

8 SPRING SECURITY



Security

2

- Sobald man spring-boot-starter-security in der Maven pom des Projektes aufnimmt,
 - ▣ sind alle HTTP-Endpunkte der Applikation abgesichert.

```
<!-- Spring Security -->  
<dependency>  
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>  
    <artifactId>spring-boot-starter-security</artifactId>  
</dependency>
```

Security

3

- Out of the Box wird eine User mit namen User und zufälligem Password zu testzwecken erzeugt.

Security Konfiguration

4

- Wie Authentifizierungs- und Authorisierung detaillieren?
- ▣ Konfigurationen mittels einer Ableitung der Klasse **WebSecurityConfigurerAdapter**:

```
|
@Configuration
@EnableWebSecurity
public class SecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter {

    @Override
    @Bean
    public AuthenticationManager authenticationManagerBean() throws Exception {
        return super.authenticationManagerBean();
    }

    @Override
    public void configure(HttpSecurity http) throws Exception {
        //@formatter:off
        http
            .httpBasic()
            .and()
            .authorizeRequests()
                .antMatchers("/secured").hasAnyRole("USER")
                .anyRequest().permitAll();
        //@formatter:on
    }

    @Override
    protected void configure(AuthenticationManagerBuilder auth) throws Exception {
        //@formatter:off
        auth.inMemoryAuthentication()
            .withUser("habuma").password("password").authorities("ROLE_USER", "ROLE_ADMIN")
            .and()
            .withUser("izzy").password("password").authorities("ROLE_USER");
        //@formatter:on
    }
}
```

Security Konfiguration

5

```
@Configuration
@EnableWebSecurity
public class SecurityConfig extends WebSecurityConfigurerAdapter {

    @Override
    @Bean
    public AuthenticationManager authenticationManagerBean() throws Exception {
        return super.authenticationManagerBean();
    }

    @Override
    public void configure(HttpSecurity http) throws Exception {
        //@formatter:off
        http
            .httpBasic()
            .and()
            .authorizeRequests()
                .antMatchers("/secured").hasAnyRole("USER")
                .anyRequest().permitAll();
        //@formatter:on
    }

    @Override
    protected void configure(AuthenticationManagerBuilder auth) throws Exception {
        //@formatter:off
        auth.inMemoryAuthentication()
            .withUser("habuma").password("password").authorities("ROLE_USER", "ROLE_ADMIN")
            .and()
            .withUser("izzy").password("password").authorities("ROLE_USER");
        //@formatter:on
    }
}
```

Drittsysteme einbinden

6

- Neben der Möglichkeit ein inMemoryUserstore zu verwenden,
 - ▣ lassen sich Drittsysteme dafür einbinden
 - LDAP
 - ...

Drittsysteme einbinden

7

- Methodensecurity in den Servicekomponenten ist auch möglich nachdem man dies enabled hat.

```
@Configuration
```

```
@EnableGlobalMethodSecurity(prePostEnabled = true)
```

```
public class MethodSecurityConfig {  
}
```

```
@Service
```

```
public class GreetingService {  
    @PreAuthorize("hasRole('ADMIN')")  
    public String adminGreeting() {  
        return "Hello, Admin!";  
    }  
}
```

OAuth2

8

- Oftmals möchte man für die Securityaufgaben Tokens verwenden.
- OAuth 2 ist eine Spezifikation für dieses Verfahren.
- Ein Endbenutzer (User oder **Resource Owner**) kann mit Hilfe dieses Protokolls einer Anwendung (**Client** oder Relying Party) den Zugriff auf seine Daten erlauben (Autorisierung), die von einem anderen Dienst (**Resource Server**) bereitgestellt werden, ohne geheime Details seiner Zugangsberechtigung (Authentifizierung) dem Client preiszugeben.

OAuth2

9

- Der Endbenutzer kann so Dritten gestatten, in seinem Namen einen Dienst zu benutzen.
- Typischerweise wird dabei die Übermittlung von Passwörtern an Dritte vermieden.
- Dabei bezieht eine Clientapplikation Berechtigungstickets (Token) von einem **Authorizationserver**, gegenüber den sie sich authentifizieren muss.

OAuth2

10

- Die **Tokens** besitzen eine Lebensdauer und werden dann bei jedem Request gegen einen **Resourcenserver** (hält die schützenswerten Informationen) mitgeschickt.
- Der **Resourceserver** prüft dann die Validität des Tokens (verbindet sich meist mit dem **Authorizationserver**) und kann daraus Authentifizierung- und Autorisierungsprüfungen vornehmen.

OAuth2

11

- Um unterschiedliche Anwendungsfälle optimal abdecken zu können, wurden vier Genehmigungsprozesse in OAuth 2 definiert
 - ▣ authorization code
 - ▣ Implicit
 - ▣ resource owner password credentials
 - ▣ client credentials