

Basic Docker Admin

Day 1:

Basic Concepts of Container and Docker

Introduction to Container

What is a Container?

- Container เป็นเทคโนโลยีที่ใช้สร้างหน่วยย่อย ๆ ของโปรแกรมหรือแอปพลิเคชัน ซึ่งมีทุกอย่างที่แอปพลิเคชันต้องการในการทำงาน เช่น ไฟล์ระบบ ไลบรารี และ dependencies ต่าง ๆ
- **ข้อดีของ Container:**
 - ลดความยุ่งยากในการจัดการ เพราะแต่ละ Container สามารถรันได้อย่างอิสระ
 - ใช้งานทรัพยากรระบบอย่างมีประสิทธิภาพและประหยัด
 - พกพาง่าย สามารถรันได้ทุกที่ (cross-platform)

Containers vs Virtual Machines (VMs)

- VM: มีระบบปฏิบัติการเต็มรูปแบบ, ใช้ทรัพยากรจำนวนมาก, และรันหลายแอปพลิเคชันพร้อมกันในเครื่องเดียว
- Container: รันได้บน OS หลัก (host OS), มีขนาดเล็กกว่า, ใช้ทรัพยากรน้อยกว่า และเน้นการพกพาไปใช้ได้ทุกที่
- สรุป: Container คือหน่วยย่อยที่เบากว่า VM ช่วยลดทรัพยากรที่ใช้และสะดวกต่อการจัดการมากกว่า VM



Why Container

Key Benefits of Using Containers

- Resource Efficiency:
 - Container ใช้ทรัพยากรน้อยกว่า VM ช่วยลดการใช้ CPU, Memory และ Storage ทำให้การบริหารจัดการระบบง่ายขึ้น
- Portability:
 - เนื่องจาก Container ทำงานใน environment ที่กำหนดไว้ แอปพลิเคชันใน Container จึงสามารถย้ายไปทำงานได้ทุกที่ เช่น จาก Local ไป Production
- Isolation:
 - Container แยกแอปพลิเคชันและ dependencies ออกจากกัน ทำให้มั่นใจว่าแอปจะไม่รบกวนกัน และรองรับหลายแอปพลิเคชันในระบบเดียว

Containers in Development and Testing

- Flexible Development:
 - นักพัฒนาสามารถสร้างสภาพแวดล้อมจำลองที่ใกล้เคียงกับ Production ได้ ทำให้การทดสอบแอปพลิเคชันทำได้แม่นยำและง่าย
- Consistent Environments:
 - เนื่องจาก Container มี environment แบบเดียวกันไม่ว่าจะรันที่ใด จึงทำให้มั่นใจว่าแอปพลิเคชันจะทำงานได้เหมือนกันในทุกระบบ
- Quick Setup:
 - นักพัฒนาสามารถ deploy แอปพลิเคชันใน Container ได้รวดเร็ว ไม่ต้องตั้งค่า environment หลายครั้ง

Deep Dive: Docker and Docker Compose

What is Docker

- Docker:
 - เป็นแพลตฟอร์มสำหรับสร้าง, จัดการ, และรัน Containers ซึ่งรวม dependencies ทั้งหมดของแอปพลิเคชันให้อยู่ในหน่วยเดียว ช่วยให้แอปสามารถทำงานได้ในทุกสภาพแวดล้อม
- ความสำคัญของ Docker:
 - ลดความซับซ้อนในการติดตั้งและจัดการแอปพลิเคชัน
 - ทำให้แอปพลิเคชันมีความยืดหยุ่นและสามารถ deploy ได้รวดเร็ว

Introduction to Docker Compose

- Docker Compose:
 - เป็นเครื่องมือที่ช่วยให้เราจัดการ multi-container application ได้ง่ายขึ้น โดยการกำหนดคอนฟิกทั้งหมดในไฟล์ docker-compose.yml ไฟล์เดียว
- การทำงาน:
 - Docker Compose จะช่วยตั้งค่าและรัน Containers หลายตัวพร้อมกันด้วยคำสั่งเดียว เช่น docker-compose up

Structure of docker-compose.yml

- ตัวอย่างไฟล์ docker-compose.yml:

```
yaml Copy code

version: '3'
services:
  web:
    image: nginx
    ports:
      - "80:80"
  db:
    image: mysql
    environment:
      MYSQL_ROOT_PASSWORD: example
```

Structure of docker-compose.yml

- คำอธิบาย:
 - services: ระบุ Containers ที่ต้องการใช้ เช่น web และ db
 - image: ชี้ไปที่ Docker image ที่ต้องการใช้ เช่น nginx และ mysql
 - ports และ environment: ตั้งค่าการเชื่อมต่อระหว่าง Containers

Docker Image

What is a Docker Image

- Docker Image: เป็นแม่แบบ (template) ที่เก็บทุกอย่างที่แอปพลิเคชันต้องการในการรัน เช่น โค้ด, ไลบรารี, และ dependencies ต่าง ๆ
- ลักษณะเฉพาะของ Image:
 - Images สามารถถูกสร้างขึ้น, ดึงลง, และแชร์ได้
 - เป็นไฟล์แบบ read-only และสามารถนำมาสร้าง Container ได้หลายตัว

What is a Docker Container

- Docker Container: คือ instance ของ Image ที่ถูกรันขึ้นเพื่อเป็นแอปพลิเคชันจริง ทำให้เราสามารถใช้งานแอปพลิเคชันนั้นได้
- ลักษณะสำคัญ:
 - Container ทำงานแยกเป็นเอกเทศจากระบบอื่น และสามารถสร้างได้หลายตัวจาก Image เดียว
 - มีความยืดหยุ่นสูงและสามารถหยุด ลบ หรือสร้างใหม่ได้โดยไม่กระทบกับระบบหลัก



What is a Docker Registry

- Docker Registry: เป็นแหล่งเก็บ Docker Images ซึ่งสามารถดึงลงมาสร้าง Container ได้ เช่น Docker Hub ที่เป็น Registry แบบสาธารณะ
- กระบวนการทำงาน:
 - นักพัฒนาสามารถ push (อัปโหลด) Image ขึ้น Registry และดึง (pull) Image ลงมาใช้ได้ตามต้องการ ทำให้การแบ่งปัน Image สะดวกและรวดเร็ว

Basic Docker Commands

Overview of Basic Docker Commands

- คำสั่งพื้นฐานใน Docker ที่จำเป็นในการเริ่มต้นใช้งานและจัดการ Containers
- คำสั่งหลัก:
 - docker run: สร้างและรัน Container จาก Image
 - docker ps: แสดงรายชื่อ Containers ที่กำลังรันอยู่
 - docker stop: หยุดการทำงานของ Container
 - docker rm: ลบ Container ที่หยุดทำงานแล้ว

คำสั่ง	คำอธิบาย
docker run	สร้างและเริ่ม Container จาก Image
docker ps	แสดง Containers ที่กำลังรัน
docker stop	หยุด Container ตามชื่อหรือ ID
docker rm	ลบ Container ที่หยุดการทำงานแล้ว



Running and Managing Containers

- ตัวอย่างการใช้คำสั่งเพื่อสร้าง, รัน, และจัดการ Container:
 - สร้างและรัน Container: `docker run -d --name myapp nginx`
 - ตรวจสอบ Container ที่รันอยู่: `docker ps`
 - หยุดการทำงาน: `docker stop myapp`
 - ลบ Container: `docker rm myapp`
- คำอธิบายเพิ่มเติม: คำสั่งเหล่านี้ช่วยให้ผู้เรียนสามารถเริ่มต้นและจัดการแอปพลิเคชันใน Docker ได้ง่ายขึ้น

Hands-on: Deploying Docker Container

Steps to Deploy a Docker Container

- คำสั่งการ **deploy NGINX** ใน **Docker**:

- เริ่มต้นการ deploy ด้วยคำสั่ง:

bash

```
docker run -d --name testnginx -p 8000:8000 nginx
```

```
docker run -d --name tongapp -p 8000:8000 nginx
```

- คำอธิบายคำสั่ง:

- -d: รัน Container ในโหมด background (detached mode)
- -p 80:80: ทำการแมปพอร์ต 80 ของเครื่องหลักกับพอร์ต 80 ของ Container
- nginx: ชี้ไปที่ Docker Image ของ NGINX ที่จะใช้ในการรัน

- การตรวจสอบ: หลังจากรันคำสั่ง สามารถตรวจสอบได้โดยเปิดเบราว์เซอร์และเข้าไปที่ <http://localhost>

Verifying the Deployment on Browser

- การตรวจสอบผลลัพธ์:
 - เปิดเบราว์เซอร์และเข้าที่ `http://localhost`
 - หากการ `deploy` สำเร็จ หน้าตาของ `NGINX welcome page` จะแสดงขึ้นมา ซึ่งหมายความว่า `NGINX Server` ถูกติดตั้งและทำงานบน `Docker` อย่างถูกต้อง
- การตรวจสอบสถานะ `Container`:
 - ใช้คำสั่ง `docker ps` เพื่อตรวจสอบว่า `Container` กำลังรันอยู่

Introduction to Microservices

Microservices

- **Microservices** คือรูปแบบการพัฒนาแอปพลิเคชันที่แบ่งระบบออกเป็น ชุดของบริการขนาดเล็ก (**Small, Independent Services**) ซึ่งแต่ละบริการทำงานได้อย่างอิสระ มีหน้าที่เฉพาะเจาะจง เช่น การจัดการผู้ใช้ (**User Management**) หรือการประมวลผลคำสั่งซื้อ (**Order Processing**)
- **ลักษณะสำคัญของ Microservices:**
 - **อิสระ (Independence):**
 - แต่ละบริการสามารถพัฒนา ทดสอบ ปรับปรุง หรือปรับขนาดได้โดยไม่กระทบกับบริการอื่น
 - **หน้าที่เฉพาะ (Single Responsibility):**
 - มุ่งเน้นไปที่การทำงานเฉพาะ เช่น การส่งอีเมลหรือการจัดการฐานข้อมูล
 - **การสื่อสารระหว่างบริการ:**
 - ใช้ API เช่น REST, gRPC หรือ Message Queue เพื่อให้บริการต่าง ๆ สื่อสารกัน

Microservices

- ตัวอย่าง:

- ระบบ E-commerce:

- บริการ A: การจัดการสินค้าคงคลัง
 - บริการ B: การจัดการคำสั่งซื้อ
 - บริการ C: การชำระเงิน

- บริการเหล่านี้สามารถทำงานแยกกันได้และปรับขยายได้ตามความต้องการ เช่น เพิ่มทรัพยากรให้บริการชำระเงินในช่วงโปรโมชั่น

ข้อดีของ Microservices

- ความยืดหยุ่น: แก้ไขหรืออัปเดตส่วนใดส่วนหนึ่งได้โดยไม่กระทบส่วนอื่น
- การปรับขนาด: สามารถปรับขนาดบริการที่ต้องการได้โดยเฉพาะ
- ประสิทธิภาพทีม: ทีมพัฒนาแต่ละทีมสามารถทำงานบนบริการของตนเองได้

ข้อเสียของ Microservices

- ความซับซ้อนในการจัดการระบบ
- การสื่อสารระหว่างบริการที่เพิ่มขึ้น

ตัวอย่างการนำไปใช้งาน

- **E-commerce Platform:** มีบริการแยกต่างหากสำหรับการแสดงสินค้า การสั่งซื้อ และการชำระเงิน
- **Streaming Platform:** มีบริการสำหรับการจัดการบัญชี การสตรีม และคำแนะนำ

Cloud Native Concepts

ความหมายของ Cloud Native

- **Cloud Native** หมายถึง การพัฒนาและปรับใช้แอปพลิเคชัน ที่ออกแบบมาเพื่อทำงานในสภาพแวดล้อม Cloud อย่างมีประสิทธิภาพ โดยมุ่งเน้นการใช้ **Container**, **Microservices**, และ **DevOps** เป็นเครื่องมือหลัก:
 - **Container**: ทำให้แอปพลิเคชันเป็นหน่วยอิสระ ง่ายต่อการปรับใช้และการจัดการ
 - **Microservices**: ช่วยแบ่งระบบใหญ่ให้เป็นส่วนเล็ก ๆ ที่ยืดหยุ่น
 - **DevOps**: ช่วยเร่งกระบวนการพัฒนาและปรับปรุงระบบอย่างต่อเนื่อง



Cloud Native Foundation (CNCF)

- CNCF (Cloud Native Computing Foundation) เป็นองค์กรที่สนับสนุนการใช้งาน **Open Source Tools** สำหรับระบบ Cloud Native:
 - **Kubernetes:** ระบบจัดการ Container แบบอัตโนมัติ
 - **Prometheus:** เครื่องมือสำหรับการ Monitoring
 - **Envoy:** Proxy สำหรับการสื่อสารระหว่าง Microservices



แนวคิดการสร้าง Application ที่รองรับการ Scaling

- Cloud Native ช่วยให้องค์กรสามารถสร้างแอปพลิเคชันที่สามารถขยายตัวและรองรับการใช้งานได้หลากหลายสถานการณ์โดยใช้แนวคิดดังนี้:

1.Stateless Services:

1. ออกแบบบริการให้ไม่พึ่งพาข้อมูลที่อยู่ภายในตัว Container
2. ข้อมูลที่สำคัญจะถูกจัดเก็บใน **Database** หรือ **Persistent Storage**

ตัวอย่าง:

บริการ Login ที่จัดเก็บ Session ใน Redis แทนที่จะเก็บในตัว Container

2.Auto Scaling:

1. ใช้ Kubernetes หรือ Cloud Provider (เช่น AWS, Azure) ในการเพิ่มหรือลดจำนวน Container ตามปริมาณงาน

ตัวอย่าง:

ในช่วงที่มีผู้ใช้จำนวนมาก ระบบสามารถเพิ่ม Container เพื่อรองรับผู้ใช้งาน

3.Resilience:

1. ระบบสามารถรองรับข้อผิดพลาดและกู้คืนได้อัตโนมัติ
2. ใช้ Kubernetes เพื่อ Restart Pod ที่ล้มเหลวหรือลดผลกระทบจากปัญหา

ตัวอย่าง:

หาก Node หนึ่งใน Cluster มีปัญหา Kubernetes จะย้าย Pod ไปยัง Node อื่นโดยอัตโนมัติ



Analyzing Existing Applications

แนวคิดการสร้าง Application ที่รองรับการ Scaling

- **กิจกรรม:** วิเคราะห์และออกแบบแอปพลิเคชันให้เป็น Microservices
- **โจทย์:**
 - ผู้เรียนได้รับข้อมูลของแอปพลิเคชันแบบ Monolithic เช่น ระบบจองโรงแรม
 - ฟังก์ชันหลัก:
 - การจองห้องพัก
 - การจัดการผู้ใช้
 - การชำระเงิน
- **ขั้นตอน:**
 - ระบุฟังก์ชันที่สามารถแยกเป็นบริการ
 - ออกแบบแต่ละบริการให้ทำงานแบบอิสระ
 - วางแผนการสื่อสารระหว่างบริการ (เช่น REST หรือ gRPC)
 - สร้าง Diagram ของระบบ Microservices

Analyzing Existing Applications

แนวคิดการสร้าง Application ที่รองรับการ Scaling

- **กิจกรรม:** วิเคราะห์และออกแบบแอปพลิเคชันให้เป็น Microservices
- **โจทย์:**
 - ผู้เรียนได้รับข้อมูลของแอปพลิเคชันแบบ Monolithic เช่น ระบบจองโรงแรม
 - ฟังก์ชันหลัก:
 - การจองห้องพัก
 - การจัดการผู้ใช้
 - การชำระเงิน
- **ขั้นตอน:**
 - ระบุฟังก์ชันที่สามารถแยกเป็นบริการ
 - ออกแบบแต่ละบริการให้ทำงานแบบอิสระ
 - วางแผนการสื่อสารระหว่างบริการ (เช่น REST หรือ gRPC)
 - สร้าง Diagram ของระบบ Microservices



Introduction to Pod, Replica Set, Deployment, and Service

Understanding Kubernetes Architecture

- **Pod:** เป็นหน่วยพื้นฐานใน Kubernetes ที่ใช้สำหรับบรรจุ Container ซึ่งสามารถมี Container หลายตัวอยู่ภายใน Pod เดียว
 - ลักษณะสำคัญ: Pods จะแบ่งปัน IP Address, Port Space, และ Storage
- **Replica Set:** ใช้ในการจัดการจำนวน Pod ให้มีจำนวนตามที่ต้องการ เช่น หาก Pod ล้มเหลว Replica Set จะสร้าง Pod ใหม่ขึ้นมาแทน
 - ฟังก์ชัน: รับประกันว่ามี Pod ทำงานอยู่จำนวนที่กำหนดเสมอ

Deployment and Service in Kubernetes

- **Deployment:** เป็นเครื่องมือที่ช่วยควบคุมการ release และ update ของ Pods โดยสามารถ rollback ไปยังเวอร์ชันก่อนหน้าได้
 - ฟังก์ชัน: ทำให้การอัปเดตแอปพลิเคชันทำได้อย่างราบรื่น
- **Service:** ทำหน้าที่เป็น load balancer ที่ช่วยเชื่อมต่อระหว่าง Pods และการเข้าถึงแอปพลิเคชันจากภายนอก
 - ประเภทของ Service: ClusterIP (เข้าถึงได้ภายใน Cluster), NodePort (เข้าถึงได้จากภายนอก)

Introduction to Pod, Replica Set, Deployment, and Service

What is a Dockerfile?

- **Dockerfile:** เป็นไฟล์ที่ใช้ในการสร้าง **Docker Image** โดยประกอบด้วยชุดคำสั่งที่บอกให้ **Docker** รู้ว่าควรทำอะไรในการสร้าง **Image**
- **คำสั่งพื้นฐานใน Dockerfile:**
 - **FROM:** ใช้เพื่อกำหนด **Image** พื้นฐานที่จะใช้สร้าง
 - **COPY:** ใช้เพื่อคัดลอกไฟล์จากเครื่องหลักไปยัง **Image**
 - **RUN:** ใช้สำหรับรันคำสั่งในระหว่างการสร้าง **Image**
 - **CMD:** ใช้กำหนดคำสั่งที่ต้องการให้รันเมื่อ **Container** เริ่มทำงาน

Example of a Dockerfile

- ตัวอย่างโค้ด **Dockerfile**:

```
dockerfile Copy code

# กำหนด image พื้นฐาน
FROM python:3.8-slim

# กำหนด working directory
WORKDIR /app

# คัดลอกไฟล์ requirements.txt
COPY requirements.txt .

# ติดตั้ง dependencies
RUN pip install --no-cache-dir -r requirements.txt

# คัดลอกโค้ดแอปพลิเคชัน
COPY . .

# กำหนดคำสั่งที่จะรันเมื่อ Container เริ่ม
CMD ["python", "app.py"]
```

Example of a Dockerfile

- คำอธิบาย:
 - **FROM python:3.8-slim:** ใช้ Python 3.8-slim เป็น Image พื้นฐาน
 - **WORKDIR /app:** ตั้งค่า directory สำหรับการทำงานใน Container
 - **COPY:** คัดลอกไฟล์ไปยัง Container
 - **RUN:** ติดตั้ง dependencies
 - **CMD:** รัน app.py เมื่อ Container เริ่มทำงาน

Introduction to Docker Compose

- **Docker Compose:** เครื่องมือที่ช่วยให้เราจัดการหลาย Container ในโครงการเดียวกันด้วยไฟล์ YAML (docker-compose.yml)
- **ความสำคัญ:**
 - ช่วยลดความยุ่งยากในการจัดการ Containers หลายตัว
 - สามารถกำหนด services, networks, และ volumes ในไฟล์เดียว

Sample docker-compose.yml

- ตัวอย่างไฟล์ **docker-compose.yml**:

yaml

 Copy code

```
version: '3'
services:
  web:
    build: .
    ports:
      - "80:80"
  db:
    image: mysql
    environment:
      MYSQL_ROOT_PASSWORD: example
```

Introduction to Docker Compose

- คำอธิบาย:
 - **services:** กำหนด Containers หลายตัว เช่น web และ db
 - **build:** สร้าง Container จาก Dockerfile ใน directory ปัจจุบัน
 - **ports:** ทำการแมพพอร์ตจาก Container สู่เครื่องหลัก
 - **environment:** กำหนดตัวแปรสภาพแวดล้อมสำหรับ Container

High Availability and Health Check

Understanding Health Check

- **Health Check:** ฟังก์ชันที่ใช้ในการตรวจสอบสถานะการทำงานของ Container โดยการรันคำสั่งหรือสคริปต์ที่กำหนดเพื่อเช็คว่าทำงานอย่างถูกต้องหรือไม่
- **ทำไมต้องใช้ Health Check?:**
 - ช่วยให้เราทราบว่า Container ยังทำงานได้ตามปกติหรือไม่
 - ช่วยในการจัดการปัญหาที่อาจเกิดขึ้น เช่น การรีสตาร์ท Container ที่ไม่ตอบสนอง

Understanding Health Check

- คำสั่ง Health Check ใน Dockerfile:

```
HEALTHCHECK --interval=30s --timeout=10s --retries=3 CMD curl -f http://localhost/ || exit 1
```

- --interval: เวลาที่จะรอระหว่างการตรวจสอบ
- --timeout: เวลาที่จะรอให้คำสั่งเสร็จ
- --retries: จำนวนครั้งที่ให้ลองก่อนที่จะระบุว่า Container ไม่พร้อมใช้งาน

Achieving High Availability with Health Checks

- **High Availability (HA):** แนวทางการออกแบบระบบเพื่อให้มั่นใจว่าแอปพลิเคชันยังคงทำงานได้ตลอดเวลา แม้ว่า **Container** หรือ **Services** จะเกิดความล้มเหลว
- **การจัดการด้วย Health Check:**
 - เมื่อ Health Check พบว่า **Container** ไม่พร้อมใช้งาน จะมีการรีสตาร์ท **Container** โดยอัตโนมัติ
 - สามารถตั้งค่าให้แจ้งเตือนเมื่อ **Container** ไม่ตอบสนองหรือมีปัญหา
- **ตัวอย่าง Workflow:**
 - **Container** ทำงานอยู่
 - **Health Check** รันทุก ๆ 30 วินาที
 - หากพบว่า **Container** ไม่ตอบสนอง จะรีสตาร์ท **Container** โดยอัตโนมัติ



Scaling with Deployment Replica

What is Scaling with Deployment Replica?

- **Scaling:** เป็นกระบวนการเพิ่มหรือลดจำนวน Pods ที่รันใน Kubernetes เพื่อรองรับการใช้งานที่มีการเปลี่ยนแปลง
- **Replica:** เป็นการสร้างสำเนาของ Pod เพื่อให้มีความพร้อมในการให้บริการมากขึ้น
- **เหตุผลในการทำ Scaling:**
 - รองรับปริมาณการใช้งานที่เพิ่มขึ้น
 - เพิ่มความทนทานของแอปพลิเคชันเมื่อ Pod ใด Pod หนึ่งล้มเหลว
 - ช่วยลดเวลาในการตอบสนอง (Response Time) ของแอปพลิเคชัน



Example of Scaling with Deployment Replica

- การเพิ่มจำนวน Replica:
- คำสั่งในการเพิ่ม Replica ใน Deployment:

bash

```
kubectl scale deployment <deployment-name> --replicas=<number>
```

- ตัวอย่าง:
 - หากต้องการเพิ่มจำนวน Replica เป็น 5:

bash

```
kubectl scale deployment my-app --replicas=5
```

- ผลลัพธ์ที่ได้:
 - Kubernetes จะสร้าง Pods เพิ่มเติมขึ้นมาให้มีจำนวนตามที่กำหนด
 - ช่วยให้แอปพลิเคชันรองรับการใช้งานที่สูงขึ้นได้อย่างมีประสิทธิภาพ

สรุปและ Q&A

Day 2: Docker Desktop and Kubernetes

Setting Up Minikube on Docker Desktop

Introduction to Minikube

- **Minikube:** เครื่องมือที่ใช้ในการจำลอง **Kubernetes Cluster** บนเครื่อง **Local** เพื่อให้ผู้ใช้สามารถทดลองใช้งาน **Kubernetes** ได้ง่ายและรวดเร็ว
- **คุณสมบัติหลัก:**
 - สามารถสร้าง **Cluster Kubernetes** ขนาดเล็กได้ในเครื่องเดียว
 - รองรับการทำงานร่วมกับ **Docker Desktop** ทำให้ไม่จำเป็นต้องติดตั้ง **VM** แยกต่างหาก
 - ช่วยในการพัฒนาและทดสอบแอปพลิเคชันที่ใช้ **Kubernetes**

Step-by-Step Installation

- ขั้นตอนการติดตั้ง Minikube:

- ตรวจสอบว่า **Docker Desktop** เปิดอยู่: ก่อนเริ่มติดตั้งให้แน่ใจว่า **Docker Desktop** เปิดใช้งานอยู่
- ติดตั้ง **Minikube**: สามารถติดตั้งได้โดยการดาวน์โหลด **Binary** จาก **Minikube Releases**
 - ใช้คำสั่งสำหรับติดตั้ง:

```
bash
```

```
curl -LO https://storage.googleapis.com/minikube/releases/latest/minikube-darwin-amd64
```

```
sudo install minikube-darwin-amd64 /usr/local/bin/minikube
```

- เริ่มต้น **Minikube**: รันคำสั่งเพื่อเริ่มต้น **Cluster**:

```
bash
```

```
minikube start --driver=docker
```

- ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: หลังจากรันคำสั่งข้างต้น จะเห็นข้อความยืนยันว่าการติดตั้ง **Minikube** สำเร็จ



Understanding Basic Kube-Object

Introduction to Kube-Objects

- **Kube-Objects:** หน่วยพื้นฐานที่ใช้ในการจัดการ **Resource** ใน **Kubernetes** ซึ่งช่วยให้การบริหารจัดการและการทำงานของ **Cluster** เป็นไปได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- **ประเภทของ Kube-Objects พื้นฐาน:**
 - **Pod:** หน่วยพื้นฐานที่บรรจุ **Container** อย่างน้อยหนึ่งตัว และทำงานร่วมกันในเครือข่ายเดียวกัน
 - **Node:** เครื่องที่ทำงานใน **Cluster** ซึ่งสามารถเป็น **Virtual Machine** หรือ **Physical Machine** และมีการรัน **Pods**
 - **Service:** เป็น **Abstraction** ที่ช่วยในการเข้าถึง **Pods** โดยใช้ **IP** และ **DNS** ช่วยให้สามารถเชื่อมต่อกับ **Pods** ได้อย่างต่อเนื่องแม้ว่า **Pods** จะถูกสร้างหรือทำลาย

Relationship Between Kube-Objects

- การเชื่อมต่อระหว่าง Kube-Objects:
 - Pod: ทำงานอยู่บน Node ซึ่งหมายความว่าแต่ละ Node สามารถมีหลาย Pods รันอยู่
 - Service: ทำหน้าที่เป็นตัวกลางในการเข้าถึง Pods โดยสามารถกำหนดให้ Service เชื่อมต่อกับ Pods หลาย ๆ ตัวได้
 - การ Load Balance: Service จะทำการกระจายการเชื่อมต่อจาก Client ไปยัง Pods ที่ทำงานอยู่ใน Node ต่าง ๆ เพื่อให้มีการทำงานที่มีประสิทธิภาพ
- ตัวอย่าง: หากต้องการเข้าถึงแอปพลิเคชันที่รันอยู่ใน Pods ผู้ใช้จะเชื่อมต่อผ่าน Service แทนการเชื่อมต่อกับ Pods โดยตรง



Persistent Volume (PV) & Persistent Volume Claim (PVC)

What is Persistent Volume (PV)?

- **Persistent Volume (PV):** พื้นที่เก็บข้อมูลที่ Kubernetes จัดให้ เป็น Resource แบบ Abstract ที่สร้างขึ้นโดยผู้ดูแลระบบ (Administrator) ซึ่งมีการกำหนดขนาดและประเภทของ Storage
- **คุณสมบัติของ PV:**
 - สามารถเก็บข้อมูลได้อย่างถาวร แม้ว่าจะมีการสร้างหรือทำลาย Pods
 - รองรับการเข้าถึงจากหลาย Pods ได้ (ขึ้นอยู่กับประเภทของ Storage)
- **ประเภทของ Storage:**
 - NFS (Network File System)
 - iSCSI (Internet Small Computer Systems Interface)
 - Cloud Storage เช่น AWS EBS, Google Persistent Disk

What is Persistent Volume Claim (PVC)?

- **Persistent Volume Claim (PVC):** คำร้องขอใช้พื้นที่เก็บข้อมูลจาก PV ซึ่งถูกสร้างขึ้นโดยผู้ใช้หรือแอปพลิเคชัน
- **วิธีการทำงาน:**
 - เมื่อผู้ใช้ต้องการพื้นที่เก็บข้อมูล จะสร้าง PVC เพื่อระบุความต้องการ เช่น ขนาดและประเภท
 - Kubernetes จะทำการค้นหา PV ที่มีคุณสมบัติตรงกับ PVC และผูก PV นั้นกับ PVC
- **ความสำคัญ:** PVC ช่วยให้ผู้ใช้สามารถขอพื้นที่เก็บข้อมูลได้โดยไม่ต้องรู้จักรายละเอียดของ PV ที่มีอยู่

Configuring Application Environments Efficiently

Introduction to Environment Variables

- **Environment Variables:** ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าคอนฟิกต่าง ๆ สำหรับแอปพลิเคชัน ช่วยให้สามารถเปลี่ยนแปลงค่าที่ใช้ในการทำงานของแอปพลิเคชันได้โดยไม่ต้องแก้ไขโค้ด
- **ประโยชน์ของ Environment Variables:**
 - รองรับการตั้งค่า Config ที่แตกต่างกันในแต่ละสภาพแวดล้อม (development, testing, production)
 - ป้องกันการเปิดเผยข้อมูลสำคัญ เช่น รหัสผ่าน หรือ API Keys ในโค้ด
 - ทำให้การพัฒนาและทดสอบแอปพลิเคชันเป็นไปได้อย่างมีประสิทธิภาพ



Configuring Environment Variables in YAML

- การตั้งค่า **Environment Variables** ใน **Kubernetes**:

yaml

 Copy code

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: my-app
spec:
  containers:
  - name: app-container
    image: my-app-image
    env:
    - name: DATABASE_URL
      value: "mysql://user:password@mysql:3306/dbname"
```

Configuring Environment Variables in YAML

- การตั้งค่า **Environment Variables** ใน **Docker Compose**:

yaml

 Copy code

```
version: '3'
services:
  app:
    image: my-app-image
    environment:
      - DATABASE_URL=mysql://user:password@mysql:3306/dbname
```

- ผลลัพธ์ที่คาดหวัง: เมื่อแอปพลิเคชันทำงาน จะสามารถเข้าถึงค่าตัวแปรที่ตั้งไว้ผ่าน **Environment Variables** ได้

Introduction to Kubernetes Concepts

Kubernetes Architecture and Concepts

1.1 โครงสร้างของ Kubernetes

- **Cluster:** โครงสร้างหลักของ Kubernetes ที่ประกอบด้วยหลาย Node
- **Node:**
 - **Worker Node:** ทำหน้าที่รัน Container
 - **Master Node:** จัดการและควบคุมการทำงานของ Cluster
- **Pod:**
 - หน่วยพื้นฐานที่ Kubernetes ใช้จัดการ Container
 - 1 Pod อาจมีหลาย Container ที่ทำงานร่วมกัน

Kubernetes Architecture and Concepts

1.2 วิธีการทำงานของ Kubernetes

- **Control Plane:**
 - ประกอบด้วย API Server, Scheduler, Controller Manager และ etcd เพื่อควบคุม Cluster
- **Kubelet:**
 - Agent บนแต่ละ Node ที่ใช้สื่อสารกับ Control Plane
- **Service:**
 - ช่วยให้ Container ใน Pod เข้าถึงได้ทั้งภายในและภายนอก Cluster

How to Run Kubernetes Locally

2 การติดตั้ง Minikube และการตั้งค่า

- Minikube ช่วยให้รัน Kubernetes บนเครื่อง Local สำหรับการทดลองและพัฒนา:

1.ติดตั้ง Minikube:

1. ดาวน์โหลดและติดตั้งตามระบบปฏิบัติการ (Windows, macOS, Linux)

2.เริ่มต้น Minikube:

bash

minikube start

3.ตรวจสอบสถานะ Cluster:

bash

kubectl cluster-info

Hands-On: Running Applications on Kubernetes

3 การสร้าง Kubernetes YAML ไฟล์

- ตัวอย่าง YAML สำหรับ Deployment:

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: my-app
spec:
  replicas: 2
  selector:
    matchLabels:
      app: my-app
  template:
    metadata:
      labels:
        app: my-app
    spec:
      containers:
        - name: my-container
          image: nginx
          ports:
            - containerPort: 80
```

Hands-On: Running Applications on Kubernetes

Deploy Application ใน Kubernetes Cluster

Apply ไฟล์ YAML:

bash

```
kubectl apply -f deployment.yaml
```

ตรวจสอบสถานะ Pod:

bash

```
kubectl get pods
```

สร้าง Service เพื่อเข้าถึง Application:

bash

```
kubectl expose deployment my-app --type=NodePort --port=80
```

เข้าถึง Application ผ่าน URL:

bash

```
minikube service my-app
```



Kubernetes Tools and Commands

Kubernetes Architecture and Concepts

Using kubectl

1. คำสั่งพื้นฐานของ kubectl

- ดูสถานะ **Cluster** และ **Resources**:

bash

kubectl cluster-info kubectl get nodes kubectl get pods

- จัดการ **Pod**:

Bash

kubectl delete pod <pod_name> kubectl logs <pod_name> kubectl exec -it <pod_name> -- bash

Kubernetes Architecture and Concepts

การจัดการ Resources ใน Kubernetes

- ใช้คำสั่ง kubectl เพื่อ สร้าง, อ่าน, อัปเดต, ลบ (CRUD) Resources

- ตัวอย่าง:

- สร้าง Deployment:

bash

```
kubectl create deployment my-app --image=nginx
```

- Scale Deployment:

bash

```
kubectl scale deployment my-app --replicas=3
```

Declarative vs Imperative

2.1 Imperative Approach:

- ใช้คำสั่ง kubectl เพื่อจัดการ Resources ทันที

- ตัวอย่าง:

```
bash
```

```
kubectl run my-app --image=nginx
```

2.2 Declarative Approach:

- ใช้ไฟล์ YAML เพื่อกำหนดสถานะที่ต้องการ แล้ว Apply ด้วยคำสั่ง

- ตัวอย่าง:

```
bash
```

```
kubectl apply -f deployment.yaml
```

Managing Resources in Kubernetes

3.1 การใช้งานคำสั่ง kubectl

สร้างและลบ Pod โดยใช้คำสั่ง:

Bash

```
kubectl run demo-pod --image=busybox --restart=Never --command --  
sleep 3600 kubectl delete pod demo-pod
```


Managing Resources in Kubernetes

3.2 สร้าง Resource แบบ Declarative และ Imperative

1. Declarative:

เขียนไฟล์ service.yaml และใช้คำสั่ง:

```
bash
```

```
kubectl apply -f service.yaml
```

2. Imperative:

1. สร้าง Service แบบตรง ๆ:

```
bash
```

```
kubectl expose deployment my-app --type=NodePort --port=80
```

Kubernetes

- **apiVersion:** กำหนดเวอร์ชันของ Kubernetes API ที่จะใช้สำหรับ Deployment ในที่นี้ใช้ apps/v1 ซึ่งเป็นเวอร์ชันที่รองรับการจัดการ Deployment ใน Kubernetes รุ่นล่าสุด
- **kind:** ระบุชนิดของทรัพยากรใน Kubernetes โดยในที่นี้คือ Deployment ที่ใช้ในการจัดการการปรับใช้แอปพลิเคชัน
- **metadata:name:** ชื่อของ Deployment คือ react-app, ซึ่งจะใช้ชื่อเดียวกันนี้ในการตั้งชื่อ Pods, Services ฯลฯ
- **spec:** กำหนดข้อมูลและการตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับ Deployment
- **replicas:** จำนวนของ Pods ที่ต้องการให้ Kubernetes รัน โดยในที่นี้กำหนดให้มีเพียง 1 replica (1 Pod)



Kubernetes

- **template:** กำหนด template สำหรับ Pod ที่จะถูกสร้าง
 - **metadata:** กำหนด labels ที่จะใช้กับ Pods ที่ถูกสร้างขึ้น
 - **spec:** กำหนดรายละเอียดของคอนเทนเนอร์ที่รันใน Pod:
 - **containers:** รายการคอนเทนเนอร์ใน Pod
 - **name:** ชื่อของคอนเทนเนอร์คือ react-app
 - **image:** กำหนด Image ที่จะใช้ในการสร้างคอนเทนเนอร์ ซึ่งในที่นี้คือ node:18 ซึ่งใช้ Node.js เวอร์ชัน 18
 - **ports:** ระบุพอร์ตที่คอนเทนเนอร์จะเปิดใช้ (ในที่นี้คือ 3000)
 - **volumeMounts:** ระบุการแมป volume (แหล่งข้อมูลภายใน Pod) ไปยังพาธภายในคอนเทนเนอร์ (/app)
 - **command:** คำสั่งที่คอนเทนเนอร์จะรันเมื่อเริ่มต้น ในที่นี้คือการติดตั้ง dependencies และเริ่มต้นแอป React โดยใช้คำสั่ง npm install && npm start
- **volumes:** กำหนดแหล่งข้อมูลที่ใช้ใน Pod
 - **name:** ชื่อของ volume คือ app-source
 - **emptyDir:** ใช้ volume แบบ emptyDir ซึ่งเป็น storage ชั่วคราวที่จะถูกลบเมื่อ Pod หยุดทำงาน

สรุปและ Q&A

Thank you