# Сергей Кушнерюк

E-mail skushneryuk@gmail.com или kushneriuk.ss@phystech.edu

LinkedIn Sergey Kushneryuk

GitHub skushneryuk Telegram skushneryuk

#### Образование

2019 — Московский физико-технический институт, Прикладная математика и информатика, настоящее Кафедра Распознавания изображений и Обработки текста (РИОТ) от ABBYY и время прикладной DS-поток по статистике.

Средний балл: 8.64/10.0

2021 — Программа "Разработка Машинного обучения", ШАД. present

#### Опыт работы

Лето 2021 SWE Стажер, Yandex, Бекенд Яндекс.Погода. C++, Python, Go, Go-templates, Google Protobuf

2020 – 2021 Преподаватель по спортивному программированию, SPGuide. Обучение базовым алгоритмам и структурам данных, основам Python и C++

## Навыки программирования

 $\label{eq:ml_def} \mbox{ML/DS} \ \ \mbox{Python: Pytorch (+Lightning), Catboost, Sklearn, NumPy, SciPy, Pandas; Pytest; R}$ 

Другое C++, C, Go, Bash

Инструменты Git, Unix, Системы сборки (CMake), LaTeX, Jira/Confluence/Bitbucket

## Другие навыки

Знание базовых и некоторых продвинутых  $\mathrm{ML/DS}$  моделей, регулярно применяемое на прикладных учебных задачах

Опыт реальной разработки и навыки командной работы, полученные полученные при участии в учебных и реальных (во время работы в Яндексе) проектах и командных соревнованиях по программированию

Продвинутое знание алгоритмов, полученое на университетских курсах и закрепленное участием в олимпиадах по программированию и работой в качестве разработчика

#### Проекты

- 2020 Туре Trainer, Проект для курса по Python и Технологиям программирования.
  Игра для тренировки 10-пальцевого набора, написанная с использованием библиотеки РуGame.
  Код написан с использованием паттернов программирования, изученных на ТехПроге
- 2020 Преобразователь НКА в минимальный ПДКА, Проект для курса формальных языков. Преобразование НКА (недетерминированный конечный автомат) в ДКА (детерминированный конечный автомат), полный ДКА и минимальный ДКА с выводом промежуточных результатов и выводом кода для LaTeX для визуализации автомата
- 2020 Расшифровщик и щифровщик, Проект для курса Python. Расшифровывает и зашифровывает с помощью шифров Цезаря, Вижинера и Вернама, взламывает шифр Цезаря с помощью существующих текстов (например, книг) и подсчета частотности букв
- 2021 Интерпретатор языка LOLCODE, Вступительное задание для курса Компиляторов. Мини-компилятор эзотерического языка программирования LOLCODE

#### Достижения

- 2019 Всероссийская командная олимпиада школьников по программированию (ВКОШП). 70/252 место link
- 2020 1/4 ICPC.

61 место из 277 в составе команды Red-Black Trio (Кушнерюк Сергей, Михайлов Баир, Кухаренко Владимир)

Expert on Codeforces, Rating: 1719 (октябрь 2020).