

プラットフォーム :PC

使用ゲームエンジン:UNITY

ジャンル : 地動探索アクション

プレイ人数 : |人

# HONYA

安藤 尚人

金子 嘉寿樹

菊地 美有

橘 康貴

羽石 七星

### アブスコンダスとは



絶えず地形が変動するステージのなかで、

地形の変動を活用敵から身を隠し、



地形の変動を活用して 分だけの探索ルートを切り開き、

全てのスイッチを見つけ出して ゴールを目指す探索アクションゲーム

# ゲーム画面



#### 警戒ゲージ

敵に発見されると出現 ゲージが0になると 敵はプレイヤーを見失う



#### ┗ [ 経過時間

ステージを開始してから 経過した時間 クリア評価に影響する

プレイヤー

#### SWITCH

#### 押したスイッチの数

ステージに配置されている スイッチの個数・押した個数



#### プレイヤーの体力

体力が無くなると ゲームオーバー



#### ソナーの残り使用回数

スイッチを探せるソナーの 残り使用回数

# ゲームの流れ

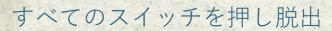
スイッチを発見

ステージを探索





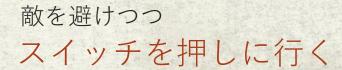












# 地形の変動

アブスコンダスでは、

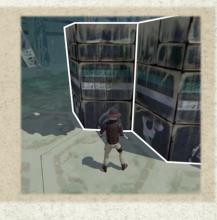
### ステージがリアルタイムに変動していく

#### 地面が上下

地面が周りを見渡す高台や 敵から身を隠す壁や窪みに 変動!













島が回転

通れる場所が 敵の射線が **変重** 

様々な地形の変動を活用しよう!

### 敵のギミック



連射型固定砲台

ラピーディア

プレイヤーを見失うまで 連射する



狙擊型固定砲台

スタートゥア

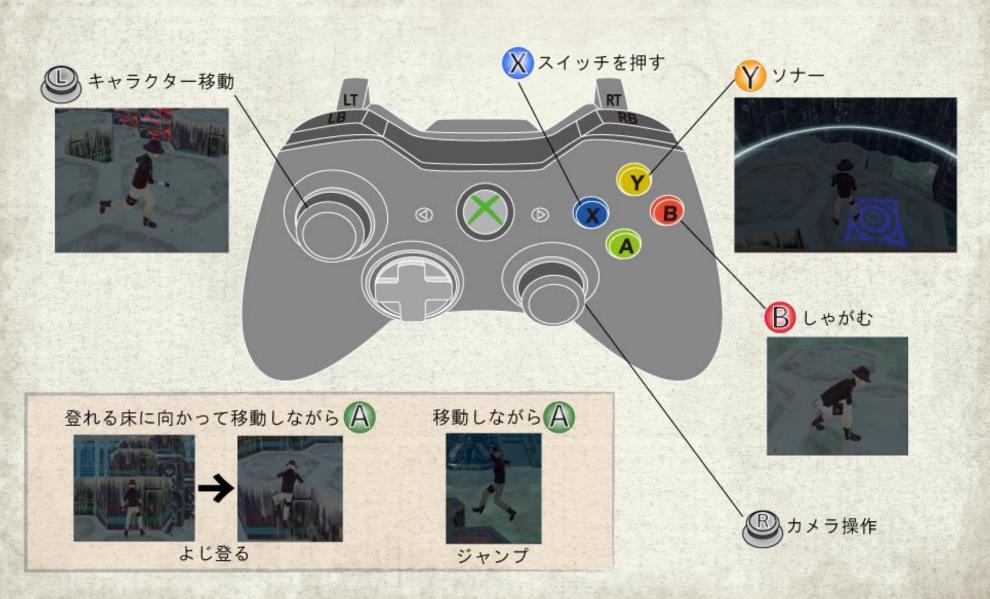
一定時間狙いを定めた後 威力の高い一撃を発射する



ボルクリス

プレイヤーを見失うまで ステージの地形変動スピードを 上げてしまう

# 操作方法



### ソナー

スイッチが見つからない…



--· 敵の視界 視界の範囲内に 入ると見つかる

しかし敵が多く、

走り回ると見つかりそう…

### 





#### 反応あり!



反応のあった場所へ行くと…

スイッチ発見!



ソナーを使えば、

敵から隠れながら見えない位置にある

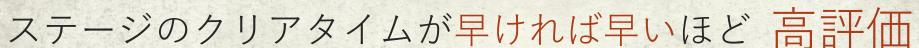
スイッチを探せる!

ソナーの使用回数には限りがある

使い時を見極めよう



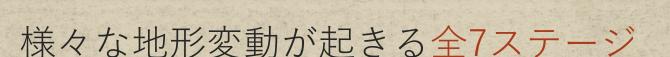
### 評価



評価が高いほどの数が増加



まずはステージの目標クリアタイムを その後はベストタイム更新を目指そう



全ステージ・クリアしよう

