

第二章 上下文无关文法和语言

§ 2.1 文法和语言的表示

§ 2.2 文法和语言的定义

§ 2.3 句型的分析

§ 2.4 文法的实用限制和其他表示法

§ 2.5 文法和语言的Chomsky分类

§ 2.4 文法的实用限制和其它表示方法

§ 2.4.1 文法的实用限制

1、不含无用产生式

设 $G = (V_n, V_t, P, S)$ 是一文法， G 中的符号 $x \in V_n \cup V_t$ 是有用的，则 x 必满足

① 存在 $\alpha, \beta \in V^*$ ，有 $S \xRightarrow{*} \alpha x \beta$

(无用：不可到达)

② 存在 $\omega \in V_t^*$ 使 $\alpha x \beta \xRightarrow{*} \omega$

(无用：无法终止)

称符号 x 是有用的，否则是无用的

无用产生式：产生式的左部或右部含有无用符号。

例1: $G[S]$:

$S \rightarrow aA \mid Bb$

$A \rightarrow aA \mid c$

$B \rightarrow bB$

$C \rightarrow cC \mid d$

例2: $G[S]$:

1) $S \rightarrow Be$

2) $B \rightarrow Ce$

3) $B \rightarrow Af$

4) $A \rightarrow Ae$

5) $A \rightarrow e$

6) $C \rightarrow Cf$

7) $D \rightarrow f$

2、不含有害规则

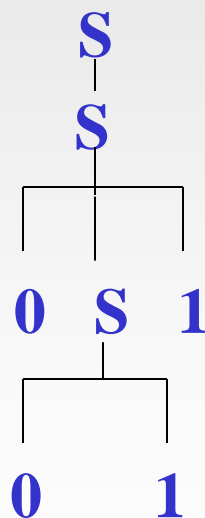
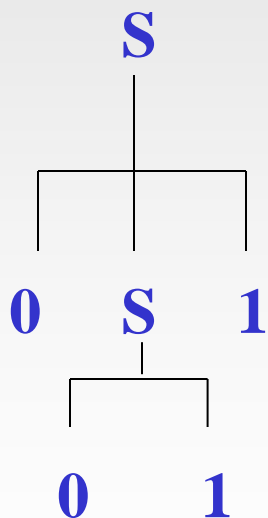
形如 $U \rightarrow U$ 的规则 (原因①不必要②引起二义性)

例; $G_1[S]: S \rightarrow 0S1 \mid 01$ G_1 无二义性文法

$G_2[S]: S \rightarrow 0S1 \mid 01 \mid S$ G_2 二义性文法

$$L(G_1) = L(G_2) = \{0^n 1^n \mid n \geq 1\}$$

G_2 文法句子 0011 的两棵不同语法树.



§ 2.4.2 ε -产生式的消除

如某 $L(G)$ 中不含 ε , 可消除 G 中的全部 ε 产生式;

如某 $L(G)$ 中含 ε , 肯定不能消除 G 中的全部 ε 产生式;

消除步骤:

1. **算法2.3**, 找出 G 中满足 $A \Rightarrow^* \varepsilon$ 的所有 A , 构成集合 W ;

2. **算法2.4**, 若 ε 不属于 $L(G)$, 构造不含 ε 产生式的等价文法 G' ;

算法2.5, 若 ε 属于 $L(G)$, 构造仅含 $S^{(1)} \rightarrow \varepsilon$ 产生式的等价文法 $G_1(S^{(1)})$;

算法2.3

设 $G=(V_n, V_t, P, S)$

①作集合 $W_1=\{A \mid A \rightarrow \varepsilon \in P\}$

②作集合序列 $W_{k+1}=W_k \cup \{B \rightarrow \beta \in P \mid \beta \in W_k^+\}$

显然 $W_k \subseteq W_{k+1}$ ($k \geq 1$), 由于 V_n 有限, 故必存在某 i , 使得 $W_i=W_{i+1}=\dots$, 令 $W=W_i$, 对每个 $A \in W$, $A \xRightarrow{*} \varepsilon$

特别: 当 $S \in W$, 则 $\varepsilon \in L(G)$; 否则, ε 不属于 $L(G)$ 。

例 $G[S]: S \rightarrow aA$

$A \rightarrow BC$

$B \rightarrow bB \mid \varepsilon$

$C \rightarrow cC \mid \varepsilon$

求 W

执行算法2.3

$W_1 = \{B, C\}$

$W_2 = \{A, B, C\}$

$W_3 = W_2 = W_1 \dots$

$W = \{A, B, C\}$

① 作集合 $W_1 = \{A \mid A \rightarrow \varepsilon \in P\}$

② 作集合序列 $W_{k+1} = W_k \cup \{B \rightarrow \beta \in P \mid \beta \in W_k^+\}$

显然 $W_k \subseteq W_{k+1}$ ($k \geq 1$), 由于 V_n 有限, 故必存在某 i , 使得 $W_i = W_{i+1} = \dots$, 令 $W = W_i$, 对每个 $A \in W$, $A \xRightarrow{*} \varepsilon$

特别: 当 $S \in W$, 则 $\varepsilon \in L(G)$; 否则, ε 不属于 $L(G)$ 。

算法2.4

设 $G = (V_n, V_t, P, S)$, 且 ε 不属于 $L(G)$, 则按下述算法构造 $G' = (V_n, V_t, P', S)$, 使 $L(G') = L(G)$;

①按算法2.3将 V_n 分为两个不相交的子集, W 及 $V_n - W$

②设 $X \rightarrow X_1 X_2 \dots X_m$ 是 P 中的任一产生式, 按下述规则将所有形

$Y \rightarrow Y_1 Y_2 \dots Y_m$ 的产生式放入 P' 中, 对于一切 $1 \leq i \leq m$

(i) 若 X_i 不属于 W , 即 X_i 属于 $(V_n - W) \cup V_t$, 则取 $Y_i = X_i$;

(ii) 若 X_i 属于 W , 则分别取 Y_i 为 X_i 和 ε , 即如果 $Y_1 Y_2 \dots Y_m$ 中有 j 个符号属于 W , 则将有 2^j 个形如 $Y \rightarrow Y_1 Y_2 \dots Y_m$ 的产生式放入 P' 中, 但若所有的 X_i 均属于 W , 却不能把所有的 Y_i 都取为 ε 。

文法 G' 与 G 等价且不含 ε 产生式。

例 $G[S]: S \rightarrow aA$

$A \rightarrow BC$

$B \rightarrow bB \mid \varepsilon$

$C \rightarrow cC \mid \varepsilon$

执行算法2.3

$W = \{A, B, C\}$

S 不属于 W

执行算法2.4

$G[S]: S \rightarrow aA \mid a$

$A \rightarrow BC \mid B \mid C$

$B \rightarrow bB \mid b$

$C \rightarrow cC \mid c$

算法2. 5

设 $G=(V_n, V_t, P, S)$, 且 ε 属于 $L(G)$, S 不出现在任何产生式的右部, 执行算法2. 4得 $G'=(V_n, V_t, P', S)$, 但 $S \rightarrow \varepsilon$ 属于 G' .

否则, 按下述算法先构造 $G'=(V_n^{①}, V_t, P', S^{①})$, 再构造 $G_1=(V_n^{①}, V_t, P^{①}, S^{①})$, 使 $L(G_1)=L(G)$;

①引入新的符号 $S^{①}$ ($S^{①}$ 不属于 V), 作为 G' 的开始符号, 并令 $V_n^{①}=V_n \cup \{ S^{①} \}$;

②作产生式集 $P' = P \cup \{ S^{①} \rightarrow \alpha \mid S \rightarrow \alpha \in P \}$ 得到 G' .

③对文法 $G'=(V_n^{①}, V_t, P', S^{①})$, 执行算法2. 4消去 P' 中的全部 ε 产生式, 并将 $S^{①} \rightarrow \varepsilon$ 加入得到 $P^{①}$, 最终得到文法 $G_1=(V_n^{①}, V_t, P^{①}, S^{①})$, $L(G_1)=L(G)$;

例 $G[S]: S \rightarrow cS$

$S \rightarrow AB$

$A \rightarrow aAb \mid \varepsilon$

$B \rightarrow Bb \mid \varepsilon$

执行算法2.3

$W = \{A, B, S\}$

S 属于 W

执行算法2.5

S 出现在产生式的右边

$P' = P \cup \{ S^{(1)} \rightarrow cS \mid AB \}$

执行算法2.4

$G[S^{(1)}]: S^{(1)} \rightarrow cS \mid c \mid AB \mid A \mid B \mid \varepsilon$

$S \rightarrow cS \mid c \mid AB \mid A \mid B$

$A \rightarrow aAb \mid ab$

$B \rightarrow Bb \mid b$

§ 2.4.3 文法的其它表示方法

一、扩充的BNF表示

BNF: 元符号 $\langle, \rangle, ::=, (, \rightarrow,), |$

扩充的BNF (EBNF): $\langle, \rangle, ::= (\rightarrow), |, (,), \{, \}, [,]$

1、{ }

$\{t\}_n^m$ $t \in V^*$, 符号串 t 自重复 n 到 m 次.

$\{t\}$ $t \in V^*$, 符号串 t 自重复0到无穷次.

例:BNF: $G[\langle \text{无符号整数} \rangle]$ (含左递归)

$\langle \text{无符号整数} \rangle \rightarrow \langle \text{数字} \rangle \mid \langle \text{无符号整数} \rangle \langle \text{数字} \rangle$

$\langle \text{数字} \rangle \rightarrow 0 \mid 1 \mid 2 \mid 3 \mid \dots \mid 9$

扩充的BNF:

$G[\langle \text{无符号整数} \rangle]$

$\langle \text{无符号整数} \rangle \rightarrow \langle \text{数字} \rangle \{ \langle \text{数字} \rangle \}$ (不含左递归)

$\langle \text{数字} \rangle \rightarrow 0 \mid 1 \mid 2 \mid 3 \mid \dots \mid 9$

2、 []

[t] , $t \in V^*$, t 符号串可有可无

例:BNF : $S \rightarrow \text{if } B \text{ then } S$

$\quad \quad \quad | \text{if } B \text{ then } S \text{ else } S$

扩充的BNF: $S \rightarrow \text{if } B \text{ then } S \text{ [else } S \text{]}$

3、 () 规则中提取公因子

例:BNF: $U \rightarrow xy \mid xw \mid \dots \mid xz$

扩充的BNF: $U \rightarrow x(y \mid w \mid \dots \mid z)$

令: $U' \rightarrow y \mid w \mid \dots \mid z$

则文法为: $U \rightarrow x U'$

$U' \rightarrow y \mid w \mid \dots \mid z$

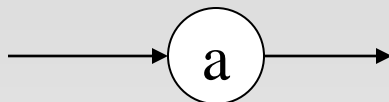
例：BNF：G[<标识符>]

$$\langle \text{标识符} \rangle \rightarrow \langle \text{字母} \rangle \mid \langle \text{标识符} \rangle \langle \text{字母} \rangle$$
$$\mid \langle \text{标识符} \rangle \langle \text{数字} \rangle$$
$$\langle \text{标} \rangle \rightarrow \langle \text{字} \rangle \mid \langle \text{标} \rangle (\langle \text{字} \rangle \mid \langle \text{数} \rangle)$$
$$\langle \text{字} \rangle \rightarrow a \mid b \mid \dots \mid z \mid A \mid \dots \mid Z$$
$$\langle \text{数} \rangle \rightarrow 0 \mid 1 \mid 2 \mid \dots \mid 9$$
$$\langle \text{标} \rangle = \rangle \langle \text{标} \rangle (\langle \text{字} \rangle \mid \langle \text{数} \rangle)$$
$$=^+ \rangle \langle \text{标} \rangle (\langle \text{字} \rangle \mid \langle \text{数} \rangle) \dots \dots (\langle \text{字} \rangle \mid \langle \text{数} \rangle)$$
$$= \rangle \langle \text{字} \rangle (\langle \text{字} \rangle \mid \langle \text{数} \rangle) \dots \dots (\langle \text{字} \rangle \mid \langle \text{数} \rangle)$$
$$\langle \text{标} \rangle = \rangle \langle \text{字} \rangle \{ (\langle \text{字} \rangle \mid \langle \text{数} \rangle) \}$$
$$\langle \text{标} \rangle = \rangle \langle \text{字} \rangle \{ \langle \text{字} \rangle \mid \langle \text{数} \rangle \}$$

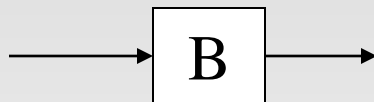
二、语法图

构造：规则右部的符号

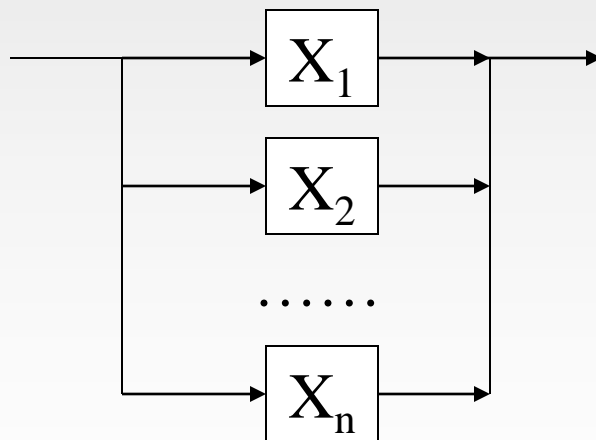
(1) $a \in V_t$

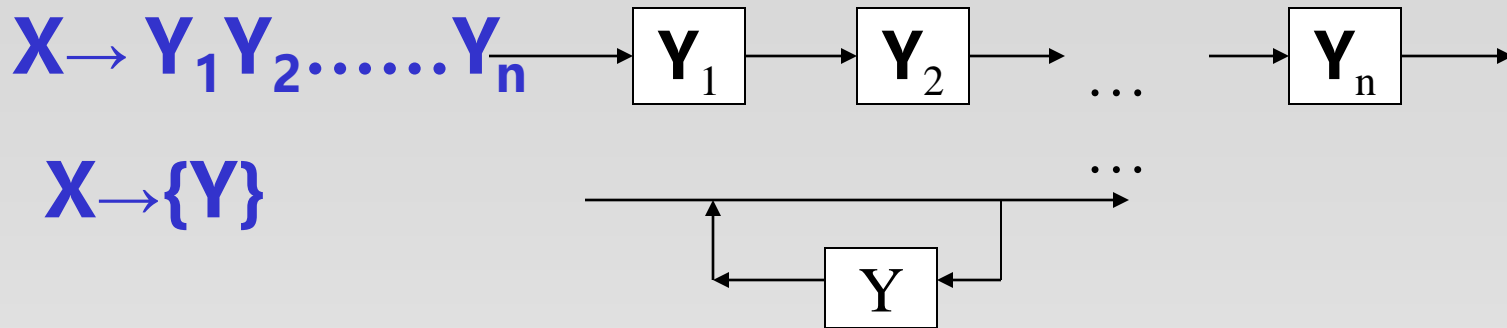


(2) $B \in V_n$

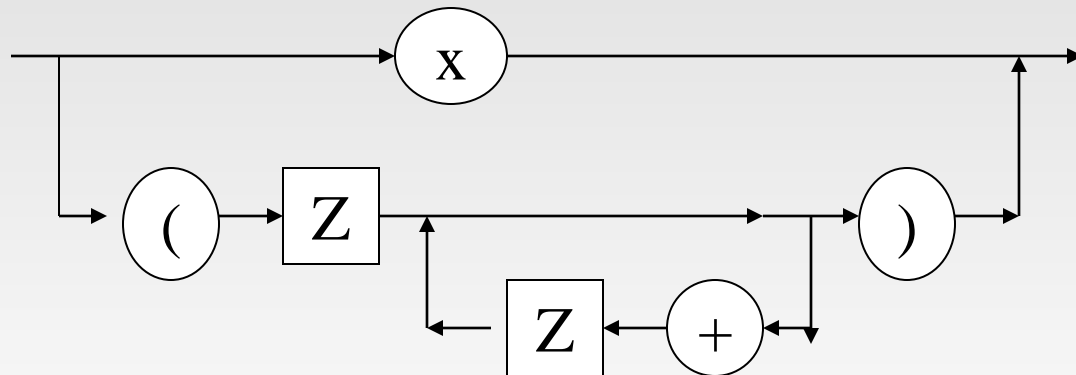


(3) 形如 $U \rightarrow X_1 | X_2 | \dots | X_n$

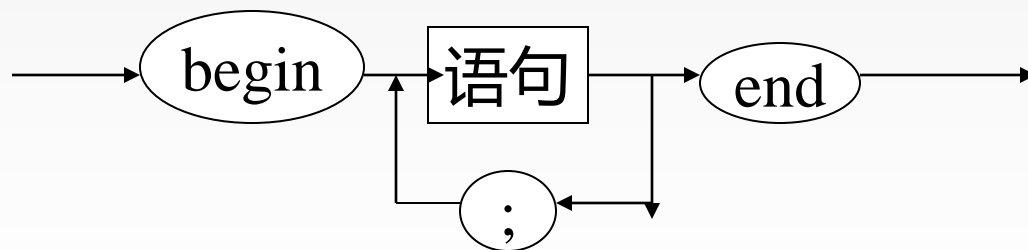




例: $G[Z]$:
 $Z \rightarrow x \mid (B)$
 $B \rightarrow ZC$
 $C \rightarrow \{+Z\}$



例 Pascal 语言
 中的〈分程序〉



第二章 上下文无关文法和语言

§ 2.1 文法和语言的表示

§ 2.2 文法和语言的定义

§ 2.3 句型的分析

§ 2.4 文法的实用限制和其他表示法

§ 2.5 文法和语言的Chomsky分类

§ 2.5 文法和语言的Chomsky分类

文法是一个四元组 $G = (V_n, V_t, P, Z)$

乔姆斯基根据文法中**产生式**的不同，将文法分为四类，每一种文法对应一种语言。

➤ **0型文法**：文法G中规则呈

$$\alpha \rightarrow \beta \quad \alpha \in V^+, \beta \in V^*$$

也称**短语结构文法** (phrase structure grammar, PSG)，确定的语言为0型语言 L_0 (**说明：对产生式基本无限制**)

0型文法的能力相当于图灵机，可以表征任何递归可枚举集，且任何0型语言都是递归可枚举的。

➤ **1型文法**：文法G中规则呈

$$\alpha_1 A \alpha_2 \rightarrow \alpha_1 \beta \alpha_2 \quad \alpha_1, \alpha_2 \in V^*, \\ A \in V_n, \beta \in V^+$$

也称**上下文有关文法** (context-sensitive grammar, CSG)。

确定的语言为1型语言 L_1 ，也称上下文有关语言。

等价定义：对任一产生式 $\alpha \rightarrow \beta$ ，都有 $|\beta| \geq |\alpha|$ ，
仅仅 $S \rightarrow \varepsilon$ 除外 ($\alpha, \beta \in V^+$)。

例如： $aUb \rightarrow aABBaab$

➤ **2型文法**：文法G中规则呈

$$A \rightarrow \beta \quad A \in V_n, \beta \in V^+$$

也称**上下文无关文法** (context-free grammar, CFG)。非确定的下推自动机识别

确定的语言为2型语言 L_2 或上下文无关语言。

该文法相当于对1型文法中的规则形式加以限制，即要求 α_1 和 α_2 必须为空。

在语法分析中用于描述语法类

例：文法 $G[S]$ ： $S \rightarrow AB$ $A \rightarrow BS \mid 0$ $B \rightarrow SA \mid 1$

➤ 3型文法：文法G中规则呈：

- $A \rightarrow aB$ 或 $A \rightarrow a$ $A, B \in V_n, a \in V_t$,
称G为右线形正则文法。
- $A \rightarrow Ba$ 或 $A \rightarrow a$ $A, B \in V_n, a \in V_t$,
称G为左线形正则文法。

以上两者统称为3型文法或正规文法，确定的语言为3型语言 L_3 或正规（正则）语言。

正则语言可用有限自动机来识别。

在词法分析中用于描述单词符号

例： 3型文法

$G[S]: S \rightarrow 0A \mid 1B \mid 0$

$A \rightarrow 0A \mid 1B \mid 0S$

$B \rightarrow 1B \mid 1 \mid 0$

$G[I]: I \rightarrow 1T$

$I \rightarrow 1$

$T \rightarrow 1T$

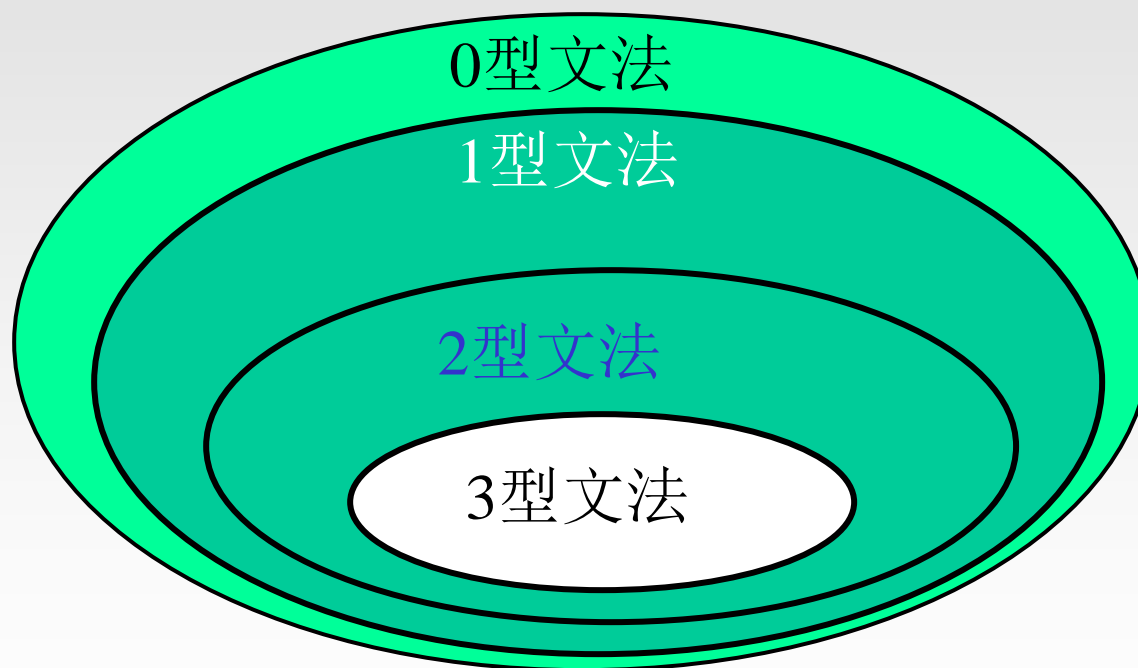
$T \rightarrow dT$

$T \rightarrow 1$

$T \rightarrow d$

§ 2.5 文法和语言的Chomsky分类

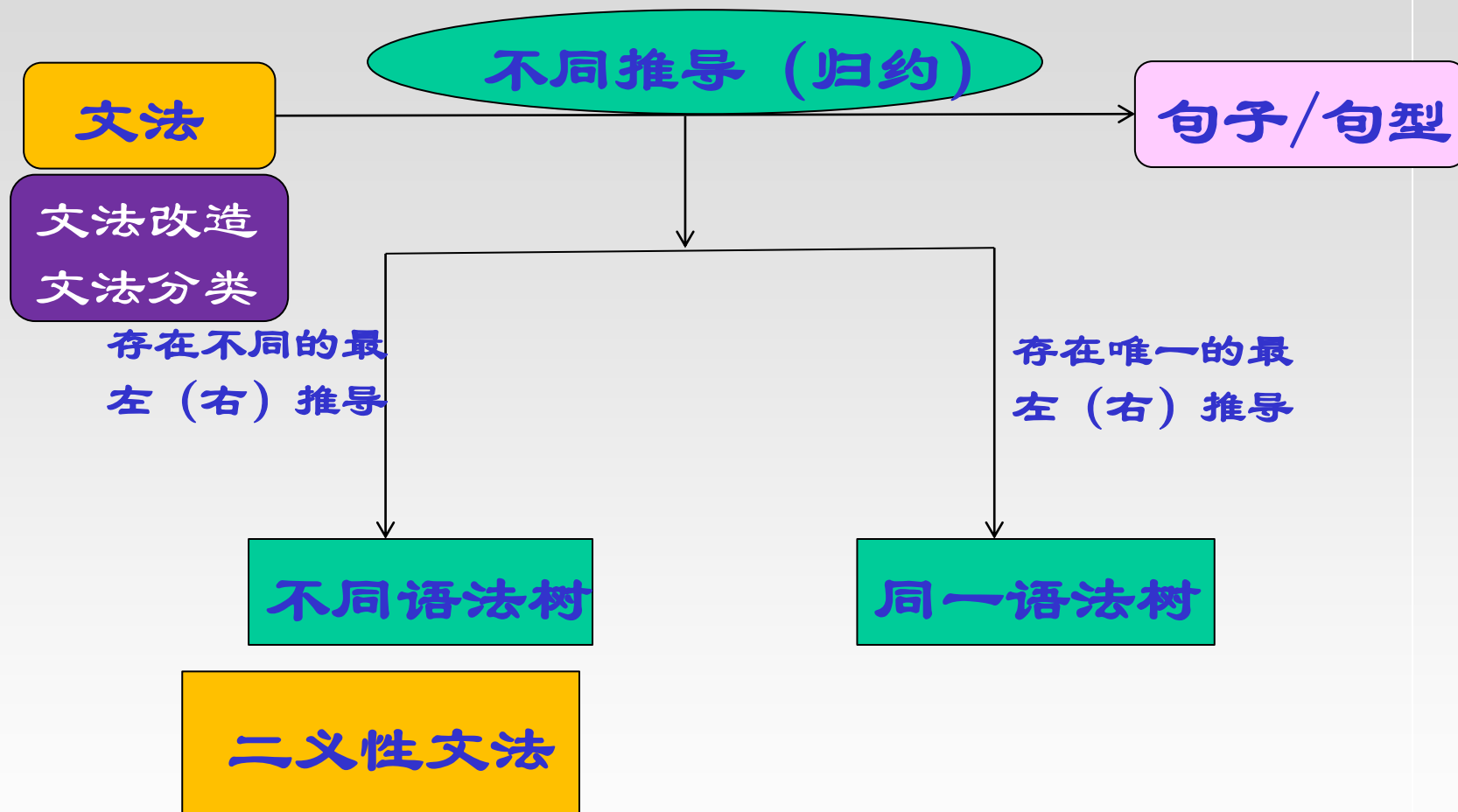
四类文法之间的逐级“包含”关系



说明：

- ①由于对规则的限制逐渐增加，
因此 L_0 、 L_1 、 L_2 、 L_3 的语言范围逐渐减小。
- ②一个文法是正则的，必然是上下文无关的，上下文无关文法有足够的描述程序设计语言的语法结构。
- ③本课主要讨论正则文法和上下文无关文法。

第二章回顾:



习题：

① 证明 $G[S]: S \rightarrow aSb \mid Sb \mid b$ 为二义性文法

解：找一个句子，可以生成两棵语法树
如aabbabb

习题：

②将下列文法改写成无二义性文法：

$$G[S]: S \rightarrow SS \mid (S) \mid ()$$

解：分析根源，再改写 $S \rightarrow SS$ 为

$$G'[S]: S \rightarrow TS \mid T \quad T \rightarrow (S) \mid ()$$

习题：

③写一个文法，使其语言 $L(G)$ 是非零开头的正偶数集合

解： $G[S]$ ：

$$S \rightarrow XYZ|2|4|6|8$$
$$X \rightarrow 1|2|3|4|5|6|7|8|9$$
$$Y \rightarrow YX \mid Y0 \mid \varepsilon$$
$$Z \rightarrow 0|2|4|6|8$$

第二章作业

- 2-2 (1) (2) 2-3 (1) (2)
- 2-6 2-10
- 2-11 (2) (3) 2-14 (1) (2)
- 补充作业——课程平台下载
- 自己检查是否存在重复