現時点での仕様

2016/03/29

* 流れに関連する仕様

　・Xボタン（左クリック）で、キャラクターのいる地点にアンカーを生成する

・アンカーを生成すると、そのアンカーに最も近いアンカーへと流れが発生する

・流れはエフェクトで視覚的に表現される

・アンカー（始点）は何個でも生成できる

　・流れにキャラクターが接触すると流される（流されている間は重力の影響を受けない）

　・流れの速さは等速

　・アンカー（始点）は、Bボタン（右クリック）による弾発射で破壊できる

　・終点は破壊できない

　・Bボタン（右クリック）で発射した弾は、流れの影響を受ける

* その他の仕様

　・ゲーム開始時に、アンカー（始点）ひとつと、終点が生成される（生成地点は固定）

　・カメラの初期位置はキャラクターの背後

　・キャラクターの正面に着弾予想地点を表示

　・Bボタン（右クリック）で弾を発射。弾はキャラクターの向いている方向へ発射される

　（カメラの方向は影響しない）

* **操作方法（コントローラー）**

　・**左スティック**で移動

　・**右スティック**でカメラ操作

　・**Aボタン**でジャンプ

　・**Xボタン**でアンカー生成

　・**Bボタン**で弾発射

* **操作方法（キーボード）**

　・**WASD**もしくは**カーソルキー**で移動

　・**マウス左右**でカメラ操作

　・**スペースキー**でジャンプ

　・**左クリック**でアンカー生成

　・**右クリック**で弾発射