### Java 17 – Garbage Collector

Stephan Karrer

Autor: Stephan Karrer

## ZGC: A Scalable Low-Latency Garbage Collector (Java 15)

- in Java 11 als experimentell eingeführt, mit Java 15 produktionsreif
- wird aktiviert mit Kommandozeilenoption: -XX:+UseZGC
- Eigenschaften:
  - pausiert max. wenige (~2) Millisekunden
  - geeignet für Systeme mit minimaler Reaktionszeit, nicht für z.B. Batch Programme
  - GC Pausezeiten verlängern sich nicht mit wachsendem Heap
  - nur auf 64-bit Systemen nutzbar
  - verfügbar für Windows, MacOS, Linux/x86\_64 und Linux/aarch64

#### Links

- https://docs.oracle.com/en/java/javase/15/gctuning/z-garbage-collector.html
- https://openjdk.org/jeps/377
- https://www.baeldung.com/jvm-zgc-garbage-collector
- https://inside.java/2023/01/25/zgc/

## Shenandoah: A Low-Pause-Time Garbage Collector (Java 15)

- Ziel: GC ohne Pausen, sondern nur im Hintergrund
- geht auf Kosten der laufenden Performance
- in Java 15 erste Version produktionsreif
- wird aktiviert mit Kommandozeilenoption: -XX:+UseShenandoahGC
- Eigenschaften:
  - pausiert max. 10 Millisekunden
  - geeignet für Systeme mit minimaler Reaktionszeit, nicht für z.B. Batch Programme
  - GC Pausezeiten verlängern sich nicht mit wachsendem Heap
  - unterstützt auch 32 bit Systeme

#### Links

- https://openjdk.org/jeps/379
- https://developers.redhat.com/articles/2021/11/02/how-choose-best-java-garbage-collector

# Epsilon: A No-Op Garbage Collector (Java 11)

- gibt niemals Speicher frei
- sobald der Heap voll ist, fährt die VM runter
- Sinn:
  - Performance Testing anderer GCs (Referenz)
  - künstlicher Speicherdruck für performante Programmierung
  - Mini Jobs
  - Garbage-freie Anwendungen
- Links
  - https://openjdk.org/jeps/318