SQL – Data Manipulation Language

Stephan Karrer

Datenmanipulation (DML)

- Zeilen hinzufügen, Werte verändern, Zeilen löschen
- Data Manipulation Language Statements:
 - INSERT,
 - UPDATE,
 - DELETE,
 - MERGE

INSERT: Neue Zeilen einfügen

INSERT: Zeilen aus vorhandenen Tabellen kopieren

```
INSERT INTO my_employees
    SELECT * FROM employees;

INSERT INTO my_departments (id, name)
    SELECT department_id, department_name
    FROM departments
    WHERE manager_id = 100;
```

UPDATE: Vorhandene Zeilen ändern

UPDATE: Spalten mit Unterabfragen aktualisieren

```
UPDATE employees

SET job_id = (SELECT job_id FROM employees

WHERE employee_id = 207),

department_id = (SELECT department_id

FROM departments

WHERE department_name = 'IT')

WHERE employee_id = 67;
```

UPDATE: Spaltentupel aktualisieren

ANSI: das können z.B. Oracle, DB2, PostgreSQL

INSERT und UPDATE: Verwendung von DEFAULT-Werten

DELETE: Zeilen löschen

Transaktionskonzept bei DBMS

Eine Transaktion umfasst eine oder mehrere Anweisungen für die gilt:

Atomic Entweder alle Anweisungen sind erfolgreich oder keine

Consistent Eine erfolgreiche Transaktion führt den Datenbestand in

einen konsistenten Zustand (semantischer Begriff!).

Isolated Die Zwischenzustände des Datenbestands während einer

Transaktion sind für parallel laufende Zugriffe nicht sichtbar.

Durable Die Ergebnisse einer erfolgreichen Transaktion werden in der

Datenbank persistiert.

- ANSI fordert: Alle schreibenden Zugriffe müssen innerhalb einer Transaktion erfolgen.
 - dies betrifft auf jeden Fall alle DML-Anweisungen.
- Bei allen Systemen gilt:

Eine einzelne SQL-Anweisung ist auf jeden Fall transaktional.

Umsetzung des Transaktionskonzepts

- Da die Anweisungsfolge innerhalb einer Transaktion anforderungsspezifisch ist:
 COMMIT für die explizite erfolgreiche Beendigung
 ROLLBACK für den Abbruch (und damit rückgängig machen aller Änderungen)
- Einige Systeme, z.B. Oracle, DB2 benutzen implizite Transaktionssteuerung: Eine neue Transaktion startet automatisch, wenn die vorherige Transaktion explizit oder implizit durch das System beendet wird und umfasst jetzt alle folgenden Anweisungen.
- Andere Systeme nutzen "AutoCommit"-Modus: Standardmäßig ist nur eine einzelne Anweisung eine Transaktion. Sollen mehrere Anweisungen in einer Transaktionsklammer ausgeführt werden, so muss diese explizit gestartet werden:
 - START TRANSACTION (ANSI), herstellerspezifische Anweisungen sind auch üblich!

Transaktionsteuerung am Bsp. PostgreSQL

```
-- Ende der letzten Transaktion
BEGIN;
INSERT INTO departments
       VALUES (280, 'Recreation', 110, 1700);
UPDATE employees SET salary = 10 WHERE employee id = 100;
SELECT * FROM employees WHERE employee id =100;
ROLLBACK;
SELECT * FROM employees WHERE employee id =100;
-- jetzt sind wir wieder im AutoCommit-Modus
-- nächste Transaktion beginnt
BEGIN;
UPDATE employees SET salary = 48000 WHERE employee id = 100;
SAVEPOINT punkt1;
UPDATE employees SET salary = 200 WHERE employee id = 100;
SELECT * FROM employees WHERE employee id =100;
ROLLBACK TO SAVEPOINT punkt1;
SELECT * FROM employees WHERE employee id =100;
COMMIT; -- comm = 100
SELECT * FROM employees WHERE employee id =100;
-- jetzt sind wir wieder im AutoCommit-Modus
UPDATE employees SET salary = 24000 WHERE employee id = 100;
```

Transaktionsteuerung am Bsp. Oracle

```
-- Ende der letzten Transaktion
-- implizit bei Oracle durch jede DDL- oder DCL-Anweisung
-- egal ob erfolgreich oder nicht!
INSERT INTO departments
       VALUES (280, 'Recreation', DEFAULT, 1700);
UPDATE emp SET sal = 10;
ROLLBACK;
-- nächste Transaktion beginnt
UPDATE emp SET comm = 100;
SAVEPOINT punkt1;
UPDATE emp SET sal = sal * 1.1;
ROLLBACK TO SAVEPOINT punkt1;
COMMIT; -- comm = 100
```