

Regulament

Mod de notare pe materie

La această materie se iau 4 note:

- Nota de laborator la KR (notată NLKR)
- Nota de laborator la ML (notată NLML)
- Nota de examen la KR (notată NEKR)
- Nota de examen la ML (notată NEML)

Pentru a promova este necesar ca $(NLKR+NLML)/2 \geq 5$ și $(NEKR+NEML)/2 \geq 5$.

Mod de evaluare pentru laboratorul de KR

Pentru **prima sesiune** (pentru studenții din anii 2 și 3)

- Punctele se iau doar în timpul orei de laborator (doar pentru studenții prezenți fizic).
- 3p răspunsuri în ora + eventuale exerciții grila date în cadrul orei, din cursurile/laboratoarele anterioare (dar mai ales din ultimul curs predat). Întrebările sunt cu variante multiple de răspuns.
- 7p pe activitate (exerciții de laborator) corespunzătoare celor 7 laboratoare. Fiecare laborator va avea 2-4 exerciții.
- Dacă rezolvați perfect toate cerințele date la laborator se poate depăși nota 10. Dar, atenție, nota se trunchiază la 10.

Pentru cine vrea să-și mărească nota de laborator, se va putea face un proiect mai complex de până la 10p (proiectul nu e obligatoriu în cazul în care studentul vrea să-și păstreze nota pe laborator KR). Nota pe laborator va fi $\text{nota_timp_semestru} + \text{nota_proiect}$. Este obligatorie prezentarea proiectului (studentul va primi întrebări din cod sau i se va cere să facă pe loc mici modificări în implementare). Nota va depinde predominant de această prezentare.

Nota test = Punctaj_cerinte_proiect * Nota_prezentare / 10

Atenție, deci dacă cineva nu știe să răspundă la întrebări chiar dacă programul funcționează perfect, nu va primi punctaj pe el.