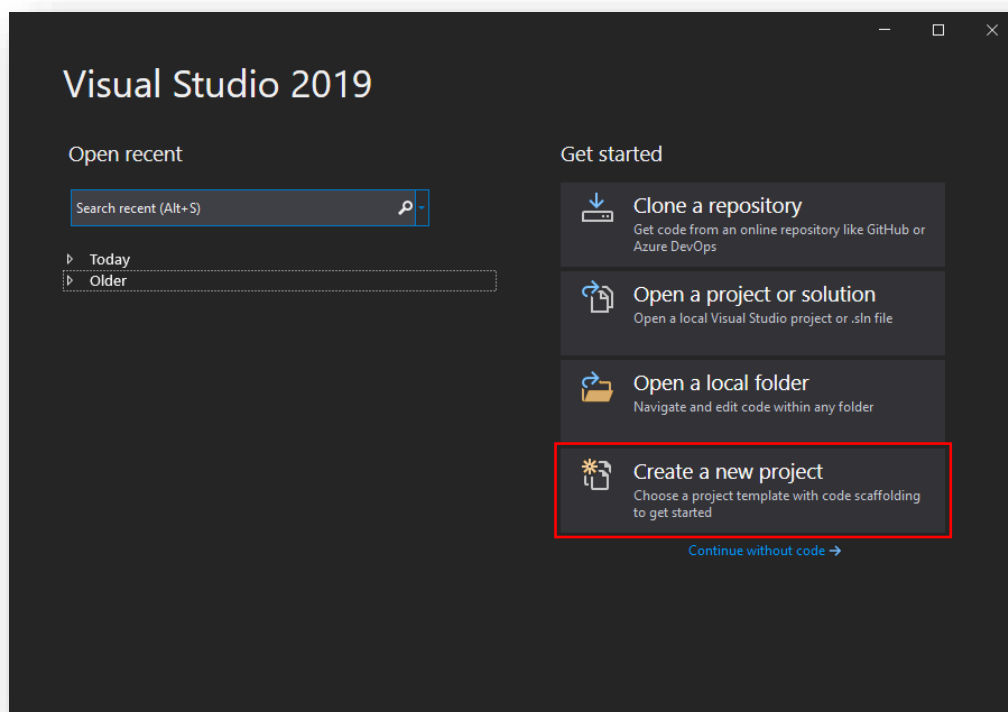


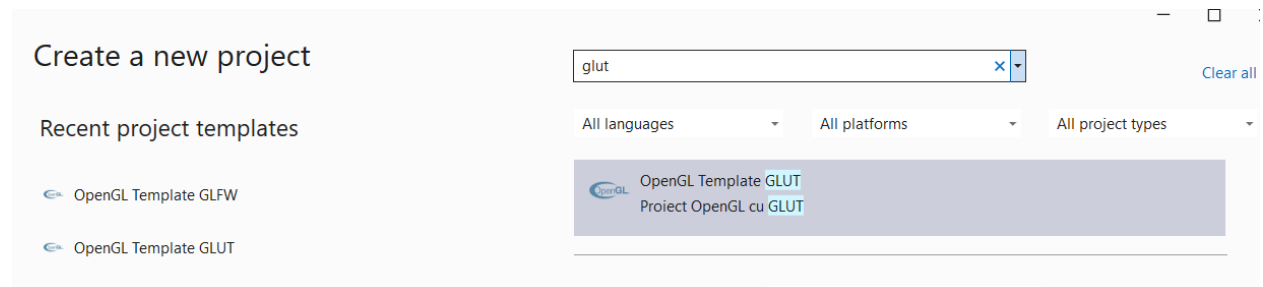
## Ghid Instalare OpenGL în Visual Studio 2019/2022

Mențiune: Dacă doar ce ați descărcat și instalat Visual Studio, porniți-l cel puțin odată înainte să urmați următorii pași. **De asemenea, trebuie să vă asigurați că aveți instalat modulul C++ al MVS.**

1. Descărcați fișierul „OpenGL Template GLUT.zip”. Acesta este un template de proiect pentru Visual Studio.
2. Copiați fișierul (.zip, acesta **nu** trebuie dezarhivat) în:  
„C:\Users\<utilizator>\Documents\Visual Studio <2019/2022>\Templates\ProjectTemplates\”
3. Deschideți Visual Studio 2019/2022. Dacă acesta este deschis deja, trebuie să îl restartați. Dați click pe „Create a new project”.

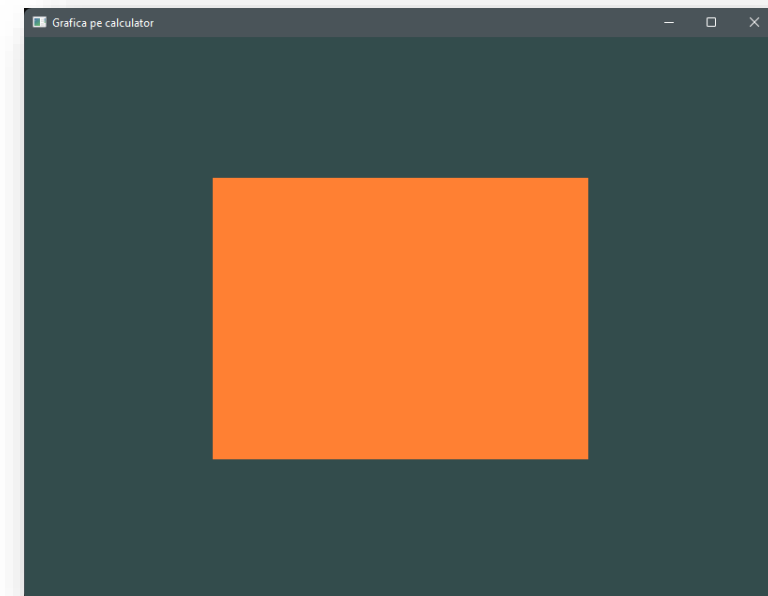


4. Căutați „glut” și alegeți „OpenGL Template GLUT.zip” din lista de rezultate, apoi apăsați Next:



5. Dați un nume proiectului și apăsați Create.

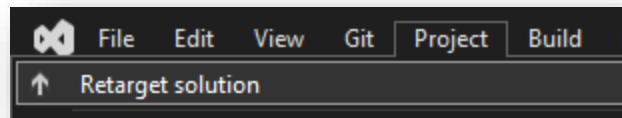
6. Porniți proiectul și dacă totul a funcționat, ar trebui să vă apară următoarea fereastră:



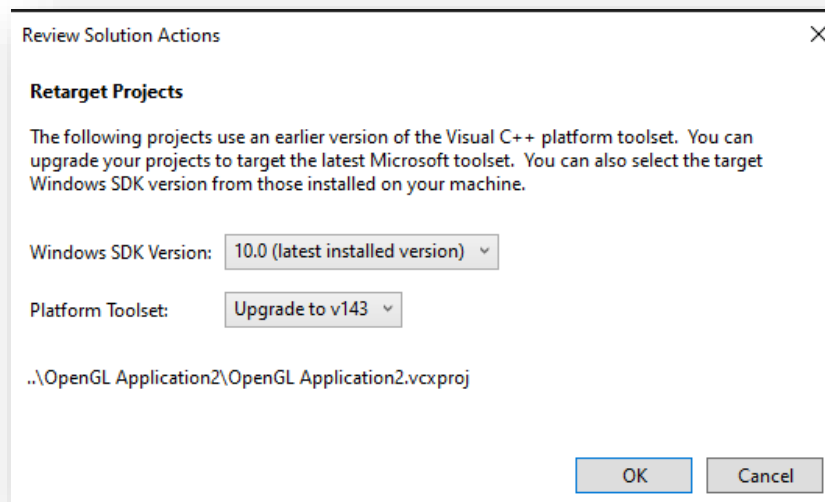
Template-ul ar trebui să meargă pe versiune de Visual Studio mai mari decât 2017, dar a fost testat doar pe Visual Studio 2019 și 2022.

În cazul în care template-ul este folosit pe Visual Studio 2022, mai este necesar un pas înainte de a porni proiectul (înainte de pasul 6).

În tab-ul de proiect, apăsați pe „Retarget solution”



Apoi apăsați Ok pe fereastra de „Review Solution Actions” care a apărut.



Proiectul poate fi pornit acum.

---

### Probleme întâmpinate și soluții.

1) *Am intalnit problema sa nu imi gaseasca template-ul in Visual Studio.*

**Sol.** In caz ca folderul se numeste ItemTemplates, am schimbat modificarea folder-ului in ProjectTemplates

2) *Am descarcat fisierul OpenGL Application.zip in Templates/ProjectTemplates iar cand deschid Visual Studio si apas pe tab-ul de Create new project nu imi gaseste template-ul.*

**Sol.** Trebuie instalat modulul C++ al MVS.

3) *Nu gasesc Retarget solution.*

**Sol.** Intrati in VS installer si aveti de instalat Desktop Development C++.