# ЖК "От Винта"

### Критерии

### ОБЩЕЕ

- 1. Использование любого(gulp, webpack) сборщика проекта
- 2. Стили подключаются в шапке, јѕ в футоре проекта.
- 3. При работе страницы в консоли не должно быть никаких ошибок или предупреждений
- 4. Использовать сторонние библиотеки запрещено
- 5. В коде и структуре проекта нет не используемых файлов или кусков кода. Включая закомментированные участки, console.log.

#### HTML

- 1. Html разметка должна соответствовать стандарту html 5
- 2. В html разметке не должно быть инлайновых стилей, инлайнового кода js.
- 3. Разметка должна проходить валидацию http://validator.w3.org/

### CSS

- 1. Css должно быть написано с использованием препроцессора sass/scss. БЭМ.
- 2. Css стили не должны пересекаться у элементов, даже если используются миксины. Используйте модификаторы.

#### JS

- 1. Для названия переменных в јѕ используется camelCase
- 2. Обязательное использование блоков кода в јѕ
- 3. Приветствуется использование всех возможностей es6
- 4. В јѕ используется строгий режим
- 5. В коде не должно быть избыточных проверок, работы циклов, перебора.
- 6. Код должен быть легко читаем и разбит на логические части

# ТЗ к верстке

- 1. Верстка только детскопной версии. Ширина = ширине макета.
- 2. Дом слева имеет два варианта отображения дневной и ночной. Варианты переключаются по кнопке.
  - 3. Поле НИК не должно вмещать более 15 символов и не может содержать цифры
  - 4. Поле НИК, ПОЛ, кол-во комнат, кол-во человек, этаж обязательно для заполнения
- 5. При клике на кнопку Добавить, в дом справа добавляется жилец и в попап информация о нем.
  - 6. У дома, этажа, жильца, инпутов, кнопок есть активное состояние.
- 7. При клике на жильца открывается попап с информацией о нем и квартире. Этаж и жилец при этом подсвечиваются.

## ТЗ к функционалу

### 1. Стартовая загрузка

- 1.1 при загрузке страницы будут подгружаться данные. Записываться в localStorage и выводится в доме слева.
- 1.2 При следующей загрузку страницы все добавленные ранее жильцы должны быть сразу добавлены в дом. (из localStorage)

#### 2. Дом слева

- 2.1 Дом слева выполнен в svg
- 2.2 Этажи и иконки людей в доме активны. При клике на этаж он выделяется. И в поле справа заносится его номер. При клике на иконку человека он так же выделяется и открывается попап с информацией о данной квартире и жильце.

### 3. Форма добавления жильца

- 3.1 Жильцов можно добавлять с помощью формы справа.
- 3.2 При нажатии на кнопку Добавить, данные записываются в localStorage к тем, что там уже есть и жилец добавляется в дом.
- 3.3 При нажатии на кнопку Сбросить, сбрасывается форма добавления жильца в дефолтное состояние
  - 3.4 Поле Этаж изначально disabled, данное поле заполняется кликом по этажу на доме.

### 4. Фильтрация

- 4.1 При выборе одного фильтра, данные в доме сразу обновляются и появляются или пропадают жильцы
  - 4.2 Поле Этаж изначально disabled, данное поле заполняется кликом по этажу на доме.
- 4.3 При переключении снова на добавление жильца фильтрация сохраняется. Если жилец не соответствует фильтру, то после добавления он будет скрыт на доме. При изменении параметров фильтра, он отобразится.
- 4.4 При сбрасывании фильтра, все поля переходят в дефолтное состояние, а все жильцы отображаются