**Team project 1 Convention**

**Git commit**

제목 앞에 커밋 타입을 작성합니다

**추가 :** 새로운 기능 추가

**수정 :** 버그 수정, 기능 변경

**리펙토링 :** 코드 구조 개선, 리펙토링

**문서 :** 문서 추가, 수정

**스타일 :** 코드 포맷팅, CSS 변경, 세미콜론 누락 등 코드의 변경이 없는 경우

**설정:** 라이브러리를 설치하거나 환경세팅을 변경하는 경우

**Git branch**

Font와 back의 모든 작업은 메인 브렌치가 아닌 develop브랜치에서 이루어 집니다. 하나의 기능에 대해 하나의 브랜치를 만드는 것을 원칙으로 하며 이때 만들어지는 브랜치는 feature/로 시작합니다. Feature/뒤에 기능 이름 영어로 명시합니다. 예를 들어 로그인 기능을 만든다면 feature/login이 되야 합니다. 만약 띄어쓰기를 해야 한다면 feature/user-information과 같이 ‘-‘를 사용합니다.

만약 모든 브랜치를 머지한 후에 최종 테스트를 할때 어떤 문제가 발생되었다면 feature/fix-logic이란 브랜치를 만들어 사용해야합니다.

**Coding convention:**

Eslint, prettier, husky를 통해 코딩 스타일을 보다 깔끔하게 사용할 것입니다.

**File name**

모든 파일 이름은 카멜케이스를 사용합니다. 단, 리액트에서 컴포넌트에 대한 파일일 경우에 한해 첫 문자를 대문자로 하는 카멜케이스를 사용합니다.