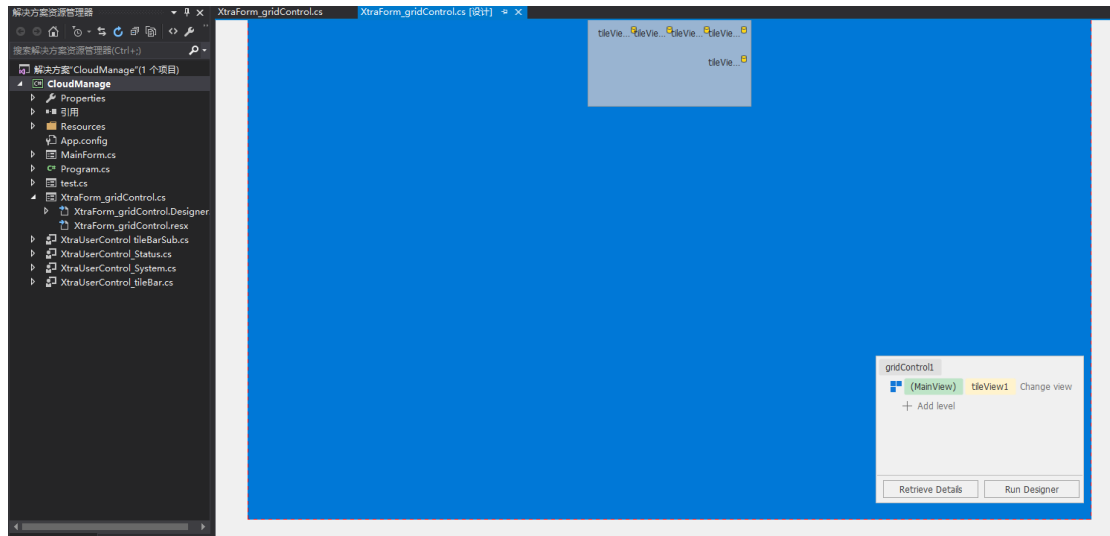


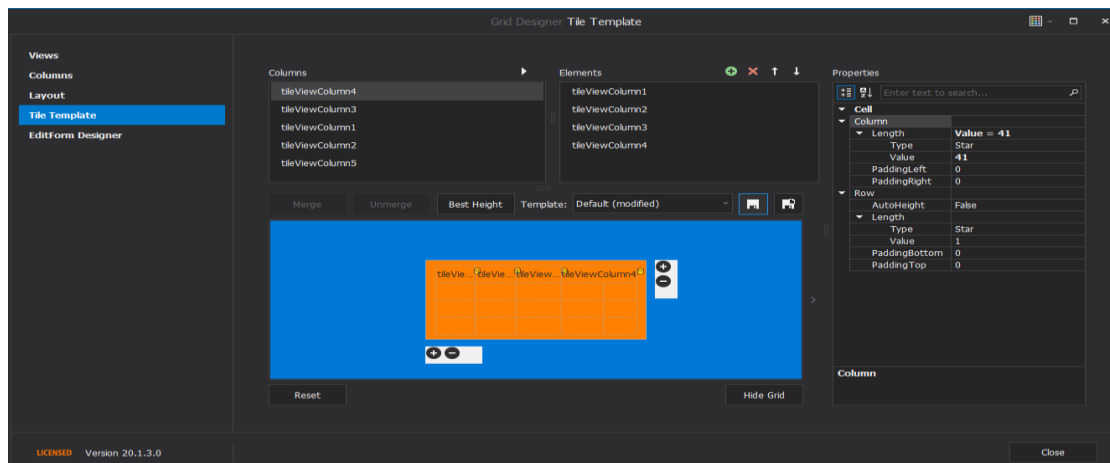
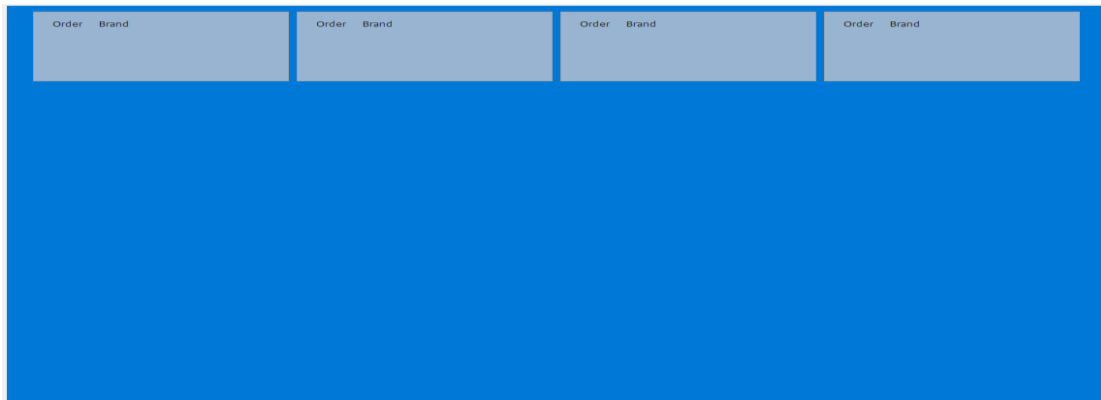
# DevExpress20.1\_V1.0

## 1、增加 Grid 行、列及选中高亮显示、增加图像方法；



### 1.1 点击 Run Designer 进行 Tile Template（布局）设计();

默认有四个表格,如下图所示:(一行四列排布;row:1;column:4),其中每个表格中又有两列(column\column2);



Code:

```
DataTable dt = new DataTable("dtName");//global_variable;
private void initGridControl()
{
    //创建一个datatable
    //添加列
    dt.Columns.Add("col1", typeof(String)); //Add() 参数: 列名, 该列存放的数据的
    类型;(string-->image亦可)
    dt.Columns.Add("col2", typeof(String));

    ////添加列--add--0517
    //dt.Columns.Add("col3", typeof(String)); //Add() 参数: 列名, 该列存放的数据
    的类型;(string-->image亦可)
    //dt.Columns.Add("col4", typeof(String));

    ////add-image-0517;
    //dt.Columns.Add("col5", typeof(Image));

    //添加行
    for (int i = 0; i < 4; i++)//default--column=4;
    {
        DataRow dr = dt.NewRow();    //创建dt的一个行对象dr

        dr["col1"] = "Order";        //给dr的两个列赋值
        dr["col2"] = "Brand";

        //添加列--add--0517
        //dr["col3"] = "Weight";        //给dr的两个列赋值
        //dr["col4"] = "Weight+";

        ////add-image-0517
        //dr["col5"] = CloudManage.Properties.Resources.LG_LOGO;
        //drTemp["deviceImgTop"] =
        global::CloudManage.Properties.Resources.ZJ17_PROTOS70_336x140;

        dt.Rows.Add(dr);            //将行dr添加到表dt中
    }

    //Click-Grid, Obtain MessageBox Information;
    private void tileView1_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        int[] selrow = tileView1.GetSelectedRows();
        //MessageBox.Show(selrow[0].ToString());
    }
}
```

```
if(selrow[0]==0)
{
    MessageBox.Show("row0-clo0-a00");
}

if (selrow[0] == 1)
{
    MessageBox.Show("row0-clo1-a01");
}

if (selrow[0] == 2)
{
    MessageBox.Show("row0-clo2-a02");
}

if (selrow[0] == 3)
{
    MessageBox.Show("row0-clo3-a03");
}

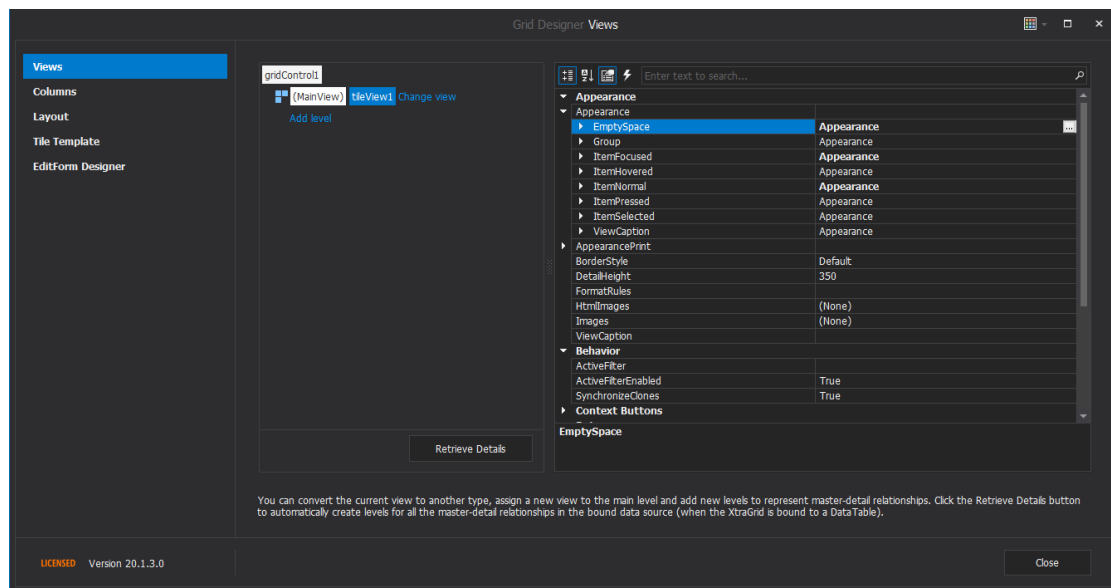
//if (selrow[0] == 4)
//{
//    MessageBox.Show("row1-clo0-a10");
//}

//if (selrow[0] == 5)
//{
//    MessageBox.Show("row1-clo1-a11");
//}

//if (selrow[0] == 6)
//{
//    MessageBox.Show("row1-cl2-a12");
//}

//if (selrow[0] == 7)
//{
//    MessageBox.Show("row1-clo3-a13");
//}
```

## 1.2 Grid 颜色显示，背景颜色、Grid 颜色默认设置及选中高亮显示：



### 1.2.1 背景颜色---EmptySpace(default--Highlight);

### 1.2.2 Grid 颜色---ItemNormal(default--ActiveCaption);

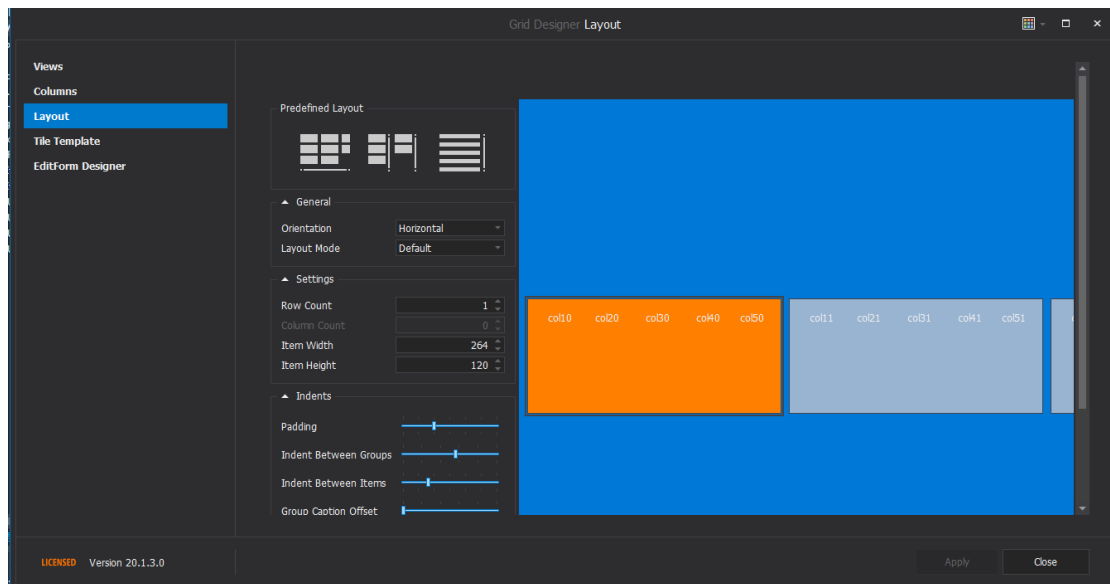
### 1.2.3 选中高亮显示---ItemFocused(default--255, 128, 0);

## 1.3 添加列、图像；

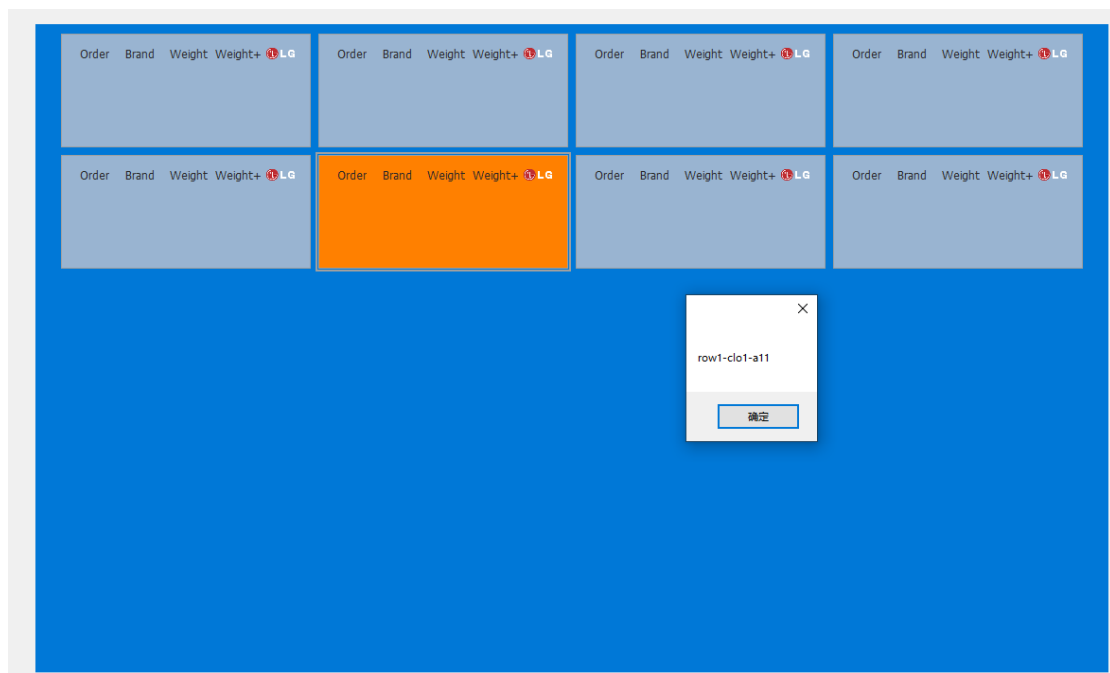
```
//添加列--add--0517
//dr["col3"] = "Weight";          //给dr的两个列赋值
//dr["col4"] = "Weight+";

//dt.Columns.Add("col5", typeof(Image));
////add-image-0517
//dr["col5"] = CloudManage.Properties.Resources.LG_LOGO;
```

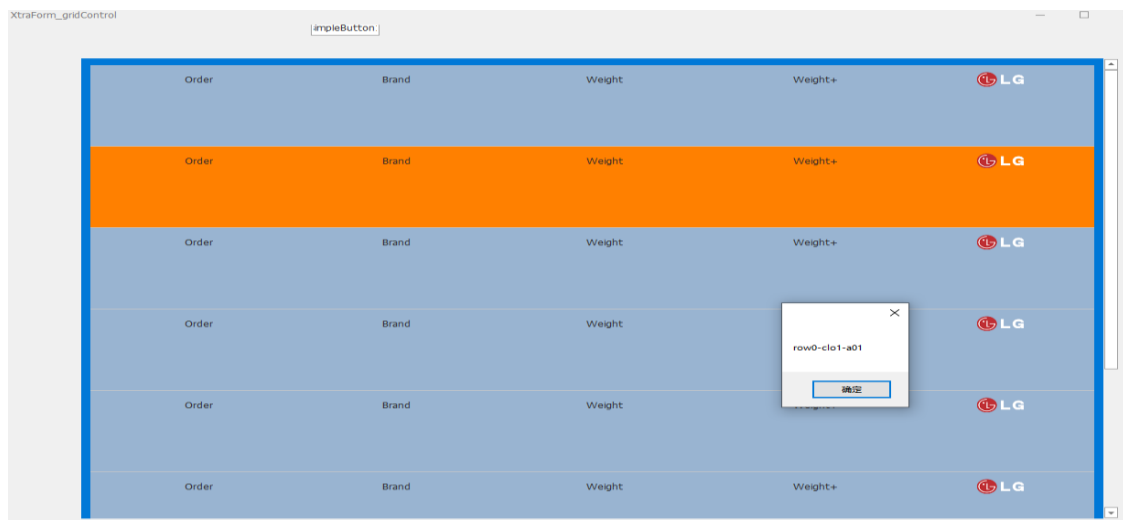
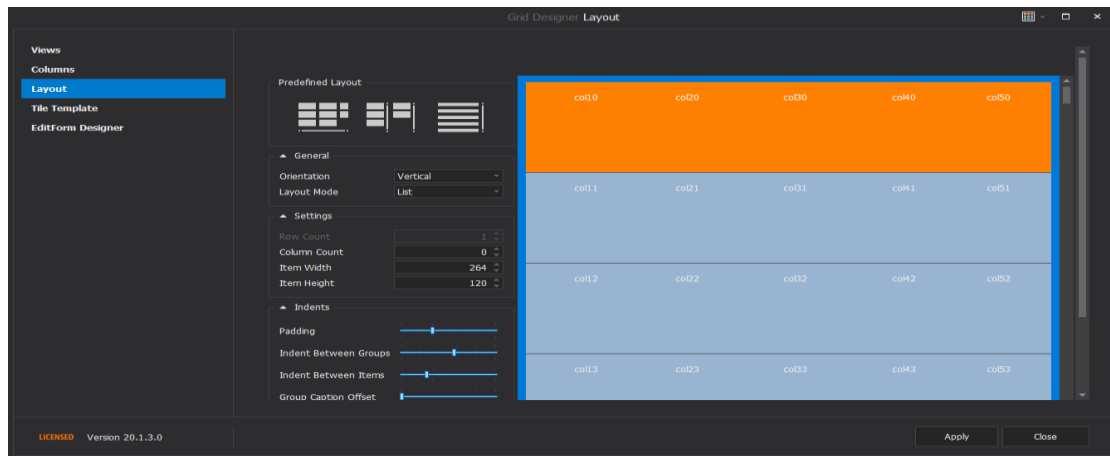
### 1.3.1 Grid 排列方向：(Orientation: Horizontal;Vertical);



1. 3. 2 选择 **Vertical**, 并在选择 **Grid** 同时，高亮显示及显示 **MessageBox** 信息；



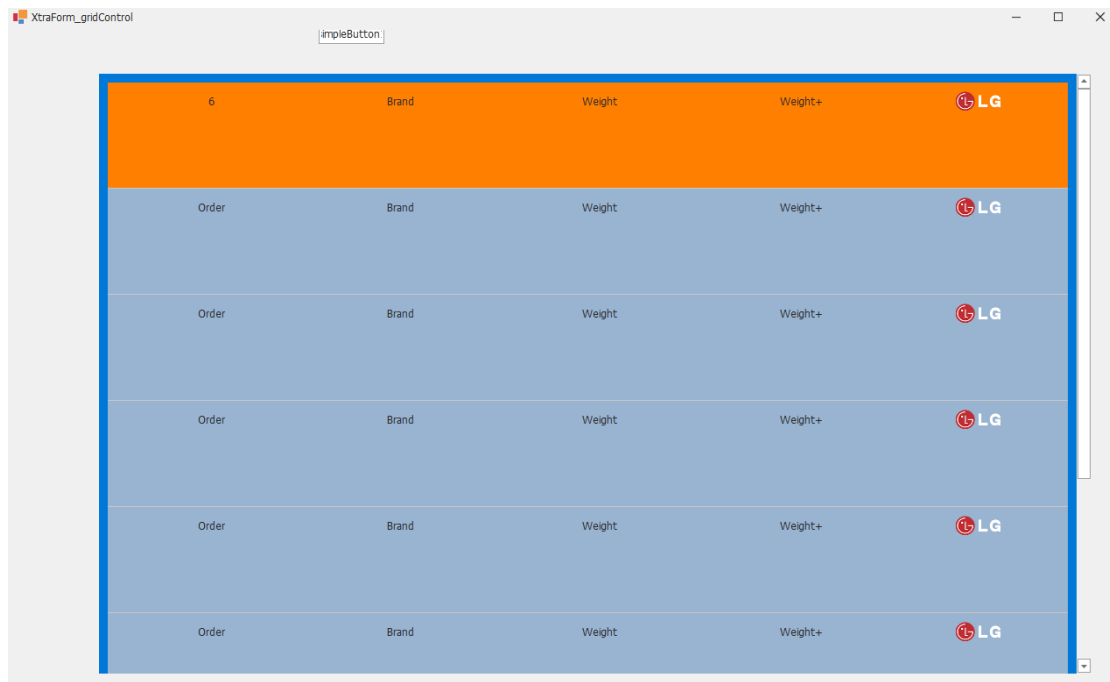
1. 3. 3 布局-Layout;Layout Mode---List;



1.4 在Grid中写入事件;

//在row0-clo0-a00中写入计数事件;

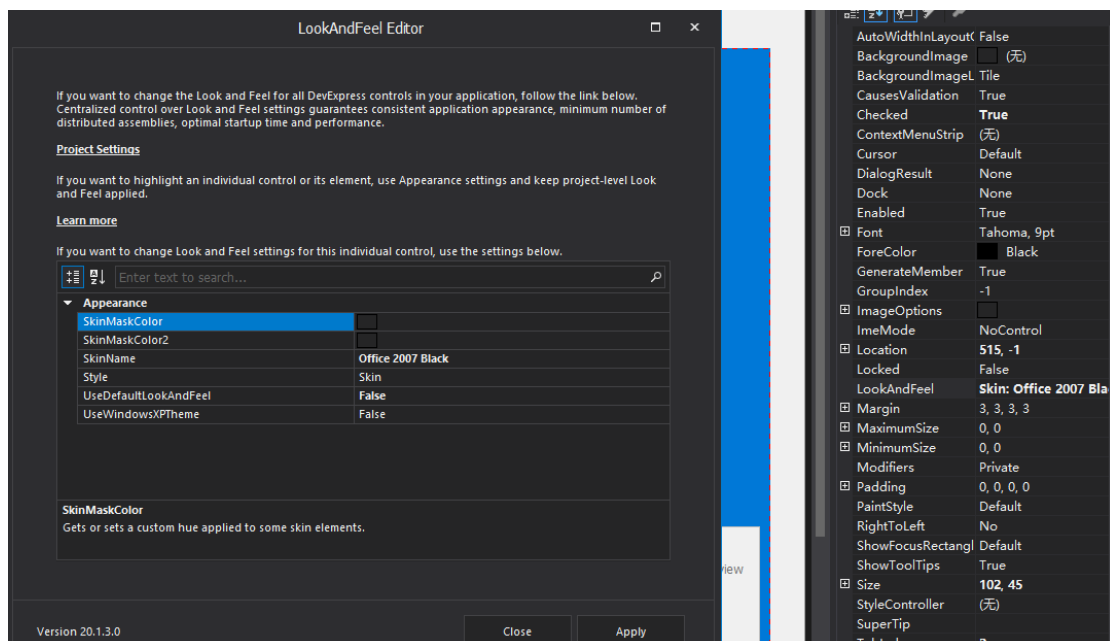
```
int i = 0;
private void simpleButton1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    dt.Rows[0]["col1"] = (i++).ToString();
}
```



1.5 修改 button 控件颜色;

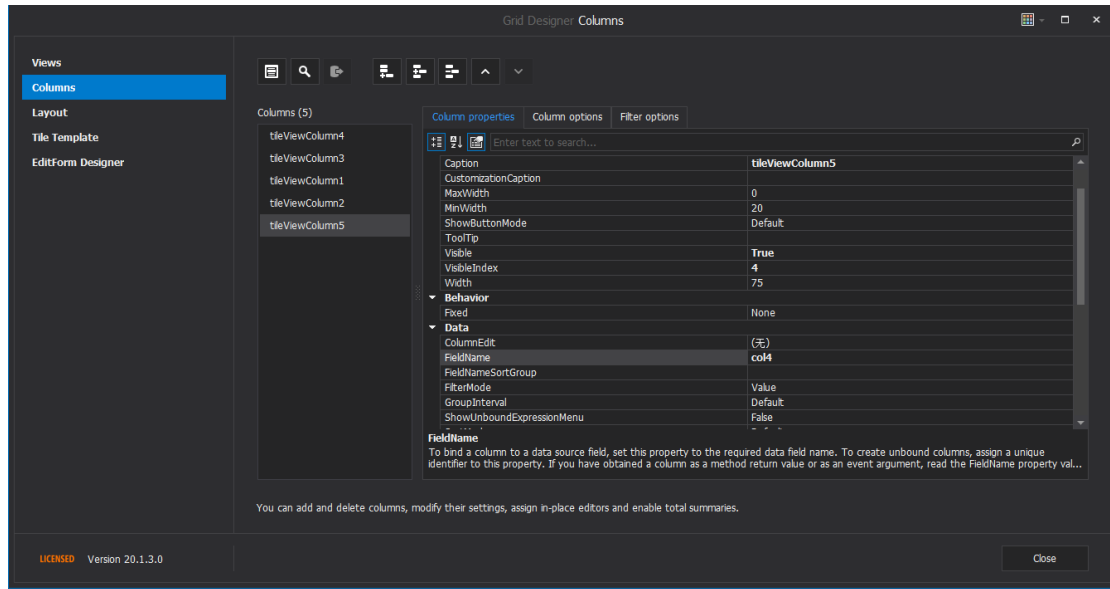
1) 属性—>appearance;

2) LookAndFeel—SkinName\Style\etc;

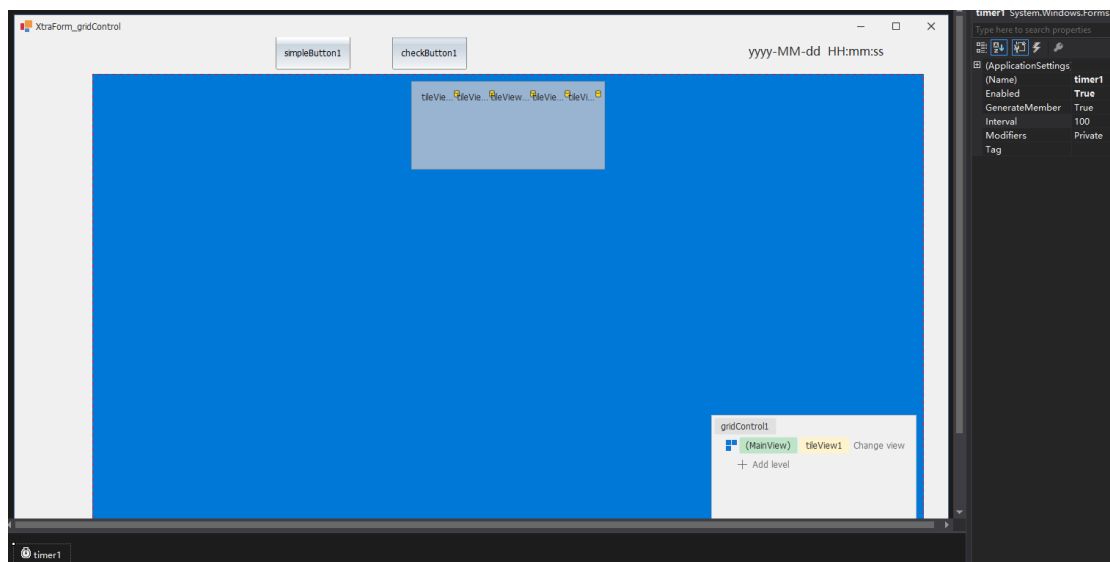


1.6 当修改 col 中数字时，将 tileviewColumn 的 fieldname 设为 dt 的列名

（fieldname 要同列名相同否则不显示）；



1.7 添加系统时间后，需要将定时器开启：Enable:true;



2、tileBar（利用 group）设置主页面；

- ① 工具箱搜索选择 tileBar，点击 ▷ 按钮，选择 Add Group（Choose Dock Style :None; BackGround Image:无; BackGround Image layout:Tile;Selection Color :White），在主页面中添加页面（此处添加四个）；选择主页面中的第一个页面：点击 ▷  
Text:gggg;Text;Alignment:MiddleCenter;Image:→DX Raster images→选择 add\_32X32.png; Image Alignment:default; Image To Text Alignment:Default;

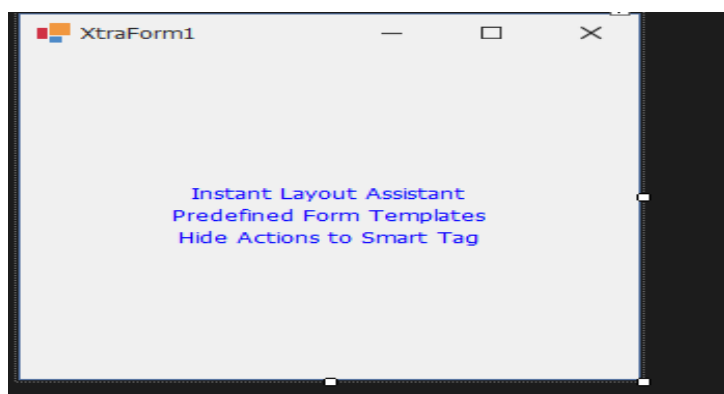
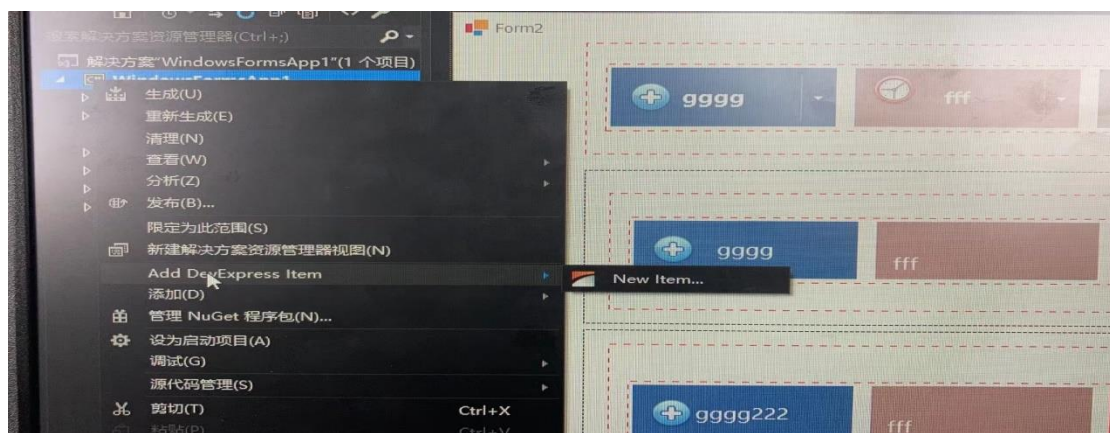




以下是添加 Image\text 后的页面；



在解决方案中添加一个新的页面（Form）；



② 在①中设计生成的主页面中添加（包络）一个 `tileBarDropDownContainer`;

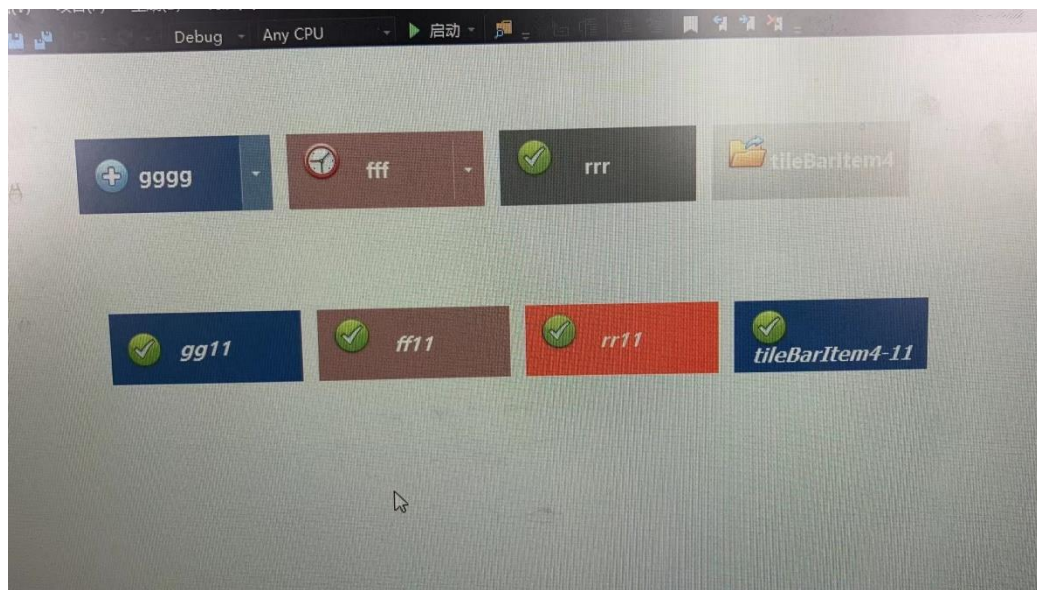
（工具箱中搜索添加）；拖拽 `tileBarDropDownContainer` 至 `Form` 并将①中生成的页面复制粘贴到 `tileBarDropDownContainer` 中；

③ 关键字菜单；使得①、②联动（对应）；设置一级界面：

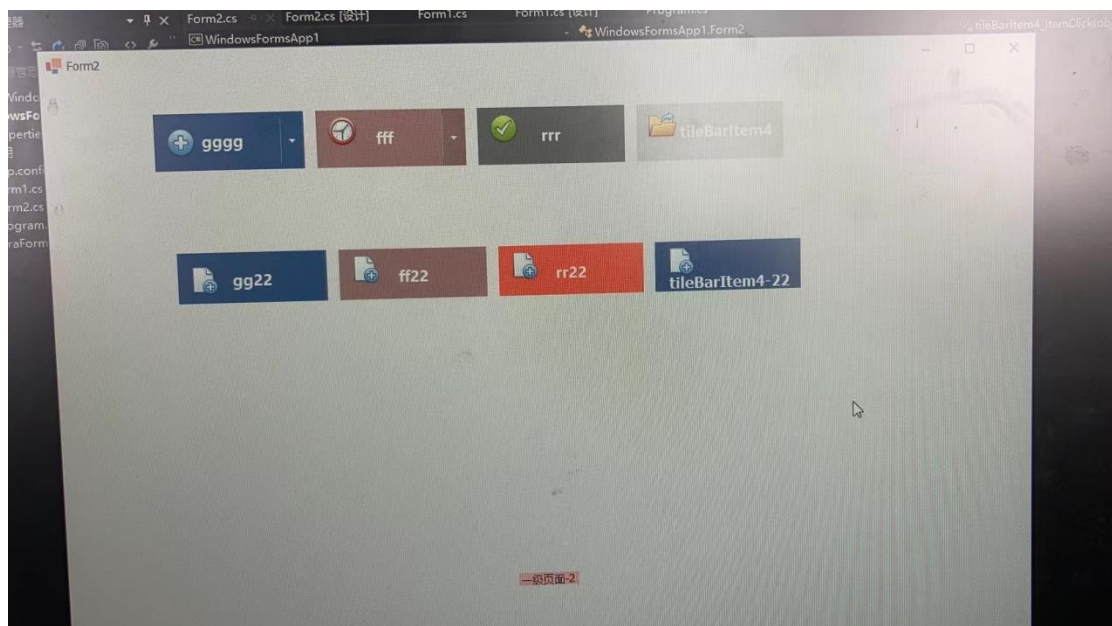
`DropDownControl:tileBarDropDownContainer1;`

`DropDownControl:tileBarDropDownContainer2;`

点击第一个 `tileBarItem1`: (`gggg`) ;子页面 `gg11\ff11`;

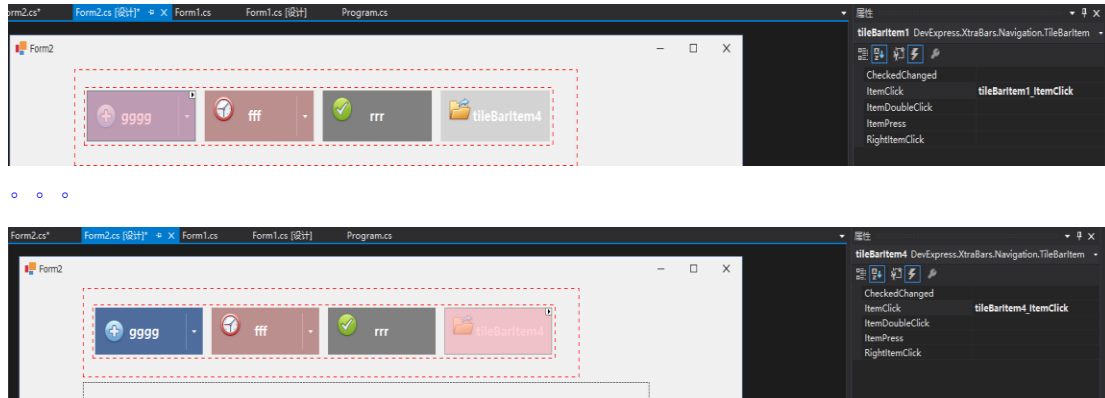


点击第一个 `tileBarItem1`: (`fff`) ; 子页面 `gg22\ff22`;



④（一级页面翻页属性）通过设置 NavigationFrame 设计 navigationPage (通过+可自增，可嵌套（Page 中嵌套 Frame))；

tileBarItem1\_ItemClick--- tileBarItem4\_ItemClick 设置主页面联动一级页面；



```
private void tileBarItem1_ItemClick(object sender, TileItemEventArgs e)
```

```
{
```

```
    this.navigationFrame1.SelectedPage = navigationPage1;
```

```
}
```

```
.....
```

```
.....
```

```
private void tileBarItem4_ItemClick(object sender, TileItemEventArgs e)
```

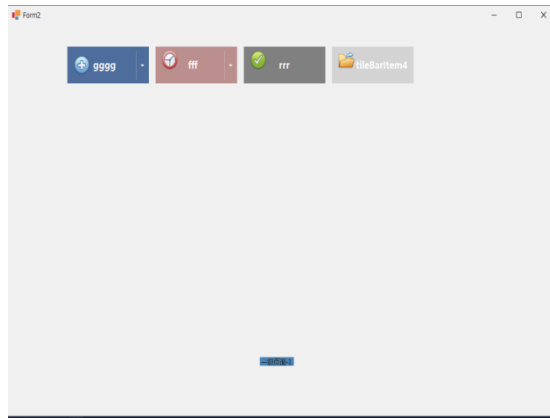
```
{
```

```
    this.navigationFrame1.SelectedPage = navigationPage4;
```

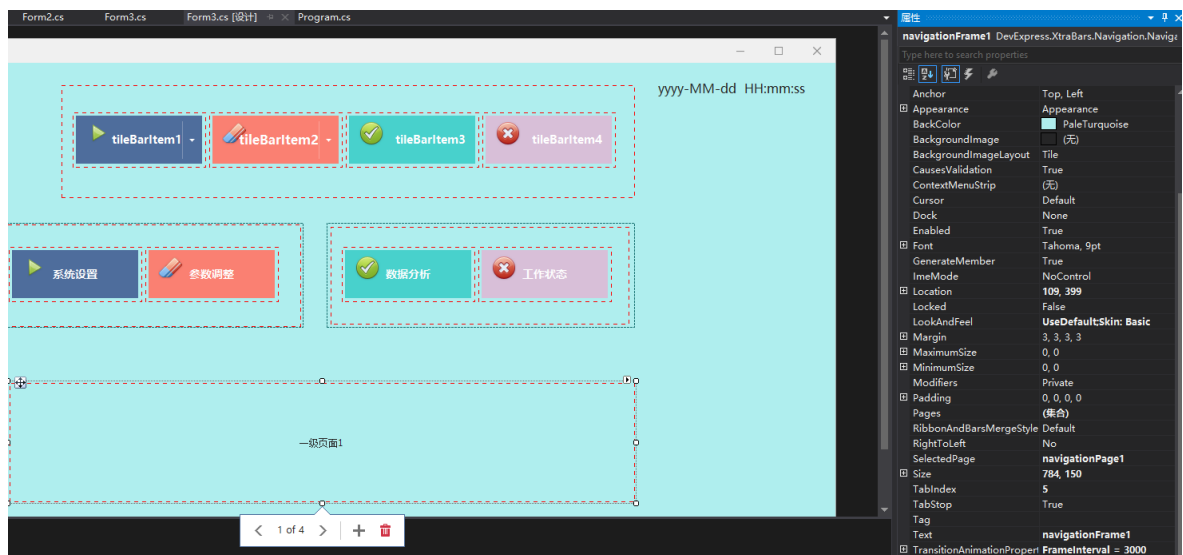
```
}
```

```
.....
```

```
.....
```



### 3、 初始页面设置及翻页速度;



2. 1 NavigationFrame1→SelectedPage→navigationPage1;

2. 2 TransitionAnimationProperties(调整翻页速度)→ FrameInterval = 3000(默认

FrameInterval = 10000);