Front-end Development With Angular5

2주차

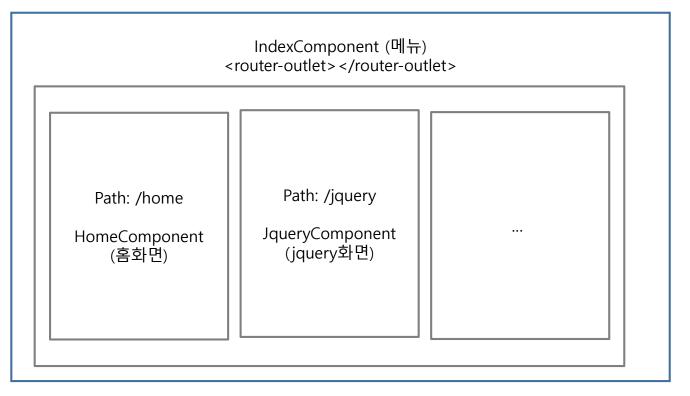
네이버카페: angular & spring boot 으로하는 풀스택 웹 개발

http://cafe.naver.com/ng2spring

eastflag@gmail.com 010-3010-1482 이동기

- * 신규 프로젝트 생성
 ng new ngTodo --style=scss
 만일 이미 생성되었다면,
 ng set defaults.styleExt scss
- * 라우팅 설계 사용자 사이트, 관리자 사이트 등 2개 이상의 사이트가 필요 ⇒ appComponent에는 router-outlet만 둬야 한다. 사용자 사이트 상단 공통 메뉴는 IndexComponent로 구성
- * 각 페이지 생성
 ng g component index
 ng g component home
 ng g component jquery

AppComponent < router-outlet > </router-outlet >



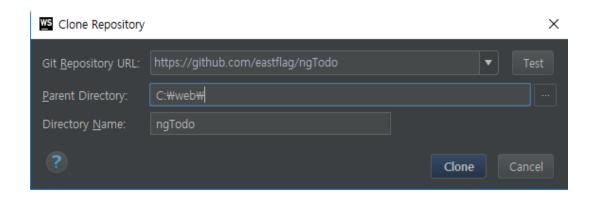
1. 스케폴딩

WebStrom은 프로젝트당 한 개의 윈도우를 가진다. 하나의 윈도우에는 본인 프로젝트 또다른 윈도우에 강사님의 프로젝트를 띄운다.

VCS > Checkout From Version Control > GitHub 오른쪽 정보를 입력. 본인 프로젝트와 이름이 같다면 이름을 다르게 주자.

Clone후 npm install로 라이브러리 설치

그리고, 수업중 강사님이 push를 하면 Git pull을 해서 소스를 참조하자.



```
* 라우팅 설정
app-routing.module.ts 생성
const routes: Routes = [
 { path: '', component: IndexComponent, children: [
   { path: ", component: HomeComponent},
   { path: 'jquery', component: JqueryComponent},
 // 참고: 향후 관리자 생성 모듈
 // { path: 'admin', loadChildren: 'app/admin/admin.module#AdminModule'}
@NgModule({
 imports: [RouterModule.forRoot(routes)],
 exports: [ RouterModule ]
export class AppRoutingModule {}
```

Reference)
https://angular.io/guide/router

* 실습 / 이면 홈화면 /jquery 이면 jquery 화면이 나오도록 app.modue.ts, AppComponent IndexComponent 를 수정하자.

Index works

Home works or jquery works

```
* Material 디자인 적용
https://material.angular.io
npm install --save @angular/cdk @angular/material
Theme 적용
=> https://material.angular.io/guide/theming
* IndexComponent에 메뉴 적용
MatModule 적용
mat-toolbar, color='primary' 적용
* style.scss 수정
 -webkit-box-sizing: border-box;
 -moz-box-sizing: border-box;
 box-sizing: border-box;
 word-break: break-all;
html, body {
 margin: 0;
 padding: 0;
 height: 100%;
 font-size: 14px;
@media screen and (max-width: 599px) {
 html, body {
   font-size: 12px;
```

Reference)

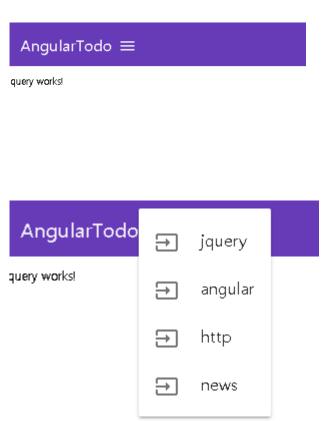
https://material.angular.io https://material.angular.io/guide/theming (테마적용)

AngularTodo

home works!

```
* 메뉴 버튼 적용
 <button mat-icon-button [matMenuTriggerFor]="menu"><mat-icon>menu</mat-icon></button>
 <mat-menu #menu="matMenu">
   <button mat-menu-item routerLink="/jquery">
    <mat-icon>input</mat-icon>
    <span>jquery</span>
   </button>
   <but><br/><br/>ditton mat-menu-item ></br>
    <mat-icon>input</mat-icon>
    <span>angular</span>
   </button>
   <but><br/><br/>ditton mat-menu-item ></br>
    <mat-icon>input</mat-icon>
    <span>http</span>
   </button>
   <but><br/><br/>dtton mat-menu-item ></br>
    <mat-icon>input</mat-icon>
    <span>news</span>
   </button>
 </mat-menu>
* 머티리얼 아이콘 적용
Index.html에 추가
<link href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons" rel="stylesheet">
아이콘 폰트 사이트
https://material.io/icons/
```

Reference) https://material.angular.io/components/ menu/overview



```
* 메뉴 아이콘을 오른쪽에 배치하기
라이브러리 설치
npm install --save @angular/flex-layout
⇒ <a href="https://github.com/angular/flex-layout">https://github.com/angular/flex-layout</a>
⇒ https://tburleson-layouts-demos.firebaseapp.com/#/docs
* CSS3의 flex 속성 알아보기
 - 부모(컨테이너) 속성
  display: flex
  flex-direction: row or column
  justify-container: (direction 방향의 정렬)
  align-items: (direction과 직각 방향 정렬
 - 자식 속성:
  flex-grow: (남은 공간을 배분하는 방법),
  flex-shrink: (모자라는 공간을 배분하는 방법),
  flex-basis: (넓이 지정 방법)
  => 3개를 한번에
  flex: flex-grow, flex-shrink, flex-basis
* Flex 속성을 삽입하기
mat-toolbar 사이에 삽입
```


Reference)
https://github.com/angular/flex-layout
https://tburleson-layouts-demos.firebaseapp.com/#/docs
https://www.w3schools.com/css/css3_flexbox.asp

AngularTodo

iguery works!

```
* MatCard 모듈 사용하기
<mat-card>
 <mat-card-header>
  <mat-card-title>My Todo's</mat-card-title>
 </mat-card-header>
 <mat-card-content>
  내용
 </mat-card-content>
</mat-card>
* IndexComponent에 body에 여백주기
<div class="container">
 <router-outlet> </router-outlet>
</div>
⇒ 스타일 지정하기
.container {
 margin: 0 auto;
 padding: 1rem;
 max-width: 1280px;
* mat-card 커스터마이징 하기
스타일을 전체적으로 적용하는 방법 + SCSS 구조 잡기
assets/styles 에 app.scss 추가
styles.scss에 import
=>@import 'assets/styles/app';
```



```
* mat-card 커스터마이징 하기
같은 폴더에 _material.scss, _variable.scss 추가후 app.scss에
@import "material";
@import "variable";
=> Q) _material.scss 파일 앞에 붙은 언더바는 무엇일까?
* _material.scss
$gutter: 1rem;
* material.scss
.mat-card {
  padding: 0;
  margin: ($gutter/2);
  .mat-card-header {
    height: auto;
    background-color: #eeeeee;
  .mat-card-title {
    padding-top: $gutter;
    padding-left: $gutter;
    padding-right: $gutter;
    line-height: 1;
    font-size: 1.3rem;
    font-weight: 400;
```

```
.mat-card-content {
    padding: $gutter;
    margin-bottom: 0;
    position: relative;
    }
}
```

- Q) FHD 모바일에서 mat-card 의 마진은 몇 px인가?
- Q) FHD 모바일에서 card-title의 font-size 는 몇 px인가?

```
AngularTodo 

My Todo's
내용
```

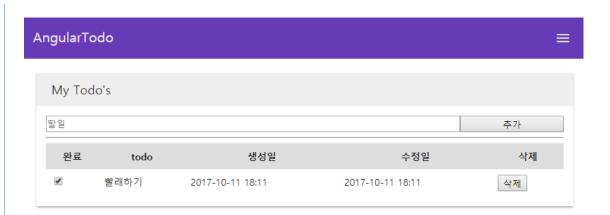
```
* Todo 화면 구성
=> FlexLayoutModule 사용하기
<mat-card-content>
  <div fxLayout="row">
  <input type="text" placeholder="할일" id="input_todo" fxFlex="4 1 auto">
  <button type="button" fxFlex="1 1 auto">추가</button>
  </div>
  <hr>
  <thead>
  완료
   todo
   생성일
   수정일
   삭제 
  </thead>
  </mat-card-content>
```

```
* style.scss
table {
 background-color: transparent;
 border-collapse: collapse;
 border-spacing: 0;
.table {
 margin: 0;
 width: 100%;
 max-width: 100%;
 thead, tbody {
  tr {
    th, td {
      padding: 8px;
      line-height: 1.42857143;
      vertical-align: top;
      border-top: 1px solid #ddd;
 thead {
  background-color: #dddddd;
```

html 구성하기

3. Jquery메뉴구현

```
* Todo 화면 구성
⇒ Emmet 사용하기
⇒ <a href="https://docs.emmet.io/">https://docs.emmet.io/</a>
tody에 tr과 td 4개를 emmet을 이용해서 한번에 입력하기
⇒ tr>td*4 다음에 탭 키
  <input type="checkbox" checked>
    빨래하기
    2017-10-11 18:11
    2017-10-11 18:11
    <button type="button">삭제</button>
    => 이 부분은 동적으로 생성되는 부분이다. 눈으로 확인만 하자.
```



```
* Jquery 추가
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.min.js">
</script>
* onclick="add_todo()" 추가
* Script 작성: index.html<script>
 var todoList =[];
 function add_todo() {
   var todo = {
     isFinished: false,
     todo: $('#input_todo').val(),
     created: new Date(),
     updated: new Date()
   todoList.push(todo);
   refresh();
```

```
function refresh() {
  $('#todo_list').empty();
  todoList.forEach(function(item, index) {
   var todo =
     '' +
     '' +
     '<input type="checkbox" ' + (item.isFinished?'checked':'') + ' value="' + item.isFinished +
" onchange="update(' + index + ')">' +
     '' +
     (item.isFinished?'':'') + item.todo + '' +
     '' + item.created + '' +
     '' + item.updated + '' +
     '' +
     '<button type="button" onclick="remove(' + index + ')">삭제</button>' +
     '' +
     '';
   $('#todo_list').append(todo);
```

Q) 할일추가시 맨 나중에 추가한것이 맨 위로 올라가게 하기.

* 웹페이지가 로딩될때 ajax로 서버에서 데이터를 가져와서 갱신한다.

```
$(document).ready(function () {
  console.log('docunet ready');
  getTodoList();
});
function getTodoList() {
  $.ajax({
    url: 'http://www.javabrain.kr:8080/api/todo',
    method: 'GET',
    datatype: 'json',
    success: function(data) {
     console.log(data);
     todoList = data;
     refresh();
  });
```

- Q) REST api를 postman 으로 테스트 하시오.
- Q) datatype: 'json' 은 무엇을 얘기하는가?
- Q) 이 유알엘은 CORS 문제를 야기한다. 왜?

Jquery - 할일 추가 ajax로 바꾸기

3. Jquery메뉴구현

* 서버에 연동하여 할일을 추가한다.

```
function add_todo() {
    $.ajax({
      url: 'http://www.javabrain.kr:8080/api/todo',
      method: 'POST',
      data: JSON.stringify({todo: $('#input_todo').val(), isFinished: false}),
      contentType: 'application/json',
      datatype: 'json',
      success: function(data) {
        console.log(data);
      getTodoList();
    }
    });
}
```

- Q) REST api를 postman 으로 테스트 하시오.
- Q) 보내는 데이터 타입은 무엇인가?

* 체크박스 클릭시 서버에 업데이트 구현

```
function update(index) {
  var updateTodo = {
    todo_id: todoList[index].todo_id,
    isFinished: !todoList[index].isFinished,
    todo: todoList[index].todo
  $.ajax({
    url: 'http://www.javabrain.kr:8080/api/todo',
    method: 'PUT',
    data: JSON.stringify(updateTodo),
    contentType: 'application/json',
    datatype: 'json',
    success: function(data) {
     console.log(data);
     getTodoList();
  });
  refresh();
```

Q) REST api를 postman 으로 테스트 하시오.

```
* 삭제 버튼 클릭시 삭제

function remove(index) {

$.ajax({
   url: 'http://www.javabrain.kr:8080/api/todo?todo_id=' + todoList[index].todo_id,
   method: 'DELETE',
   datatype: 'json',
   success: function(data) {
      console.log(data);
      getTodoList();
   }
});
```

- Q) REST api를 postman 으로 테스트 하시오.
- Q) DELETE 메서드와 다른 메서드의 차이점은 무엇인가?

```
* Button에 class="active" 추가
$buttonColor: #337ab7;
$buttonDark: darken($buttonColor, 10%);
$buttonDarker: darken($buttonDark, 10%);
button.active {
 background-color: $buttonColor;
 border: 0;
 padding: 0.5rem;
 color: white;
 box-shadow: 4px 4px 6px $buttonDark;
 &:hover {
   background: $buttonDark;
   box-shadow: 4px 4px 6px $buttonDarker;
 &:active {
   box-shadow: none;
   -webkit-transform: translate(4px, 4px);
   -moz-transform: translate(4px, 4px);
   -ms-transform: translate(4px, 4px);
   -o-transform: translate(4px, 4px);
   transform: translate(4px, 4px);
```

reference:

https://velopert.com/1712

http://sass-lang.com/guide

SCSS 8가지 특징

- 1) 변수 사용
- 2) 수학 연산자
- 3) 내장함수
- 4) 중첩
- 5) Import
- 6) Extend
- 7) Mixin
- 8) Function
- Q) 브라우저별로 중복적으로 지정하는 transform 속성 5가지를 sass를 사용해서 한줄로 작성하시오.

(@mixin, @include 사용)

실습

```
* angular 메뉴 추가

⇒ angular-cli 로 메뉴 생성

⇒ 라우팅 설정

⇒ 상단에 메뉴 생성하기

* 타입 정의하기

=> TodoVO 객체 정의
export class TodoVO {
  todo_id: number;
  isFinished: boolean;
  todo: string;
  created: string;
  updated: string;
}
```

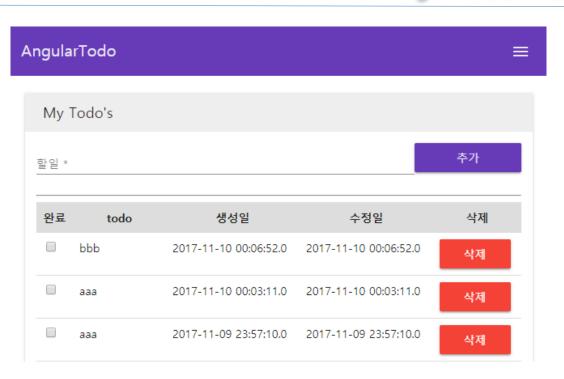
- * 개발순서
- 1) REST API 테스트
- 2) 객체 정의
- 3) 서비스 구현
- 4) 서비스 호출 및 Model 생성
- 5) Html 바인딩



```
* 서비스 정의
Http를 통해서 CRUD를 수행할 서비스를 만든다. HttpClientModue 추가
import { Injectable } from '@angular/core';
import {HttpClient, HttpHeaders} from "@angular/common/http";
import {environment} from "../environments/environment";
import {TodoVO} from "./domain/todo.vo";
@Injectable()
export class UserService {
 private SERVER: string;
 private headers: HttpHeaders;
 constructor(private http: HttpClient) {
  this.SERVER = `${environment.HOST}`;
  this.headers = new HttpHeaders({
    'Content-Type': 'application/json'
  });
 addTodo(params: TodoVO) {
  return this.http.post(this.SERVER + '/api/todo', JSON.stringify(params), {headers: this.headers}).toPromise();
getTodoList() {
  return this.http.get(this.SERVER + '/api/todo').toPromise();
```

Reference) https://angular.io/guide/http

```
* 인스턴스 멤버 변수 정의
todoList = new Array<TodoVO>();
* ngOnInit()에서 해당 함수 호출
getTodoList() {
  console.log('getTodoList');
  this.userService.getTodoList()
   .then(data => {
    this.todoList = data;
   });
* tbody 구현
   <input type="checkbox" (change)="update(item)">
    {{item.todo}}
    {{item.created}}
    {{item.updated}}
    <button mat-raised-button color="warn">삭제</button>
```



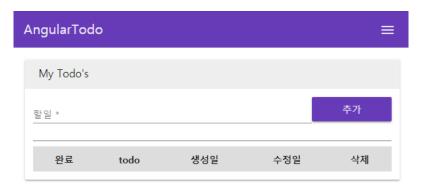
```
* 인스턴스 멤버 변수 정의
newTodo = new TodoVO();
* add_todo 함수 구현
add_todo() {
  console.log('click');
  this.userService.addTodo(this.newTodo)
    .then((data: TodoVO) => {
     console.log(data);
     this.todoList.unshift(data);
    });
  this.newTodo = new TodoVO();
```

화면 만들기

```
* Input box 머티리얼 적용
FormsModule, MatFormFieldModule, MatInputModule 추가
    <mat-form-field fxFlex="4 1 auto">
     <input matInput placeholder="할일" [(ngModel)]="todo" >
    </mat-form-field>
* 버튼에 머티리얼 적용
<button mat-raised-button color="primary" (click)="add_todo()" fxFlex="1 1 auto">추가</button>
⇒ Q) 버튼의 높이가 커진다 이유는 무엇이고 어떻게 수정해야 하나? (flex 정렬)
* Html5 Form API를 이용하여 값이 없이 입력 되는 것을 방지하기
 <form ngNativeValidate #myForm="ngForm" (submit)="add_todo()">
    <div fxLayout="row" fxLayoutAlign="center start">
     <mat-form-field fxFlex="4 1 auto">
      <input matInput placeholder="할일" [(ngModel)]="todo" name="todo" required>
     </mat-form-field>
     <button type="submit" mat-raised-button color="primary" fxFlex="1 1 auto">추가</button>
    </div>
  </form>
```

- * Html5 폼 API,

 * validation 방법 알기
 11가지 validaty 속성 이해하기
 예) required 속성 => valueMissing
 Type 속성 => typeMismatch
 Pattern 속성 => PatternMismatch
- 10가지가 모두 false 일때 valid가 true



```
* Angular Form validation 방식

<form #myForm="ngForm" (ngSubmit)="add_todo()">

<div fxLayout="row" fxLayoutAlign="center start">

<mat-form-field fxFlex="4 1 auto">

<input matInput placeholder="할일" [(ngModel)]="newTodo.todo" name="todo"

#name="ngModel" required>

<mat-hint align="start" style="color: red;">{{!name.value? '할일을 입력하세요': ''}}</mat-hint>

</mat-form-field>

<br/>
<br
```

* angular 폼 유효성 체크 방법



* BrowserAnimationModule 이 추가로 필요하다. * Trigger 바로 아래에 state는 상태유지가 필요할때 정의 Transition의 style은 상태 유지가 안된다. => 추가시 왼쪽에서, 삭제이 오른쪽으로 이동하는 애니메이션을 작성하자. animations: [trigger('flyInOut', [state('In', style({transform: 'translate(0, 0)'})), transition('void => *', [style({transform: 'translate(-100%, 0)'}), animate(300) transition('* => void', [animate(300, style({transform: 'translate(0, -100%)', opacity: '0'})) * Html에 애니메이션을 적용

Reference) https://angular.io/guide/animations

Q) Web Animations는 standar인가? https://drafts.csswg.org/web-animations-1/ * 삭제시 keyframe을 이용해보자

```
transition('in => void', [
    animate(300, keyframes([
        style({opacity: 1, transform: 'translateX(0)', offset: 0}),
        style({opacity: 1, transform: 'translateX(-50px)', offset: 0.7}),
        style({opacity: 0, transform: 'translateX(100%)', offset: 1.0})
        ]))
        ]))
```

* 수정버튼시 선택된 영역을 아래위로 늘리는 애니메이션을 적용하자.

```
state('in', style({opacity: 1, transform: 'translate(0, 0)'})),
state('active', style({opacity: 1, transform: 'scale(1, 1.3)'})),
transition('void => in', [
  style({opacity: 0, transform: 'translate(-100%, 0)'}),
  animate(300)
transition('in => void', [
  animate(300, keyframes([
   style({opacity: 1, transform: 'translateX(0)',
                                                     offset: 0}),
   style({opacity: 1, transform: 'translateX(-50px)', offset: 0.7}),
   style({opacity: 0, transform: 'translateX(100%)', offset: 1.0})
  ]))
// 선택시 애니메이션
transition('void => active', [
  animate(600, keyframes([
   style({transform: 'scale(1, 1)',
                                      offset: 0}),
   style({transform: 'scale(1, 1)',
                                      offset: 0.5}),
   style({transform: 'scale(1, 1.3)', offset: 1.0})
  ]))
]),
```

* CSS Animation

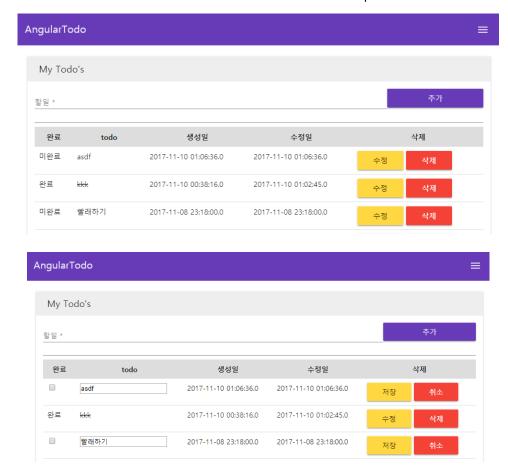
```
참조) https://css-tricks.com/almanac/properties/t/transform/
.element {
 animation-name: stretch;
 animation-duration: 1.5s;
 animation-timing-function: ease-out;
 animation-delay: 0s;
 animation-direction: alternate;
 animation-iteration-count: infinite;
 animation-fill-mode: none;
 animation-play-state: running;
 is the same as:
.element {
 animation:
   stretch
  1.5s
   ease-out
   0s
   alternate
   infinite
   none
   running;
```

```
* 단일 키프레임
@keyframes example {
  from {background-color: red;}
  to {background-color: yellow;}
* 다중 키프레임
@keyframes example {
  0% {background-color:red; left:0px; top:0px;}
   25% {background-color:yellow; left:200px; top:0px;}
   50% {background-color:blue; left:200px; top:200px;}
   75% {background-color:green; left:0px; top:200px;}
  100% {background-color:red; left:0px; top:0px;}
```

```
* Html 템플릿 변경
<ng-template ngFor let-item [ngForOf]="todoList">
    {{item.isFinished ? '완료' : '미완료'}}
     {{item.todo}}
     {{item.created}}
     {{item.updated}}
     <button mat-raised-button color="accent" (click)="save(item)">수정</button>
      <button mat-raised-button color="warn" (click)="remove(item)">삭제</button>
     <input type="checkbox" [(ngModel)]="item.isFinished">
     <input [(ngModel)]="item.todo">
     {{item.created}}
     {{item.updated}}
     <button mat-raised-button color="accent" (click)="modify(item)">저장</button>
      <button mat-raised-button color="warn" (click)="restore(item)">취소</button>
     </ng-template>
```

Reference)

- =>https://angular.io/guide/template-syntax
- * todo도 수정 가능하게 한다. 수정 버튼을 누르면 수정, 삭제 버튼이 저장 취소 버튼으로 바뀐다. 취소를 누르면 기존 데이터로 돌아가고 저장을 누르면 update한다.



```
* 인스턴스 멤버 추가
// 취소시 복원하기 위한 데이터를 저장하는 컬렉션: number 에는 todo id 저장
 tempTodoList: Map<number, TodoVO> = new Map<number, TodoVO>();
* 함수 구현
modify(item: TodoVO) {
  this.userService.modifyTodo(item)
    .then((data: TodoVO) => {
     item.isFinished = data.isFinished;
     item.todo = data.todo;
     // 에디터 상태 복원
     item.isEdited = false;
    });
 restore(todoVo: TodoVO) {
  todoVo.isEdited = false;
  let tempTodo = this.tempTodoList.get(todoVo.todo_id);
  todoVo.isFinished = tempTodo.isFinished;
  todoVo.todo = tempTodo.todo;
```

```
save(todoVo: TodoVO) {
  todoVo.isEdited = true;

let tempTodo = new TodoVO();
  tempTodo.isFinished = todoVo.isFinished;
  tempTodo.todo = todoVo.todo;
  this.tempTodoList.set(todoVo.todo_id, tempTodo);
}
```

```
* 함수 구현
=> Alert 창을 띄우고 확인시 삭제한다. 향후에 모달창으로 구현해보자.
remove(todoVo: TodoVO) {
    const result = confirm(todoVo.todo + '을(를) 삭제하시겠습니까?');
    if (result) {
        this.userService.removeTodo(todoVo.todo_id)
        .then(res => {
            if (res.result === 0) {
                 this.todoList.forEach((item, index) => {
                 if (item.todo_id === todoVo.todo_id) {
                      this.todoList.splice(index, 1);
                 }
            });
        }
        });
    }
}
```

```
ng g directive highlight 로 생성
@Directive({
 selector: '[appHighlight]'
export class HighlightDirective {
 constructor(private el: ElementRef) {
   // el.nativeElement.style.backgroundColor = 'yellow';
  @Input() highlightColor: string;
  @HostListener('mouseenter') onMouseEnter() {
   this.highlight(this.highlightColor | 'red');
  @HostListener('mouseleave') onMouseLeave() {
   this.highlight(null);
 private highlight(color: string) {
   this.el.nativeElement.style.backgroundColor = color;
```

Reference)

https://angular.io/guide/attribute-directives

- 1. 테이블 tr 컬럼 색깔을 노란색으로 칠하기
- 2. 입력 색깔을 받아서 칠하기
- 3. 마우스오버시에만 색깔 칠하기
- 4. Javascript로 색깔 칠하기

```
pipe 구현
```

4. angular메뉴구현

```
* 생성하기
ng g pipe mydate
@Pipe({
 name: 'myDate'
export class MyDatePipe implements PipeTransform {
 transform(value: string): string {
  const date = new Date();
  return date.getFullYear() + "-" + (this.addZero(date.getMonth() + 1)) + "-" +
this.addZero(date.getDate()) + " "
    + this.addZero(date.getHours()) + ":" + this.addZero(date.getMinutes()) + ":"
 addZero(digit: number): string {
  // digit 가 문자가 아니라 숫자이다 digit.length로는 안됨.
   if (digit < 10) {
    return "0" + digit;
   } else {
    return "" + digit;
```

* reference)

https://angular.io/guide/pipes

- 1. 1999-12-21 12:42 형태로 날짜 바꾸기
- 2. Angular 에 내장된 파이프 사용해보기
- => https://angular.io/api/common/DatePipe