

Сергей Кушнерюк

E-mails skushneryuk@gmail.com или kushneriuk.ss@phystech.edu
LinkedIn [Sergey Kushneryuk](#)

GitHub [skushneryuk](#)
Telegram [skushneryuk](#)

Образование

- 2019 – настоящее время
Прикладная математика и информатика, [Московский физико-технический институт](#), Средний балл: 8.57/10.0.
- Кафедра Распознавания изображений и Обработки текста ([ABBY](#)): ML/DL, CV, NLP
 - Прикладной DS-поток: ML/DL, Статистика, Прогнозирование временных рядов
 - Алгоритмы и структуры данных, C++, Python, AKOS, Concurrency, Базы данных, Распределенные системы, Технологии программирования
 - Теория вероятностей, Линейная алгебра, Математический анализ, Дискретный анализ, Теория групп
- 2021 – настоящее время
Программа "Разработка Машинного обучения", [ШАД](#).
- ML/DL, Reinforcement learning, C++, Go, Алгоритмы и структуры данных

Опыт работы

- Июль 2022 - Настоящее время
ML Стажер, [Яндекс](#) Погода, Команда Экспериментов, Python, TensorFlow, YQL.
- Проведение экспериментов по улучшению моделей предсказания погоды (осадков)
- Лето 2021
SWE Стажер, [Яндекс](#) Погода, Команда Бэкенда, C++, Python, Go, Google Protobuf.
- Разработал 4 погодных сценария для голосового помощника Алиса и запустил эксперименты для их АВ-тестирования
- 2020 – 2021
Преподаватель по спортивному программированию, [SPGuide](#).
- Обучал школьников (6-11 класс) базовым алгоритмам и структурам данных, Python и C++

Навыки программирования

- ML/DS Python: PyTorch (+Lightning), Transformers, Catboost/XGBoost/LightGBM, Sklearn, NumPy, Pandas, SciPy, Statsmodels, tsfresh, mediapipe; Pytest; R
- Другое C++, Go, C, Bash
- Инструменты Git, Unix, Системы сборки (CMake), LaTeX, Jira/Confluence/Bitbucket

Другие навыки

- Знание базовых и некоторых продвинутых ML/DS моделей, регулярно применяемое на прикладных учебных задачах
- Продвинутый английский на уровне B2-C1, необходимый для чтения статей по темам связанным с машинным обучением
- Знание продвинутых алгоритмов, полученное на университетских курсах и закрепленное участием в олимпиадах по программированию и работой в качестве разработчика
- Опыт реальной разработки и навыки командной работы, полученные при участии в учебных и реальных проектах и командных соревнованиях по программированию

Проекты

- 2022 [Модель для Image Captioning](#), Задание по Deep Learning на кафедре РИОТ МФТИ. Модель для задачи Image Captioning, т.е. создания описания по картинке
- 2021 [Интерпретатор языка LOLCODE](#), Вступительное задание для курса Компиляторов. Мини-интерпретатор эзотерического ЯП LOLCODE
- 2020 [Type Trainer](#), Проект для курса по Python и Технологиям программирования. Игра для тренировки 10-пальцевого набора
- 2020 [Мини-библиотека для конечных автоматов](#), Проект для курса Формальных языков. Преобразование НКА в ДКА, полный ДКА и минимальный ДКА
- 2020 [Расшифровщик и шифровщик](#), Проект для курса Python. Шифровка и расшифровка текста, взлом шифра Цезаря с помощью существующих текстов. Реализованы шифры Цезаря, Вижинера и Вернама

Достижения

- 2020 1/4 ICPC, 61/277 место в составе команды Red-Black Trio (Кушнерюк, Михайлов, Кухаренко).
- 2019 Олимпиада "Физтех" по математике, 1 степень.
- 2019 Всероссийская командная олимпиада школьников по программированию (ВКОШП), 70/252 место в составе команды Кушнерюк, Катунькин, Тимиршина.
- 2018 Региональный этап ВСОШ по математике, Победитель.