

Kivy #2

1. ติดตั้ง Kivy ตามใบงานก่อนหน้านี้ให้เรียบร้อย
2. จากสร้างไฟล์ Python ที่มีโค้ดดังต่อไปนี้ แล้วทดลองรัน สังเกตการทำงานของโปรแกรม

```
from kivy.app import App
from kivy.ui.scatter import Scatter
from kivy.ui.label import Label
from kivy.ui.floatlayout import FloatLayout

class TutorialApp(App):
    def build(self):
        f = FloatLayout()
        s = Scatter()
        l = Label(text="Hello!",
                  font_size=150)

        f.add_widget(s)
        s.add_widget(l)
        return f

if __name__ == "__main__":
    TutorialApp().run()
```

3. เปลี่ยนเมธอด build ให้เหมือนดังโค้ดด้านล่าง แก้ไขข้อผิดพลาด ทดลองรัน พิมพ์ข้อความใน Text Box สังเกตผล

```
def build(self):
    b = BoxLayout()
    t = TextInput(font_size=150)
    f = FloatLayout()
    s = Scatter()
    l = Label(text="Hello!",
              font_size=150)

    f.add_widget(s)
    s.add_widget(l)

    b.add_widget(f)
    b.add_widget(t)
    return b
```

4. ทดลองรันโค้ด สังเกตผล ทดลองพิมพ์ ขอบความในกล่องโต้ตอบ สังเกตผล

```
from kivy.app import App

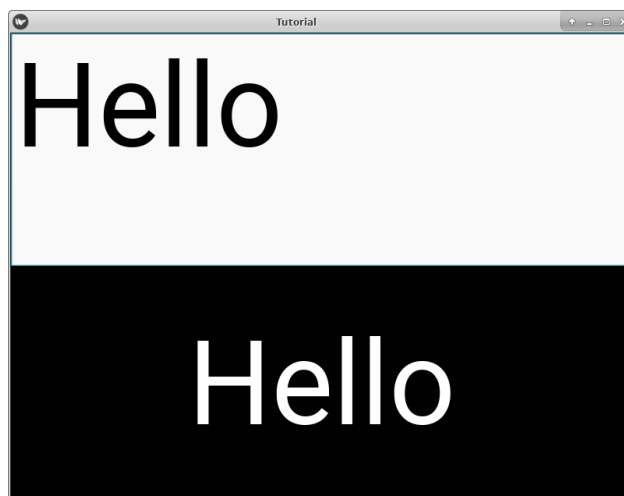
from kivy.uix.scatter import Scatter
from kivy.uix.label import Label
from kivy.uix.floatlayout import FloatLayout
from kivy.uix.textinput import TextInput
from kivy.uix.boxlayout import BoxLayout

class TutorialApp(App):
    def build(self):
        b = BoxLayout()
        t = TextInput(text='Hello',
                      font_size=150)
        l = Label(font_size=150)

        b.add_widget(l)
        b.add_widget(t)
        t.bind(text=l.setter('text'))
        return b

if __name__ == "__main__":
    TutorialApp().run()
```

5. หากต้องการให้โปรแกรมมีลักษณะดังรูปด้านล่าง จะต้องปรับโค้ดอย่างไร



Checkpoint

- อธิบายว่าปรับโค้ดอย่างไรถึงได้รูปตามที่กำหนด
- การที่พิมพ์ข้อความในกล่องด้านบน ทำไมจึงมีข้อความปรากฏด้านล่าง