Tehnici Web CURSUL 11

Semestrul II, 2022-2023 Carmen Chirita

https://sites.google.com/site/fmitehniciweb/

XML - Extensible Markup Language

- este un limbaj de marcare similar cu HTML
- nu conține taguri predefinite, utilizatorul își defineste propriile taguri și structura documentului
- este conceput pentru stocarea și transmiterea datelor
- este independent de software și hardware
- poate fi utilizat pentru a crea limbaje de marcare precum XHTML, SVG, MathML, etc.

Structura unui document XML

Un document XML este format din:

- elemente (taguri: <nume_tag>; sunt case sensitive)
- date caracter (continutul elementelor)

Referințe de entitate predefinite în XML

<	<	less than	
>	>	greater than	
&	&	ampersand	
'	,	apostrophe	
"	,n	quotation mark	

Sursa imaginii: https://www.w3schools.com/xml/xml_syntax.asp

Structura unui document XML

- se definește versiunea XML și codarea caracterelor (prima linie în document)

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

- toate documentele XML trebuie sa conțină un element rădăcina

```
<root>
<child>
<subchild>.....</subchild>
</child>
</root>
```

document XML - structura arborescenta

Reguli de sintaxa XML

- exista un singur element rădăcina (root) într-un document XML

- fiecare element (tag) trebuie sa aibă tag de închidere

- elementele XML trebuie să fie corect imbricate

- atributele asociate elementelor nu pot conține mai multe valori

Exemplu-document XML

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<bookstore> //elementul radacina
                                      atribut
 <book category="cooking"> //element copil
  <title lang="en">Everyday Italian</title>
  <author>Giada De Laurentiis</author>
  <year>2005</year>
  <price>30.00</price>
 </book>
 <br/><book category="children">
  <title lang="en">Harry Potter</title>
  <author>J K. Rowling</author>
  <year>2005</year>
  <price>29.99</price>
 </book>
</bookstore>
```

XML-Parser

- browserele au un analizor XML incorporat pentru a accesa şi manipula documente XML
- înainte ca un document XML să poată fi accesat, acesta trebuie convertit într-un obiect XML DOM
- XML DOM defineste proprietăți și metode pentru accesarea și editarea XML

Proprietăți XML DOM	Metode XML DOM
nodeName	getElementsByTagName()
nodeValue	appendChild()
parentNode	removeChild()
childNodes	
attributes	

XML-Parser

```
text = "<bookstore><book>" +"<title>Everyday Italian</title>" +
"<author>Giada De Laurentiis</author>" +"<year>2005</year>" +
"</book></bookstore>"; //XML ca string

parser = new DOMParser(); //se creaza un analizor XML DOM

xmlDoc = parser.parseFromString(text,"text/xml"); //se creaza un obiect XML

DOM din stringul text
```

xmlDoc.getElementsByTagName ("title") [0].childNodes [0].nodeValue;

//extragem informația din nodurile XML DOM

JSON = JavaScript Object Notation

http://www.json.org/

Ofera o modalitate de reprezentare a datelor, ca alternativa la XML. Bazat pe JavaScript, este in prezent un format independent de limbaj. Multe limbaje pot prelucra date in format JSON. Este folosit pentru schimbul de informații cu serverul.

Elemente de baza:

```
Object: {"cheie1":val1, "cheie2":val2}
```

Array: [val1, val2, val3]

Value: string, number, object, array, true, false, null

```
date.json
```

```
[{"pers": {"nume":"lon", "varsta":42} }, {"pers": {"nume":"Maria", "varsta":30} }
```

Valoare nu poate fi

function date undefined

Obiectul JSON in JavaScript

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/JSON

```
JSON.stringify(valoare) // transforma un obiect JavaScript intr-un string JSON JSON.parse(text) //transforma un string JSON într-un obiect JavaScript
```

Exemplu:

```
var o1 ={pers: {nume:"lon", varsta:42}},
    o2 ={pers: {nume:"Maria", varsta:30}},
    o= [o1,o2];

var s = JSON.stringify(o);
// "[{"pers":{"nume":"lon","varsta":42}},{"pers":{"nume":"Maria","varsta":30}}]"

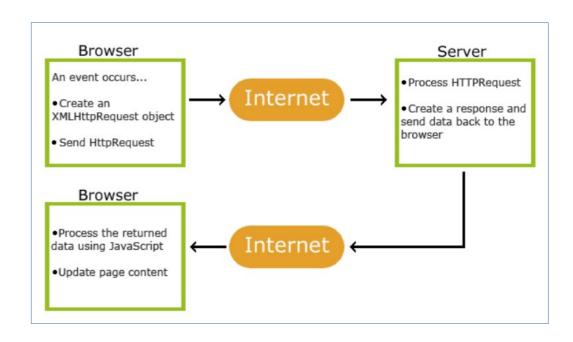
localStorage.setItem("myarray", s);
var st = localStorage.getItem("myarray");
var jo = JSON.parse(st);
Poate fi folosit pentru memorare in localStorage si sessionStorage
```

AJAX

- termenul "AJAX" a apărut ca prescurtare de la "Asynchronous JavaScript and XML"
- in ziua de azi termenul "Ajax" se refera la un grup de tehnologii folosite pentru procesele din client ce aduc informație de la server fără reîncărcarea completă a paginii
- termenul a fost introdus de catre Jesse James Garrett in februarie 2005
- initial se foloseau documente XML pentru request-uri şi responseuri; acum formatul JSON e mult mai uzual

Ajax

- permite actualizarea unor parti ale unei pagini web fără reincarcarea completă a paginii
- trimite cereri către un server web și citeste datele primite de la server
- nucleul sau il reprezinta obiectul XMLHttpRequest care este folosit pentru a schimba date asincron cu serverul web



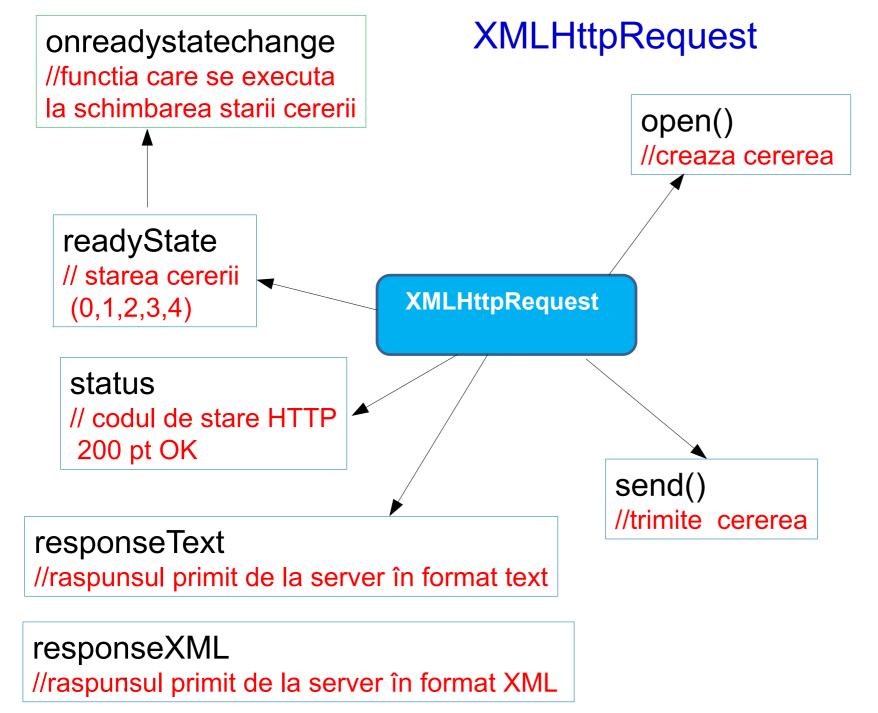
XMLHttpRequest

- XMLHttpRequest este un obiect JavaScript ce permite trimiterea de cereri către un server și returnarea rezultatului înapoi în script
- in plus, pot fi procesate in paralel mai multe conexiuni cu serverul, fara a bloca browser-ul pana la primirea raspunsului
- inainte de a putea utiliza XMLHttpRequest, trebuie creata o instanta a acestui obiect:

var xhr = new XMLHttpRequest()

("xhr" poate fi orice nume de variabila)

 pune la dispoziție mai multe proprietăți și metode pentru comunicarea client/server



https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/XMLHttpRequest http://www.javascriptkit.com/jsref/ajax.shtml Crearea unei cereri HTTP: metodele open() și send()

open(method, url, async) // specifică tipul de cerere

method: poate fi GET sau POST

url: adresa serverului

async: true (asynchronous) sau false (synchronous)

send() // trimite cererea către server (se folosește cu GET)

send(date) // trimite cererea către server (se folosește cu POST)

```
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open("GET", "http://localhost:3000/test.txt", true);
xhr.send();
```

Gestionarea raspunsului de la server

Proprietatea readyState reprezintă starea XMLHttpRequest

- 0: cererea este neinitializata, 1: conexiune stabilită cu serverul,
- 2: cererea a fost primita, 3: se proceseaza cererea,
- 4: cererea este finalizata și răspunsul este gata

Proprietatea onreadystatechange definește o funcție care trebuie executată când se schimbă readyState.

xhr.onreadystatechange = nume-functie;

Proprietatile:

status: codul de stare HTTP al raspunsului de la server, in format numeric (200 pt. "OK", 403 pt. "Interzis", 404 pt. "Negasit", etc)

statusText: statusul în format text ("OK", "Not Found")

Gestionarea raspunsului de la server

Când readyState este 4 și status este 200, răspunsul este pregătit

Accesarea datelor primite de la server

Proprietatea responseText: returneaza raspunsul primit de la server, in format text (string).

Proprietatea responseXML: returneaza raspunsul primit de la server in format XML.

Exemplu mdn

```
<script>
window.onload=function() {
 var httpRequest;
 document.getElementById("ajaxButton").addEventListener('click', makeRequest);
 function makeRequest() {
  httpRequest = new XMLHttpRequest(); //creaza un obiect XMLHttpRequest
  if (!httpRequest) {
   alert('Giving up : (Cannot create an XMLHTTP instance');
   return false:
                                                                   <!DOCTYPE html>
                                                                   <html lang="ro">
  httpRequest.onreadystatechange =alertContents;
                                                                   <head>
  httpRequest.open('GET', 'http://localhost:3000/test.html');
                                                                   <meta charset="utf-8">
                                                                   <title>Exemplu Ajax</title>
  httpRequest.send();
                                                                   <head>
                                                                   </head>
                                                                   <body>
 function alertContents() {
                                                                   Acesta este un test.
  if (httpRequest.readyState === 4) {
                                                                   </body>
                                                                   </html>
   if (httpRequest.status === 200) {
     alert(httpRequest.responseText); //continutul fis. test.html
   } else {
     alert('There was a problem with the request.');
                                                                                        Ok
</script>
</head>
<body>
<button id="ajaxButton" type="button">Make a request</button>
</body>
```

Fișierul test.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<persoane>
  <pers nume="lon" varsta = "40"></pers>
  <pers nume="Maria" varsta ="30"></pers>
  </persoane>
```

Obiectul XML DOM in JavaScript poate fi parcurs cu metode asemanatoare celor din DOM

```
var xml = httpRequest.responseXML;
var vpers= xml.getElementsByTagName('pers');
alert(vpers[0].getAttribute('nume'));
```

Exemplu XMLHttpRequest si XML

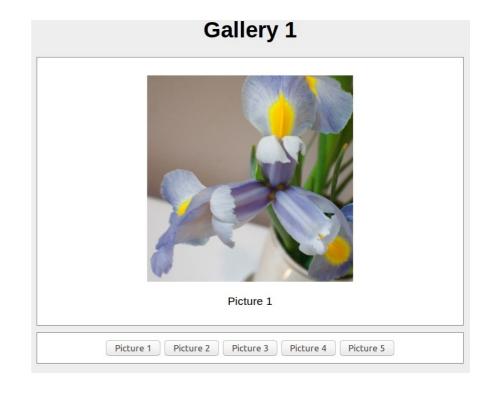
```
<script>
                                                                  test.xml
  httpRequest.open('GET','http://localhost:3000/test.xm|')
?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
                                                        <persoane>
  httpRequest.onreadystatechange = alertContents;
                                                         <pers nume="lon" varsta = "40"></pers>
  httpRequest.send();
                                                         <pers nume="Maria" varsta ="30"></pers>
function alertContents() {
                                                        </persoane>
  if (httpRequest.readyState === 4) {
   if (httpRequest.status === 200) {
 var xmldoc = httpRequest.responseXML;
 var per = xmldoc.getElementsByTagName('pers');
 var content = "";
 for (var i=0; i < per.length; i++)
 content = content + per[i].getAttribute("nume") + " are " + per[i].getAttribute("varsta")
+ " ani \n";
 alert(content);
                                                                            Ion are 40 ani
                                                                            Maria are 30 ani
</script>
                                                                                         Ok
```

Exemplu: XMLHttpRequest si JSON

```
{"picture": {"caption":"Picture 1", "source":"images/flower1-300.jpg"} },
    {"picture": {"caption":"Picture 2", "source":"images/flower2-300.jpg"} },
    {"picture": {"caption":"Picture 3", "source":"images/flower3-300.jpg"} },
    {"picture": {"caption":"Picture 4", "source":"images/flower4-300.jpg"} },
    {"picture": {"caption":"Picture 5", "source":"images/flower5-300.jpg"} }
]
```

pictures.json

```
var data ;
var httpObj = new XMLHttpRequest();
    httpObj.open('GET', "http://localhost:3000/
    pictures.json", true);
    httpObj.onreadystatechange = function() {
     if (httpObj.readyState == 4) {
      if (httpObj.status == 200)
     data=JSON.parse(httpObj.responseText);
     gallery(data);
      else {alert("eroare");}
   httpObj.send(null);
};
```



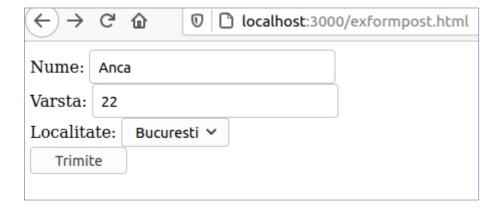
```
function gallery(data){
var menu_links = document.querySelectorAll("#menu button");
var img_gal =document.getElementById("gal");
var img_cap =document.getElementById("caption");
 for (var i=0; i< menu_links.length; i++)
let j=i;
menu links[i].onclick = function () {
img_gal.src=data[j].picture.source;
img cap.textContent=data[j].picture.caption;
                                          <body>
                                          <h1>Gallery 1</h1>
                                          <div id="container">
}}
                                              >
                                                <img src="images/flower1-300.jpg" alt="Picture 1" id="gal">
                                              Picture 1
                                              <q\>
                                          </div>
                                          <button type="button">Picture 1
                                              <button type="button">Picture 2</button>
                                              <button type="button">Picture 3</button>
                                              <button type="button">Picture 4</button>
                                              <button type="button">Picture 5</button>
                                          </body>
```

Submiterea formelor

HTML

```
<body>
<form id="testform" method="post" action="http://localhost:3000/post">
<label>Nume:</label>
 <input type="text" id="nume" name="nume">
<label> Varsta:</label>
<input type="text" id="varsta" name="age">
 <label>Localitate:</label>
<select name="city" id="loc">
   <option value="Bucuresti">Bucuresti
   <option value="Timisoara" selected>Timisoara
                                                                                Aplicația server
</select>
                                                              const express = require('express'); //folosim modulul express
<button type="submit" id="buton"> Trimite </button>
                                                              const app = express(); //am creat serverul
</form>
                                                              app.use(express.static('public')); //serverul intoarce
                                                              resursele statice din directorul "public"
</body>
                                                              app.use('/post',express.urlencoded({extended:true})); //
                                                              parseaza body-ul pentru formulare submise cu metoda post
                                                              app.post('/post',function(req, res) {res.send(req.body.name +
                                                               + req.body.city + ' are ' + req.body.age + ' (de) ani');})
                                                              app.listen(3000, function() {console.log('serverul asculta pe
                                                              portul 3000')}) //pornirea serverului pe portul 3000
```

Submiterea formelor



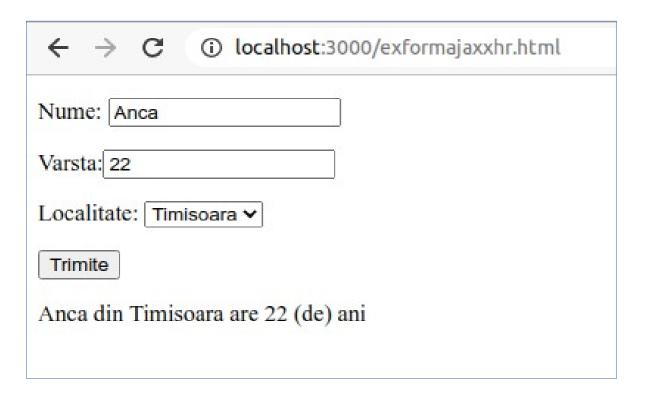


Submiterea formelor cu Ajax folosind XMLHttpRequest

JavaScript

```
window.onload=function () {
var forma=document.getElementById("testform");
forma.onsubmit= function (event){
event.preventDefault();
var dateleDinFormular = {nume:document.getElementById("nume").value,
   age:document.getElementById("varsta").value,
    city:document.getElementById("loc").value};
var xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('POST', forma.action, true);
xhr.onreadystatechange = function(){
if (xhr.readyState == 4){
if (xhr.status == 200)
           {document.getElementById("info").innerHTML=xhr.responseText;}
           else alert("error");
xhr.setRequestHeader("Content-Type", "application/json")
xhr.send(JSON.stringify(dateleDinFormular));
```

Aplicația sever



Promisiuni (promises)

"Cod producător": de obicei necesita timp și întoarce un rezultat (ex: citește date dintr-o baza de date)

"Cod consumator": dorește rezultatul "codului producător" odată ce este gata

- O promisiune este un obiect JavaScript care leagă "codul producător" și "codul consumator"
- Promisiunea pune rezultatul la dispoziția altor funcții ("funcții consumatoare")

https://javascript.info/promise-basics

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global Objects/Promise

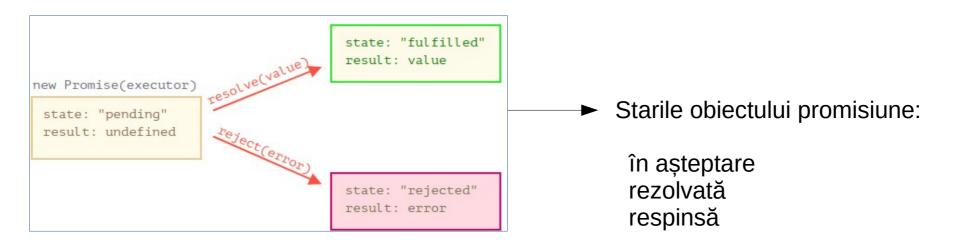
http://www.javascriptkit.com/javatutors/javascriptpromises.shtml

Promisiuni

Crearea unei promisiuni

```
promise = new Promise( function(resolve, reject) {
    // cod producator care se executa asincron
    resolve( val) // pentru succes
    reject(err) // pentru eroare
} );
setInterval,setTimeout
cereri Ajax
evenimente
```

- la crearea unei promisiuni, se va apela automat functia transmisa ca argument promisiunii (numita funcție "executor")
- "executorul" are ca parametrii doua functii predefinite (resolve și reject) și conține "codul producător" care ar trebui sa produca în cele din urma rezultatul
- în funcție de rezultatul obținut (codul asincron va decide dacă e succes sau eșec) se va apela una din cele doua funcții, functia de succes (resolve) sau functia de eșec (reject).



Promisiuni

- "funcțiile consumatoare" pot fi înregistrate folosind metodele .then, .catch și .final.
- primul argument al lui .then este o funcție care rulează atunci când promisiunea este rezolvată și primește rezultatul
- al doilea argument al lui .then este o funcție care rulează atunci când promisiunea este respinsă și primește eroarea

```
let p= new Promise(function(resolve, reject) { //se creeaza o promisiune
              setTimeout(function(){
              var nota=Math.floor(Math.random() * 10) + 1);
              if(nota > = 5)
              resolve("Bravo, ai promovat cu nota " + nota+ "!"); //apelam functia de succes
              else
              reject(nota); //apelam functia de esec
           },2000);});
           console.log("Astept raspunsul");
           p.then(succes, esec).catch(function(err){console.log(err)}); //daca primim o eroare
                                                                          o afisam
      };
   function succes(rez){//functia de succes
      console.log(rez);
   function esec(err){//functia de esec
      throw new Error("Ai picat cu nota " + err + "!"); //aruncam o eroare care va fi prinsa de
                                                        catch-ul promisiunii
```

Fetch

Fetch este o interfață pentru efectuarea unei cereri Ajax în JavaScript (alternativă modernă la XMLHttpRequest)

Metoda fetch():

let promise = fetch(url, [options]) //intoarce o promisiune folosită pentru a obtine răspunsul de la sever

url: adresa url a severului

options: method, headears, body, etc. (parametrii

optionali)

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/Client-side_web_APIs/Fetching_data https://javascript.info/fetch

Fetch

```
let promise = fetch(url, [options]);
promise.then(function(response){
  return response.text();
});
```

- promisiunea returnata de fetch este **rezolvata** cu un obiect din clasa Response imediat ce serverul răspunde cu antete
- promisiunea este **respinsa** dacă cererea nu poate fi trimisa (exista probleme de conexiune) sau nu se primeste răspunsul
- pentru a obtine răspunsul se folosesc metode suplimentare:

```
response.text() - răspuns în format text returneaza la rândul lor o response.json() - răspuns în format json promisiune
```

Cerere Ajax folosind XMLHttpRequest

Cerere Ajax folosind Fetch

```
var data;
var httpObj = new XMLHttpRequest();
   httpObj.open('GET', "http://localhost:3000/
pictures.json", true);

   httpObj.onreadystatechange = function() {
      if (httpObj.readyState == 4) {
        if (httpObj.status == 200)
      {
            data=JSON.parse(httpObj.responseText);
            gallery(data);
      }
            else {alert("eroare");}
            httpObj.send(null);
      };
```

```
var request=fetch("http://localhost:3000/
    pictures.json");

request.then(function(response){
        if(response.status=='200')
        return response.text();
        else
            throw "eroare";
        })
        .then(function(text) {
             gallery(JSON.parse(text));
            })
        .catch(function(err){
             console.log(err);
        });
```

Submiterea formelor cu Ajax (metoda POST) folosind Fetch

Codul JavaScript

```
window.onload=function () {
var forma=document.getElementById("testform");
forma.onsubmit= function (event){
var date = {nume:document.getElementById("nume").value,
age:document.getElementById("varsta").value,city:document.getElementById("loc").value};
event.preventDefault();
                                                                                                    Codul HTML
                                                              <form id="testform" method="post"
fetch(forma.action,
                                                              action="http://localhost:3000/post">
                                                              <|abel>Nume:</label> <input id="nume" type="text"
                                                             name="nume"> 
   method:"post",
                                                               <|abel> Varsta:</label><input id="varsta" type="text"
   headers: {'Content-Type': 'application/json'},
                                                              name="age">
                                                              <|abel>Localitate:</label> <select id="loc" name="city">
   body: JSON.stringify(date)
                                                               <option value="Bucuresti" >Bucuresti
                                                               <option value="Timisoara" selected>Timisoara
                                                               </select>
 }).then(function(response) {
                                                              <button type="submit" id="buton"> Trimite </button> 
                                                              </form>
      return response.text();})
                                                              <article id="info"></article>
   .then(function(text) {
      document.getElementById("info").innerHTML = text;
                                                                                   Aplicatia server
      });
                     Nume: Maria
                                                             app.use('/post', express.json());
                                                             app.post('/post',function(reg, res) {
                     Varsta: 19
                                                               res.send(reg.body.nume + ' din '
                                                                  + req.body.city + ' are ' + req.body.age + ' (de) ani');
                     Localitate: Timisoara >
                                                             })
                        Trimite
                     Maria din Timisoara are 19 (de) ani
```