# 计算机伦理问题浅析

孙凯威 同济大学计算机科学与技术 学号: 2130775

日期: 2021年11月29日

## 1 绪论

计算机技术发展在给生产方式、生活方式、思维方式带来巨大变革的同时,也带来一系列的伦理问题,如每个人都必须面对的信息泄露问题、垃圾信息或广告的骚扰,网络暴力的泛滥,计算机病毒或流氓软件的入侵等等。因此迫切需要研究计算机伦理学正面临的问题,以便确立新的行为规范和价值观念。计算机伦理学的本质是一门交叉性学科,其研究领域已经远远超出传统伦理学范畴,所以需要基于计算机技术发展状况,从传统伦理学向计算机伦理学发展。

## 2 计算机伦理概述

计算机伦理是从哲学角度出发思考在伦理上应用计算机技术,以计算机为核心不断衍生形成网络虚拟世界,在这个计算机虚拟环境下构建出的对人与人之间的关系、社会与人的关系、组织与人的关系相互协调的一系列行为准则与道德观念。计算机伦理的必要性和可能性在于寻求人与机器之间的平衡,促进人的全面发展和正义社会的实现。比如防止有人通过"网络钓鱼"窃取财务信息和如何规避未成年人浏览色情网站。

## 3 计算机伦理问题浅析

#### 3.1 计算机伦理问题

**隐私泄密**:一个人所拥有的隐私就是指其有权允许某人进入其不可接近的区域。个人隐私作为个人数据的一种表现形式,其所有权是毋容置疑的。随着网络普及和陌生人社交的广泛,未经他人同意擅自公布他人信息、隐私,是有违伦理的,如近些年频繁出现的"人肉搜索",就极大伤害当事人的隐私权利。计算机隐私权的伦理问题主要有:一是对公民人身权利的侵害。二是对构建和谐社会的影响,如社会诚信体系受到破坏等。

**网络犯罪**:在计算机网络中,故意破坏有许多表现形式,它们与现实世界中的破坏建筑物、电话亭等的行为非常类似。而数字破坏行为可以在匿名的掩护下进行,更难发现破坏者。黑客在实施不道德行为时大多要借助恶意软件,恶意软件可以通过各种途径活跃在有安全缺陷的计算机上。它们将会破坏储存在计算机中的重要数据,甚至让外部人员获得计算机的控制权。

#### 3.2 问题分析

目前现实世界里所构建的虚拟主体对于技术产生强烈的依赖性,同时技术日益先进,为虚拟中的"存在"提供强有力的支撑,虚拟主体变成自我存在的另一模式。无论在网络、还是在实际的世界里,人一直在伦理方面发挥主体性作用,其蕴含的思想均承载着主体所进行支配的身体,但在虚拟世界中,身体逐步符号化与数字化。

当今的网络技术设置无法使网络空间与现实空间相等同,毕竟网络社会是虚拟的,不能和 现实社会一概而论。人们在这个虚拟的世界里可以凭借虚拟的身份肆意的交流交往,在这里人 们的言论和行为不受限制管束、可以任意表达情绪、思想可以左右他人。所以在这个共享资源 与分享理念的过程中,人们的道德准则、价值观念、伦理行为等都不断的发生着变化,其中有 正面的积极的,也不乏负面的消极的不良影响,这在帮助网络主体树立正确道德伦理观时带来 了不小的阻碍。

当代社会针对网络犯罪的法律法规制度建设并非十分完善,法律法规的制定往往跟不上互 联网飞速前进的步伐。而且网络社会还具有隐匿性,使得违背道德的不法行为很难被搜寻到线 索。因此,网络社会中诸多不道德、违背伦理、违法乱纪的行为很少且很难从根本上得到严惩 和处置。

## 4 计算机伦理问题相关建议

网络自律有助于提高计算机主体自我培养与控制能力,预防不良信息传播的发生。计算机 主体自律的结果是计算机主体对其运用能发自本心并从中体会到"善"的作用。同时,通过网 络媒体影响其他主体追求网络上的"善"行,有效减少网络道德失范行为。

政府对网络进行立法管理,有助于网络秩序的正常建立和网络社会道德情操的自我培养,这 在某种程度上又能起到降低社会成本的作用,能够减少社会的直接损失以及避免科学技术给社 会发展带来的灾难性伤害。

为了合理有效地规避风险,应提倡计算机技术研究者加强自我伦理反思,加深计算机技术研究者与人文主义伦理学家的协作,增进科研项目的伦理论证与价值理性的嵌入,探索良好的风险解决方案。譬如,英国邓迪大学的计算机应用系认识到掌握计算机技术的人善恶可变,于是成立了伦理委员会,该委员会旨在对科学研究项目的伦理评估。

## 5 总结

现代计算机技术已经发展到了一个新的高度,它在给人类生活带来极大便利的同时,也影响着我们人与人之间的互动方式。随着计算机带来的种种伦理道德问题,只用现实社会的伦理去约束、管理网络虚拟世界的伦理问题已经行不通。通过对计算机伦理问题的反思和研究,既能丰富我们对计算机伦理问题的认知,也能从中汲取经验,找出消解计算机伦理问题的更好方法。