Maven

Motivation: Das Bauen einer Anwendung

Erzeugung eines deploybaren Artefakts bzw. Anwendung aus Programmcode, Bibliotheken und sonstigen Ressourcen.

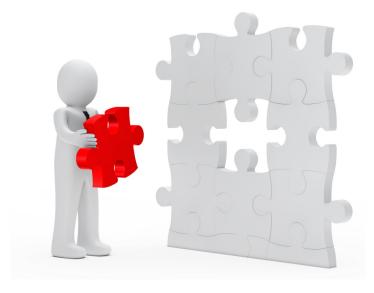


Bild von d3images auf Freepik

Problematik:

Komplexität aufgrund einer Vielzahl von Abhängigkeiten (Bibliotheken, Versionen, IDE, ...)

Lösung:

Automatisierung des Build-Vorgangs

Build-Automatisierung

- Organisation von Bibliotheken
- Kompilierung von Source-Code in Binär-Code
- Ausführung von Tests
- Paketierung des Binär-Codes und andere Dateien in ein deploybares Artefakt bzw. Produkt
- In der Java-Welt stehen dafür im wesentlichen 3 Werkzeuge zur Verfügung
 - ANT (veraltet)
 - Maven
 - Gradle
- Aktuell (JetBrains Developer Survey 2023) populärstes Build-Werkzeug:
 - Maven 74%
 - Gradle 46%
 - ANT 6%

Was ist Maven

- Apache Maven (aktuelle Version 3) ist das beste Beispiel für ein Konfigurationsbasiertes Build-Management-Tool.
- Von der offiziellen Webseite (https://maven.apache.org/what-is-maven.html):
 - Making the build process easy
 - Providing a uniform build system
 - Providing quality project information
 - Encouraging better development practices
- Es folgt der Philosophie, dass Projekte in der Regel sehr ähnlich aufgebaut sind und deshalb auch der Build-Vorgang immer ähnlich ablaufen wird.
- Maven definiert zu diesem Zweck einige Standards und einen Build-Lifecycle, der für diesen Standard ausgelegt ist.
- Man muss nur das konfigurieren, was vom Standard abweicht bzw. projektspezifisch ist (Convention over Configuration).
- Maven ist eigentlich über die Kommandozeile zu nutzen, ist aber heute zusätzlich in den üblichen Entwicklungsumgebungen integriert.

Installation

- Herunterladen und entpacken.
- Umgebungsvariablen setzen:
 - MAVEN_HOME
 - JAVA_HOME, muss auf ein JDK verweisen! (Maven 3.3+ requires JDK 1.7 or above to execute)
 - PATH setzen
- Test: mvn -version

Begriffe – Teil 1

Project:

Das zu bauende Software-Projekt

Project Object Model (POM):

Die Metadaten, welche Maven benötigt, um das Projekt zu bauen. Üblicherweise eine "pom.xml" Datei an oberster Stelle im Projektverzeichnis.

Artifact:

Etwas, was durch den Build-Prozess erzeugt oder konsumiert wird. Beispielsweise produziert der Build-Prozess ein JAR Artefakt als Output, gleichzeitig benötigt die Kompilierung auch Drittbibliotheken in Form anderer JAR Artefakte.

GAV:

Jedes Artefakt ist primär durch sogenannte GAV Koordinaten (GroupId, ArtifactId, Version) eindeutig identifiziert

- GroupId: ein eindeutiger Kennzeichner für eine Gruppe/Unternehmen, z.B. "org.springframework"
- ArtifactId: eine eindeutiger Kennzeichner für ein Artefakt einer Gruppe, z.B. "spring-core"
- Version: ein eindeutiger Kennzeichner für die Version eines Artefakt, z.B. "5.3.22".

Begriffe – Teil 2

Dependency:

Eine Bibliothek, die zum Bauen und Ausführen eines Java Projekts benötigt wird, typischerweise Artefakte anderer Projekte

Plugin:

Eine im Kontext von Maven ausführbare Funktion, meistens in Java programmiert. Plugins definieren Goals und nutzen die Metadaten der POM, um ihre Aufgabe auszuführen (z.B. Kompilieren, Tests ausführen, JAR Datei erzeugen)

Repository: Ein Ablageort für Artefakte. Kann lokal auf dem eigenen PC, im Intranet oder im Internet existieren.

Standard-Verzeichnisstruktur



- Abänderung ist unüblich, kann aber konfiguriert werden.
- Aktuell nicht benötigte Verzeichnisse können auch fehlen.

POM (Project Object Model): Die projektspezifische Konfigurationsdatei

Für eine minimale Projektkonfiguration ist nur erforderlich:

project rootSauberes XML

modelVersion aktuell Version 4.0.0

groupId eindeutiger Identifier der Organisation/Projektgruppe (empfohlen: Java Package Naming)

artifactId eindeutiger Identifier für das Projekt innerhalb der "groupId" (gibt jar-Namen vor)

versionVersionsnummer

(Empfehlung Semantic Versioning 1.0.0: https://semver.org/spec/v1.0.0.html)

group, artifact and version (GAV) sind die sogenannten Maven-Koordinaten und identifizieren das Maven-Artefakt eindeutig. Folgende GAV-Schreibweise ist üblich: groupId:artifactId:version

Hier z.B: sk.train:java11_basis:1.0-snapshot

POM Anpassungen

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
        xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
        xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
                  http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
   <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
   <groupId>sk.train
   <artifactId>javall basis</artifactId>
   <version>1.0-SNAPSHOT</version>
   <packaging>jar</packaging>
   <name>java11 basis</name>
   <description>sample project</description>
   properties>
       <maven.compiler.source>11</maven.compiler.source>
       <maven.compiler.target>11</maven.compiler.target>
       project.build.sourceEncoding>UTF-8
   </properties>
</project>
```

- Wir erben von unserer Eltern-POM, default "Maven Super-POM", und via Voreinstellungen, können aber durchaus Anpassungen vornehmen (Convention over Configuration).
- mvn help:effective-pom zeigt uns die Effektive POM, die Maven tatsächlich benutzt.

- Es können übliche Informationen zum Projekt festgehalten werden.
- Beispiele: https://maven.apache.org/pom.html#More Project Information

Projekt-Informationen

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project ...>
   <name>java11 basis</name>
   <description>sample project</description>
   <url>www.sampleproject.de</url>
   <inceptionYear>2023</inceptionYear>
   <licenses>
     <license> <!-- ... --> </license>
   </licenses>
   <developers>
     <developer>
       <id>mm</id>
       <name>Max Musterfrau</name>
       <email>muster@example.de</email>
       <!--
               . . .
     </developer>
   </developers>
   <contributors> <!-- ... --> </contributors>
   <organization> <!-- ... --> </organization>
   <issueManagement> <!-- ... --> </issueManagement>
   <ciManagement> <!-- ... --> </ciManagement>
   <mailingLists> <!-- ... --> </mailingLists>
   <scm> <!-- ... --> </scm>
</project>
```

Arbeitsweise

Verschiedene Build-Vorgänge (Build Lifecycle) sind durch Maven definiert:

Clean	Löscht alle Dateien, die bei einem vorherigen Build-Vorgang erzeugt
	wurden.

- Site Generiert die Projektdokumentation und stellt diese auf dem Zielserver bereit (Deployment).
- Default Der Standard-Vorgang, wenn keiner der anderen beiden gewählt ist.
- Jeder Build-Vorgang besteht aus einzelnen Phasen.
- Abhängig vom Paketierungsformat sind Arbeitsschritte (Goals) an die Phasen gebunden, sprich: werden innerhalb der Phase ausgeführt.
- Sogenannte Plugins realisieren ein oder mehrere Goals, die Goals werden realisiert durch MOJOs (MOJO ist ein Wortspiel für POJO (Plain-old-Java-object)).
- Es lassen sich auch neue Plugins schreiben und damit neue Goals hinzufügen.
- Siehe auch: https://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-the-lifecycle.html https://maven.apache.org/plugins/index.html

Phasen des Default-Lifecycle im Überblick

Build phase	Description
validate	checks if the project is correct and all information is available
compile	compiles the source code into binary artifacts
test	executes the tests
package	takes the compiled code and package it, for example into a JAR file
integration-test	takes the packaged result and executes additional tests, which require the packaging
verify	performs checks if the package is valid
install	install the result of the package phase into the local Maven repository
deploy	deploys the package to a target, i.e. remote repository

Wird eine Phase ausgeführt, so werden automatisch alle davor liegende Phasen gemäß obiger Reihenfolge ausgeführt und damit natürlich alle relevanten Goals der jeweiligen Phase:

mvn clean Aufruf des clean-Cycle

mvn verify
Aufruf der verify-Phase und damit aller vorhergehenden Phasen

■ mvn clean install Aufruf des clean-Cycle und anschließender install-Phase

mvn compiler:compile Aufruf eines Goals innerhalb eines Plugins ohne vorhergehende Schritte

Packaging

- Entscheidet, welche Goals standardmäßig im Build-Lifecycle abgearbeitet werden.
- Mögliche Packaging-Formate:
 - jar (Standard)
 - war Web-Archiv (Web-Applikation)
 - ear Enterprise-Archiv (Web-Applikation + Backend-Code)
 - rar Resource-Archiv
 - par OSGI-Archiv
 - ejb3 EJB3-Archiv
 - pom nur Default-Vorgaben
 - maven-plugin Plugin
 - eigene Formate ...

Zuordnung der Plugin-Goals zum Default-Lifecycle abhängig vom Package-Format

Phase	plugin:goal
process-resources	resources:resources
compile	compiler:compile
process-test-resources	resources:testResources
test-compile	compiler:testCompile
test	surefire:test
package	ejb:ejb Or ejb3:ejb3 Or jar:jar Or par:par Or rar:rar Or war:war
install	install:install
deploy	deploy:deploy

■ siehe auch: https://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-the-lifecycle.html

Explizite Plugin-Konfiguration

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project ...>
   <build>
       <plugins>
           <plugin>
               <groupId>org.apache.maven.plugins
               <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
               <version>3.10.1
               <configuration>
                   <source>11</source>
                   <target>11</target>
               </configuration>
           </plugin>
       </plugins>
   </build>
</project>
```

- Durch einen Eintrag in der POM (für default Lifecycle in der build-Sektion) kann die Standardkonfiguration angepasst werden.
- Beispiel: aktuelle Versionen der Plugins verwenden.
- Die Konfigurationsmöglichkeiten eines Plugins sind der "hoffentlich brauchbaren" Dokumentation des Plugins zu entnehmen.

Plugins einbinden

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project ...>
    <build>
       <plugins>
            <plugin>
               <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
               <artifactId>exec-maven-plugin</artifactId>
               <version>3.1.0
               <configuration>
                   <mainClass>sk.train.Main/mainClass>
               </configuration>
           </plugin>
       </plugins>
    </build>
</project>
```

- Es gibt sogenannte Core Plugins und eine Vielzahl Optionale, siehe https://maven.apache.org/plugins/index.html
- Es können auch zusätzliche Plugins eingebunden werden, z.B. das exec-Plugin von MojoHaus:

 mvn exec:java führt das konfigurierte Java-Programm aus

Plugin-Goal einer Phase zuordnen

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project ...>
   <build>
       <plugins>
            <plugin>
               <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
               <artifactId>exec-maven-plugin</artifactId>
               <version>3.1.0
               <executions>
                   <execution>
                       <goals>
                           <goal>java</goal>
                       </goals>
                       <phase>verify</phase>
                   </execution>
               </executions>
               <configuration>
                   <mainClass>sk.train.Main/mainClass>
               </configuration>
           </plugin>
       </plugins>
   </build>
</project>
```

Maven Properties (value placeholders)

- Properties können aus verschiedenen Quellen stammen:
 - Umgebungsvariablen: \${env.*}
 - Einträge in der POM: \${project.*} (Ältere Zugriffsvarianten \${pom.*} oder \${*} sind deprecated)
 - Einträge in der settings.xml: \${settings.*}
 - System Properties: \${java.*}
 - Eigene Property-Definitionen:
 \$\{\psi\}\$
- mvn help:system Listet die System- und Umgebungsvariablen (Properties) auf
- *mvn* -*Dfile.encoding=UTF-8* System- bzw. Maven-Parameter können beim Aufruf gesetzt werden
- Die effektive POM zeigt die aufgelösten Referenzen

Verwendung von Properties

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project ...>
   properties>
               Standard-Properties
       <!--
       <maven.compiler.source>11</maven.compiler.source>
       <maven.compiler.target>11</maven.compiler.target>
       ct.build.sourceEncoding>UTF-8/project.build.sourceEncoding>
        <!--
               Eigene Properties
       properties>
       <jupiter-version>5.9.2/jupiter-version>
    </properties>
    <dependencies>
         <!-- testing dependencies -->
         <dependency>
              <groupId>org.junit.jupiter
              <artifactId>junit-jupiter</artifactId>
              <version>${jupiter-version}</version>
              <scope>test</scope>
         </dependency>
  </dependencies>
</project>
```

Ausgaben des Build-Cycles

- Einige Ausgaben werden direkt auf die Standardausgabe geschrieben, ansonsten wird SLF4J als Logging-Fassade benutzt.
- Logging erfolgt standardmäßig auf die Standardausgabe und nur für die Log-Level *info*, *warning*, und *error*. Dies kann durch Kommando-Optionen angepasst werden oder aber durch direkte Konfiguration der verwendeten Logging-Implementierung (default: {maven.home}/conf/logging/simplelogger.properties). siehe z.B: https://www.baeldung.com/maven-logging

```
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] ------ sk.train:Maven Basis Java11 >-----
[INFO] Building Maven Basis Javall 1.0-SNAPSHOT
[INFO] ------[ jar ]------
[INFO]
[INFO] --- maven-clean-plugin:3.2.0:clean (default-clean) @ Maven Basis Java11 ---
[INFO] Deleting E:\stephan\workspaces\intellij2\Maven Basis Java11\target
[INFO]
[INFO] --- maven-resources-plugin:3.3.0:resources (default-resources) @ Maven Basis Java11 ---
[INFO] Copying 0 resource
[INFO]
[INFO] --- maven-compiler-plugin:3.10.1:compile (default-compile) @ Maven Basis Java11 ---
[INFO] Changes detected - recompiling the module!
[INFO] Compiling 1 source file to E:\stephan\workspaces\intellij2\Maven Basis Java11\target\classes
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 0.953 s
[INFO] Finished at: 2023-01-25T22:40:13+01:00
[INFO] -----
```

Das Help-Plugin

mvn help

Listet die Optionen auf. Ist selbst durch das Help-Plugin realisiert.

Help-Plugin: Goals und Parameter

• mvn help:help
Liefert Goals des Plugins

(generell mvn <plugin>:help Goals des Plugins)

■ mvn help:system Liefert System-Properties und Umgebungsvariablen

■ mvn help:effective-pom Zeigt effektive POM

■ mvn help:effective-settings Zeigt effektive Voreinstellungen

• mvn help:... Siehe:

https://maven.apache.org/plugins/maven-help-plugin/

Das Compiler-Plugin

Goal	Description					
compiler:compile	Compiles application sources					
compiler:help	Display help information on maven-compiler-plugin. Call mvn compiler:help -Ddetail=true -Dgoal= <goal-name> to display parameter details.</goal-name>					
compiler:testCompile	Compiles application test sources.					

■ Die Goals und die Zuordnung des Plugins kann ausgegeben werden:

<pre>mvn compiler:help</pre>	Liefert obige Information (generell mvn <plugin>:help Goals des Plugins)</plugin>				
<pre>mvn help:describe -Dcmd=compile</pre>	Plugin-Zuordnung zur Phase (generell mvn help:describe Dcmd= <phase>)</phase>				

• mvn compiler:help -Ddetail=true -Dgoal=compile Liefert eine Auflistung aller möglichen Parameter (ist oft auch für andere Plugins möglich)

Das Compiler-Plugin: Konfiguration

- Wenn der Build mit einer anderen Java-Version als der, die Maven selbst benutzt, muss "fork" gesetzt sein.
- Zur Parametrisierung siehe: https://maven.apache.org/plugins /maven-compiler-plugin/compilemojo.html

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project ...>
   properties>
       project.build.sourceEncoding>UTF-8/project.build.sourceEncoding>
       <JAVA HOME 8>C:\Program Files\Java\jdk1.8.0 291</JAVA HOME 8>
   </properties>
   <build>
       <plugins>
           <plugin>
               <groupId>org.apache.maven.plugins
               <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
               <version>3.10.1
               <configuration>
                   <verbose>true</verbose>
                   <fork>true</fork>
                   <executable>${JAVA HOME 8}/bin/javac</executable>
                   <compilerVersion>1.8</compilerVersion>
                   <meminitial>128m</meminitial>
                   <maxmem>512m</maxmem>
                   <verbose>true</verbose>
                   <compilerArgs>
                       <arg>-Xlint:all</arg>
                   </compilerArgs>
               </configuration>
           </plugin>
       </plugins>
    </build>
</project>
```

Das Compiler-Plugin: JPMS-Parameter

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project ...>
    <build>
       <plugins>
           <plugin>
               <groupId>org.apache.maven.plugins
               <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
               <version>3.10.1
               <configuration>
                   <verbose>true</verbose>
                   <compilerArgs>
                       <arg>--add-exports</arg>
                       <arg>java.base/jdk.internal.misc=ALL-UNNAMED</arg>
                   </compilerArgs>
               </configuration>
           </plugin>
       </plugins>
    </build>
</project>
```

- Zur Übersteuerung der Restriktionen des Java Platform Module System (JPMS, ab Java 9) existieren die entsprechenden Compiler-Argumente (https://maven.apache.org/plugins/maven-compiler-plugin/examples/jpms_args.html#jpms-args)
 - --upgrade-module-path
 - --add-exports
 - --add-reads
 - --add-modules
 - --limit-modules
 - --patch-module

Das Surfire-Plugin

- Goals und Parameter
- maven-failsafe-plugin ist im Gegensatz für reine Integrations-Tests gedacht (entkoppelt den Build vom Test-Ergebnis)
- Testausführung
 - schlägt ein Test fehl, führt das im Standardfall zum Abbruch des Build
 - Inklusion bzw. Ausschluß von Tests kann anhand der Namensregeln für Tests erfolgen (https://maven.apache.org/surefire/maven-surefire-plugin/examples/inclusion-exclusion.html)
 - mvn test -Dtest="TheFirstUnitTest" Führt nur einen einzelnen Test aus
 - *mvn* -*DskipTests verify* Die Tests können auch übersprungen werden

siehe z.B:

https://www.baeldung.com/maven-skipping-tests#bd-introduction

Dependency-Management

- Eine der wichtigsten Eigenschaften von Maven: Dependency-Management
- Anhand der GAV (groupId, artifactId and version) der benötigten Artefakte wird versucht, diese bereit zu stellen.
- Als Quellen werden in dieser Reihenfolge benutzt:
 - Andere Projekte im selben Maven Build (Maven reactor)
 - Lokales Repository (default: %HOME%\.m2\repository
 - Globales Repository (default: Maven Central)
- Statt globale Repositories im Web direkt zu verwenden, werden oft "Mirrors" konfiguriert.

Scope der Dependency

- Nicht jede Dependency wird für jeden Arbeitsschritt im Build benötigt.
- Folgende Scopes sind definiert:

con	ipile (default	:) in	allen	Phasen	verfügbar	und mit	deplo	yed	(proj	pagated	1)
		,	••				. 	,	(P . O I		• ,

provided nur beim Compile und Test verfügbar, zur Laufzeit in der Zielumgebung

verfügbar (nicht transitiv)

runtime nur zur Laufzeit bereit zu stellen, d.h. verfügbar bei Test und Runtime,

aber nicht bei Compile

test nur bei Test verfügbar (nicht transitiv)

system wird durch das aktuelle System bereit gestellt und nicht in einem

Repository gesucht

import Spezialfall bei Übernahme aus Parent-POM

siehe auch: https://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-dependency-mechanism.html

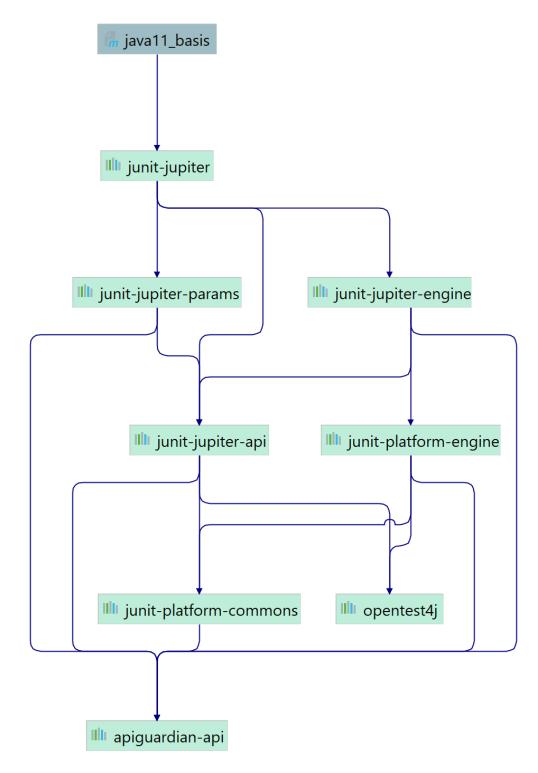
Beispiel Scope system

- Damit können lokal verfügbare Artefakte adressiert werden.
- Es muss dann via systemPath-Element der Pfad angeben werden (\${basedir} ist Standard-Property)

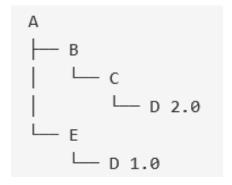
Transitive Dependencies

- Maven versucht auch die Artefakte bereit zu stellen, die wiederum von unseren direkten Dependencies benötigt werden.
- Zu Beginn wird Maven deshalb erstmal eine Menge von Artefakten in das lokale Repository laden!
- Anzeige des aktuellen Dependency-Tree:

mvn dependency:tree
(geht in der IDE meist hübscher)



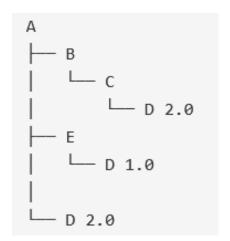
Transitivität und Konflikte



Maven wählt die bzgl. der Ebenen und innerhalb einer Ebene nach der Reihenfolgen am nähesten (nearest) liegende Dependy aus.

Im Beispiel: D 1.0

Das ist nicht immer die gewünschte Version!!



Wir können aber stets die gewünschte Version als direkte Dependency formulieren (auch wenn wir diese nicht direkt benötigen).

Im Beispiel: D 2.0

 Dependencies k\u00f6nnen auch gezielt ausgeschlossen (excluded) werden bzw. als optional markiert werden. Details siehe:

https://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-optional-and-excludes-dependencies.html

Das Dependency-Plugin

- Verantwortlich für das Dependency-Management ist das Dependency-Plugin (https://maven.apache.org/plugins/maven-dependency-plugin/index.html)
- Darüber lassen sich z.B. genauer die Dependencies analysieren bzw. filtern
 - mvn dependency:analyze Welche Dependencies werden deklariert/genutzt
 - mvn dependency: tree Zeigt den Dependency-Baum an
 - mvn dependency:tree -Dincludes=*:apiguardian-api:*:*

 Zeigt nur den Teilbaum bzgl. der Dependency an

POM Inheritance

- Das Packaging muss pom sein im Parent-Projekt
- Elemente, die vererbt werden:
 - Dependencies
 - Developers und Contributors
 - Plugin-Listen
 - Plugin-Executions mit korrespondierenden IDs
 - Plugin Konfiguration
 - · ...
- Sofern das Parent-Projekt nicht das Elternverzeichnis bzw. im lokalen Repository abgelegt ist, muss der Pfad angeben werden.
- Details siehe: https://maven.apache.org/pom.html

<dependencyManagement>

```
<?xm1 version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project ...>
   <parent>
     <groupId>sk.train
     <artifactId>maven-parent</artifactId>
     <version>1.0-SNAPSHOT
   </parent>
   <artifactId>maven-child-project</artifactId>
   <packaging>jar</packaging>
   <dependencies>
     <dependency>
       <groupId>junit</groupId>
       <artifactId>junit</artifactId>
     </dependency>
   </dependencies>
</project>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project ...>
   <groupId>sk.train
   <artifactId>maven-parent</artifactId>
   <version>1.0-SNAPSHOT</version>
   <packaging>pom</packaging>
   <dependencyManagement>
     <dependencies>
       <dependency>
         <groupId>junit
         <artifactId>junit</artifactId>
         <version>4.11
         <scope>test</scope>
       </dependency>
       <dependency>
         <groupId>org.apache.commons
         <artifactId>commons-lang3</artifactId>
         <version>3.9
       </dependency>
     </dependencies>
   </dependencyManagement>
</project>
```

- Hierbei erbt das Kind nur das, was es referenziert. Die Version wird übernommen. (quasi Lookup-Table)
 - Dadurch können optionale Dependency-Vorgaben für alle Kinder gemacht werden!
- Analogon existiert für Plugins: <pluginManagement> siehe z.B: https://devflection.com/posts/2020-04-12-maven-part-3/

POM Aggregation: Multi-Modul-Projekt

- Hier geht es nicht um Vererbung, sondern dass ein Build gegen das Aggregator-Projekt, den Build aller Module bewirkt!
- Die Module sind deshalb im Aggregator mittels Angabe ihrer Top-Level-Verzeichnisse bzw. direkter Angabe der POM-Position gelistet.

Aggregation + Vererbung

- Aggregation und Vererbung werden oft zusammen eingesetzt.
- Ideale Verzeichnisstruktur: Aggregator/Parent liegt im Elternverzeichnis.

Bill Of Materials (BOM)

- Eine BOM ist eine Zusammenstellung von Dependencies, die bzgl. Versionen und Features zusammen passen.
- Eine BOM wird durch eine POM mit einer entsprechenden
 <dependencyManagement>-Sektion bereit gestellt.
- Paketierungsformat ist pom.
- Viele Frameworks nutzen diese Art Bereitstellungs-Mechanismus, z.B:
 - spring-data-bom:BOM for Spring Data project
 - jackson-bom: BOM for Jackson dependencies

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project ...>
   <groupId>sk.train</groupId>
   <artifactId>maven sampleBOM</artifactId>
   <version>1.0-SNAPSHOT
   <packaging>pom</packaging>
   <dependencyManagement>
     <dependencies>
       <!-- testing dependencies -->
       <dependency>
         <groupId>org.junit.jupiter
         <artifactId>junit-jupiter</artifactId>
         <version>5.9.2
         <scope>test</scope>
       </dependency>
       <dependency>
         <groupId>org.mockito
         <artifactId>mockito-core</artifactId>
         <version>5.0.0
         <scope>test</scope>
       </dependency>
     </dependencies>
   </dependencyManagement>
</project>
```

Nutzung einer BOM via Parent-Mechanismus

 Bei einer bereit gestellten BOM wird diese nicht im Elterverzeichnis liegen, sondern muss via Repository gezogen werden.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project ...>
  <parent>
   <groupId>sk.train
   <artifactId>maven-sampleBOM</artifactId>
   <version>1.0
  </parent>
  <groupId>sk.train
  <artifactId>child-project</artifactId>
  <version>1.0-SNAPSHOT</version>
  <dependencies>
   <dependency>
     <groupId>org.junit.jupiter
     <artifactId>junit-jupiter</artifactId>
     <scope>test</scope>
   </dependency>
  </dependencies>
</project>
```

Nutzung einer BOM via Import-Mechanismus

 Der import-Scope ist ein Spezialfall für den Import einer Projektdefinition.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project ...>
  <groupId>sk.train
  <artifactId>new-project</artifactId>
  <version>1.0-SNAPSHOT
 <dependencies>
   <dependency>
     <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
     <artifactId>junit-jupiter</artifactId>
     <scope>test</scope>
   </dependency>
 </dependencies>
 <dependencyManagement>
   <dependencies>
     <dependency>
       <groupId>sk.train
       <artifactId>maven-sampleBOM</artifactId>
       <version>1.0
       <type>pom</type>
       <scope>import</scope>
     </dependency>
   </dependencies>
 </dependencyManagement>
</project>
```

Projekt-Dokumentation

```
+- src/
+- site/
+- apt/
| +- index.apt
!
+- markdown/
| +- content.md
|
+- fml/
| +- general.fml
| +- faq.fml
|
+- xdoc/
| +- other.xml
|
+- site.xml
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
ct ...>
 <build>
   <plugins>
     <plugin>
       <artifactId>maven-site-plugin</artifactId>
       <version>4.0.0-M4
     </plugin>
   </plugins>
 </build>
 <reporting>
   <plugins>
     <plugin>
       <groupId>org.apache.maven.plugins
       <artifactId>maven-project-info-reports-plugin</artifactId>
       <version>3.4.2
     </plugin>
   </plugins>
 </reporting>
</project>
```

- Mit Hilfe des Site Build Lifecycle kann die Dokumentation zum Projekt erzeugt werden: mvn site
- Die Ausgabeformate (default ist HTML) und die Struktur der Seite kann durch Vorgaben angepasst werden.
- Neben dem Project Info Reports Plugin (default) stehen weitere spezielle Report-Plugins zur Verfügung.

Archetypes

- Projekt-Templates können als Archetypes zur Verfügung gestellt werden.
- Es ist nicht so einfach, das passende zu finden und insbesondere die vom Maven-Quellprojekt selbst bereit gestellten sind veraltet!
- In den IDEs ist das in der Regel in einen entsprechenden GUI-Dialog eingepackt.
- Details hierzu, insbesondere zur Erstellung: https://maven.apache.org/archetype/maven-archetype-plugin/

Settings

Grundgerüst der settings.xml

```
<settings
xmlns="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0"
    xmlns:xsi=
      "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
        xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0
       http://maven.apache.org/xsd/settings-1.0.0.xsd">
  <localRepository/>
  <interactiveMode/>
  <offline/>
  <pluginGroups/>
  <servers/>
  <mirrors/>
  cproxies/>
  files/>
  <activeProfiles/>
</settings>
```

- Einstellungsebenen:
 - settings.xml in MAVEN_HOME\conf (global)
 - settings.xml in *HOME*\.m2 (lokal)
- Effektive Einstellungen via mvn help:effective settings

Settings: Proxy-Konfiguration

```
<settings
xmlns="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0"
    xmlns:xsi=
      "http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
        xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/SETTINGS/1.0.0
      http://maven.apache.org/xsd/settings-1.0.0.xsd">
  cproxies>
    cproxy>
    <id>companyProxy</id>
    <active>true</active>
    otocol>http
    <host>proxy.company.com</host>
    <port>8080</port>
    <username>proxyusername</username>
    <password>proxypassword</password>
    <nonProxyHosts />
    </proxy>
  </proxies>
</settings>
```

Settings: Mirrors

- Alternative Server für Repositories
- Für einzelne Server oder alle

Profile

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project ...>
   files>
   file>
      <id>dev</id>
      <activation>
        <activeByDefault>true</activeByDefault>
      </activation>
      properties>
        <maven.compiler.showWarnings> true
        </maven.compiler.showWarnings>
        <maven.compiler.showDeprecation> true
        </maven.compiler.showDeprecation>
        <maven.compiler.verbose> true </maven.compiler.verbose>
      </properties>
   </profile>
   file>
      <id>noverbose</id>
      properties>
        <maven.compiler.showWarnings> false
        </maven.compiler.showWarnings>
        <maven.compiler.showDeprecation> false
        </maven.compiler.showDeprecation>
      </properties>
   </profile>
 </profiles>
</project>
```

- Statt verschiedene Poms zu benutzen, können Profile für unterschiedliche Einstellungen verwendet werden.
- Die Profil-Einstellungen überschreiben die Standardwerte.
- Profile werden definiert
 - in der POM
 - mit Einschränkungen in settings.xml (global oder lokal)
- Aktiviert durch
 - Explizit durch Optionen, z.B.
 mvn compile -P noverbose
 - Aktivierung per XML (siehe Bsp.)
 - Basierend auf Umgebungsvariablen
 - Existenz von Dateien
- siehe auch: https://maven.apache.org/guides/intro duction/introduction-to-profiles.html

Welche Profile werden benutzt?

```
$ mvn help:active-profiles

Active Profiles for Project 'My Project':

The following profiles are active:

- my-settings-profile (source: settings.xml)
- my-external-profile (source: profiles.xml)
- my-internal-profile (source: pom.xml)
```

■ Via Maven Help-Plugin können unter anderem die aktiven Profile angezeigt werden.