

# Rețele lab1

Protocol = set de reguli

DHCP = Dynamic Host Configuration Protocol

↳ client/server protocol

↳ asociază automat un IP

IP = Internet Protocol

↳ communication protocol

↳ trimite pachete de la sursă la destinație

• IP address → un label numeric assigned unui device conectat la o rețea și folosit în Internet Protocol

OSI = Open System Interconnection model

↳ comunicarea e împărțită în 7 layer de abstracție

↳ o serie de protocoale

TCP = Transmission Control Protocol

↳ permite transmiterea (error-checked, ordered) într-o rețea

TCP/IP = Internet Protocol Suite model

↳ framework de organizare al protocoalelor de comunicare în rețea pe 4 layer de abstracție

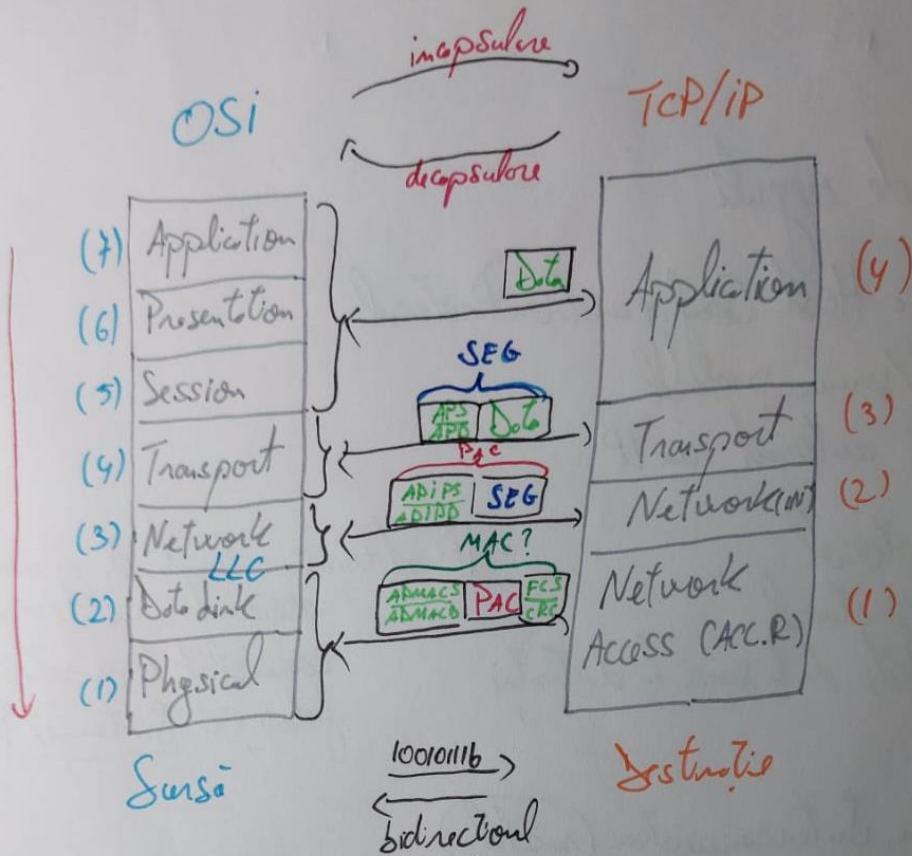
POP = Post Office Protocol

↳ application-layer

↳ protocol de trimis și accesat un mailbox pe un server de mail

• Transferul de fișiere: Port 20 și 21

FTP = File Transfer Protocol



SEG - adr. numerice  
 PAC - adr. logice  
 MAC - adr. fizică permanentă unică  
 LLC - Logical Link Control  
 - Subnetul fizic (2) și (3)

- (7) - Aplicația care trimite/primește date
- (6) - Date e criptate/decriptate și comprimate
- (5) - Inițiază/Mentine/Reface o conexiune
- (4) - Asigură transportul corect al datelor
- (3) - Caută calea optimă între sursă și destinație
- (2) - Transmite info. între puncte
- (1) - <sup>Comunicarea între</sup> Serviciul care generează date și rețea

- (4) - De unde provine info.
- (3) - Info. e encodată și trimisă prin UDP/TCP
- (2) - Caută calea optimă între sursă și destinație
- (1) - Transmiterea datelor

$AP \begin{matrix} \leftarrow S \\ \leftarrow D \end{matrix}$  = Adresa Port  $\begin{matrix} \leftarrow Sursă \\ \leftarrow Destinație \end{matrix}$

$ADIP \begin{matrix} \leftarrow S \\ \leftarrow D \end{matrix}$  = Adresa IP  $\begin{matrix} \leftarrow Sursă \\ \leftarrow Destinație \end{matrix}$

$ABMAC \begin{matrix} \leftarrow S \\ \leftarrow D \end{matrix}$  = Adresa Medium Access Control  $\begin{matrix} \leftarrow Sursă \\ \leftarrow Destinație \end{matrix}$

FCS = Frame Check Sequence  
 ↳ cod pt. error detecting într-un protocol de comunicație

CRC = Cycle Redundancy Check  
 ↳ cod pt. error detecting într-un protocol de comunicație



MAC = Media Access Control  
 ↳ 48 bits ← 24 de la producător  
 ↳ 24 de la vînzător

IAN = Internet Assigned Number  
 ↳ org. grîpă de DNS ca lucrurile să  
 aibe nume distincte

DNS = Domain Name System  
 ↳ naming system for computers, services...  
 ↳ translați numele deja cunoscute în IP address

URL = Uniform Resource Locator

ARP = Address Resolution Protocol  
 ↳ "oștrăgă și se fac-vădă" ca să comunice  
 ↳ logice IP address la un MAC, într-un LAN

LAN = Local Area Network

ICMP = Internet Control Message Protocol  
 ↳ network layer protocol  
 ↳ network device-ul diagnostichează  
 probleme de comunicație

NTSM = Norme de Securitate Tehnică securității minuscule

PCI = Peripheral Component Interconnect  
 ↳ un bus local pentru a atașa hardware  
 adițional

Default Gateway = Intineriu Simplu  
 ↳ te lași de călărit de la un device din rețea  
 ↳ de obicei un router

Cable ROLLOVER = Căblu care logice terminalul computerului de consolă unui router

IPv4 → 32 bits (layer 3)

ex: 

număr	masca de rețea
182.168.100.68	255.255.255.0

 IP CORRECT

IPv6 → 128 bits

Analog → Plac de rețea → Digital

