# PL/SQL – Datentypen

Stephan Karrer

#### PL/SQL Blockstruktur:

# [DECLARE -- declarations] BEGIN -- statements [EXCEPTION -- handlers] END;

#### DECLARE (optional):

- Deklaration und Initialisierung von Variablen und Konstanten
- Typdefinitionen, Ausnahme-Definitionen
- Cursor-Definitionen

#### EXCEPTION (optional):

Abfangen und Behandlung von

- internen Fehlern (Oracle oder PL/SQL)
- benutzerdefinierten Ausnahmen, können auch zur Signalisierung genutzt werden

# Ein erstes Beispiel: Ausgabe von PL/SQL-Blöcken testen

```
/* Ermöglichen der Ausgabe in SQL*Plus */
SET SERVEROUTPUT ON -- SQL*Plus Kommando
DECLARE
f name VARCHAR2(20);
BEGIN
     SELECT first name INTO f name
            FROM employees
            WHERE employee id=100;
     DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Firstname is ' |  f name);
EXCEPTION WHEN OTHERS THEN
     DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Exception ' || sqlerrm);
END;
-- Block-Trenner (SQL*Plus Kommando)
```

#### Austauschvariablen

```
DECLARE
    sal NUMBER;
BEGIN

SELECT salary INTO sal FROM employees
    WHERE employee_id = &empid;
    SYS.DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(sal);
END;
```

- Dienen der Übergabe von Benutzereingaben an SQL- und PL/SQL-Anweisungen
- Werden in SQL und PL/SQL via &-Zeichen referenziert
- Bei der Ausführung wird der Benutzer zur Eingabe aufgefordert und der Wert als Zeichenkette ersetzt (Makro-Mechanismus)

#### Austauschvariablen

```
SET VERIFY OFF

DECLARE
    sal NUMBER;

BEGIN

SELECT salary INTO sal FROM employees
    WHERE employee_id = &&empid;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(sal);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(&empid);

END;

UNDEFINE empid
```

- VERIFY OFF unterdrückt die Anzeige des alten und neuen Anweisungstexts
- Durch &&-Zeichen wird nur ein Eingabe-Dialog erforderlich und die Variable hat Gültigkeit für die Session
- Mit UNDEFINE kann die Variable gelöscht werden

#### Syntaxregeln

Innerhalb des Blocks werden die einzelnen Anweisungen mittels Semikolon abgeschlossen (wie bei SQL)

Als Trenner (Whitespace) dienen Leerzeichen, Tabulatoren und Zeilenumbrüche

Schlüsselwörter dürfen nicht getrennt werden

Groß/Kleinschreibung von Bezeichnern und Schlüsselworten ist irrelevant (wie in SQL)

Als Zeichensatz für das Programm steht der Zeichensatz des DBMS zur Verfügung (Zeichenketten als Daten können sehr wohl nationalen Konventionen folgen)

Es existieren Zeilen- und Block-Kommentare

#### Variablen: Deklaration und Wertzuweisung

```
DECLARE
     n INTEGER; k INTEGER;
     birthday DATE;
     location VARCHAR2(15) := 'Munich';
     emp count SMALLINT := 0;
     hours worked INTEGER DEFAULT 40;
     emp id INTEGER(4) NOT NULL := 9999;
     credit limit CONSTANT REAL := 5000.00;
     summ hours INTEGER := emp count * hours worked;
BEGIN
     /* .... */
END;
```

#### Gültige Bezeichner

Bezeichner, z.B. Variablennamen, beginnen mit einem Buchstaben, gefolgt von Buchstaben, Ziffern, \$, , #

Die maximale Länge von Bezeichnern ist 30 Zeichen

```
-- gültige Bezeichner
     t2
     phone#
     credit limit
     oracle$number
     money$$$tree
  ungültige Bezeichner
     mine&yours -- ampersand (&) is not allowed
     debit-amount -- hyphen (-) is not allowed
     on/off -- slash (/) is not allowed
     user id -- space is not allowed
```

#### Maskierung von Bezeichnern (quoting)

Sollen Bezeichner andere Zeichen enthalten bzw. zwischen Groß/Kleinschreibung unterschieden werden, so können diese in doppelte Anführungszeichen eingeschlossen werden

Dies dient vor allem der Verwendung von PL/SQL-Schlüsselwörtern in SQL-Anweisungen

```
-- gültige Bezeichner

"X+Y"

"last name"

"on/off switch"

"employee(s)"

"*** header info ***"
```

# Es gelten die üblichen Verschattungsregeln (Geltungsbereich und Sichtbarkeit)

```
DECLARE
 a CHAR;
 b REAL;
BEGIN
 -- identifiers available here: a (CHAR), b
 DECLARE
     a INTEGER;
     c REAL;
 BEGIN
     NULL; -- identifiers available here: a (INTEGER), b, c
 END;
 DECLARE
     d REAL;
 BEGIN
     NULL; -- identifiers available here: a (CHAR), b, d
 END;
 -- identifiers available here: a (CHAR), b
END;
```

# Durch Block-Label ist der Zugriff auf äußere Variablen möglich

```
<<outer>>
DECLARE
    birthdate DATE := '09-AUG-70';
BEGIN
    DECLARE
        birthdate DATE;
    BEGIN
        birthdate := '29-SEP-70';
        IF birthdate = outer.birthdate THEN
             DBMS_OUTPUT.PUT LINE ('Same Birthday');
        ELSE
             DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Different Birthday');
        END IF;
    END;
END;
```

#### Datentypen

Skalare (PLS\_INTEGER, NUMBER, VARCHAR2, DATE, .....)

Zusammengesetzte (TABLE, RECORD, NESTED TABLE, VARRAY)

Große Objekte (BFILE, BLOB, CLOB, NCLOB)

Referenztypen (REF CURSOR, REF)

#### Zeichenketten als Datentyp

Тур	Speicherplatz
CHAR [(max. length [CHAR BYTE])]	bis max. 32.767 Byte
NCHAR [(max. length [CHAR BYTE])]	(default 1)
VARCHAR2 [(max. length [CHAR BYTE])]	
NVARCHAR2 [(max. length [CHAR BYTE])]	

#### Beispiele:

```
text VARCHAR2(15 BYTE) := 'Max Muster'
national_text CHAR(20 CHAR) := 'Jürgen Claß';
letter CHAR := 'A';
event1 VARCHAR2(15) := 'Mother''s Day';
event2 VARCHAR2(15) := q'!Mother's Day!';
```

#### Operationen auf Zeichenketten: Konkatenation

Operator	Beschreibung	Beispiel
	Konkatenation von Zeichenketten und CLOB-Daten	<pre>SELECT 'Name is '    last_name FROM employees;</pre>

```
DECLARE
  x VARCHAR2(4) := 'suit';
  y VARCHAR2(4) := 'case';

BEGIN
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (x || y);
END;
```

## SQL-Funktionen: Zeichenketten (Auszug)

Funktion	Beschreibung
LOWER(column)	Konvertiert Zeichenkette in Kleinbuchstaben
UPPER(column)	Konvertiert Zeichenkette in Großbuchstaben
INITCAP(column)	Konvertiert den ersten Buchstaben einer Zeichenkette in einen Großbuchstaben
CONCAT(STR1, STR2)	Verbindet zwei Strings
	Verbindet n Strings
SUBSTR(column,start,length)	Extrahiert eine Zeichenkette der angegebenen Länge
LENGTH(column)	Gibt die Länge einer Zeichenkette wieder
INSTR(column,string,n))	Gibt die Position eines Zeichens in einem String an
LPAD(column,length)	Füllt den Zeichenwert so mit Leerzeichen auf, dass ein rechtsbündiger Blocksatz entsteht

#### Numerische Datentypen: Ganzzahlen

Тур	Wertebereich	Subtypen
BINARY_INTEGER	-2.147.483.648 .	NATURAL
bzw.		NATURALN
PLS_INTEGER	+2.147.483.647	POSITIVE
		POSITIVEN
		SIGNTYPE
		SIMPLE_INTEGER

#### Beispiele:

#### Numerische Datentypen: Gleitpunktzahl im Oracle-Format

Тур	Wertebereich	Subtypen
NUMBER[(precision,scale)]	+/- 1E-130 .	DEC, DECIMAL, NUMERIC
	 +/- 1.0E126 precision: 1 38	INTEGER, INT, SMALLINT
	scale: -84 127	REAL
		FLOAT, DOUBLE PRECISION

#### Beispiele:

```
k NUMBER; l NUMBER(6,2);
....
k := 030; k := +32767.78; k := 1.3E-7; l :=455.12;
```

#### Arithmetische Operatoren:

```
DECLARE
 il PLS INTEGER;
 i2 PLS INTEGER;
 i3 PLS INTEGER;
BEGIN
  i1 := 2; i2 := 4;
  DBMS OUTPUT.PUT LINE( i1 + i2); -- Addition
  DBMS OUTPUT.PUT LINE( i2 - i1); -- Subtraktion
  DBMS OUTPUT.PUT LINE( i1 / i2 ); -- Division
  DBMS OUTPUT.PUT LINE( i2 * i3); -- Multiplikation
  DBMS OUTPUT.PUT LINE( i1 ** i2 ); -- Potenz
END;
```

#### Numerische Datentypen: Gleitpunktzahlen nach IEEE 754

Тур	Wertebereich	Subtypen
BINARY_FLOAT	1.17549E-38F	SIMPLE_FLOAT
	3.40282E+38F	SIMPLE_DOUBLE
bzw.		
	2.22507485850720E-308	
BINARY_DOUBLE		
	1.79769313486231E+308	

#### Beispiele:

## SQL-Funktionen: Numerik (Auszug)

Funktion	Beschreibung
ABS(zahl)	Absolutbetrag einer Zahl
CEIL(zahl)	Nächstgrößere Ganzzahl
ROUND(zahl, n)	Rundung auf n Stellen
TRUNC(zahl, n)	Abschneiden von Stellen
REMAINDER(zahl1, zahl2)	Rest der ganzzahligen Division
MOD(zahl1, zahl2)	
NANVL(zahl1, zahl2)	Liefert Zahl2, wenn Zahl1 keine gültige Zahl
POWER(zahl1, zahl2)	Potenz
EXP(zahl)	Natürliche Exponentialfunktion
LOG(zahl1, zahl2)	Logarithmus zur Basis Zahl1
SQRT(zahl)	Quadratwurzel
SIN(zahl), COS(zahl),	Trigonometrische Funktionen

#### Datentypen: Datum und verschiedene Zeitstempel

DATE Speichert Jahrhundert, Jahr, Monat, Tag, Stunde, Minute

und Sekunde.

TIMESTAMP Der Datentyp TIMESTAMP speichert zusätzlich

[(fractional seconds precision)] Sekundenbruchteile,

fractional seconds precision spezifizient

optional die Genauigkeit (0 bis 9 Stellen).

Der Standardwert ist 6.

TIMESTAMP [(fractional\_seconds\_precision)] WITH TIME ZONE

TIMESTAMP [(fractional\_seconds\_precision)] WITH LOCAL TIME ZONE

INTERVAL YEAR [(year\_precision)] TO MONTH

INTERVAL DAY [(day\_precision)] TO SECOND [(fractional\_seconds\_precision)]

## SQL-Funktionen: Zeitstempel (Auszug)

Funktion	Beschreibung
SYSDATE	Liefert aktuelles Systemdatum
MONTHS_BETWEEN(datecolumn1,	Zahl der Monate zwischen zwei
datecolumn2)	Datumsangaben
ADD_MONTHS(datecolumn,n)	Kalendermonate zu einem Datum
	hinzufügen
NEXT_DAY(datecolumn, next day)	Der Tag, der auf den angegebenen folgt
NEXT_DAY('15-MAR-98','TUESDAY')	
LAST_DAY(datecolumn)	Letzter Tag des Monats
ROUND(date)	Gerundetes Datum
TRUNC(date)	Abgeschnittenes Datum
EXTRACT(feld)	Extraktion des Zeit- bzw. Datumfelds

#### SQL-Funktionen: Konvertierung von Datentypen

Von	In	Mit
VARCHAR/CHAR	NUMBER	TO_NUMBER
VARCHAR/CHAR	DATE	TO_DATE
NUMBER	VARCHAR2	TO_CHAR
DATE	VARCHAR2	TO_CHAR

#### Beispiele:

SELECT TO\_CHAR(hiredate, 'DD.MM.YYYY') FROM emp;

Ergibt z.B. "12.01.1983"

#### Wahrheitswerte

Тур	Bemerkungen
BOOLEAN	ist eigener Datentyp nur in PL/SQL
	SQL kennt zwar logische Ausdrücke, aber keine Wahrheitswerte als Spalteninhalt, d.h. Variablen können nicht in SQL- Anweisungen verwendet werden

#### Beispiele:

```
flag BOOLEAN NOT NULL := TRUE;
not_defined BOOLEAN := NULL;
valid BOOLEAN; valid := (empno IS NOT NULL);
```

#### Logik-Operatoren

Logische Verküpfungsoperatoren können auf logische Ausdrücke und Werte angewendet werden.

Operator	Kommentar
AND, OR, NOT	Basisoperatoren

```
DECLARE
b1 BOOLEAN; b2 BOOLEAN; b3 BOOLEAN;
BEGIN
b1:=TRUE; b2:=FALSE;
b3:= b1 AND b2;
b3:= b1 OR b2;
b3:= NOT b1;
END;
```

### Vergleichsoperatoren

= gleich

<>, !=, ~=, ^= ungleich

> größer

>= größer oder gleich

< kleiner

<= kleiner oder gleich

#### Spezielle Vergleichsoperatoren

Operator	Kommentar
BETWEEN	Prüft, ob der Operand im Intervall liegt
IN	Prüft, ob der Operand in der Aufzählung enthalten ist
LIKE	Prüft, ob der Operand einem Muster gleicht

```
DECLARE
  b BOOLEAN;
  letter VARCHAR2(1) := 'm';
  pattern VARCHAR2(20) := 'J%s_n';
BEGIN
  b := letter IN ('a', 'b', 'c');
  b := letter IN ('z', 'm', 'y', 'p');
  b := 2 BETWEEN 1 AND 3;
  b := 2 NOT BETWEEN 3 AND 4;
  b := 'Johnson' LIKE pattern;
END;
```

#### Nullwerte (Null Values)

- Nullwerte stehen für nicht verfügbare bzw. unbekannte Werte
- Werte können explizit auf NULL gesetzt bzw. daraufhin überprüft werden
- Ist ein Operand in arithmetischen Ausdrücken ein Nullwert, so ergibt die Auswertung stets NULL.
- Vergleiche mit Nullwerten liefern stets NULL (außer die speziellen Tests auf Nullwerte)
- Bei der Konkatenation von Zeichenketten wird ein Nullwert ignoriert (d.h. wie eine leere Zeichenkette behandelt)
- Bei der Auswertung logischer Ausdrücke wird durch Nullwerte die Prädikatenlogik erweitert.

# Logik der Wahrheitswerte

x	У	x AND y	x OR y	NOT x
TRUE	TRUE	TRUE	TRUE	FALSE
TRUE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE
TRUE	NULL	NULL	TRUE	FALSE
FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	TRUE
FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE
FALSE	NULL	FALSE	NULL	TRUE
NULL	TRUE	NULL	TRUE	NULL
NULL	FALSE	FALSE	NULL	NULL
NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

#### Prüfung auf NULL-Wert

Operator	Kommentar
IS NULL	Prüft, ob der Operand ein NULL-Wert ist
IS NOT NULL	Prüft, ob der Operand kein NULL-Wert ist

```
DECLARE
b BOOLEAN;
BEGIN
if (b IS NOT NULL)
THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE( 'b ist not null');
ELSE DBMS_OUTPUT.PUT_LINE( 'b ist null');
END IF;
END;
```

#### SQL Funktionen: Nullwerte

NVL (expr1, expr2)

NVL2 (expr1, expr2, expr3)

NULLIF (expr1, expr2)

COALESCE (expr1, expr2, ...., exprN)

#### Verwendung von NVL und NVL2

#### Verwendung von NVL und NVL2

#### Verwendung von NULLIF und COALESCE

```
SELECT e.last_name, NULLIF(e.job_id, j.job_id) "Old Job ID"
FROM employees e, job_history j
WHERE e.employee_id = j.employee_id
ORDER BY last_name;
```