Отчёт по лабораторной работе %6

Дисциплина: Архитектура компьютеров

Бабенко Роман Игоревич

Содержание

1 Цель работы **5**

2 Выполнение лабораторной работы **6**

3 Выводы **13**

Список иллюстраций

2.1 Открываем Midnight Comander 6
2.2 Создание файла 7
2.3 Записывам программу в файл 7
2.4 Проверка файла 8
2.5 Выполняем программу 8
2.6 копирование ‘in_out.asm’ 9
2.7 Создание второго файла 9
2.8 Проверяем работу второго файла. 9
2.9 Вносим изменения в копию первого файла 10
2.10 Проверка вывода 10
2.11 Вносим изменения в копию второго файла 11
2.12 Проверка второго файла 12

Список таблиц

1 Цель работы

Приобрести практические навыки работы в Midnight Commander. Освоить инструкции языка ассемблера mov и int.

2 Выполнение лабораторной работы

Открываем Midnight Comander и переходим в нужный каталог (рис. 2.1)

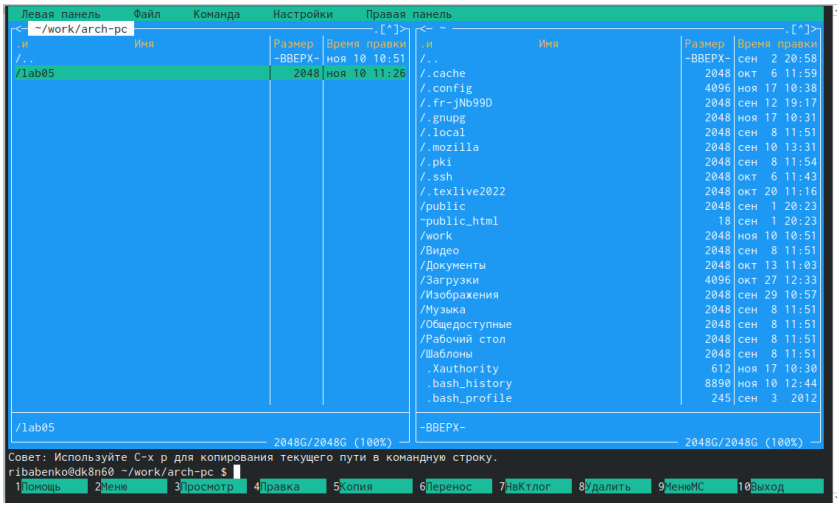

Рис. 2.1: Открываем Midnight Comander

Создаём дирректорию lab06 и файл lab6-1.asm (рис. 2.2)

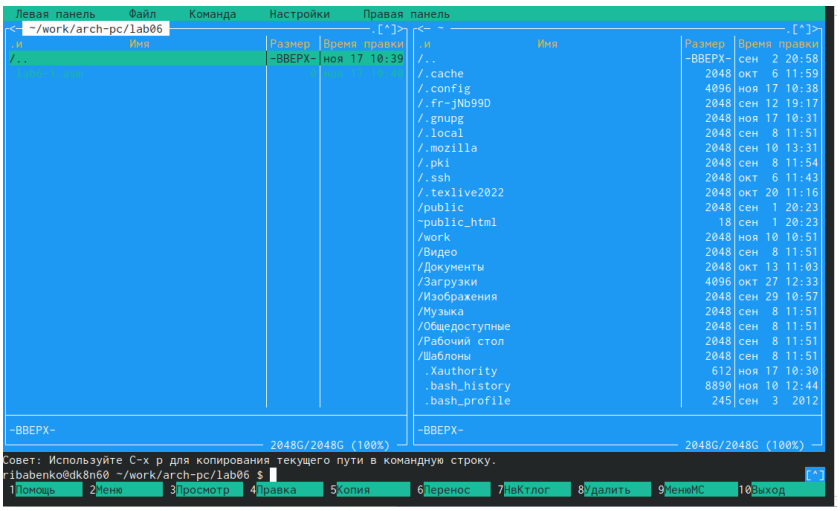

Рис. 2.2: Создание файла

Вводим текст программы из листинга 6.1, сохраняем изменения и закрываем файл (рис. 2.3)

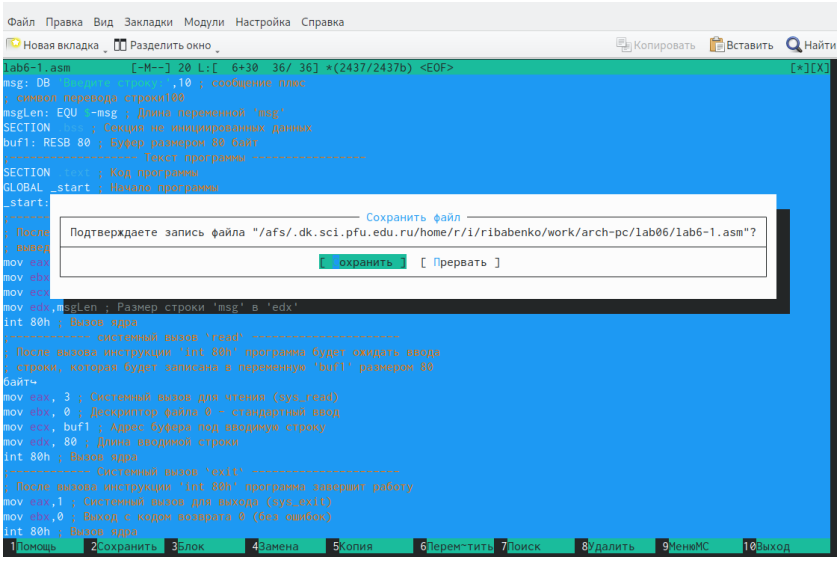

Рис. 2.3: Записывам программу в файл

Убеждаемся, что файл содерит текст программы (рис. 2.4)

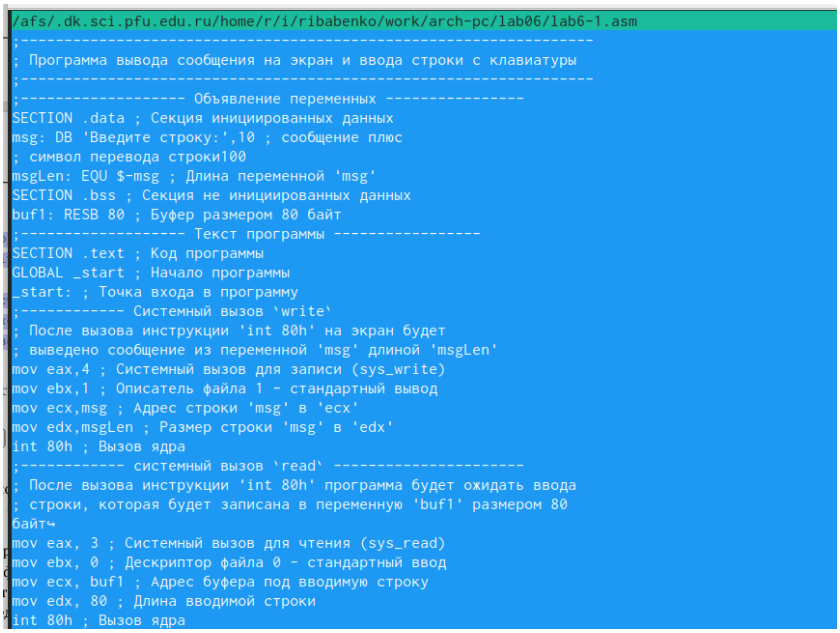

Рис. 2.4: Проверка файла

Оттранслируем текст программы в объектный файл и выполняем компановку. Запускаем исполняемый файл. На запрос вводим ФИО(ribabenko). (рис. 2.5)

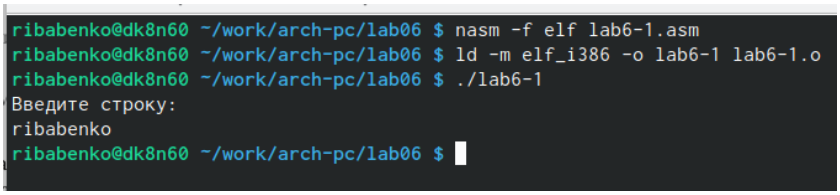

Рис. 2.5: Выполняем программу

Скачиваем файл ’in_out.asm’и копируем его в каталог, в котором лежит файл с программой. (рис. 2.6)

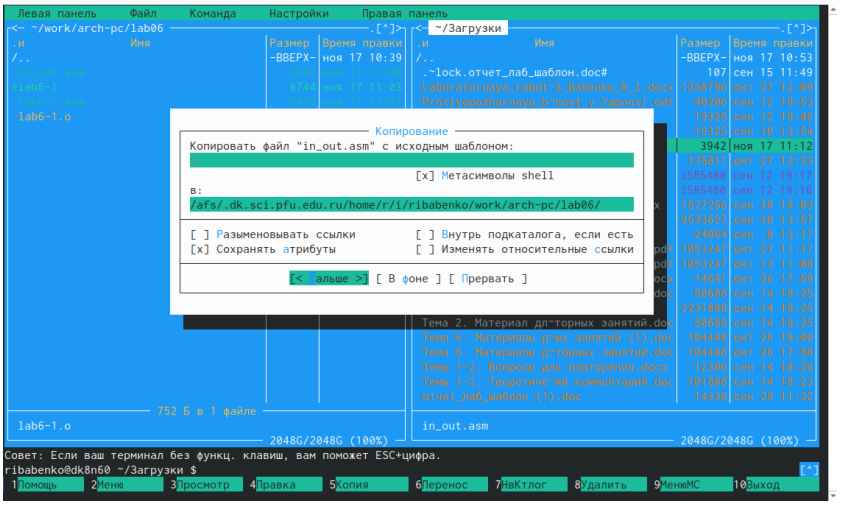

Рис. 2.6: копирование ‘in_out.asm’

Создаём копию lab6-1 и записываем в неё листинг 6.2. (рис. 2.7)

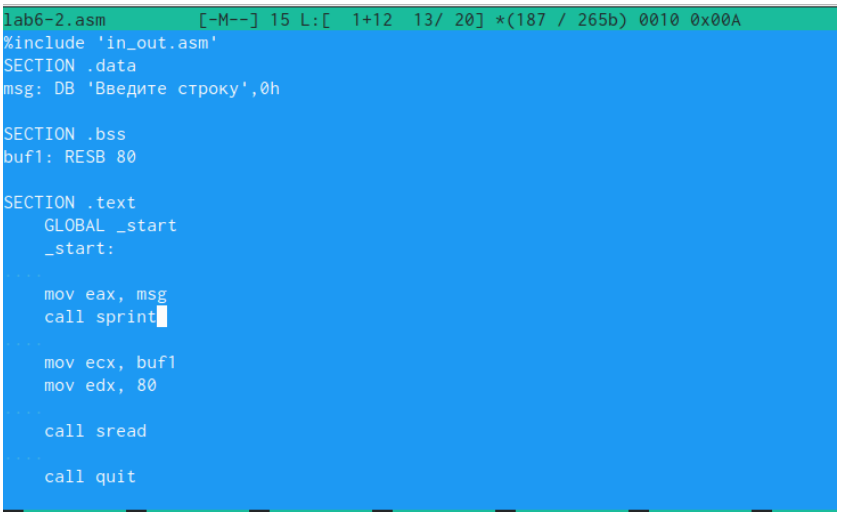

Рис. 2.7: Создание второго файла

Проверяем работу второго файла. (заменили sprintLF на sprint) При второй команде ввод текста происходит именно в данную строку.(рис. 2.8)

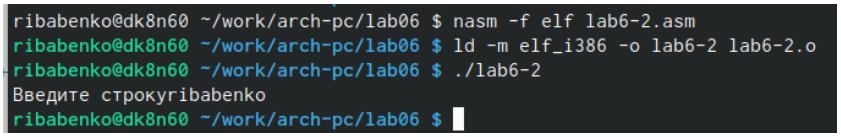

Рис. 2.8: Проверяем работу второго файла.

#Задания для самостоятельной работы

Создаём копию первого файла и вносим изменения в программу (добавляем вывод). (рис. 2.9)

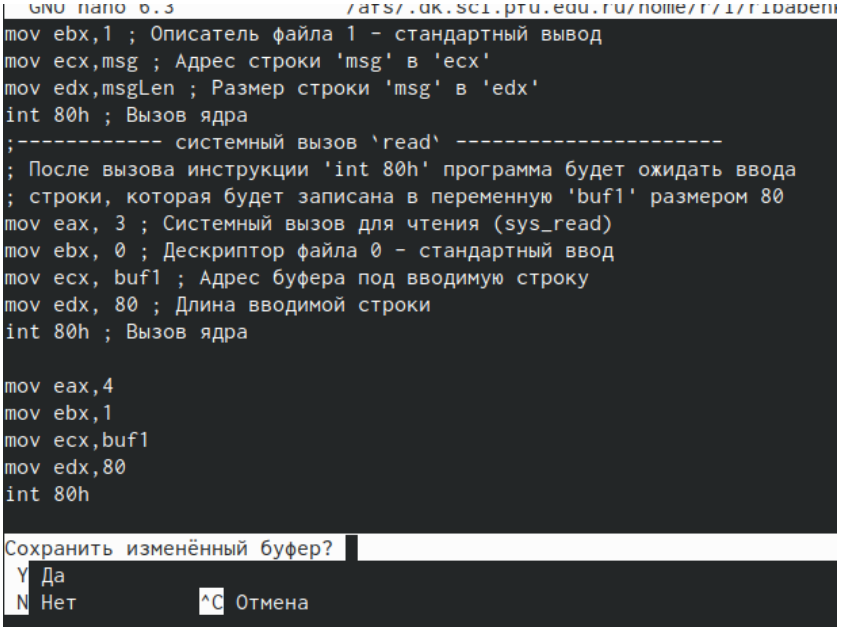

Рис. 2.9: Вносим изменения в копию первого файла

Проверяем работоспособность программы (рис. 2.10)

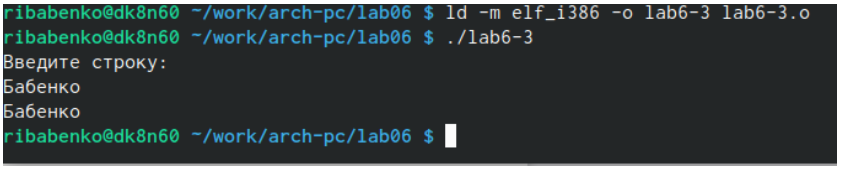

Рис. 2.10: Проверка вывода

Создаём копию второго файла и вносим изменения в программу (добавляем вывод с ипрользованием внешнего файла). (рис. 2.11)

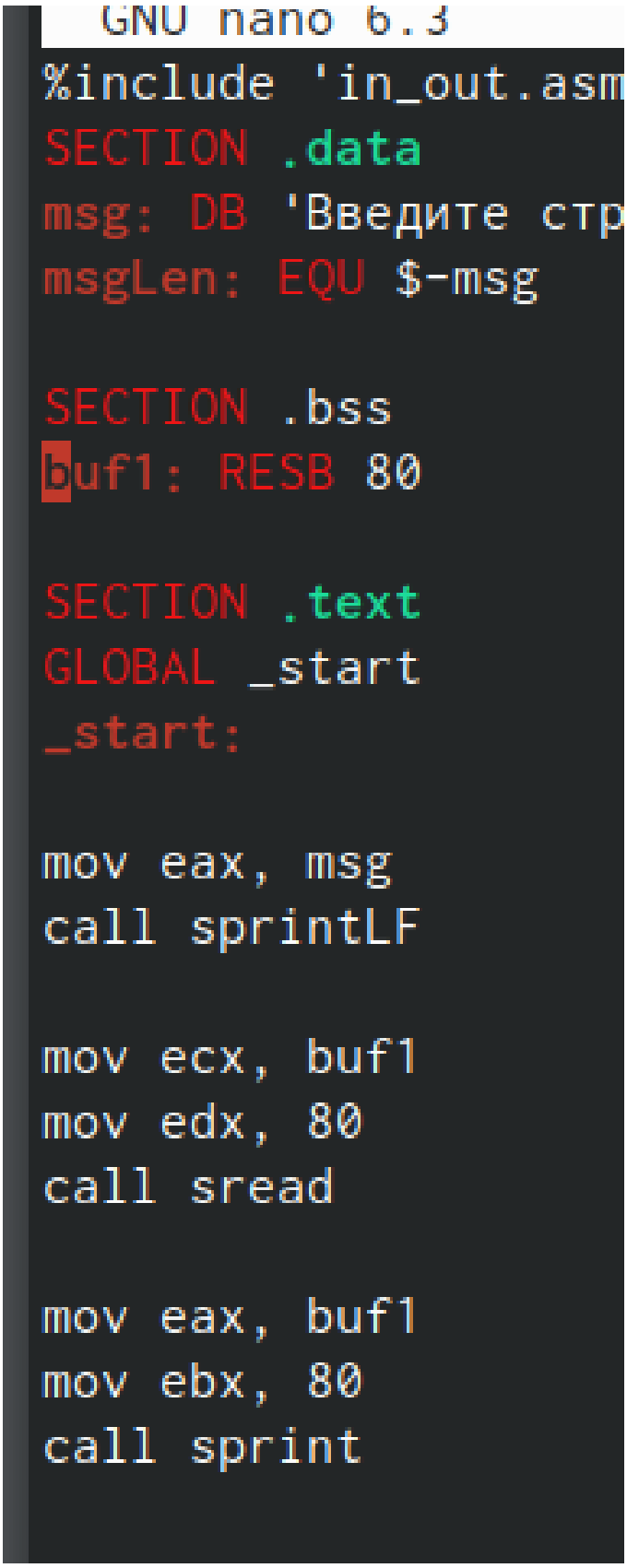

Рис. 2.11: Вносим изменения в копию второго файла

Проверка вывода (рис. 2.12)

```
ribabenko@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab06 $ nasm -f elf lab6-4.asm
ribabenko@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab06 $ ld -m elf_i386 -o lab6-4 lab6-4.o
ribabenko@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab06 $ ./lab6-4
Введите строку
Рома Б
Рома Б
ribabenko@dk8n80 ~/work/arch-pc/lab06 $
```

Рис. 2.12: Проверка второго файла

3 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я приобрёл практические навыки работы в Midnight Commander и освоил инструкции языка ассемблера mov и int.