

# Барик, Дварф-Варвар

СИЛА



Спасбросок +6  
Атлетика +6

ЛОВКОСТЬ



Спасбросок +4  
Акробатика +4  
Скрытность +4  
Ловкость +4

ВЫНОСЛИВОСТЬ



Спасбросок +6

ИНТЕЛЛЕКТ



Спасбросок -3  
История -3  
Магия -3  
Природа -3  
Расследование -3  
Религия -3

ХАРИЗМА



Спасбросок -2  
Запугивание -2  
Исполнение -2  
Обман -2  
Убеждение -2

МУДРОСТЬ



Спасбросок -1  
Внимание -1  
Выживание +1  
Дрессировка -1  
Медицина -1  
Проницательность -1

ИНИЦИАТИВА



+4

БРОНЯ



18

ЗДОРОВЬЕ



32

ТЕКУЩЕЕ



## Способности

### Ярость (3 раза)

Ярость длится 1 минуту (10 ходов). Вы получаете +2 к урону, а весь урон оружием по вам делится пополам. Вы совершаете с преимуществом атаки и проверки по Силе

### Защита без доспехов

Если вы не носите доспехов, ваша Броня равна 10 + Ловкость + Выносливость

### Чувство опасности

Вы совершаете с преимуществом спасброски Ловкости от эффектов, которые вы можете видеть, такие как заклинания и ловушки.

### Тёмное зрение

Увеличивает радиус видимости в темноте до 60 фт

### Дварфийская устойчивость

Вы совершаете с преимуществом спасброски от яда и получаете сопротивление урону ядом

### Знание камня

Если вы совершаете проверку, связанную с происхождением работы по камню, прибавьте к результату проверки Истории +4

## Оружие

### Секира

Атака +6, урон 1d12 +4

Необходимо держать двумя руками

### Боевой молот

Атака +6, урон 1d8 +4

При атаке двумя руками: 1d10 вместо 1d8

### Кинжал

Атака +6, урон 1d4 +4

Можно сражаться двумя оружиями, метательное

## Инвентарь

### Набор путешественника

Рюкзак, спальник, столовый набор, трутница, 10 факелов, рационы на 10 дней и бурдюк. В набор также входит 50-футовая пеньковая верёвка

### Без доспехов





Я Барик. Военный. В прошлом.

Последние 250 лет я только и делал, что воевал. Рассекал гоблинов, орков и прочих тварей на две половины своей секирой. Почему рассекал? Спросите у этих неженков из штаба, которые даже кинжал в руках не держали, почему они вдруг решили отправить меня «на пенсию». Я был лучшим в своем гарнизоне. Вы бы видели, как безжалостно я разрубал пополам разных тварей, оставляя от них только жалкое подобие живого существа. За мои боевые заслуги и тысячи убитых противников мне и дали этот орден. А вот этот кинжал я вытащил из своей груди и убил им гоблина, который надеялся меня заколоть. Глупец хо-хо-хо, их игрушки мою толстую кожу не берут.

В общем, весёлая жизнь у меня была, но приказ есть приказ.

Так, о чем это я.

Я Барик - дварф из клана Балдерк. Про то, насколько велик наш клан я даже рассказывать не буду, это известно всем жителям этих земель. Мой старший брат Адрик - кузнец, мой отец - кузнец, мой дед был кузнецом, мой прадед был кузнецом, мой прапрадед был кузнецом, мой прапрапрадед был кузнецом и основатель моего рода Торин был кузнецом. Я тоже был кузнецом, но недолго. Пока мой брат бил молотом по наковальне, я бил молотом по диким кабанам и волкам и учился пользоваться оружием. Потом я взял топор и рассекать черепа мне понравилось гораздо больше, чем дробить их на множество кусочков. Вся семья была недовольна моим увлечением и только мой покойный дед Баллин меня поддержал. Он оставил мне эту секиру, которую ему оставил его дед, а его деду оставил его дед, а ему она досталась от Торины, который выковал ее своими руками из адамантина.

Когда он оказал мне такую честь, я понял, что должен продолжить прославлять дварфское оружие и подался в армию. Так я и ушел из нашего города. Да... давно я там не появлялся, но регулярно отправлял деньги с зарплаты. Правда теперь зарплаты у меня нет...

Единственное, что у меня осталось - это секира моих праотцов и моя природная ярость.



Магия (У вас 5 зарядов на день)

У выбранного класса нет заклинаний

Заметки