată algoritmul?



Optimizare pe coordonate

ldeea: modificăm o singura coordonată din \mathbf{x} la un pas.

- repeat
- alege o coordonată i



Metode iterative

Ideea generală:

- Inspirate de formula de radical babiloniană
- ideea: să "spargem problema" în componente care sunt ușor de rezolvat
- iterăm până converge

Structura algoritmului:

- $ightharpoonup \mathbf{x}^{k+1} = F(\mathbf{x}^k)$
- ightharpoonup ne va interesa să înțelegem cantitatea $\mathbf{e}^k = \mathbf{x}^k \mathbf{x}^\star$
- ightharpoonup relația cu reziduul este $\mathbf{A}\mathbf{e}^k = \mathbf{A}\mathbf{x}^k \mathbf{A}\mathbf{x}^\star = \mathbf{A}\mathbf{x}^k \mathbf{b} = \mathbf{r}^k$



Metode iterative

Ideea generală:

- ightharpoonup vom sparge matricea cu care lucrăm: $\mathbf{A} = \mathbf{M} \mathbf{N}$
- ightharpoonup vom rezolva $\mathbf{M}\mathbf{x}^{k+1} = \mathbf{N}\mathbf{x}^k + \mathbf{b}$
- ightharpoonup soluția este $\mathbf{x}^{k+1} = \mathbf{M}^{-1}\mathbf{N}\mathbf{x}^k + \mathbf{M}^{-1}\mathbf{b}$

Cum măsurăm progresul?

- ightharpoonup definim $\mathbf{e}^{k+1} = \mathbf{x}^{k+1} \mathbf{x}^*$ și $\mathbf{e}^k = \mathbf{x}^k \mathbf{x}^*$
- ightharpoonup vrem să scriem $\mathbf{e}^{k+1} = \mathbf{C}\mathbf{e}^k$
- ightharpoonup avem $\mathbf{Me}^{k+1} = \mathbf{Ne}^k$
- ightharpoonup deci avem $\mathbf{e}^{k+1} = \mathbf{M}^{-1}\mathbf{N}\mathbf{e}^k = (\mathbf{I} \mathbf{M}^{-1}\mathbf{A})\mathbf{e}^k$



Metode iterative

De ce importantă relația dintre erorile consecutive?

- ightharpoonup deci avem $\mathbf{e}^{k+1} = \mathbf{M}^{-1}\mathbf{N}\mathbf{e}^k = (\mathbf{I} \mathbf{M}^{-1}\mathbf{A})\mathbf{e}^k$
- ightharpoonup deci avem $\mathbf{e}^{k+1} = \mathbf{C}^k \mathbf{e}^0$
- când scade precis eroarea? când spectrul matricei C este sub-unitar
- ▶ condiția este $\rho(\mathbf{C}) \leq 1$

Cum alegem M și N?

- \triangleright considerăm $\mathbf{A} = \mathbf{L} + \mathbf{D} + \mathbf{U}$
- ▶ metoda Jacobi: M = D
- metoda Gauss-Seidel: M = D + L



Ideea de bază

- lacktriangle orice matrice are un polinom caracteristic minimal $p(\lambda)$
- ightharpoonup avem că $p(\lambda)=\lambda^n+c_{n-1}\lambda^{n-1}+\cdots+c_1\lambda+c_0$
- lacktriangle teorema Cayley-Hamilton spune că $p({f A})={f 0}$
- pentru A vom avea:

$$-\frac{1}{c_0}\mathbf{A}(\mathbf{A}^{n-1}+\cdots+c_1\mathbf{I})=\mathbf{I}$$
 (5)

de unde rezultă faptul că:

$$\mathbf{A}^{-1} = -\frac{1}{c_0} (\mathbf{A}^{n-1} + + \dots c_1 \mathbf{I})$$
 (6)

de ce este important acest lucru?



Ideea de bază

- lacktriangle orice matrice are un polinom caracteristic minimal $p(\lambda)$
- ightharpoonup avem că $p(\lambda) = \lambda^n + c_{n-1}\lambda^{n-1} + \cdots + c_1\lambda + c_0$
- lacktriangle teorema Cayley-Hamilton spune că $p({f A})={f 0}$
- pentru A vom avea:

$$-\frac{1}{c_0}\mathbf{A}(\mathbf{A}^{n-1}+\cdots+c_1\mathbf{I})=\mathbf{I}$$
 (5)

de unde rezultă faptul că:

$$\mathbf{A}^{-1} = -\frac{1}{c_0} (\mathbf{A}^{n-1} + + \dots c_1 \mathbf{I})$$
 (6)

de ce este important acest lucru? pentru că inversa lui A este o combinație liniară de puteri a lui A



Definim spațiul Krylov de dimensiune *m* ca fiind

$$\mathcal{K}_m = \{\mathbf{b}, \mathbf{A}\mathbf{b}, \mathbf{A}^2\mathbf{b}, \dots, \mathbf{A}^{m-1}\mathbf{b}\}\tag{7}$$

Și vom caută aproximarea curentă \mathbf{x}^m în spațiul Krylov de dimensiune m.



Un mod special de a construi o aproximare pentru spațiul Krylov este metoda de Conjugate Gradient:

- ightharpoonup vrem sa minimizăm cantitatea $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} 2 \mathbf{x}^T \mathbf{b}$
- ▶ ne reamintim că $\nabla f(\mathbf{x}) = 2(\mathbf{A}\mathbf{x} \mathbf{b})$
- vom aplica metoda de gradient, dar în loc să mergem pe vectorii de gradient, vom merge pe alți vectori care îndeplinesc condiția $\mathbf{d}_i^T \mathbf{A} \mathbf{d}_j = 0$ pentru $i \neq j$ (aceasta este proprietate de ortogonalitate conjugata)
- vom avea:

$$d^0 = -g^0$$

$$ightharpoonup \mathbf{d}^1 = -\mathbf{g}^1 - eta^1 \mathbf{d}^0$$
 cu $eta^1 = rac{(\mathbf{g}^1)^T \mathbf{g}^1}{(\mathbf{g}^0)^T \mathbf{g}^0}$ (este Gram-Schimdt)

..

o proprietate importantă care va rezulta este:

$$\mathbf{g}^{k} - \mathbf{g}^{k-1} = \mathbf{A}(\mathbf{x}^{k} - \mathbf{x}^{k-1}) = \gamma^{k-1}\mathbf{A}\mathbf{d}^{k-1}$$



$$ightharpoonup r^0 = b - Ax^0$$

$$ightharpoonup d^0 = r^0$$

repeat

$$\qquad \mathbf{r}^{k+1} = \mathbf{r}^k - \gamma^k \mathbf{A} \mathbf{d}^k$$

dacă $\|\mathbf{r}^k\|_2^2$ este suficient de mic, return

$$\beta^k = \frac{(\mathbf{r}^{k+1})^T \mathbf{r}^{k+1}}{(\mathbf{r}^k)^T \mathbf{r}^k}$$



Final

- acest domeniu este relativ proaspăt, se face în continuare multă cercetare
- ► foarte popular pentru ML/Al
- notițele de curs sunt bazate pe o sursă majoră:
 - Y. Saad, Iterative Methods for Sparse Linear Systems Second Edition, 2003

