

10种经典的软件滤波方法

看见代码就想敲 于 2020-03-22 15:40:01 发布



笔记 专栏收录该内容

0 订阅

11 篇文章

订阅专栏

在AD采集中经常要用到数字滤波，而不同情况下又有不同的滤波需求，下面是10种经典的软件滤波方法的程序和优缺点 [分析](#)：

- 1、限幅滤波法（又称程序判断滤波法）
- 2、中位值滤波法
- 3、算术平均滤波法
- 4、递推平均滤波法（又称滑动平均滤波法）
- 5、中位值平均滤波法（又称防脉冲干扰平均滤波法）
- 6、限幅平均滤波法
- 7、一阶滞后滤波法
- 8、加权递推平均滤波法
- 9、消抖滤波法
- 10、限幅消抖滤波法

1、限幅滤波

A、方法：

根据经验判断，确定两次采样允许的最大偏差值（设为A）

每次检测到新值时判断：

如果本次值与上次值之差 $\leq A$ ，则本次值有效

如果本次值与上次值之差 $> A$ ，则本次值无效，放弃本次值，用上次值代替本次值

B、优点：

能有效克服因偶然因素引起的脉冲干扰

C、缺点

无法抑制那种周期性的干扰

平滑度差

程序：

内容来源：csdn.net

作者昵称：看见代码就想敲

原文链接：https://blog.csdn.net/weixin_43288201/article/details/105029017

作者主页：https://blog.csdn.net/weixin_43288201

1 /* A值可根据实际情况调整

```

2  | value为有效值, new_value为当前采样值 3 | 滤波程序返回有效的实际值 */
4  |
5  |
6  |
7  | #define A 10
8  |
9  | char value;
10 |
11 | char filter()
12 | {
13 |
14 | char new_value;
15 | new_value = get_ad();
16 | if ( ( new_value - value > A ) || ( value - new_value > A ) )
17 |
18 | return value;
19 |
20 | else
21 |
22 | return new_value;
23 |
24 | }

```

2、中位值滤波法

A、方法：

连续采样N次（N取奇数），把N次采样值按大小排列，取中间值为本次有效值

B、优点：

能有效克服因偶然因素引起的波动干扰，对温度、液位的变化缓慢的被测参数有良好的滤波效果

C、缺点：

对流量、速度等快速变化的参数不宜

程序：

```

1  | /* N值可根据实际情况调整
2  | 排序采用冒泡法*/
3  |
4  | #define N 11
5  |
6  | char filter()
7  | {

```

内容来源: csdn.net

作者昵称: 看见代码就想敲

原文链接: https://blog.csdn.net/weixin_43288201/article/details/105029017

作者主页: https://blog.csdn.net/weixin_43288201weixin_43288201

```

8      9 | char value_buf[N];
10 char count,i,j,temp;
11     for ( count=0;count<N;count++)
12     {
13
14         value_buf[count] = get_ad();
15
16         delay();
17     }
18
19     for (j=0;j<N-1;j++)
20     {
21
22         for (i=0;i<N-j-1;i++)
23         {
24
25
26             if ( value_buf[i]>value_buf[i+1] )
27             {
28                 temp = value_buf[i];
29                 value_buf[i] = value_buf[i+1];
30                 value_buf[i+1] = temp;
31             }
32
33         }
34
35     }
36     return value_buf[(N-1)/2];
37 }

```

3、算术平均滤波法

A、方法：

连续取N个采样值进行算术平均运算

N值较大时：信号平滑度较高，但灵敏度较低

N值较小时：信号平滑度较低，但灵敏度较高

N值的选取：一般流量，N=12；压力：N=4

B、优点：

适用于对一般具有随机干扰的信号进行滤波

这样信号的特点是有一个平均值，信号在某一数值范围附近上下波动

C、缺点：

内容来源：csdn.net

作者昵称：看见代码就想敲

原文链接：https://blog.csdn.net/weixin_43288201/article/details/105029017

作者主页：https://blog.csdn.net/weixin_43288201

对于测量速度较慢或要求数据计算速度较快的实时控制不适用
比较浪费RAM

程序：

```
1  #define N 12
2
3  char filter()
4  {
5
6  int sum = 0;
7      for ( count=0; count<N; count++)
8      {
9          sum + = get_ad();
10         delay();
11     }
12     return (char)(sum/N);
13
14 }
```

4、递推平均滤波法（又称滑动平均滤波法）（FIR前身）

A、方法：

把连续取N个采样值看成一个队列

队列的长度固定为N

每次采样到一个新数据放入队尾,并扔掉原来队首的一次数据.(先进先出原则)

把队列中的N个数据进行算术平均运算,就可获得新的滤波结果

N值的选取：流量，N=12；压力，N=4；液面，N=4~12；温度，N=1~4

B、优点：

对周期性干扰有良好的抑制作用，平滑度高

适用于高频振荡的系统

C、缺点：

灵敏度低

对偶然出现的脉冲性干扰的抑制作用较差

不易消除由于脉冲干扰所引起的采样值偏差

不适用于脉冲干扰比较严重的场合

比较浪费RAM

程序：

内容来源：csdn.net

作者昵称：看见代码就想敲

原文链接：https://blog.csdn.net/weixin_43288201/article/details/105029017

作者主页：https://blog.csdn.net/weixin_43288201

```

1  #define N 12
2
3  char value_buf[N];
4  char i=0;
5
6  char filter()
7  {
8
9  char count;
10 int sum=0;
11 value_buf[i++] = get_ad();
12 if ( i == N ) i = 0;
13 for ( count=0;count<N,count++)
14     sum+ = value_buf[count];
15
16 return (char)(sum/N);
17
18 }

```

5、中位值平均滤波法（又称防脉冲干扰平均滤波法）

A、方法：

相当于“中位值滤波法”+“算术平均滤波法”

连续采样N个数据，去掉一个最大值和一个最小值

然后计算N-2个数据的算术平均值

N值的选取：3~14

B、优点：

融合了两种滤波法的优点

对于偶然出现的脉冲性干扰，可消除由于脉冲干扰所引起的采样值偏差

C、缺点：

测量速度较慢，和算术平均滤波法一样

比较浪费RAM

程序：

```

1  #define N 12
2
3  char filter()
4  {
5

```

内容来源：csdn.net

作者昵称：看见代码就想敲

原文链接：https://blog.csdn.net/weixin_43288201/article/details/105029017

作者主页：https://blog.csdn.net/weixin_43288201weixin_43288201

```

6 | char count,i,j; 7 | char value_buf[N];
8 | int sum=0;
9 | for (count=0;count<N;count++)
10 | {
11 | value_buf[count] = get_ad();
12 | delay();
13 | }
14 | for (j=0;j<N-1;j++)
15 | {
16 |     for (i=0;i<N-j-1;i++)
17 |     {
18 |         if ( value_buf[i]>value_buf[i+1] )
19 |         {
20 |             temp = value_buf[i];
21 |             value_buf[i] = value_buf[i+1];
22 |             value_buf[i+1] = temp;
23 |         }
24 |     }
25 | }
26 |
27 | for(count=1;count<N-1;count++)
28 |     sum += value[count];
29 | return (char)(sum/(N-2));
30 | }

```

6、限幅平均滤波法

A、方法:

相当于“限幅滤波法”+“递推平均滤波法”

每次采样到的新数据先进行限幅处理,

再送入队列进行递推平均滤波处理

B、优点:

融合了两种滤波法的优点 对于偶然出现的脉冲性干扰,可消除由于脉冲干扰所引起的采样值偏差

C、缺点:

比较浪费RAM

程序:

```

1 | #define FILTER_A 1
2 | int Filter() {
3 |     int i;

```

内容来源: csdn.net

作者昵称: 看见代码就想敲

原文链接: https://blog.csdn.net/weixin_43288201/article/details/105029017

作者主页: https://blog.csdn.net/weixin_43288201

```

4   int filter_sum = 0; 5   filter_buf[FILTER_N - 1] = Get_data();
6   if(((filter_buf[FILTER_N - 1] - filter_buf[FILTER_N - 2]) > FILTER_A) || ((filter_buf[FILTER_N - 2] - filter_buf[FILTER_N - 1]) > FILTER_A))
7       filter_buf[FILTER_N - 1] = filter_buf[FILTER_N - 2];
8   for(i = 0; i < FILTER_N - 1; i++) {
9       filter_buf[i] = filter_buf[i + 1];
10      filter_sum += filter_buf[i];
11  }
12  return (int)filter_sum / (FILTER_N - 1);
13  }

```

7、一阶滞后滤波法

A、方法：

取 $a=0\sim 1$

本次滤波结果= $(1-a)$ *本次采样值+ a *上次滤波结果

B、优点：

对周期性干扰具有良好的抑制作用 适用于波动频率较高的场合

C、缺点：

相位滞后，灵敏度低 滞后程度取决于 a 值大小 不能消除滤波频率高于采样频率的1/2的干扰信号

程序：

```

1  /* 为加快程序处理速度假定基数为100, a=0~100 */
2
3  #define a 50
4
5  char value;
6
7  char filter()
8  {
9
10     char new_value;
11     new_value = get_ad();
12     return ((100-a)*value + a*new_value);
13
14 }

```

8、加权递推平均滤波法

内容来源: csdn.net

作者昵称: 看见代码就想敲

原文链接: https://blog.csdn.net/weixin_43288201/article/details/105029017

作者主页: https://blog.csdn.net/weixin_43288201weixin_43288201

A、方法：

是对递推平均滤波法的改进，即不同时刻的数据加以不同的权

通常是，越接近现时刻的数据，权取得越大。

给予新采样值的权系数越大，则灵敏度越高，但信号平滑度越低

B、优点：

适用于有较大纯滞后时间常数的对象

和采样周期较短的系统

C、缺点：

对于纯滞后时间常数较小，采样周期较长，变化缓慢的信号 不能迅速反应系统当前所受干扰的严重程度，滤波效果差

程序：

```
1  /* coe数组为加权系数表，存在程序存储区。*/
2
3  #define N 12
4
5  char code coe[N] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};
6  char code sum_coe = 1+2+3+4+5+6+7+8+9+10+11+12;
7
8  char filter()
9  {
10
11  char count;
12  char value_buf[N];
13  int sum=0;
14  for (count=0,count<N;count++)
15  {
16  value_buf[count] = get_ad();
17  delay();
18
19  }
20  for (count=0,count<N;count++)
21  sum += value_buf[count]*coe[count];
22
23  return (char)(sum/sum_coe);
24 }
```

9、消抖滤波法

A、方法：

设置一个滤波计数器

内容来源：csdn.net

作者昵称：看见代码就想敲

原文链接：https://blog.csdn.net/weixin_43288201/article/details/105029017

作者主页：https://blog.csdn.net/weixin_43288201

将每次采样值与当前有效值比较：

如果采样值 = 当前有效值，则计数器清零

如果采样值 \neq 当前有效值，则计数器+1，并判断计数器是否 \geq 上限N(溢出)

如果计数器溢出,则将本次值替换当前有效值,并清计数器

B、优点：

对于变化缓慢的被测参数有较好的滤波效果,

可避免在临界值附近控制器的反复开/关跳动或显示器上数值抖动

C、缺点：

对于快速变化的参数不宜

如果在计数器溢出的那一次采样到的值恰好是干扰值,则会将干扰值当作有效值导

入系统

程序：

```
1  #define N 12
2
3  char filter()
4
5  {
6
7  char count=0;
8  char new_value;
9  new_value = get_ad();
10
11  while (value !=new_value)
12  {
13  count++;
14  if (count>=N) return new_value;
15  delay();
16  new_value = get_ad();
17  }
18
19  return value;
20 }
```

10、限幅消抖滤波法

A、方法：

相当于“限幅滤波法”+“消抖滤波法”

先限幅,后消抖

内容来源：csdn.net

作者昵称：看见代码就想敲

原文链接：https://blog.csdn.net/weixin_43288201/article/details/105029017

作者主页：https://blog.csdn.net/weixin_43288201weixin_43288201

B、优点:

继承了“限幅”和“消抖”的优点

改进了“消抖滤波法”中的某些缺陷,避免将干扰值导入系统

C、缺点:

对于快速变化的参数不宜

程序:

```
1  #define FILTER_A 1
2  #define FILTER_N 5
3  int i = 0;
4  int Filter() {
5      int NewValue;
6      int new_value;
7      NewValue = Get_data();
8      if(((NewValue - Value) > FILTER_A) || ((Value - NewValue) > FILTER_A))
9          new_value = Value;
10     else
11         new_value = NewValue;
12     if(Value != new_value) {
13         i++;
14         if(i > FILTER_N) {
15             i = 0;
16             Value = new_value;
17         }
18     }
19     else
20         i = 0;
21     return Value;
22 }
```

内容来源: csdn.net

作者昵称: 看见代码就想敲

原文链接: https://blog.csdn.net/weixin_43288201/article/details/105029017

作者主页: https://blog.csdn.net/weixin_43288201weixin_43288201