



Instytut Informatyki i Automatyki

Kierunek Informatyka

Projekt zespołowy

Temat: „Publiczny czat, aplikacja przeglądarkowa i okienkowa”

Prowadzący: Dr inż Janusz Rafałko

Wykonujący projekt: Patryk Chiliński
 Adrian Mocianko
 Mateusz Pierzchała
 Julian Skowroński
 Łukasz Zalewski

Studia niestacjonarne I stopnia

Kierunek: **Informatyka**

Semestr: VI, grupa I

1.Opis projektu

Aplikacja ma za zadanie realizację funkcjonalności pozwalającej na tekstowe komunikowanie się między użytkownikami poprzez aplikację internetową oraz klienta na urządzenia PC. Bazować będzie na otwartym, publicznym czacie niewymagającym rejestracji, jedynie podania nazwy użytkownika. Aplikacja zawierać będzie możliwość przesyłania wiadomości tekstowych o różnych kolorach, rodzajach czcionki, "emotikon", grafik o nie dużej rozdzielczości.

2. Wymagania funkcjonalne

Tworzona aplikacja powinna dać użytkownikowi możliwość dołączenia do publicznego czatu, wysyłania i odbierania wiadomości.

3.Wymagania niefunkcjonalne

Obszar wymagań	Nr wymagania	Opis
Użyteczność	1	Aplikacja okienkowa i przeglądarkowa powinna być dostępna w języku polskim
Niezawodność	2	Program nie może kończyć się w sposób nieprzewidziany
	3	Metadane użytkowników muszą być dokładnie zabezpieczone przed nieuprawnionym dostępem przez osoby trzecie
Wydajność	4	Czas potrzebny na wysłanie wiadomości nie dłuższy niż 30 sekund
	5	Komunikator powinien mieć możliwość obsługi 20(?) użytkowników jednocześnie.
Utrzymanie	6	Komunikator będzie utrzymywany przez projektantów.
	7	Komentarze w kodzie w języku polskim

Tablica: Lista wymagań niefunkcjonalnych aplikacji

4.Przypaki użycia

-zaloguj

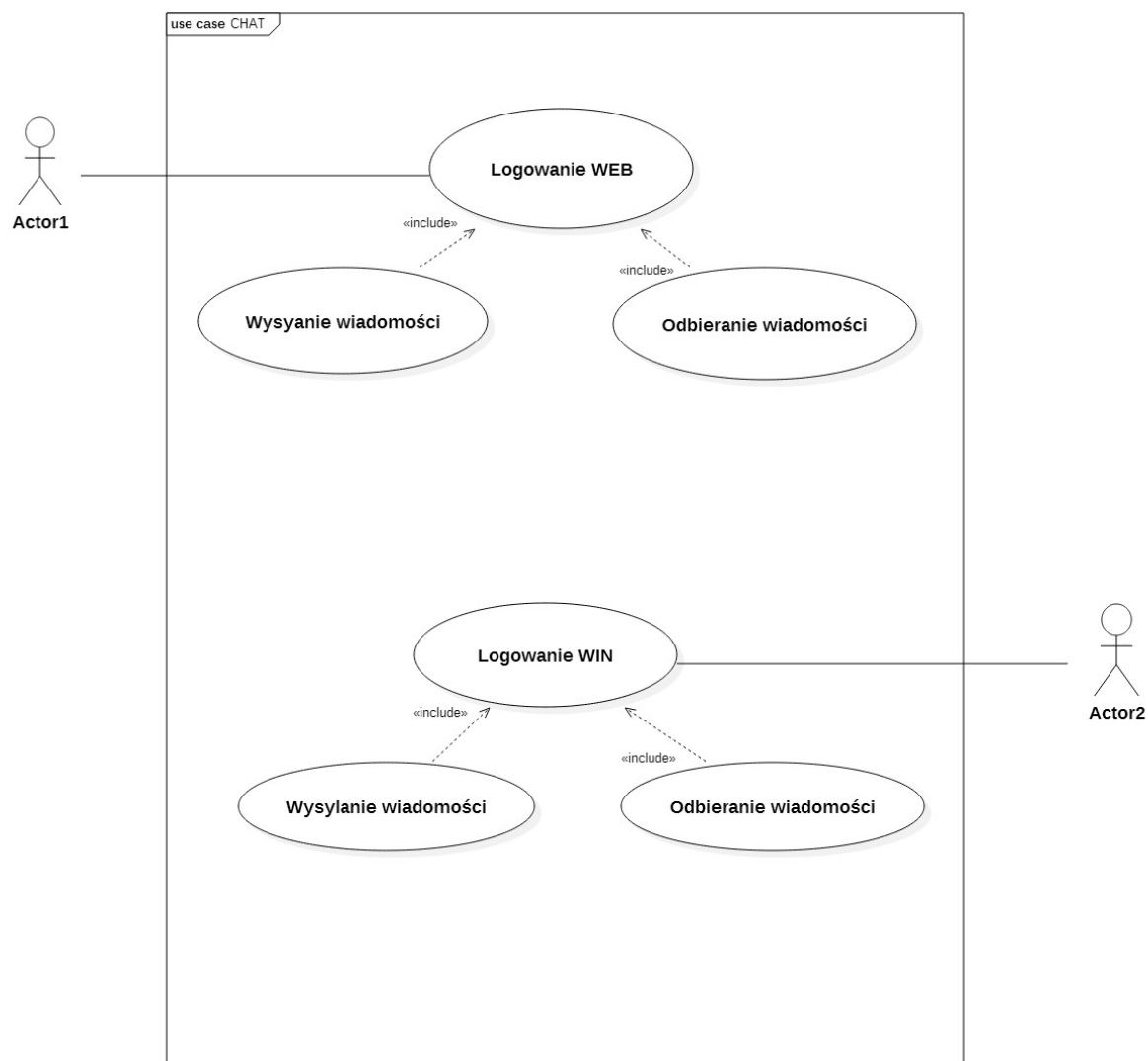
-połącz

-rozłącz

-wyślij wiadomość

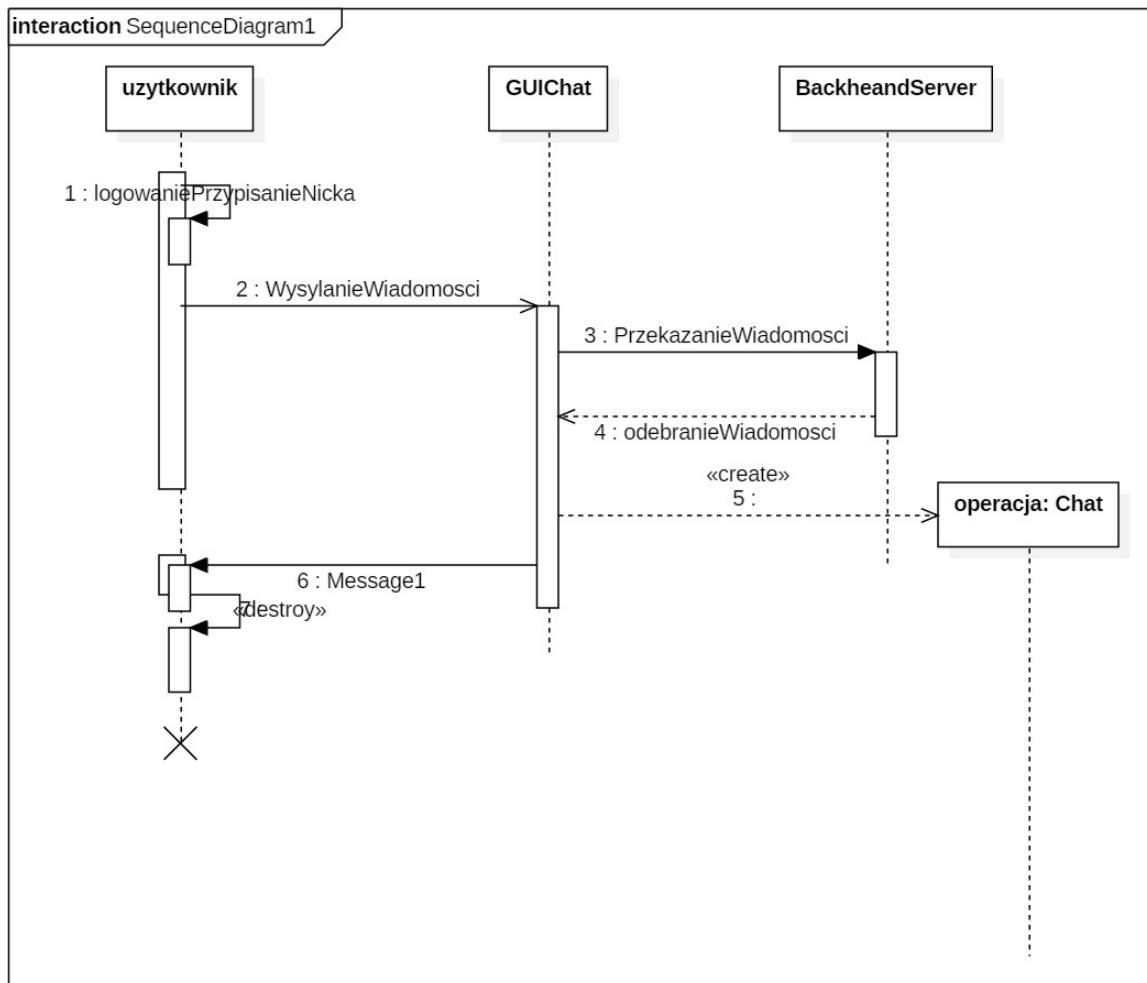
-odbierz wiadomość

4.1 Diagram przypadków użycia



Rys1:Diagram przypadków użycia

5. Diagram sekwencji



Rys2: Diagram sekwencji

6.Technologia

Aplikacja okienkowa – będzie napisana w języku c# wykorzystując środowisko IDE Microsoft Visual Studio ,

Aplikacja internetowa – będzie stworzona z wykorzystaniem języka HTML5, CSS oraz JavaScript

Serwer- Node Js, Socket.io ,

7. Podział pracy

Opracowanie HTML, CSS, JavaScript -Patryk Chiliński, Adrian Mocianko

Przesyłanie Wiadomości (GET, POST MESSAGES),implementacja ruchu sieciowego –Julian Skowroński, Mateusz Pierzchała

Obsługa serwera-Julian Skowroński

Interfejs graficzny aplikacji okienkowej- Łukasz Zalewski

Formatowanie Tekstu , emotikony – Patryk Chiliński, Adrian Mocianko , Łukasz Zalewski

Sporządzenie dokumentacji – Patryk Chiliński,

Diagramy UML- Adrian Mocianko, Mateusz Pierzchała