Javascript

html에서는 <script> 태그를 이용하여 외부의 모듈을 가져오거나, 내부에서 함수를 선언할 수 있다.

Document를 이용하여 내부 요소에 접근 가능하다.

getElement(s)By~를 이용하여 내부 요소를 object로 가져올 수 있다.

Element의 onclick onmouseover등의 이벤트 요소에 함수 포인터를 추가하여 이벤트를 추가할 수 있다.

Console.log를 이용하여 출력을 할 수 있고, console.dir을 사용하여 해당 object의 구조를 알 수 있다.

alert()를 이용하여 알림을 띄울 수 있다.