操作系统概论第七节课笔记

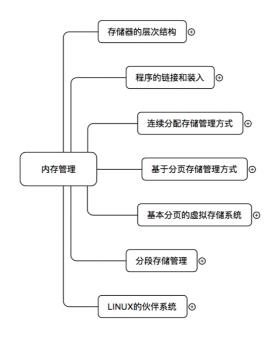
目录

- 一、 课件下载及重播方法
- 二、本章知识点结构图
- 三、本章知识点及考频总结
- 四、配套练习题

一、课件下载及重播方法



二、本章知识点结构图



三、本章知识点及考频总结

(一)选择题(共12道)

- 1. 局部性原理:在一段较短时间内,程序的执行仅限于某个部分,相应地,它所访问的存储空间也局限于某个区域。
- 2. 时间局部性:某条指令一旦执行,不久后该指令可能再次执行。
- 3. 空间局部性:一旦程序访问了某个单元,不久后附近的存储单元也将被访问。
- 4. 静态链接:程序运行前,用链接程序将目标模块链接成一个完整的装入模块。
- 5. 动态链接:可将某些目标模块的链接推迟到这些模块中的函数被调用执行时才进行。
- 6. 绝对装入方式:编译时产生物理地址的目标代码。
- 7. 可重定位装入方式 (静态重定位): 编译时地址是逻辑地址, 装入时通过重定

位转换为物理地址。

- 8. 程序装入时对目标程序中的指令和数据地址的修改过程叫重定位。
- 9. 动态运行时装入(动态重定位):程序执行时通过重定位转换为物理地址。
- 10. 单一连续分配:任何时刻主存储器最多只有一个作业。
- 11. 固定分区分配:每个分区大小固定不变,每个分区可以且仅可以装入一个作业。
- 12. 固定分区说明表:记录分区的起始地址、长度、是否占用。
- 13. 动态分区分配:分区大小不是预先固定的,而是按作业的实际需求来划分的;分区的个数也不是预先固定的,而是由装入的作业数决定的。
- 14. 空闲分区表:记录空闲分区的分区大小、起始地址。
- 15. 首次适应算法:空闲分区链以地址递增的顺序链接,从链首开始查找,直至找到第一个满足要求的空闲分区,从该分区中划出一块内存给进程,剩下的仍留在空闲链。
- 16. 循环首次适应算法:从上次找到的空闲分区的下一个空闲分区开始查找。
- 17. 最佳适应算法:空闲分区链以分区大小递增的顺序链接,从链首开始查找,直至找到第一个与进程请求的空间大小最接近的空闲分区。
- (二)填空题(共13道)

- 1. 局部性原理:在一段较短时间内,程序的执行仅限于某个部分,相应地,它所访问的存储空间也局限于某个区域。
- 2. 时间局部性:某条指令一旦执行,不久后该指令可能再次执行。
- 3. 空间局部性:一旦程序访问了某个单元,不久后附近的存储单元也将被访问。
- 4. 静态链接:程序运行前,用链接程序将目标模块链接成一个完整的装入模块。
- 5. 动态链接:可将某些目标模块的链接推迟到这些模块中的函数被调用执行时才进行。
- 6. 绝对装入方式:编译时产生物理地址的目标代码。
- 7. 可重定位装入方式(静态重定位):编译时地址是逻辑地址,装入时通过重定位转换为物理地址。
- 8. 程序装入时对目标程序中的指令和数据地址的修改过程叫重定位。
- 9. 动态运行时装入(动态重定位):程序执行时通过重定位转换为物理地址。
- 10. 单一连续分配:任何时刻主存储器最多只有一个作业。
- 11. 固定分区分配:每个分区大小固定不变,每个分区可以且仅可以装入一个作业。
- 12. 固定分区说明表:记录分区的起始地址、长度、是否占用。
- 13. 动态分区分配:分区大小不是预先固定的,而是按作业的实际需求来划分的;

分区的个数也不是预先固定的,而是由装入的作业数决定的。

- 14. 空闲分区表:记录空闲分区的分区大小、起始地址。
- 15. 首次适应算法:空闲分区链以地址递增的顺序链接,从链首开始查找,直至找到第一个满足要求的空闲分区,从该分区中划出一块内存给进程,剩下的仍留在空闲链。
- 16. 循环首次适应算法:从上次找到的空闲分区的下一个空闲分区开始查找。
- 17. 最佳适应算法:空闲分区链以分区大小递增的顺序链接,从链首开始查找,直至找到第一个与进程请求的空间大小最接近的空闲分区。

四、配套练习题

- 1. 动态分区管理的主存分配算法中,需要在空闲区链中将空闲区项按长度以递增次序排列的分配算法是()
- A. 首次适应 B. 循环首次适应
- C. 最佳适应 D. 最坏适应
- 2. 处理器中设置有上限寄存器和下限寄存器的存储管理是()
- A. 单用户连续 B. 固定分区
- C. 可变分区 D. 页式虚拟
- 3. 可用来长期存储大量信息的存储器是()
- A. 寄存器 B. 高速缓冲存储器

D. 辅助存储器

【参考答案】CBD