

Халл, Полуэль-Следопыт

СИЛА



Спасбросок +1
Атлетика -1

ЛОВКОСТЬ



Спасбросок +5
Акробатика +3
Скрытность +5
Ловкость +3

ВЫНОСЛИВОСТЬ



Спасбросок 0

ИНТЕЛЛЕКТ



Спасбросок +1
История +1
Магия +1
Природа +3
Расследование +3
Религия +1

ХАРИЗМА



Спасбросок +1
Запугивание +1
Исполнение +1
Обман +1
Убеждение +1

МУДРОСТЬ



Спасбросок +2
Внимание +2
Выживание +2
Дрессировка +2
Медицина +2
Проницательность +2

ИНИЦИАТИВА



БРОНЯ



ЗДОРОВЬЕ



ТЕКУЩЕЕ



Способности

Избранный враг

Выберите тип врага (например, драконы или нежить) или две гуманоидные расы. Вы получаете преимущество на проверки Мудрости (Выживание) для отслеживания этих врагов и Интеллекта для вспоминания о них информации. Также изучаете язык вашего избранного врага, если он существует

Исследователь природы

В дикой местности ваша группа не замедляется, не может заблудиться, и вы можете перемещаться скрытно в нормальном темпе. При выслеживании получаете информацию о количестве, размере и давности следов существ

Дуэлянт

Пока вы держите рукопашное оружие в одной руке и не используете другого оружия, вы получаете бонус +2 к броскам урона этим оружием.

Тёмное зрение

Увеличивает радиус видимости в темноте до 60 фт

Наследие фей

Вы совершаете с преимуществом спасброски от состояния «очарованный», вас невозможно магически усыпить

Оружие

Длинный лук

Атака +5, урон 1d8 +3

Необходимо держать двумя руками

Короткий меч

Атака +5, урон 1d6 +3

Можно сражаться двумя оружиями, можно атаковать через Силу или Ловкость

Кинжал

Атака +5, урон 1d4 +3

Можно сражаться двумя оружиями, метательное

Инвентарь

Набор исследователя подземелий

Рюкзак, ломик, молоток, 10 шлямбуров, 10 факелов, трутница, рационы на 10 дней и бурдюк. В набор также входит 50-футовая пеньковая верёвка

Стёганный доспех



Мой отец Элронд был лесным эльфом и во время одного из походов убил предводителя клана орков. В той битве пали все эльфы из отряда и отец был единственным, кто уцелел. Он скитался по лесам и горам, был истощен и сильно ранен, но в тот момент, когда силы почти покинули его, он встретил мою мать - простую пастушку. Она помогла ему добраться до своей маленькой деревни и стала ухаживать за ним, пока он полностью не окреп. Мой отец влюбился в неё и вскоре на свет появился я - полуэльф Халл, что в переводе с эльфийского означает "Достойный".

Всё детство я рос с человеческими детьми, обучался их языку и традициям, по вечерам слушая истории моего отца про эльфов и великие битвы. Он постоянно вспоминал своих боевых товарищей, хотел вернуться в родной лес и сообщить о подвиге, который они вместе совершили.

Одним летним вечером я ушёл гулять в горы, а когда вернулся под утро, увидел, что от моей деревни остались только руины. Это орки нашли моего отца и отомстили за своего предводителя. Они убили всех жителей деревни. С тех пор я скрываюсь в лесах в постоянном ощущении, что орки найдут и меня, ведь они знают, что у моего отца был сын от человеческой женщины.

За время скитаний я научился идеально ориентироваться в лесах и пользоваться растениями. Путешественник, которому я помог выбраться из чащи оставил мне Орчий словарь и я начал говорить на их языке. Благодаря этому я изучил много информации об орках и стал истреблять их с невероятной яростью и ловкостью.

Я обязательно им отомщу.

Магия (У вас 5 зарядов на день)

Метка охотника (1 заряд)

Вы выбираете существо, и каждый раз при попадании по нему наносите дополнительно 1d6 урона. Также получаете преимущество на проверки Мудрости (Внимание и Выживание) для его поиска

Чудо-ягоды (1 заряд)

Вы создаёте 1d10 ягод, каждая из которых восстанавливает 1 хит и насыщает на весь день. Ягоды теряют силу через 24 часа.

Заметки