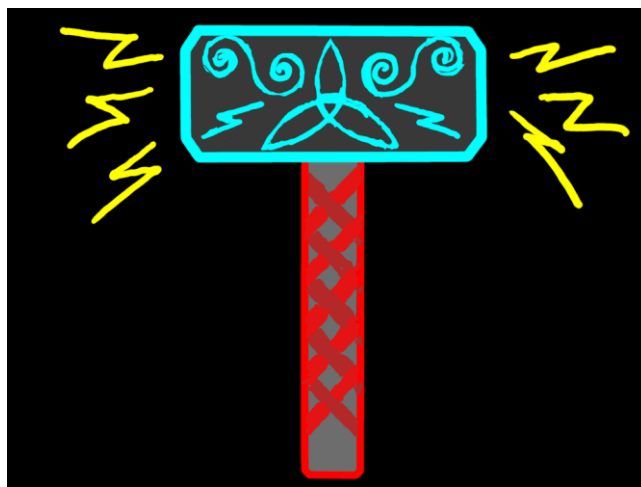


Техническое задание для игры Mjollnir(Мьёлльнир)



Оглавление

Общая информация	3
Дизайн	4
Мир и локации	4
Монстры	5
Сюжет	6
Примеры экранов UI	7
Квесты	9
Главный квест - выковать Mjollnir	9
Корован	9
Сурт	9
Структура игры:	10
Локации	10
Асгард	10
Ётунхейм – равнина	10
Ётунхейм - Железный лес	10
Ётунхейм – Горы	10
Муспелльхейм	10
Классы персонажа	11
Воин	11
Лучник	11
Маг	11

Общая информация

Игра будет рассказывать историю создания молота Mjollnir (Мьелльнир), который принадлежал богу Тору.

Сюжет основан на мифологии скандинавских народов, но будет иметь свое видение истории.

Action – RPG.

Вид:



В игре должна быть возможность сохраняться,

При смерти герой возрождается в Асгарде, где Один говорит «тебе еще рано в Валхаллу».

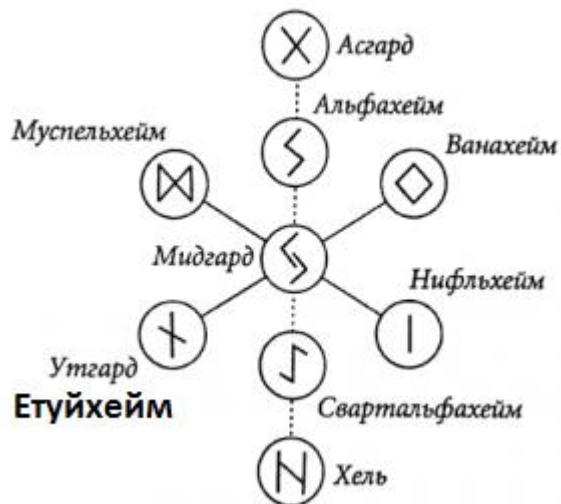
Система боя Будет активная на карте.

Местность будет собираться из частей(блоков)

Дизайн

Мир и локации

мировая карта представлена деревом Иггдрасиль:



Асгард, большой город с замками и домами

Етунхейм прототип урала .

На севере ледяная равнина.

По центру горы.

На юге железный лес, с востока от леса равнина.

С юга от леса озеро.

Муспелльхейм — огненная страна.

Монстры

Обычные:

- волки
- медведи
- змеи
- вепри
- ведьмы
- быки

Боссы:

- Великан - обитает в Ётунхейм.
- Ведьма - обитает в железном лесу.
- Фенрир - волк в цепях.
- Рысь - обитает в железном лесу.
- Рыба - обитает в железном лесу на юге в озере.
- Птица - обитает в Ётунхейм горы.
- Медведь - обитает в железном лесу.

Великанша - обитает в Ётунхейм.

Сюжет

Главный герой (гг) - Брок - брат Синдри.

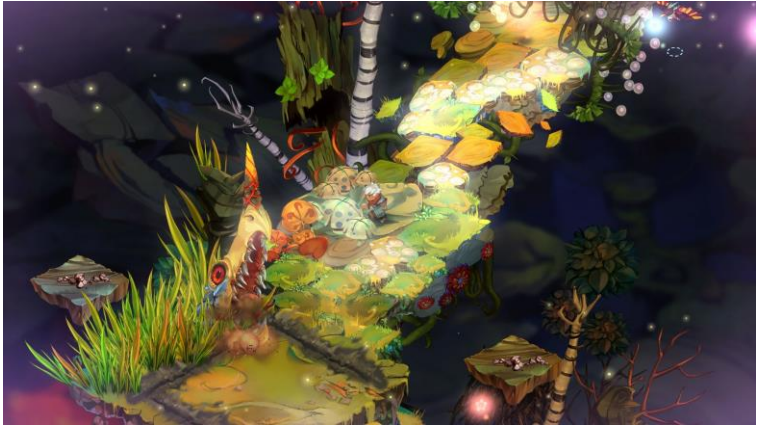
Синдри поспорил с Локи что сможет выковать такие вещи которые удивят богов.

Синдри просит вас найти ингредиенты для божественного оружия.

Вы должны найти: ветвь железного дерева, крепкую кожу, звездный металл.

Примеры экранов UI





Квесты

Главный квест - выковать Mjollnir

1. Найти дерево для рукояти. Дерево растёт посреди железного леса, оно священо. Локи поджигает его надеясь уничтожить. Гг удается спасти 1 ветку, которой хватит для рукояти. Железный лес находится в Ётунхейм, населённая великанами-ётунами. Дорога к лесу ее преграждают великаны. Железный лес - царство ведьм.
2. Найти шкуру гиганского змея возле озера на юге железного леса для обивки рукояти. Придется найти мощное оружие чтобы победить змея. Шкура змея обладает иммунитетом к повреждениям. Нужно засунуть бомбу в буйвола и скормить буйвола змею, изначально подпалив фитиль. Бомбу нужно будет купить у гнома Отра.
3. Найти звезду для молота. Очередной раз Фенрир рвет цепи, убегает и ест звезду. Мы узнаем это в таверне. Гг нужно найти ингредиенты для новой цепи. Волшебная цепь Глейпнир, скованная по просьбе богов черными карликами-цвергами из шума кошачьих шагов, дыхания рыб, птичьей слюны, корней гор, жил медведя и бороды женщины, смогла удержать страшного зверя." Надо найти способ сильно ударить волка в живот, что бы он выплюнул звезду. В конце за Ферниром прибывают войска Асгарда и забирают его в темницу. Черные карлики-цверги живут в хижине возле Асгарда
4. Выковать и сдать молот

Корован

В таверне у путника гг узнает о короване. Прибывает на место, видит корован и 2х великанов охранников, начинает их бить и на него набегают дома.

Сурт

Прибываем в Муспелльхейм, видим Сурта, подходим поближе, Сурт говорит: «прохода нет» и нападает на гг.

Структура игры:

Локации

Перемещаемся между локациями с помощью древа иггдрасиля.

Брок имеет карту местности, с помощью ее он может «телепортироваться». Главное чтобы Брок знал это место.

Асгард

Здания: замок Одина, таверна , дом Отра, хижина цвергов

НПС: Один, Тор, Локи, Сив, Отр, Синдри, Бармен таверны, путник.

Ётунхейм – равнина

Здания: палатка бродячего торговца.

НПС: торговец.

Монстры: волки, великаны, медведи.

Боссы: Великанша, Великан.

Ётунхейм - Железный лес

Здания: палатка бродячего торговца, жилище ведьмы.

НПС: торговец.

Монстры: волки, ведьмы, медведи, змеи, вепри, Быки (возле края леса).

Боссы: Ведьма, Фенрир, Кошка, Рыба, Медведь.

Ётунхейм – Горы

НПС: торговец.

Монстры: волки.

Боссы: Птица.

Муспелльхейм

НПС: Сурт.

Классы персонажа

Воин

Оружие: мечи, топоры, молоты, щиты.

Броня: рыцарская броня(латы).

Описание: Большая сила, много здоровья, большая защита, медленный.

Атака: удар слабый по сравнению с магом, медленнее, чем у лучника, ближний бой.

Лучник

Оружие: луки, арбалеты.

Броня: кожаная.

Описание: среднее значение силы, здоровья, защиты, быстрый.

Атака: примерно как у воина, скорость атаки высокая, дальний бой.

Маг

Оружие: посохи.

Броня: мантии.

Описание: средняя скорость перемещения.

Атака: Очень сильная (убивает с 1-2 заклинаний) дальний бой.