

# OO 作業三

## 如何使用

1. 打開終端機
2. 切換到解壓縮後的資料夾內部
3. 使用 javac \*.java
4. 再使用 java Main 來執行

## 內部架構

此程式是使用Java製作，內部包含數個類別：

- Main：主程式，創立Store來操作
- Store：影片出租店，負責模擬時間的流逝、客人的行為、結果報告
- Video：影片，有名稱與Category
- Category：影片種類，各自價格不同
- Rental：租約，為顧客去店裡租影片的合約。包含開始日期、時限、Customer、Videos
- Customer：顧客，有名字與Rentals。負責處理影片的租借與歸還
- Breezy：繼承自Customer，借較少影片的顧客
- Hoarder：繼承自Customer，囤積影片的顧客
- Regular：繼承自Customer，普通的顧客

主要的模擬狀況是，先把所有影片和顧客創造出來，然後用個迴圈跑從第一天到第三十五天的狀況。在一天中，每個顧客都有機率借出若干影片，租約到期的顧客也會歸還影片。三十五天過後，再生出一份報告。

## Class Diagram

