

数据结构与算法第一次书面作业

电子工程系 钟宏涛 201701120

第一题:

```
1) int sum(int n)
    {   int s=0;
        for(int i=1; i<=n; i++)
        {   int p=1;
            for(int j=1; j<=i; j++) p*=j; //循环结束时p=i!。
            s+=p;
        }
        return s;
    }
```

功能: 求 $\sum_{k=1}^n k!$ 。

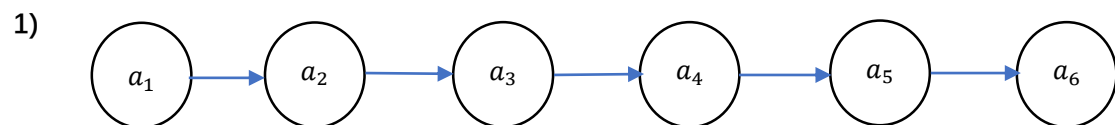
复杂度分析: sum 函数执行了 $\sum_{k=1}^n k = \frac{n(n+1)}{2}$, 所以算法的复杂度为 $O(\frac{n^2}{2})=O(n^2)$ 。

```
2) int fac(int n)
    {   int p=1,s=0;
        for(int i=1; i<=n; i++)
        {   p*=i; //每次执行都得到i!。
            s+=p;
        }
        return s;
    }
```

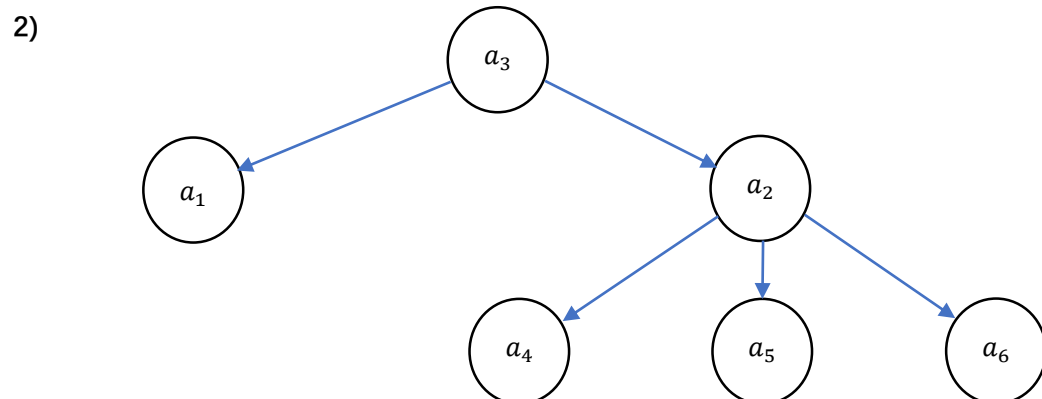
功能: 求 $\sum_{k=1}^n k!$ 。

复杂度分析: fac 函数执行了 n 次, 所以算法复杂度为 $O(n)$ 。

第二题:

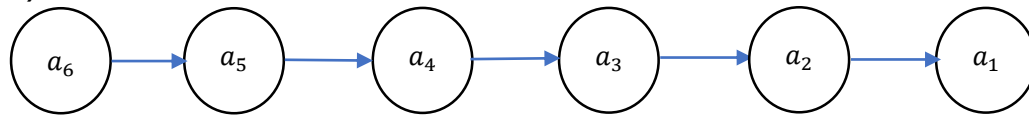


由图可知, 这是一个线性结构。



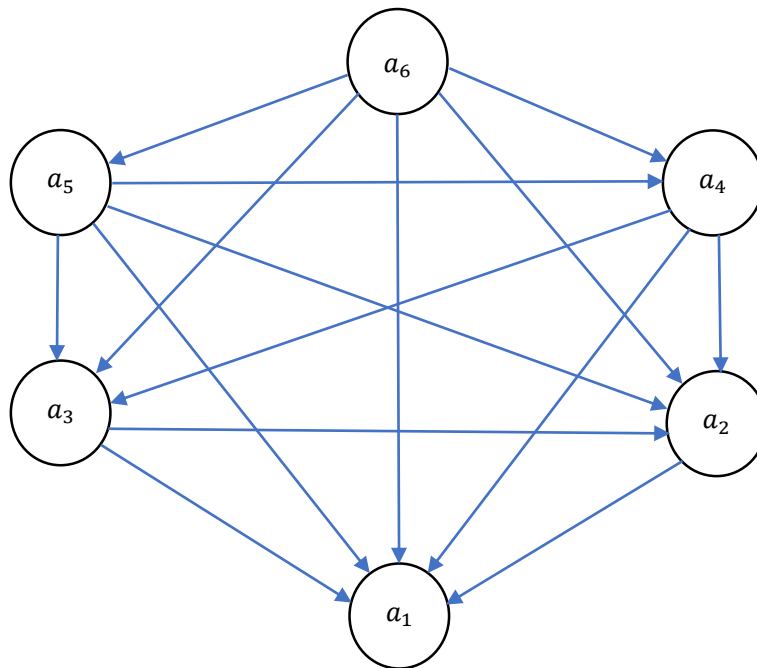
由图可知，这是一个树结构。

3)



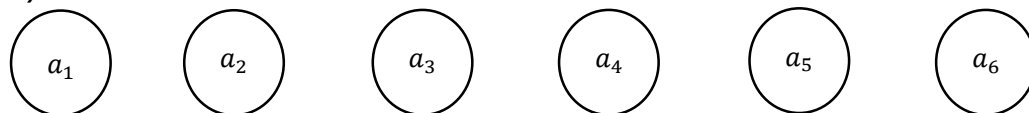
由图可知，这是一个线性结构。

4)



由图可知，这是一个图结构。

5)



由图可知，这是一些孤立的点，因此这是一个集合结构。

第三题：

1) 不带表头

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
struct SNode
```

```
{ int data;
```

```
    SNode *next;
```

```
    SNode():data(0),next(NULL){}
```

```
};
```

```
void mergeList(LinkList &HA,LinkList &HB,LinkList &HC)
```

```
{ int i,j,s,ls_same=0;//ls_same 用来判断是否前后两次插入是否来源于同一个数组。
```

```
    SNode *pin_A=HA.head,*pin_B=HB.head,pin_C;
```

```

HC.head=NULL;//初始化 HC。
if(pin_A==NULL&&pin_B==NULL)
    return;
else if(pin_A!=NULL&&pin_B==NULL)
{   HC.head=pin_A;
    HA.head=NULLptr;
    return;
}
else if(pin_A==NULL&&pin_B!=NULL)
{   HC.head=pin_B;
    HB.head=NULLptr;
    return;
}
else
{   if(pin_A->data<=pin_B->data)
    {   HC.head=pin_A;
        pin_C=HC.head;
        s=1;//这里表头的位置记为 0。
        while(1)
        {   if(pin_C->next==NULL)
            {   pin_C->next=pin_B;
                break;
            }
            else
            {   pin_C=pin_C->next;
                if(pin_C->data>=pin_B->data)
                {   if(Is_same==0)
                    {   pin_C.insert(s,pin_B->data);//insert(int position,int e)。第一个表示
位置，第二个表示插入节点数据的值。插入位置与数组定义的位置一样。
                        Is_same=1;
                    }
                }
                else//如果前一个插入也来源于 HB 链表，那么我们需要比较即将插
入属于 HB 的结点的 data 与后一个属于 HA 的结点的的 data。
                {   if(pin_C->next->data>=pin_B->data)
                    pin_C.insert(s,pin_B->data);
                    else
                        Is_same=0;
                }
            }
            if(pin_B->next==NULL)
                break;
            else
                pin_B=pin_B->next;
            s=s+1;
        }
    }
}

```

```

        }
    }
}
else
{
    HC.head=pin_B;
    pin_C=HC.head;
    s=1;
    while(1)
    {
        if(pin_C->next==NULL)
        {
            pin_C->next=pin_A;
            break;
        }
        else
        {
            pin_C=pin_C->next;
            if(pin_C->data>=pin_A->data)
            {
                if(Is_same==0)
                {
                    pin_C.insert(s,pin_A->data);
                    Is_same=1;
                }
                else
                {
                    if(pin_C->next->data>=pin_A->data)
                        pin_C.insert(s,pin_A->data);
                    else
                        Is_same=0;
                }
            }
            if(pin_A->next==NULL)
                break;
            else
                pin_A=pin_A->next;
            s=s+1;
        }
    }
}
}
}
HA.head=NULL;
HB.head=NULL;
}

```

2)带表头

```
struct SNode
{   int data;
    SNode *next;
    SNode():data(0),next(NULL){}
};

void mergeList(LinkList &HA,LinkList &HB,LinkList &HC)
{   SNode *pin_A=HA.head,*pin_B=HB.head,pin_C=HC.head;
    if(pin_A->next==NULL&&pin_B->next==NULL)
        return;
    else if(pin_A->next!=NULL&&pin_B->next==NULL)
    {   pin_C->next=pin_A->next;
        pin_A->next=nullptr;
        return;
    }
    else if(pin_A->next==NULL&&pin_B->next!=NULL)
    {   pin_C->next=pin_B->next;
        pin_B->next=nullptr;
        return;
    }
    else
    {   pin_A=pin_A->next;
        pin_B=pin_B->next;
        pin_C->next=pin_A;
        while(pin_A!=NULL)
        {   if(pin_A->data<=pin_B->data)
            {   pin_C=pin_C->next;
                pin_A=pin_A->next;
            }
            else
            {   pin_C->next=pin_B;
                pin_C->next->next=pin_A;
                pin_B=pin_B->next;
                pin_C=pin_C->next;
            }
        }
        if(pin_B!=NULL)
            pin_C->next=pin_B;
        HA.head=NULL;
        HB.head=NULL;
    }
}
```

第四题:

1) 顺序表

```
class SeqList
{ public:
    int length;
    int *list;
    SeqList(int n)
    { length=0;
      list=new int[n]; //分配一个足够大的空间
    }
};

void inverseSeqList(SeqList &L)
{ int i;
  for(i=0;i<int((L.length)/2);i++)
    L.list[i]=L.list[L.length-i-1]
}
```

2) 链表

```
struct SNode
{ int data;
  SNode *next;
  SNode():data(0),next(NULL){}
};

void inverseLinkList(LinkList &HL)
{ if(HL.head==NULL)
  return;
  else
  { SNode *p=HL.head,*q=HL.head,*w;
    p=p->next;
    q->next=NULL;
    while(p->next!=NULL)
    { w=p->next;
      p->next=q;
      q=p;
      p=w;
    }
    HL.head=p;
  }
}
```

第五题：（注：加左括号表示进栈，加右括号表示出栈。）

- 1) [x][y][z]
- 2) [x[y]][z]
- 3) [x][y[z]]
- 4) [x[y][z]]
- 5) [x[y[z]]]

第六题：

```
struct NODE
{   ElemType data;
    NODE *next;
    NODE():data(0),next(NULL){}
};

NODE *list_find(NODE *current,ElemType x)
{   NODE *p=head;
    if(p==NULL)
        return NULL;
    else
    {   if(p->data==x)
        return p;
        else
            return list_find(p->next,x)
    }
}
```

第七题：

```
void writ(int n)
{   if(n!=0)
    {   writ(n-1);//深层递归，然后从 write(1)往上执行。
        cout<<n<<endl;
        return;
    }
}
```

功能：从 1 到 n 依次输出。

复杂度分析：write 函数执行了 n 次，因此复杂度为 $O(n)$ 。