# 

## Отчёт по лабораторной работе № 1

Дисциплина: Низкоуровневое программирование Вариант 6.

| Выполнил студент гр. 3530901/90002 | (подпись) | _ М.В. Дергачев |
|------------------------------------|-----------|-----------------|
| Принял преподаватель(подп          | пись)     | _ Д.С. Степанов |
|                                    | " "       | 2021 г.         |

Санкт-Петербург 2021

## Задача

Построить машину Тьюринга, умножающую два числа в унитарном коде.

#### Алфавит

«1, 0, \*»

#### Начальное и конечное состояния

Головка должна находиться на первом символе первого числа.

Числа должны быть записаны через пробел.

После остановки машины головка должна находиться на первом символе результирующего числа.

## Диаграмма состояний

На диаграмме пробел обозначен буквой «S», остановка на месте – «\_»

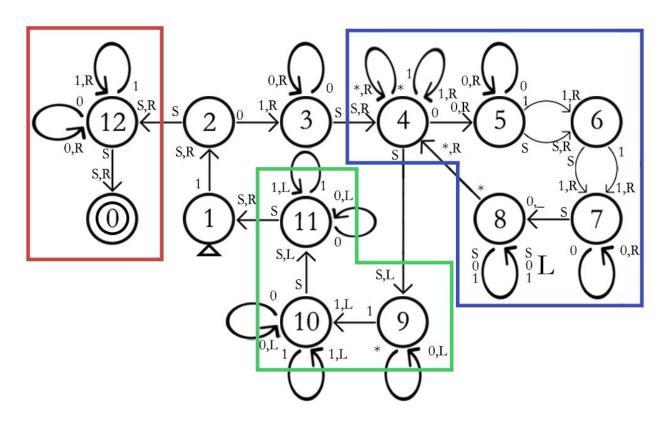


Рис. 1. Диаграмма состояний.

#### Описание работы

Машина начинает работу в состоянии 1, стирая первую единицу первого числа, переходит в состояние 2, в котором заменяет 0 на 1, производя вычитание 1 из первого числа.

В состоянии 3 машина сдвигает головку на начало второго числа, после сдвига переходя в состояние 4.

В состояниях в синей области машина правее через пробел, предварительно поставив 1, копирует нули второго числа (заменяя последовательно каждый 0 второго числа на \* машина копирует каждый символ отдельно, пока все нули второго числа не будут заменены на \*). Далее машина переходит в состояния в зеленой области.

В состояниях в зеленой области машина заменяет все \* второго числа обратно на 0 и возвращается в начало первого числа.

Когда на месте первого числа будет стоять 1, машина сотрет её и перейдет в состояния в красной зоне.

В этих состояниях машина передвинет головку в начало результирующего числа и закончит свою работу.

## Список использованных источников

http://kpolyakov.spb.ru/prog/turing.htm

 $\underline{http://kspt.icc.spbstu.ru/media/files/2021/lowlevelprog/euc.pdf}$